- Supongamos queremos ejecutar una prueba varias veces con distintos valores de entrada
  - Por ejemplo: vamos a probar el método divide() con diferentes valores
- JUnit nos permite generar parámetros para lanzar varias veces una prueba con dichos parámetros
- Para conseguir esto seguimos dos pasos:

#### □ Paso 1:

- Añadimos la etiqueta @RunWith(Parameterized.class) a la clase test
  - Requerirá nuevos import
- Con esto indicamos a la clase que va a ser usada para realizar una batería de pruebas
- En esta clase se debe declarar
  - un atributo por cada uno de los parámetros de la prueba
  - y un constructor con tantos argumentos como parámetros en cada prueba

#### Ejemplo:

Para probar el método divide (o cualquier otro) definiremos 3 parámetros, dos de ellos para los números con los que se realiza la operación y el tercero para recoger el resultado

#### Creamos una nueva clase Calculadora4Test

```
import org.junit.Test;
  import static org.junit.Assert.*;
  import org.junit.runner.RunWith;
- import org.junit.runners.Parameterized;
  @RunWith(Parameterized.class)
  public class Calculadora4Test {
      private int num1;
      private int num2;
      private int resul;
7
      public Calculadora4Test(int num1, int num2, int resul) {
          this.num1 = num1;
          this.num2 = num2;
          this.resul = resul;
```

#### □ Paso 2:

- Definimos un método anotado con la etiqueta
   ②Parameters que será el encargado de devolver la lista de valores a probar
- En este método se definirán filas de valores para num1, num2 y resul (en el mismo orden que en el constructor)

### Ejemplo:

- □ Un grupo de valores de prueba seria {20, 10, 2}
  - Para la división equivale a num1/num2=resul, esto es, 20/10=2 (sería un caso de prueba correcto)
- Otros grupos de valores de prueba seria {30, -2, -15}
   (correcto) y {5, 2, 3} (incorrecto)

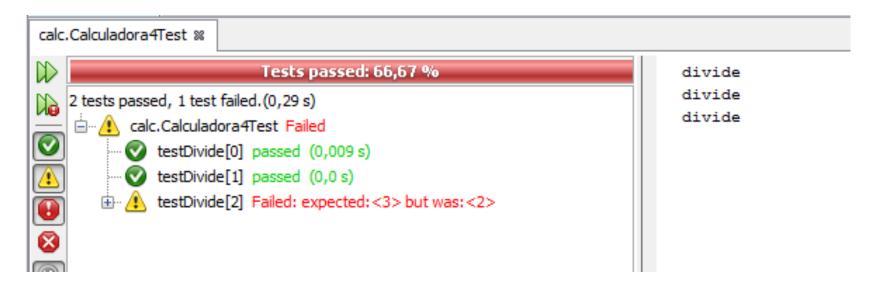
```
@Parameters
public static Collection<Object[]> numeros() {
   return Arrays.asList(new Object[][]{{20, 10, 2}, {30, -2 - 15}, {5, 2, 3}});
}
```

Atención! Quédate con la idea aunque no entiendas todo el código Java utilizado

El método testDivide() de la clase Calculadora4Test podría ser:

```
@Test
public void testDivide() {
        System.out.println("divide");
        Calculadora instance = new Calculadora(this.num1, this.num2);
        int division = instance.divide();
        assertEquals( this.resul, division);
}
```

La ejecución produce la salida siguiente:



 Al lado del método se muestra entre corchetes la prueba que se trata

# Suite de Pruebas

## Suite de Pruebas

 JUnit nos proporciona el mecanismo llamado Test
 Suites que agrupa varias Clases de Prueba para que se ejecuten una tras otra

- Vamos a ver el procedimiento de creación de la suite de pruebas con un Ejercicio Guiado:
  - Creamos distintas Clases de Prueba
  - 2. Creamos el Test Suite

- Creamos pruebas parametrizadas para los métodos suma(), resta() y multiplica()
- El nombre para las clases de prueba es:

