

MANUAL

COMPOSIÇÃO

- 1 Celular/Smartphone (Recomenda-se jogar com a tela deitada).
- 18 Alvos ao todo espalhados pelo cenário.
- 1 Alvo para iniciar o jogo.
- 1 Alvo para aumentar sua pontuação e tempo.
- 4 Alvos principais.
- 12 Alvos de opções para os enigmas.

ENIGMAS/TESTE

- 1 teste (Faraó).
- 4 Enigmas de escolha única.
- 4 Enigmas de múltipla escolha.

JOGADOR(ES)

- 1 Jogador.

OBJETIVO

Principal

- Completar todos os enigmas antes do tempo acabar.

Secundário

- Fazer a maior pontuação e obter a melhor avaliação.

COMO JOGAR

- Com o celular/smartphone, leia/ouça os enigmas e aponte com sua câmera para um dos alvos espalhados pelo ambiente para progredir para o próximo enigma. Para facilitar o entendimento para os jogadores, de forma a iniciar o jogo foi colocado o alvo do faraó como uma primeira experiência.

PONTUAÇÃO

- Acertar um enigma gera 100 pontos e mais cinco segundos ao jogador.
- Errar um enigma reduz 100 pontos e menos cinco segundos ao jogador.
- Achar um tesouro gera 200 pontos e mais 10 segundos ao jogador.

CONDIÇÕES DE DERROTA

- Fim do tempo de jogo.
- Ficar com a pontuação negativa.

QUESTÕES TÉCNICAS

- Para confirmar a análise do objeto, aponte a câmera do seu dispositivo para o alvo desejado por pelo menos cinco segundos.