

UNITAT 6.

ARRAYS

RECOMANACIONS D'ESTUDI

PROGRAMACIÓ
CFGS DAW

Autors:

Carlos Cacho y Raquel Torres

Revisat per:

Lionel Tarazon - lionel.tarazon@ceedcv.es

Fco. Javier Valero – franciscojavier.valero@ceedcv.es

José Manuel Martí - josemanuel.marti@ceedcv.es

Guillermo Garrido Portes – g.garridoportes@edu.gva.es

2023/2024

Llicència



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa)

No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. Aquesta és una obra derivada de l'obra original de Carlos Cacho i Raquel Torres.

1. CONEIXEMENTS PREVIS

Programació en llenguatge Java utilitzant estructures alternatives i repetitives.

2. OBJECTIUS

Creació, utilització i manipulació d'arrays.

Creació, utilització i manipulació de cadenes de caràcters.

Cerca i ordenació de vectors.

Classes d'arrays avançades.

3. CONTINGUTS

1. Propietats
2. Arrays unidimensionals
3. Arrays multidimensionals
4. La classe Array
5. La classe String
6. Cerca amb vectors
7. Ordenació de vectors
8. La classe HashMap
9. La classe ArrayList

4. EXERCICIS I TASQUES

És important llegir atentament les anotacions. Us recomanem que realitzeu la totalitat dels exercicis, encara que com ja hem comentat anteriorment són voluntaris i no avaluables.

Recordeu que heu d'intentar realitzar els exercicis sols, i quan us embosseu mireu els fòrums, i enteneu el per què.