



UNITAT 12

PROGRAMACIÓ GRÀFICA

EXERCICIS

PROGRAMACIÓ
CFGS DAW

Autor:

Guillermo Garrido Portes
g.garridoportes@edu.gva.es

2022/2023

Llicència



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa)

No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. Aquesta és una obra derivada de l'obra original de Carlos Cacho i Raquel Torres.

UF12. PROGRAMACIÓ GRÀFICA

EXERCICIS

Implementa les aplicacions gràfiques seguint les especificacions de disseny i funcionalitat descrites en cada exercici. Tingues en compte el següent:

- **Els aspectes del disseny que no es descriuen queden a la teua elecció.** En tot cas, intenta que la interfície siga senzilla d'utilitzar per a l'usuari.
- **Canvia de nom tots els components perquè s'entenga el seu ús.** En lloc de TextField1, Button1 i Label1 és millor per exemple TextFieldEdaT, ButtonSuma i LabelResultaT. També pots utilitzar abreviatures: txtEdaT, btnSuma i lblRes.
- **Comprova la informació introduïda per l'usuari** i avisa'l en cas d'error.
- **Maneja les possibles excepcions** que puguen produir-se.
- **Pots implementar classes addicionals** si ho consideres oportú.

Exercici 1 – Crea la següent interfície

Operando 1

Operando 2

Resultado

Exercici 2 – Crea la següent interfície

Operando 1

Operando 2

☒ Suma ☐ Division

☐ Resta ☐ Multiplicacion

Resultado

Exercici 3 – Crea la següent interfície

Nombre

Apellidos

Edad

Agregar persona

Nombre	Apellidos	Edad
Tabla sin contenido		