

PROGRAMAÇÃO C/C++

1) O que vai ser escrito no código abaixo:

```
void altera (int *a, int *b)
{
    int c = *b;
    *a *=10;
    *b -= c;
}
int main()
{
    int x = 5, y = 7;
    altera (&y, &x);
    cout << x - y;
}
```

-70

2) O que será impresso no programa ao lado ?

```
int A = 2, B = 11, *a = &B, *b = &A;

*a = (*a * 3 + *b / 2);
*b = ( A * 3 + B / 2);
cout << B - A;
```

11

3) Determine o que vai ser impresso:

```
int a=14, b, c=12;
int *A=&c, *B=&a, *C=&b;

*A += 6;
*B /= 3;
*C = 9;
```

-5

```
cout << a + b - c;
```

4) O que vai ser escrito no código abaixo:

```
void misterio (int *f, int *g, int *h)
{
    int x = *f;
    *f = *g + 5;
    *g = *h / 3;
    *h = x - 8;
}
int main()
{
    int H = 5, G = 7, F = 9;
    misterio (&H, &F, &G);
    cout << H + G - F;
}
```

9

5) Faça uma estrutura chamada CASA que contenha duas palavras (Modelo e Tipo), dois números inteiros (Quartos e Vagas) e um real (Valor). Em seguida, crie um vetor de 200 elementos desta estrutura chamada VILA.

```
struct CASA
{
    char Modelo[40], Tipo[40];
    int Quartos, Vagas;
    float Valor;
}
VILA[200];
```

6) Preencha com zeros todos os campos numéricos do vetor abaixo:

```
struct Tipo{
    int Num, P, Q;
    char Nome[40], Outro[50];
    float Valor;
} V[1000];

for (i=0; i < 1000; i++)
{
    V[ i ].Num = 0;      V[ i ].P = 0;
    V[ i ].Q = 0;        V[ i ].Valor = 0;
}
```

7) Faça uma estrutura chamada DATA que contenha três inteiros (Dia, Mes, Ano). Faça também uma estrutura REGISTRO que contenha uma palavra (Nome) e uma DATA (DataNascimento). Em seguida, peça ao usuário preencher, via teclado, todos campos de uma variável REGISTRO (Empregado).

```
struct DATA
{
    int Dia, Mes, Ano;
};
struct REGISTRO
{
    char Nome[40];
    struct DATA DataNascimento;
};
struct REGISTRO Empregado;

cout << "Digite Nome";
cin >> Empregado.Nome;
cout << "Digite Dia";
cin >> Empregado.DataNascimento.Dia;
cout << "Digite Mês";
cin >> Empregado.DataNascimento.Mes;
cout << "Digite Ano";
cin >> Empregado.DataNascimento.Ano;
```