

UD 02

INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS IDE

ENTORNOS DE DESARROLLO

ACTIVIDAD DE PROACTIVIDAD 2: USO Y DEBUGGING DE NETBEANS/ECLIPSE

Autor: Sergio Badal

Modificado por: Raúl Palao

Fecha: 26-10-2023

Licencia Creative Commons

versión 2.0



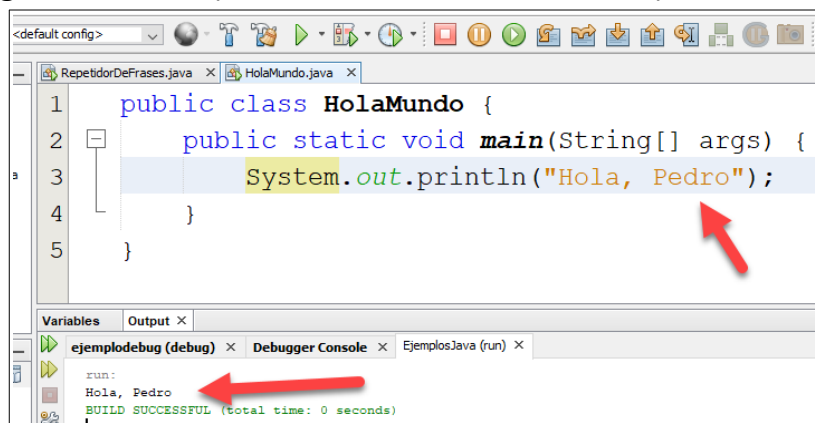
Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Para esta actividad de la UD 02 te pedimos lo siguiente:

Elabora y entrega un **documento PDF** con las siguientes capturas de pantalla:

1. NETBEANS

- a) **Captura de pantalla de NetBeans** imprimiendo en su propia consola el texto **"Hola, Pedro"**, donde deberás cambiar Pedro por tu nombre de pila. Sería algo como esto (las flechas no son necesarias):

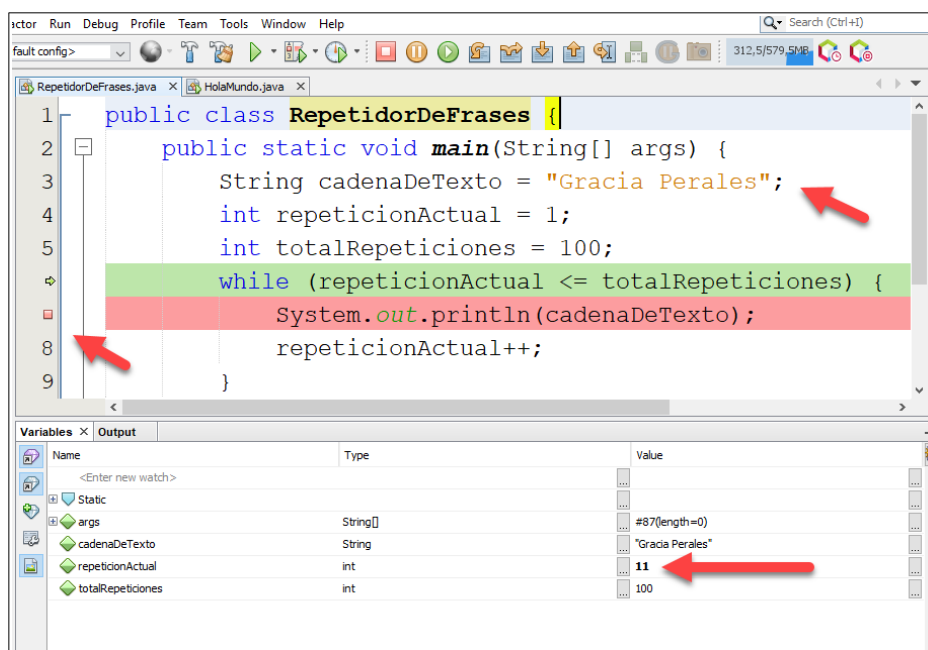


The screenshot shows the NetBeans IDE with a Java file named `HolaMundo.java`. The code is as follows:

```
1 public class HolaMundo {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("Hola, Pedro");
4     }
5 }
```

Below the code editor, the **Debugger Console** tab is active, showing the output: `run: Hola, Pedro` and `BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)`. Red arrows point to the `println` statement in the code and the output in the console.

- b) **Captura de pantalla de un programa sencillo en Java (usando NetBeans)** que imprima 100 veces tus apellidos y que comience a depurar hasta mostrar la iteración 11 (mira el código en la página siguiente). Algo así:



The screenshot shows the NetBeans IDE with a Java file named `RepetidorDeFrases.java`. The code is as follows:

```
1 public class RepetidorDeFrases {
2     public static void main(String[] args) {
3         String cadenaDeTexto = "Gracia Perales";
4         int repeticionActual = 1;
5         int totalRepeticiones = 100;
6         while (repeticionActual <= totalRepeticiones) {
7             System.out.println(cadenaDeTexto);
8             repeticionActual++;
9         }
10 }
```

Below the code editor, the **Variables** tab is active, showing the following variables:

Name	Type	Value
<Enter new watch>		
args	String[]	#87(length=0)
cadenaDeTexto	String	"Gracia Perales"
repeticionActual	int	11
totalRepeticiones	int	100

Red arrows point to the `cadenaDeTexto` variable in the code, the `while` loop, and the `repeticionActual` variable in the variables table.

En este caso te proporcionamos el código fuente del programa que te pedimos. Esta es una de las muchas formas de realizar lo que se pide. Recuerda cambiar **García Pérez** por tus apellidos y usar el **formateado automático** que nos proporciona el IDE.

```
public class RepetidorDeFrases {  
    public static void main(String[] args) {  
        String cadenaDeTexto = "Gracia Perales";  
        int repeticionActual = 1;  
        int totalRepeticiones = 100;  
        while (repeticionActual <= totalRepeticiones) {  
            System.out.println(cadenaDeTexto);  
            repeticionActual++;  
        }  
    }  
}
```

2. ECLIPSE

a) Captura de pantalla de un programa sencillo en Java (usando Eclipse) llamado **Cuenta100** que mediante un bucle while muestre por pantalla una **cuenta de 1 a 100**. Puedes buscar el código en Internet.

- Establece un breakpoint condicional en el println que muestra el contador y prueba las distintas configuraciones que se indican abajo.

Para cada una de ellas, adjunta una captura de pantalla con las propiedades del breakpoint y la ejecución.

- Que pare cuando el contador tome el valor 50.
- Que pare cuando el contador tome los valores 1, 50 y 100.
- Que pare cuando el breakpoint se haya ejecutado más de 95 veces.
- Que pare cuando el breakpoint se haya ejecutado 10, 20, 30... hasta 100 veces.