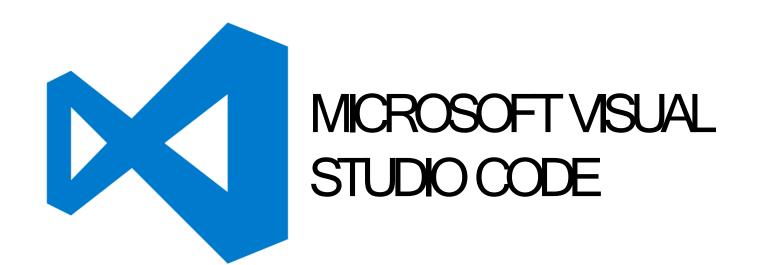


TEMA 2. INSTALACIÓN Y USO DE ENTORNOS DE IDE

2.3. INSTALACIÓN Y USO DE VISUAL STUDIO CODE

ENTORNOS DE DESARROLLO

RAÚL PALAO 01/11/2023



Presentación de VSC

- Es un <u>editor</u> de código propietario administrado por Microsoft.
- Actualmente es el editor/IDE más usado.
- Mucho menos pesado que Visual Studio que es un IDE.
- Visual Studio nació en el 1998 mientras que Visual Studio Code en el 2015.



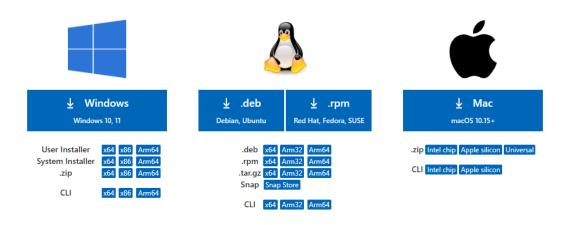
Instalar VSC

Desde la página

https://code.visualstudio.com/download

Download Visual Studio Code

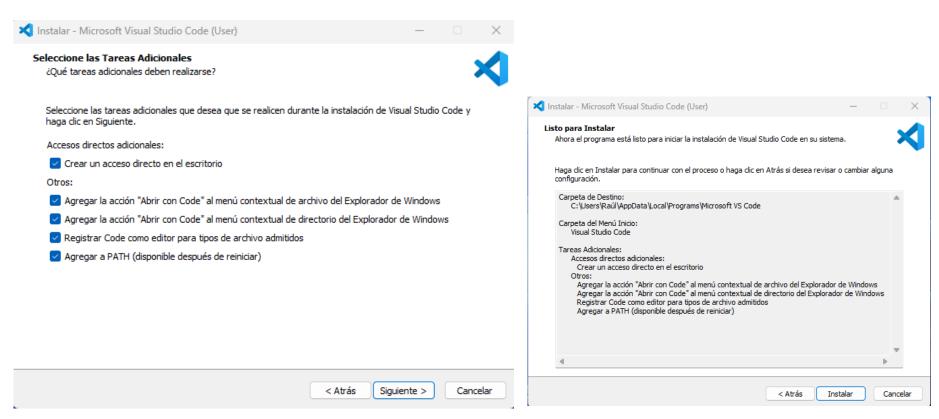
Free and built on open source. Integrated Git, debugging and extensions.



Instalar VSC

Quizá te salga un mensaje similar....

...aceptamos la instalación



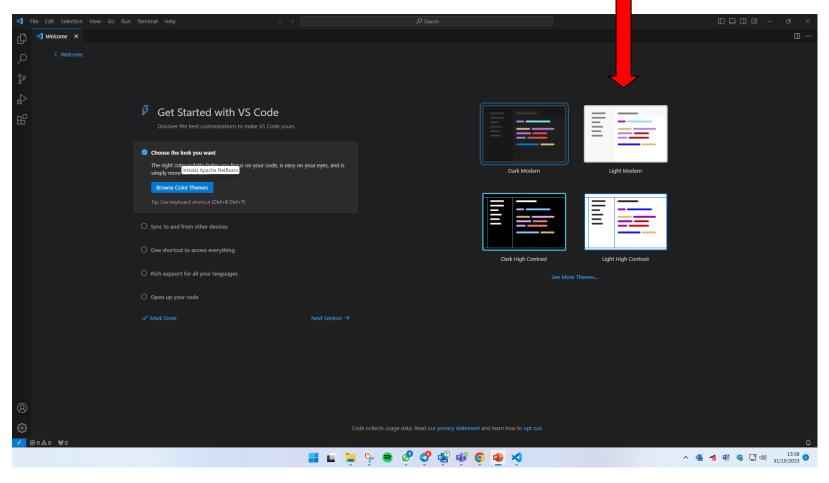
Entomo VSC.

