Estudo: n é pré-definido anteriormente

Int n = 3

Switch (n)

{

case 0: n+=3;

case 1: n+=2;

case 2: n++;

case 3: n-=3;

case 4: n-=2;

default: n--;

};

Int n = 23

Switch (n%5)

{

case 0: n+=3;

case 1: n+=2; break;

case 2: n++;

case 3: n-=3; break;

case 4: n-=2;

default: n--;

};

Printf(“%d”,n);

20

Int n = 1753

Switch (n%3)

{

case 0: n+=3;

case 1: n+=2; break;

case 2: n++;

case 3: n-=3; break;

case 4: n-=2;

default: n--;

};

Printf(“%d”,n);

1755

**Repetições**

for (1 - inicialização do for; 2 - teste; 4 - finalização)

3 - Comandos (Se verdadeiro), sair (se falso)

Int i = 13

for( i=0; i<10; i++); (i virou 0, vai imprimir 10 pois tem ponto e vírgula)

Printf(“%d”, i);

10

Operador aritmético composto

Se você tem

a = a + 2 pode colocar a+=2

b = b – 13 pode colocar b-=13

x = x \* 4 pode colocar x\*=4

m = m % s pode colocar m%=s

Comandos(3) do for são separados por vírgula

Int A, B, C=4, D=0;

For(A = 0; A<5; A++)

{

B = A+3

C++

D = B - C

}

cout como se fosse print mas sem máscara

**While**

(múltiplos de 7)

Int N

do {

printf (“Digite N”);

Scanf(“%d”, &N);

}

While(N%7 !=0)

(Que não sejam múltiplos de 3)

N%7 !=0 || N%3 == 0 (é OU porque inverte a sentença toda, não é mais E)

Ex:

int S = 0

while(N < 100)

{

S+=N

N++

}

printf(“%d”, S);

Marca para terminar o nome \0

Variáveis no main são chamadas de variáveis globais (durante o programa) - evitar

Variáveis locais são dentro de funções (Escopo)

Funções recursivas consomem muita memória

seed