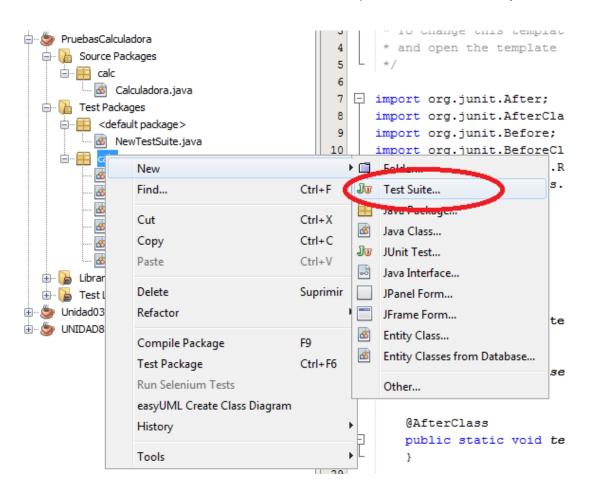
CalculadoraSumaTest
CalculadoraRestaTest
CalculadoraMultiplicaTest

 Atención! Debes crear las otras clases siguiendo el ejemplo

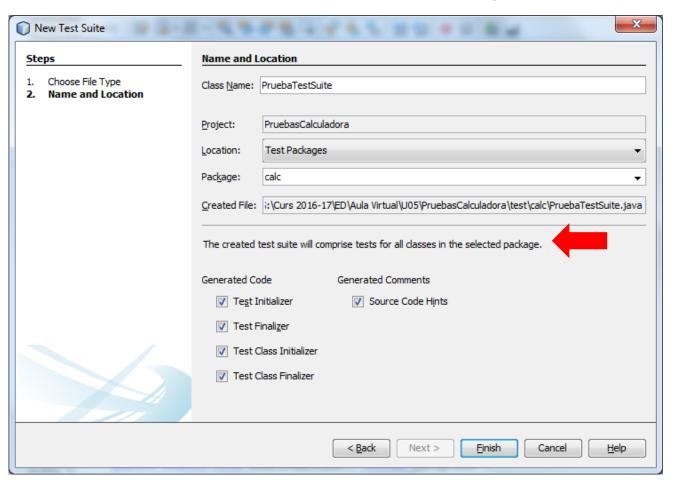
```
@RunWith (Parameterized.class)
public class CalculadoraSumaTest {
    private int num1;
    private int num2;
    private int resul;
    public CalculadoraSumaTest(int num1, int num2, int resul) {
        this.num1 = num1;
        this.num2 = num2:
        this.resul = resul;
    @Parameters
    public static Collection<Object[]> numeros() {
        return Arrays.asList(new Object[][]{
            \{20, 10, 30\}, \{30, -2, 28\}, \{5, 2, 7\}
        });
```

```
/** Test of suma method, of class Calculadora ...3 lines */
@Test
public void testSuma() {
    System.out.println("Suma");
    Calculadora instance = new Calculadora(this.num1, this.num2);
    int calculo = instance.suma();
    assertEquals(this.resul, calculo);
}
```

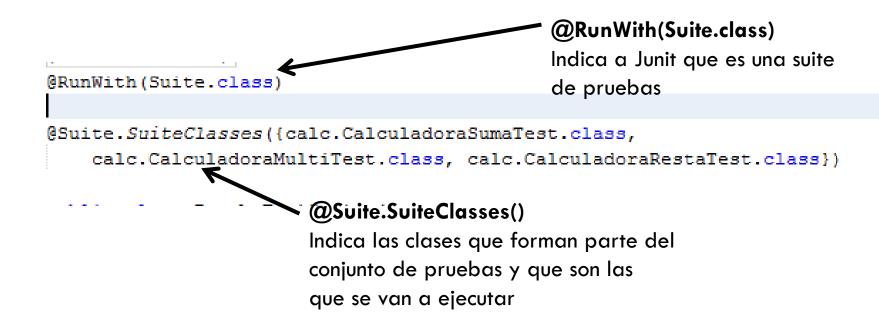
Creamos la Suite de Pruebas (Test Suite)



□ Damos nombre a la clase: PruebaTestSuite



- El asistente genera una SuiteTest con todas las Clases de Prueba del Paquete
- Podemos revisar las que nos interesan:



- Vemos que dentro de la clase no se genera ninguna línea de código
- Únicamente resta ejecutar y se ejecutarán las clases una detrás de otra

