

# UNITAT 7 RECURSIVITAT EXEMPLES

PROGRAMACIÓ CFGS DAW

Autors:

Guillermo Garrido Portes - g.garridoportes@edu.gva.es

2023/2024

Llicència

CC BY-NC-SA 3.0 ES Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa) No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. NOTA: Aquesta és una obra derivada de l'obra original realitzada per Carlos Cacho i Raquel Torres.

# Càlcul de factorial

El factorial d'un nombre enter n, representat com a n!, es defineix com el producte de tots els nombres enters des d'1 fins a n. Per exemple:  $5! = 1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 = 120$ 

```
// Versió recursiva
public static int factorial(int n) {
   if (n == 1) {
      return 1;
   } else {
      return n * factorial(n-1);
   }
}

// Versió iterativa
public static int factorial(int n) {
   int factorial = 1;
   for(int i = 1; i <= n; i++) {
      factorial *= i;
   }
   return factorial;
}</pre>
```

#### Solució recursiva:

- Caso base: Si n és igual a 1, es retorna 1 (el factorial d'1 és 1).
- Caso general: Es fa una anomenada recursiva calculant el factorial de n-1 i es multiplica eixe resultat per n.

Per exemple, per a calcular 5! es té:

- 1. factorial(4) crida a factorial(3)
- 2. factorial(3) crida a factorial(2)
- 3. factorial(2) flama a factorial(1) ---> retorna 1
- 4. factorial(2) retorna 1 \* 2 = 2
- 5. factorial(3) retorna 2 \* 3 = 6
- 6. factorial(4) retorna 6 \* 4 = 24
- 7. factorial(5) retorna 24 \* 5 = 120

#### Solució iterativa:

• S'usa un bucle \*for per a iterar des d'1 fins a n, calculant el producte en cada pas.

# Serie de Fibonacci

La sèrie de Fibonacci comença amb els números 0 i 1, i cada número següent és la suma dels dos números anteriors. Per exemple: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...

```
Formalment, es defineix com:
```

```
F(0) = 0

F(1) = 1

F(n) = F(n-1) + F(n-2)
```

```
// Versió recursiva
public static int fibonacci(int n) {
   if (n <= 1)
      return n;
   return fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2);
}

// Versió iterativa
public static int fibonacci(int n) {
   if (n <= 1)
      return n;
   int a = 0, b = 1;
   for (int i = 2; i <= n; i++) {
      int tmp = b;
      b = a + b;
      a = tmp;
   }
   return b;
}</pre>
```

### Solució recursiva:

- Casos base: F(0)=0 i F(1)=1
- Cas general: Suma els dos números anteriors cridant \*recursivamente a la funció.

#### Solució iterativa:

- Inicialitza dues variables amb els valors 0 i 1.
- Usa un bucle per a anar calculant i desplaçant els valors.

# Suma de dígits

Donat un nombre enter n, hem de calcular la suma dels seus dígits individuals.

Per exemple: si n = 5324, la suma dels seus dígits és 5 + 3 + 2 + 4 = 14.

```
// Versió recursiva
public static int sumaDigits(int x) {
    if (x < 10)
        return x;
    return x % 10 + sumaDigits(x / 10);
}

// Versió iterativa
public static int sumaDigits(int x) {
    int suma = 0;
    while (x > 0) {
        suma += x % 10;
        x /= 10;
    }
    return suma;
}
```

#### Solució recursiva:

- Case base: Si n < 10, es retorna n (un sol dígit).</li>
- · Cas general:
  - 1. S'extrau el dígit menys significatiu amb el mòdul (%)
  - 2. Es divideix entre 10 per a eliminar eixe dígit
  - 3. Se suma el dígit extret amb una anomenada recursiva a la resta del número

# Solució iterativa:

- Bucle while per a anar extraient i sumant cada dígit en cada iteració.
- Es divideix entre 10 en cada pas per a eliminar el dígit ja processat.

# Torres de Hanói

El problema consisteix a moure n discos d'un pilar origen a un pilar destine, passant per un pilar auxiliar, subjecte a estes restriccions:

- Només es pot moure un disc alhora.
- Mai es pot col·locar un disc major sobre un menor.

```
// Versió recursiva
public static void hanoi(int n, char origen, char
aux, char desti) {
  if (n == 1)
    mover(origen, desti);
  else {
    hanoi(n-1, origen, desti, aux);
    mover(origen, desti);
    hanoi(n-1, aux, origen, desti);
  }
}
// No te versió iterativa sencilla
```

#### Solució recursiva:

- Cas base: Si hi ha només 1 disc, es mou directament.
- Cas general:
  - 1. Moure n-1 discos de l'origen a l'auxiliar (recursivament)
  - 2. Moure el disc més gran al destí
  - 3. Moure els n-1 discos sobre ell, de l'auxiliar al destí (recursivament)