



Nombre _____

Raza _____

Arquetipo _____

Puntos de
Experiencia _____

Dados
Express _____

Características Frz _____ Agu _____ Agi _____ Ref _____ Des _____ Int _____ Cnc _____ Car _____ Sen _____

Movimiento

Habilidades

Total:

Movimiento		Carga	
Mín.		Pp. Máx.	
Máx.		Iniciativa	
Acciones por Turno			

Habilidades	Pt	MV	MHC	Habilidades	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Actuar (CAR)				<input type="checkbox"/> Memorizar (INT)			
<input type="checkbox"/> Alerta (SEN)				<input type="checkbox"/> Mentir (CAR)			
<input type="checkbox"/> Aprender (INT)				<input type="checkbox"/> Montar (AGI)			
<input type="checkbox"/> Armamento (CNC)				<input type="checkbox"/> Música (CNC)			
<input type="checkbox"/> Artesanía (DES)				<input type="checkbox"/> Nadar (DES)			
<input type="checkbox"/> Atletismo (AGU)				<input type="checkbox"/> Navegación (CNC)			
<input type="checkbox"/> Bestiario (CNC)				<input type="checkbox"/> Observar (SEN)			
<input type="checkbox"/> Buscar (INT)				<input type="checkbox"/> Olfatear (SEN)			
<input type="checkbox"/> Caballería (DES)				<input type="checkbox"/> Orientación (SEN)			
<input type="checkbox"/> Cartografía (CNC)				<input type="checkbox"/> Percepción (SEN)			
<input type="checkbox"/> Diplomacia (CAR)				<input type="checkbox"/> Persuadir (CAR)			
<input type="checkbox"/> Emboscar (INT)				<input type="checkbox"/> Pilotar (FM)			
<input type="checkbox"/> Enseñar (INT)				<input type="checkbox"/> Primeros Auxilios (CNC)			
<input type="checkbox"/> Equilibrio (AGI)				<input type="checkbox"/> Rastrear (SEN)			
<input type="checkbox"/> Esconderse (INT)				<input type="checkbox"/> Reparar (INT)			
<input type="checkbox"/> Fuerza Aplicada (FRZ)				<input type="checkbox"/> Resistencia a venenos (AGU)			
<input type="checkbox"/> Historia (CNC)				<input type="checkbox"/> Resistencia al alcohol (AGU)			
<input type="checkbox"/> Informática (CNC)				<input type="checkbox"/> Resistencia al dolor (AGU)			
<input type="checkbox"/> Intimidar (CAR)				<input type="checkbox"/> Robar (DES)			
<input type="checkbox"/> Inutilizar Mecanismo (INT)				<input type="checkbox"/> Saltar (AGI)			
<input type="checkbox"/> Investigar (INT)				<input type="checkbox"/> Seducir (CAR)			
<input type="checkbox"/> Juego (INT)				<input type="checkbox"/> Sigilo (AGI)			
<input type="checkbox"/> Lectoescritura (CNC)				<input type="checkbox"/> Supervivencia (CNC)			
<input type="checkbox"/> Liderazgo (CAR)				<input type="checkbox"/> Trato con animales (CAR)			
<input type="checkbox"/> Mecánica (CNC)				<input type="checkbox"/> Trepar (FRZ)			
<input type="checkbox"/> Medicina (CNC)				<input type="checkbox"/> Valor (x2)			

Habilidades de Combate

Combate Cuerpo a Cuerpo	Pt	MV	MHC	
<input type="checkbox"/> Sin armas (AGI)				
<input type="checkbox"/> Armas de contacto (DES)				
<input type="checkbox"/> Esquivar (REF)				
Combate a Distancia	Pt	MV	MHC	
<input type="checkbox"/> Disparar armas de fuego (DES)				
<input type="checkbox"/> Disparar armas de proyectiles (DES)				
<input type="checkbox"/> Evitar/Cubrir (REF)				
Combate en Vehículos	FM:	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Disparo de armas de vehículos (FM)				
<input type="checkbox"/> Maniobras de evasión (FM)				
Combate Mágico	Pt	MV	MHC	
<input type="checkbox"/> Proyección (INT)				
<input type="checkbox"/> Resistir Magia (INT)				
<input type="checkbox"/> Canalización (INT)				
Energía mental (EM)	/			

Especialista

Tipo de arma o Habilidad
MS

Blindaje

Protección
Peso CA MS

Protección

Peso	CA	MS

Armas cuerpo a cuerpo

Arma	Tipo	Uso	Daño	Ocu	P.P.
			+FRZ		
Observaciones					

Armas a distancia

Arma	Alcan.	Mun.	Cap.M.	Uso	Daño	Ocu	P.P.
Observaciones							

Vitalidad

/

Habilidad Racial

Mística
Orden o Gremio

Sello Divino
Rango

Nº Máx. de Conjuros
Nº Máx. de Objetos Mágicos

Meditación
Habilidades

Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Aprender Conjuros (INT)		
<input type="checkbox"/> Olvidar Conjuros (INT)		

Descripción, equipo y conocimientos



Descripción del personaje

Descripción del personaje	
Nombre	
Raza	
Edad	
Sexo	
Lugar de origen	
Carácter	
Estatura	
Peso	
Físico	
Cabello	
Ojos	
Arquetipo	

Equipo y armamento

Dinero



Jugador

Idioma Natal

Idioma Natal

Idiomas adquiridos

Idioma	Nivel
Alés (típica de górn, ghobbs y humanos del norte)	
Halliano (lengua oficial de los Estados del Vapor)	
Ishas (o Teniano, lengua secreta de los Lishanos)	
Jaar (lengua gutural de los orcos)	
Ogothiano Humeik (lengua exótica de los tauros)	
Orlen (lengua rúnica górn, oficial del estado de Asgorn)	
Retano (lengua yurita, común en zonas desérticas y el Oeste)	
Silvano (lengua antigua de elfos, ghobbs y gnomos)	
Utwé (lengua culta élfica, también de humanos)	
Yrunalé (lengua élfica de zonas boscosas, deriv. del Utwé)	
Zhenhoghainao (lengua sagrada primigenia usada en magia)	

Trasfondo

Notas