Mi primer programa: HolaMundo.



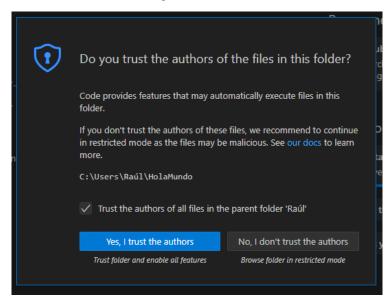
VSC. Pantalla inicial

Podemos personalizar los colores de la Ul

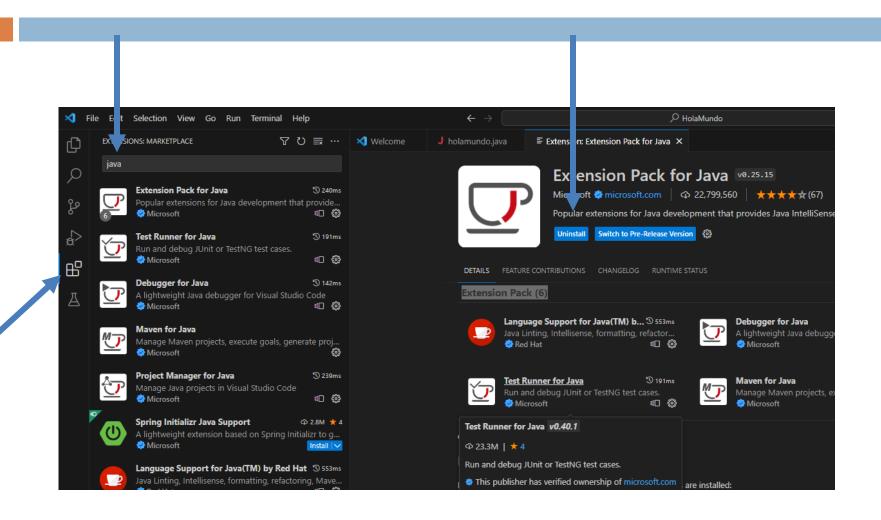


VSC. Crear un nuevo proyecto

- □ 目 primer paso para generar un programa es crear una nueva carpeta (en VSC no se conoce como proyecto).
 - Una carpeta engloba uno o mas ficheros de código Java con relación entre si de manera que se pueden gestionar y almacenar de forma conjunta
- Para nuestros primeros ejercicios que solo ocupan un fichero no es necesario un proyecto individual
 - Agruparemos cada bloque temático en un proyecto
- Menú principal -> File -> Open Folder

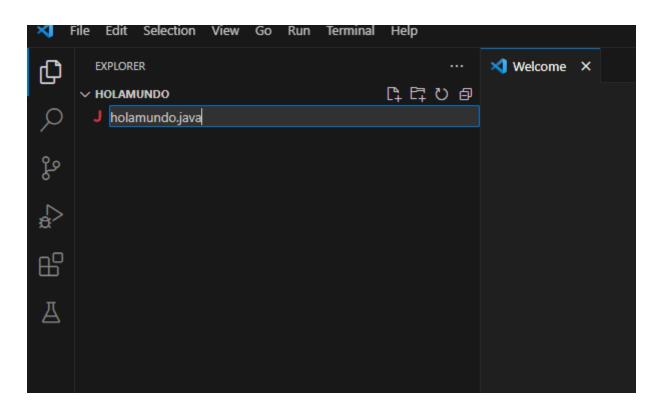


VSC. Preparar entorno JAVA



VSC. Crear una nueva clase

 Pera crear una nueva clase dentro de la carpeta por defecto, hay que situarse sobre el proyecto y pulsar el botón derecho
 New File



VSC. Escribir el código

 Introducir el código y corregir errores
 Escribiendo las primeras palabras de las instrucciones nos da sugerencias muy útiles.

