

ENTORNOS DE DESARROLLO

ACTIVIDAD NO EVALUABLE 1

CUESTIONARIO SOBRE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Departamento de Informática

Raúl Palao

Cicles Formatius

ÍNDICE

EJERCICIO 1.....	5
EJERCICIO 2.....	5
EJERCICIO 3.....	5
EJERCICIO 4.....	6
EJERCICIO 5.....	6

Lee atentamente la pregunta, busca la solución en los apuntes de la unidad o en la Red y construye una respuesta con tus propias palabras.

- Debes indicar la fuente si incluyes contenido directamente de la misma.
- Redacta un nuevo documento que incluya las preguntas y las respuestas y súbelo al Aula Virtual en formato PDF.
- Comenta tus dudas en la tutoría colectiva.
- Utiliza el foro de la Unidad y ayuda a tus compañeros con las dudas que puedan tener.
- Recuerda que esta práctica no es evaluable.

EJERCICIO 1

Estamos en la Era Digital. Busca información sobre el Internet of Things (IoT) y pon dos ejemplos de, siempre con tus propias palabras, qué funcionalidades o características deberían tener dos elementos cualesquiera de tu casa o de tu vida cotidiana para que pudiéramos considerarlos digitales.

EJERCICIO 2

De la misma manera que llamamos monitor y no televisor al periférico que usamos con nuestros ordenadores, tampoco deberíamos usar el término ordenador o programador tan a la ligera. ¿Podrías explicar, siempre con tus propias palabras, por qué debemos dejar de usar esos dos términos y comenzar a usar otros más técnicamente correctos?

EJERCICIO 3

Corrige esta frase para ser lo más técnicamente correcto:

*“En mi **ordenador** puedo tener **programas** como Libre Writer o Adobe Photoshop que, en esencia, se dedican a enviar **órdenes** al procesador. Concretamente, el primero de ellos forma parte de una **librería** llamada Libre Office y el segundo recurre internamente a numerosas **suítes** dónde tiene almacenadas funciones relacionadas con el diseño gráfico. Ambos han sido **codificados** por un equipo de programadores expertos.”*

EJERCICIO 4

Busca en la Red y justifica, usando tus propias palabras, las siguientes preguntas:

- Hasta hace bien poco, el lenguaje de programación recomendado para generar aplicaciones para el sistema operativo ANDROID era Java. Esto cambió y ahora Google, propietario de ANDROID, recomienda un nuevo lenguaje. ¿Cuál es este lenguaje? ¿Qué pasó para que Google dejara de recomendar Java?
- Hay un lenguaje algo antiguo, concretamente del año 91, que está en auge estos últimos años, sobre todo en ámbitos académicos. ¿Podrías decir de qué lenguaje hablamos y por qué está teniendo tanto éxito?

EJERCICIO 5

Imagina que te asignan la tarea de crear el lenguaje de mayor alto nivel de todos los existentes. ¿Qué características debería tener ese lenguaje? Ponle un nombre a ese lenguaje y haz un pequeño programa que haga esto:

- Pedir al usuario su nombre
- Imprimirlo en pantalla

Busca en la Red y escribe qué dos instrucciones tendrías que incluir para hacerlo en Python.