



UD 8. Tratamiento de documentos JSON

PRÁCTICA

Lenguaje de marcas y sistemas de gestión de la información

1ro CFGS DAW

Autores: Vanessa Tarí Costa -
vanessa.tari@ceedcv.es

Dionisio García -
dionisio.garcia@ceedcv.es

2020/2021

Consulta de una API JSON

Para ver un ejemplo usando JSON, usaremos la API de pokemon llamada pokeapi y que proporciona información sobre las características de los POKEMON.

Para consultar un determinado pokemon lo haremos haciendo uso del siguiente enlace:

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/ditto>

Esto nos devolverá un JSON con todos los datos, dejo aquí una muestra de este JSON:

```
▼ abilities:
  ▼ 0:
    ▼ ability:
      name: "limber"
      url: "https://pokeapi.co/api/v2/ability/7/"
      is_hidden: false
      slot: 1
  ▼ 1:
    ▼ ability:
      name: "imposter"
      url: "https://pokeapi.co/api/v2/ability/150/"
      is_hidden: true
      slot: 3
  base_experience: 101
▼ forms:
  ▼ 0:
    name: "ditto"
    url: "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon-form/132/"
▼ game_indices:
  ▼ 0:
    game_index: 76
    ▼ version:
      name: "red"
      url: "https://pokeapi.co/api/v2/version/1/"
  ▼ 1:
    game_index: 76
    ▼ version:
      name: "blue"
      url: "https://pokeapi.co/api/v2/version/2/"
  ▼ 2:
```

Vamos a crear una página HTML que lea desde dicha URL los datos de las habilidades JSON y los muestre por pantalla.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>

<body>
  <h2>Consulta de la API de Pokemon</h2>
  <h3>Habilidades</h3>
  <p id="habilidad"></p>

  <script>
    var xmlhttp = new XMLHttpRequest();
    xmlhttp.onreadystatechange = function () {
      if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
        //Obtenemos el JSON y lo pasamos a un objeto Javascript
        var miObj = JSON.parse(this.responseText);
        //Recorremos el array de habilidades
        for (let index = 0; index < miObj.abilities.length;
index++) {
          //Recogemos el nombre de la habilidad y la colocamos
          en el párrafo
          document.getElementById("habilidad").innerHTML +=
miObj.abilities[index].ability.name + "<br>";

        }

      }
    };
    xmlhttp.open("GET", "https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/ditto",
true);
    xmlhttp.send();
  </script>

</body>
```

```
</html>
```

El resultado sería el siguiente:



Consulta de la API de Pokemon

Habilidades

limber
imposter