VSC. Escribir el código

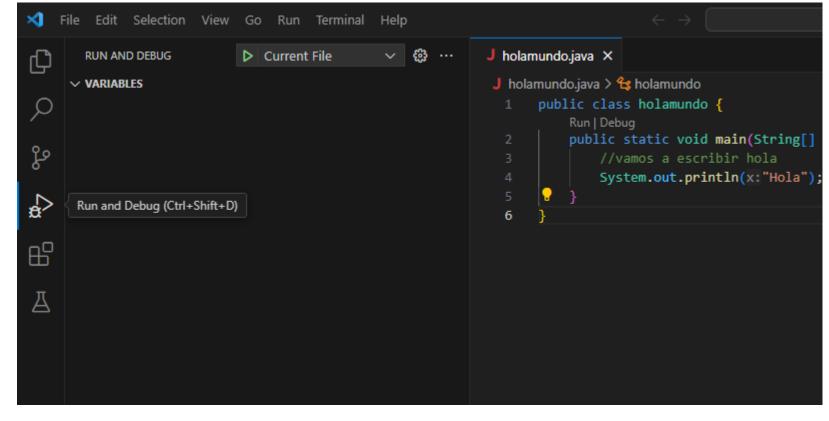
 Algunos comentarios sobre el código con //

```
∠ HolaMundo

                 J holamundo.java •
X Welcome
 J holamundo.java > 😭 holamundo
        public class holamundo {
            Run | Debug
            public static void main(String[] args) {
                //vamos a escribir hola
                System.out.println(x:"Hola");
```

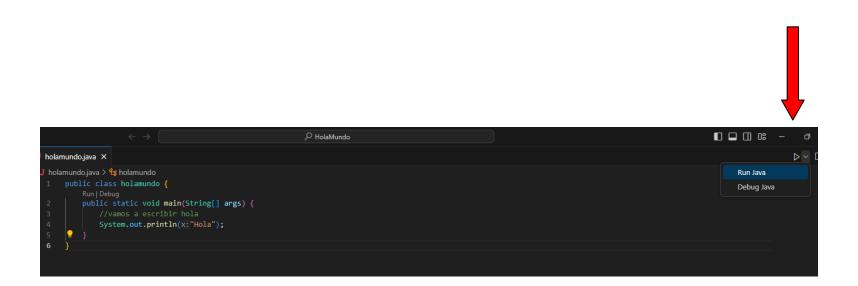
VSC. Ejecutar

 Para ejecutar la clase hay que situarse sobre la pestaña izquierda de Run and Debug



VSC. Ejecutar

 También lo podemos hacer desde el listado de ficheros



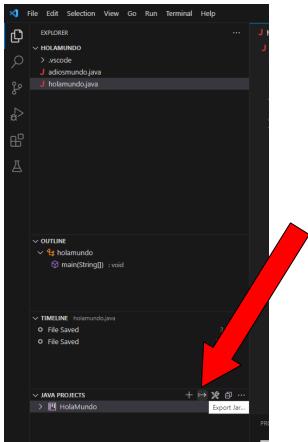
VSC. Ejecutar

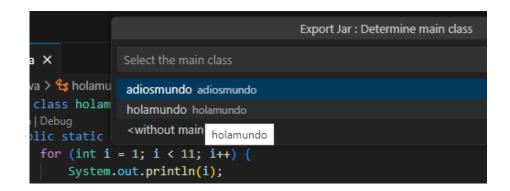
En la parte inferior tenemos la terminal con la salida:

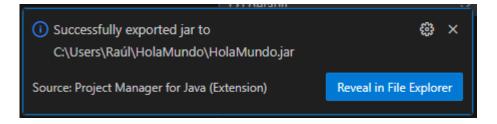


Crear ficheros JAR desde NetBeans

Debemos expandir la pestaña JAVA
 PROJECTS de la parte inferior.







Paquetes en Java (package)

- Los paquetes son una forma de organizar grupos de dases
- Un paquete contiene un conjunto de dases relacionadas bien por finalidad, por ámbito o por herencia

□ En el IDE VSC

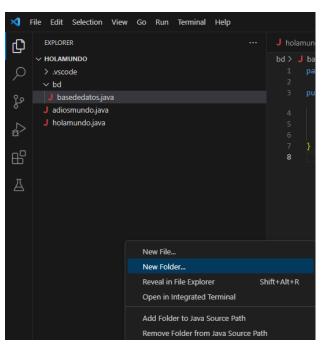
un proyecto nuevo se crea en un subdirectorio que tiene el nombre del proyecto

Para crear paquetes en VSC lo tenemos que hacer mediante carpetas.

