

UNITAT 2.

DIAGRAMES DE FLUX

RECOMANACIONS D'ESTUDI

Programació
CFGS DAW

Autors:

Carlos Cacho y Raquel Torres

Revisat per:

Lionel Tarazon - lionel.tarazon@ceedcv.es

Fco. Javier Valero – franciscojavier.valero@ceedcv.es

José Manuel Martí - josemanuel.marti@ceedcv.es

2021/2022

Llicència



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/)

Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa) No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. NOTA: Aquesta és una obra derivada de l'obra original realitzada per Carlos Cacho i Raquel Torres.

UF02. DIAGRAMA DE FLUX

1. CONEIXEMENTS PREVIS

En la primera unitat hem vist i hauries de saber:

Els operadors (aritmètics, relacionals, etc.)

Escriure i avaluar expressions.

Introducció a la representació d'algorismes.

2. OBJECTIU

En aquesta unitat aprendrem a crear algorismes utilitzant diagrames de flux (ordinogrames). Això us permetrà desenvolupar la capacitat de pensar de manera algorítmica i aplicar-la per a analitzar i resoldre problemes de programació.

3. CONTINGUTS

1. Introducció.
2. Instruccions d'inici i fi.
3. Instruccions de processament d'informació.
4. Instruccions d'entrada i eixida d'informació.
5. Estructures de control.
6. Estructures alternatives.

4. EXERCICIS I TASQUES

És important llegir atentament les anotacions, comprendre els exemples i realitzar tots els exercicis. Com sabeu els exercicis són voluntaris i no avaluables, però és l'única manera d'aprendre. Com veureu hi ha poca teoria i molta pràctica, perquè **a programar s'aprén programant**.