

UNITAT 6.

ARRAYS

EXERCICIS (E) ARRAYLISTS

PROGRAMACIÓ
CFGs DAW

Autors:

Guillermo Garrido Portes - g.garridoportes@edu.gva.es

2023/2024

Llicència



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa)

No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. Aquesta és una obra derivada de l'obra original de Carlos Cacho i Raquel Torres.

NIVELL CAVALLER JEDI

1. Desenvolupa un programa que permeti als usuaris afegir comandes a una llista mitjançant un menú interactiu. Les comandes poden ser qualsevol text, des de tasques fins a productes d'una botiga. Després, mostra la llista completa de comandes.
2. Implementa un programa que mostri un menú on l'usuari pot gestionar una agenda de contactes. L'usuari pot afegir nous contactes (nom i número de telèfon) i mostrar la llista completa de contactes emmagatzemats en un ArrayList.
3. Crea un programa que utilitzi un ArrayList per emmagatzemar nombres enters. L'usuari ha de poder afegir tants nombres com vullga. Després, calcula i mostra la mitjana dels nombres que ocupen posicions parelles a la llista.

NIVELL MESTRE JEDI

4. Escriu un programa que utilitzi un ArrayList per emmagatzemar una sèrie de paraules. L'usuari ha de poder afegir paraules a la llista. Després, elimina les paraules repetides i mostra la llista sense duplicats.
5. Implementa un programa que inverteixi l'ordre dels elements d'un ArrayList. L'usuari pot afegir tants nombres com vullga, i el programa ha de mostrar la llista en l'ordre invers.