Paquetes en VSC

- Cuando no se especifica el nombre del paquete al que pertenece una clase, esta pasa a pertenecer al "paquete por defecto"
 - Aunque esto no genera errores de compilación es recomendable declarar paquetes para todos los componentes de nuestro programa Java

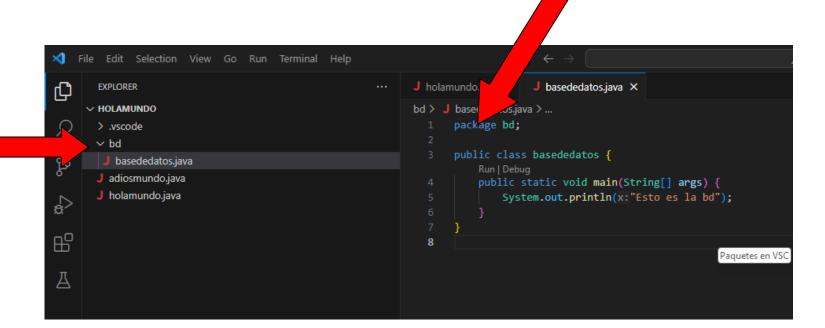
Con el botón derecho creamos una nueva carpeta.



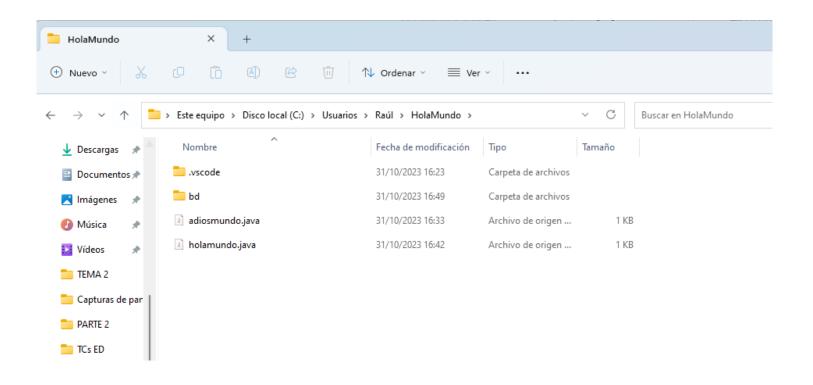
Paquetes en VSC

Se crea la subcarpeta con el nombre del paquete

 Y aparece la instrucción package en la primera línea del fichero



Carpetas en un proyecto VSC



AutoFormato en VSC

VSC nos maqueta los ficheros con corrección
 Botón derecho > Format

```
J holamundo.iava
                       J basededatos.iava X
bd > J basededatos.java > ...
       package bd:
       public class basededatos {
            public static void main(String[] args) {
                 System.out.println(x:"Esto es la bd");
                                   Go to Definition
                                   Go to Declaration
                                   Go to Type Definition
                                   Go to Implementations
                                                                Ctrl+F12
                                   Go to References
                                                               Shift+F12
                                   Go to Super Implementation
                                   Find All References
                                                           Shift+Alt+F12
                                   Find All Implementations
                                   Show Call Hierarchy
                                                             Shift+Alt+H
                                   Show Type Hierarchy
                                   Rename Symbol
                                   Change All Occurrences
                                                                 Ctrl+F2
                                   Format Document
                                                              Shift+Alt+F
                                   Format Document With...
```

Teclado rápido en VSC

- VSC me ofrece combinaciones rápidas de teclado
- Puedo consultarlas en
 - Menu > Help > Keyboard Shortcuts Reference

```
Por ejemplo:

sout +<tab>
```

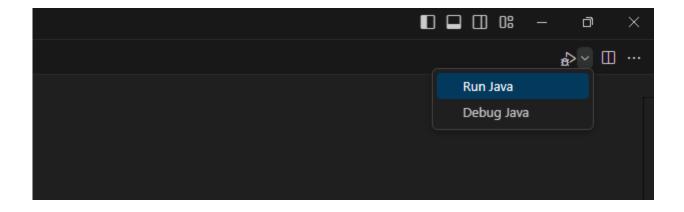
Entomo VSC.



- Depurar nos permite ejecutar el programa parando en las líneas de código que queramos.
- Nos permite:
 - Encontrar errores.
 - Parar el flujo de ejecución.
 - Ver a tiempo real el estado de las variables.

- Primero debemos establecer un "breakpoint", que será el punto donde queremos que pare nuestro programa.
- Podemos establecerlo mediante un click en la parte izquierda:

- Podemos acceder al depurado clicando en:
 - Debug Java.

