Pruebas con JUnit – Ejercicio 2

1.-Métodos Test

En la clase Calculadora.

Modifica el método resta() y añade los métodos resta2() y divide2()

Crea después los test para probar los tres métodos. Utiliza los métodos assertTrue(), assertFalse(), assertNull, assertNotNull() o assertEquals() según convenga.

Los métodos son:

```
public int resta() {
   int result;
   if (resta2()) {
        result = num1 - num2;
    } else {
        result = num2 - num1;
    return result;
public boolean resta2() {
   if (num1 > num2) {
       return true;
    } else {
       return false;
public String divide2() {
    if (num2 == 0) {
       return null;
   int result = num1 / num2;
   return String.valueOf(result);
```

2.- Fecha

Desarrolla una batería de pruebas para probar el método DevuelveFecha() de la clase Fecha que se expone a continuación. El método recibe un número entero y devuelve un String con un formato de fecha que dependerá del valor de dicho número. Si el número recibido es distinto de 1,2 o 3 el método devuelve ERROR. La clase es la siguiente:

```
import java.util.Date;
import java.text.SimpleDateFormat;
public class Fecha {
    SimpleDateFormat formato;
    Date hoy;
    public Fecha(){
        hoy=new Date();
    }
    public String DevuelveFecha(int tipo){
        String cad="";
        switch (tipo) {
        case 1: {
                formato=new SimpleDateFormat("yyyy/MM");
                cad=formato.format(hoy);
                break;
        }
        case 2: {
            formato=new SimpleDateFormat("MM/yyyy");
            cad=formato.format(hoy);
            break;
        }
        case 3: {
            formato=new SimpleDateFormat("MM/yy");
            cad=formato.format(hoy);
            break;
        }
        default: {
            cad="ERROR";
        }
        }//fin case
        return cad;
    }
```

3.- Factorial

Dado el siguiente método de la clase Factorial. Genera la batería de pruebas para validarlo.

```
public class Factorial {
  public static int calculo(int n) {
     //si n menor que 0 excepción
     if (n<0) {
               throw new IllegalArgumentException ("Número " + n + "no puede ser <0");
      }

      //inicializo factorial a 1
     int fact=1;

     //calculo factorial
     for (int i=2;i<=n;i++)
          fact*=i;

     return fact;
}
</pre>
```

O bien:

```
package Factorial;

public class Factorial {
    int num;

public Factorial(int num) {
        this.num = num;
    }

public long calculo() {
        if (num < 0) {
            throw new IllegalArgumentException("Número " + num + " no puede ser <0");
        }
        long fact = 1;
        for (int i = 2; i <= num; i++) {
            fact *= i;
        }
        return fact;
    }
}</pre>
```

Subir:

- Captura del código Junit.
- Captura de la salida de los resultados.