

ENTORNOS DE DESARROLLO

ACTIVIDAD DE PROACTIVIDAD 4

EDITORES EN MODO CONSOLA Y USO DE LIBRERÍAS

Departamento de Informática

Raúl Palao

Cicles Formatius

ÍNDICE

EJERCICIO 1	5
EJERCICIO 2.....	5
EJERCICIO 3.....	6

EJERCICIO 1

Crea un fichero con **nano** y otro con **vi** con un código para imprimir tu nombre 50 veces.

Adjunta capturas del código a la tarea.

EJERCICIO 2

Usa la librería de itext para crear un documento PDF con tus calificaciones en los módulos de 1º (puedes inventarlas). Llama al fichero creado calificaciones_NOMBRE.pdf.

Puedes encontrar la librería .jar en AULES.

Usa el siguiente código:

```
package crearpdf;

import com.itextpdf.text.Document;
import com.itextpdf.text.pdf.PdfWriter;
import com.itextpdf.text.Paragraph;
import java.io.FileOutputStream;

public class CrearPDF {

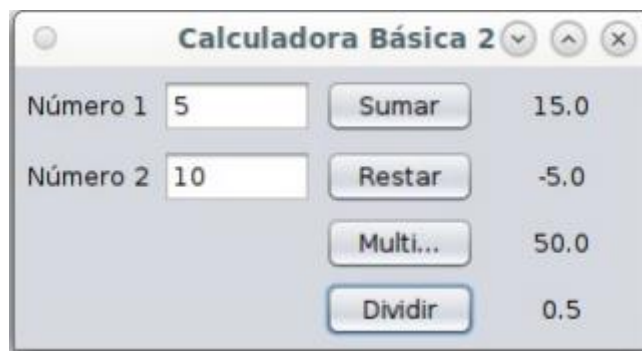
    public void añadirTexto() throws Exception{
        Document document = new Document();
        String parrafo = "Usaremos este parrafo como ejemplo de lo sencillo que es el uso de la libreria, "
            + "pues como podria observar en el codigo esta cadena no lleva saltos de linea, "
            + "mismos que la libreria agrego.";
        PdfWriter.getInstance(document, new FileOutputStream("recibo.pdf"));
        document.open();
        document.add(new Paragraph(parrafo));
        document.close();
    }

    public static void main(String args[]){
        try{
            CrearPDF p = new CrearPDF();
            p.añadirTexto();
        }catch(Exception e){
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```

Adjunta el PDF a la tarea.

EJERCICIO 3

Implementa una pequeña aplicación gráfica llamada “Calculadora Básica 2” que permita sumar, restar, multiplicar y dividir números reales (decimales), con un diseño similar al ejemplo mostrado abajo. Al darle a un botón se mostrará el resultado de la operación a la derecha del mismo.



Adjunta el fichero .jar en la tarea.