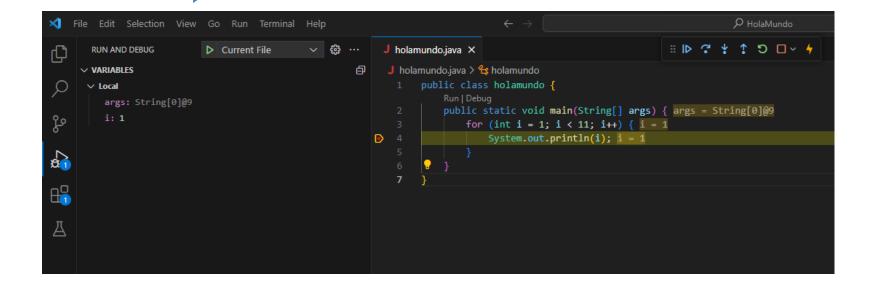


Si queremos acceder al debugger de la última clase también podemos clicar en este botón:

```
J holamundo.java 

X
J holamundo.java > 😝 holamundo > 🕤 main(String[])
         Comment Code |
         public class nolamundo {
              Run | Debug
              public static void main(String[] args) {
                  Svs Debug Java Program (: "Hola"):
  5
```

El flujo para la ejecución en el breakpoint.
 Podemos ver el estado actual de las variables:



En la parte superior podemos ver una serie de botones:



- Para el flujo de ejecución y sale del programa.
- Permite continuar hasta el siguiente breakpoint.
- Step Into: entra a la función interior.
- Step Over: salta a la siguiente línea del código.

- Puedo establecer condiciones dentro de un breakpoint.
 - Botón derecho breakpoint > Edit breakpoint.
- En este caso parará cuando imprima el 7.

```
J holamundo.java ×

∠ HolaMundo

J holamundo.java > ☆ holamundo > ☆ main(String[])

J holamundo.java X

        public class holamundo {
                                                                                       J holamundo.java > ♦ holamundo > ♠ main(String[])
                                                                                            public class holamundo {
             Run | Debug
             public static void main(String[] args)
                                                                                                public static void main(String[] args) { args = String[0]@14
                                                                                                   for (int i = 1; i < 11; i++) \{i = 7\}
                   for (int i = 1; i < 11; i++) {
                                                                                                       System.out.println(i); i = 7
                        System.out.println(i);
Expression
              ∨ i==7
```

Entomo VSC.

Tipos de errores



Tipos de errores

Error en tiempo de ejecución:

- Se producen durante la ejecución del programa, aunque este llega a compilar.
- Lanzan una excepción.

```
int numero1 = 10;
int numero2 = 0;
int resultado = numero1 / numero2; // Error de división por cero
```

Tipos de errores

Error en tiempo de compilación

 Se producen durante la compilación. No se permite pasar a código ejecutable.

```
int numero = "abc"; // Error de tipo de dato
```

Tipos de errores

Error en tiempo de compilación

 En la parte izquierda del IDE se muestran posibles soluciones al error.

```
J holamundo.java 2 X
J holamundo.java > ★ holamundo > ★ main(String[])
         public class holamundo {
              public static void main(String[] args) {
                        Scanner scanner = new Scanner(Syste
            Quick Fix
            Import 'Scanner' (java.util)
            Add all missing imports
                                                 Enter to apply, Ctrl+
            Create class 'Scanner'
            Create interface 'Scanner'
            Create enum 'Scanner'
            Change to 'Signer' (java.security)
            Add type parameter 'Scanner' to 'main(String[])'
            More Actions...
            Add Javadoc for 'main'
            Add final modifier for 'scanner'
```

Entomo VSC.

Plugins



Plugins VSC

Se instalan de forma automática.

Uno de los más conocidos es GitHub Copilot.

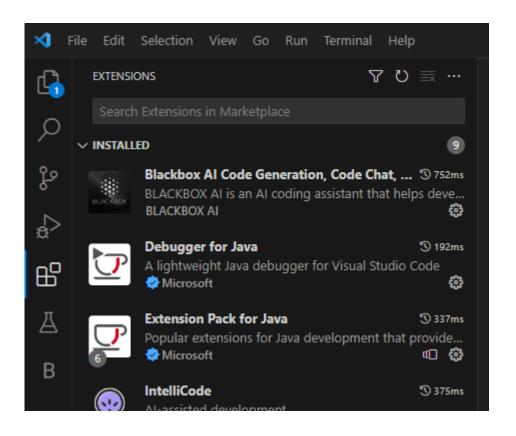
Permite crear código mediante IA.

Actualmente el coste es de 10\$/month.



Plugins VSC

Como alternativa también podemos usar BlackBox IA.



BlackBox IA

Como alternativa también podemos usar BlackBox IA.

