

UNITAT 4

INTRODUCCIÓ A JAVA

RECOMANACIONS D'ESTUDI

PROGRAMACIÓ
CFGs DAW

Autors:

Carlos Cacho y Raquel Torres

Revisat per:

Lionel Tarazon - lionel.tarazon@ceedcv.es

Fco. Javier Valero – franciscojavier.valero@ceedcv.es

José Manuel Martí - josemanuel.marti@ceedcv.es

2021/2022

Llicència



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa)

No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. Aquesta és una obra derivada de l'obra original de Carlos Cacho i Raquel Torres.

1. CONEIXEMENTS PREVIS

1. Variables. Operadores. Escriure i avaluar expressions.
2. Lectura i escriptura d'informació.
3. Estructures alternatives.
4. Estructures repetitives.
5. Resoldre problemes mitjançant ordinogrames.

2. OBJECTIUS

Els objectius d'aquesta unitat són:

- Instal·lació de JDK i NetBeans.
- Programació, compilació i execució de programes en llenguatge Java.
- Confecció de programes a partir de els ordinogrames vistos anteriorment.

3. CONTINGUTS

1. Introducció
2. Primer exemple
3. Elements bàsics
4. Tipus de dades
5. Declaració de variables
6. Eixida i entrada estàndard
7. Operadors
8. Literals
9. Estructures alternatives
10. Exemples

4. EXERCICIS I TASQUES

És important llegir atentament les anotacions i realitzar tots els exercicis proposats. Encara que aquests són voluntaris i no avaluables (no compten per a nota), en la pràctica és com si fora obligatoris perquè és l'única manera d'aprendre a programar.

Recordeu que heu d'intentar realitzar els exercicis sols i demanar ajuda només quan siga necessari. Tindreu que instal·lar JDK i Netbeans en el vostre ordinador ja que és necessari per a programar i l'utilitzarem durant tot el curs.