



UNITAT 11

FITXERS

RECOMANACIONS D'ESTUDI

PROGRAMACIÓ
CFGS DAW

Autors:

Carlos Cacho y Raquel Torres

Revisat per:

Lionel Tarazon - lionel.tarazon@ceedcv.es

Fco. Javier Valero – franciscojavier.valero@ceedcv.es

José Manuel Martí - josemanuel.marti@ceedcv.es

2021/2022

Llicència



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) **Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual**

(by-nc-sa) No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. Aquesta és una obra derivada de l'obra original de Carlos Cacho i Raquel Torres.

UF11. FITXERS

1. CONEIXEMENTS PREVIS

Totes les unitats anteriors. És important tindre totes les bases de programació vistes fins ara ben assentades i compreses.

2. OBJECTIUS

Els objectius principals són:

- Saber utilitzar classes i mètodes de gestió de fitxers.
- Saber utilitzar classes i mètodes de lectura i escriptura en fitxers.

3. CONTINGUTS

1. Introducció
2. Gestió de fitxers
3. Lectura i escriptura en fitxers

4. EXERCICIS I TASQUES

És important llegir atentament les anotacions i realitzar la totalitat dels exercicis, encara que com ja hem comentat anteriorment són voluntaris i no avaluables.

Recordeu que heu d'intentar realitzar els exercicis de manera individual i és important entendre per què un programa funciona o no funciona. En cas de dubte acudiu als fòrums.