

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué archivo se usa para declarar y configurar las actividades y otros componentes de la aplicación?

Seleccione una:

- ☐ a. build.gradle
- ☐ b. strings.xml
- ☒ c. AndroidManifest.xml ✓

La respuesta correcta es: AndroidManifest.xml

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué atributo se usa para asignar un filtro de intención a una actividad en el archivo AndroidManifest.xml?

Seleccione una:

- ☐ a. android:filter
- ☐ b. android:action
- ☒ c. android:intent-filter ✓

La respuesta correcta es: android:intent-filter

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué atributo se usa para asignar un icono a una actividad en el archivo AndroidManifest.xml?

Seleccione una:

- ☐ a. android:image
- ☐ b. android:drawable
- ☒ c. android:icon ✓

La respuesta correcta es: android:icon

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué clase se usa para crear una barra de herramientas personalizable que puede colocarse en cualquier lugar de la actividad?

Seleccione una:

- ☐ a. ActionBar
- ☐ b. ambas son correctas
- ☒ c. ToolBar ✓

La respuesta correcta es: ToolBar

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué componente se usa para comunicar entre actividades?

Seleccione una:

- ☐ a. Service
- ☐ b. Broadcast
- ☒ c. Intent ✓

La respuesta correcta es: Intent

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué estructura de datos usa Android para almacenar la posición de las actividades en una tarea?

Seleccione una:

- ☐ a. Una cola (QUEUE) de tipo FIFO (First In, First Out)
- ☐ b. Una lista (LIST) de tipo LILO (Last In, Last Out)
- ☒ c. Una pila (STACK) de tipo LIFO (Last In, First Out) ✓

La respuesta correcta es: Una pila (STACK) de tipo LIFO (Last In, First Out)

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué es una Activity en Android?

Seleccione una:

- ☐ a. Un componente que gestiona una parte de la lógica de la aplicación
- ☐ b. Un componente que gestiona una parte de la comunicación con el sistema
- ☒ c. Un componente que gestiona una parte de la interfaz de usuario ✓

La respuesta correcta es: Un componente que gestiona una parte de la interfaz de usuario

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué método se llama cuando se crea por primera vez una actividad?

Seleccione una:

- ☐ a. onStart()
- ☐ b. onResume()
- ☒ c. onCreate() ✓

La respuesta correcta es: onCreate()

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué método se llama cuando una actividad pasa a segundo plano pero sigue siendo visible?

Seleccione una:

- ☐ a. onStop()
- ☐ b. onDestroy()
- ☒ c. onPause() ✓

La respuesta correcta es: onPause()

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué método se llama cuando una actividad vuelve a estar activa después de estar parada?

Seleccione una:

- ☐ a. onRestart()
- ☐ b. onResume()
- ☒ c. ambas son correctas ✓

La respuesta correcta es: ambas son correctas

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué método se usa para activar una actividad desde otra actividad?

Seleccione una:

- ☐ a. `launchActivity()`
- ☐ b. `runActivity()`
- ☒ c. `startActivity()` ✓

La respuesta correcta es: `startActivity()`

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué método se usa para activar una actividad desde otra actividad y esperar un resultado?

Seleccione una:

- ☐ a. `launchActivityResult()`
- ☐ b. `runActivityResult()`
- ☒ c. `startActivityResult()` ✓

La respuesta correcta es: `startActivityResult()`

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué método se usa para devolver un resultado desde una actividad a otra actividad que la ha activado?

Seleccione una:

- ☐ a. `returnResult()`
- ☐ b. `sendResult()`
- ☒ c. `setResult()` ✓

La respuesta correcta es: `setResult()`

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué método se usa para finalizar una actividad y eliminarla de la pila?

Seleccione una:

- ☐ a. `destroy()`
- ☐ b. `kill()`
- ☒ c. `finish()` ✓

La respuesta correcta es: `finish()`

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué método se usa para guardar el estado de la interfaz de usuario y las preferencias de la actividad cuando esta se detiene o se destruye?

Seleccione una:

- ☐ a. `onRestoreInstanceState()`
- ☐ b. ambas son correctas
- ☒ c. `onSaveInstanceState()` ✓

La respuesta correcta es: `onSaveInstanceState()`

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué método se usa para obtener una referencia a un elemento de la interfaz de usuario definido en el layout de la actividad?

Seleccione una:

- ☐ a. `getViewById()`
- ☐ b. `getView()`
- ☒ c. `findViewById()` ✓

La respuesta correcta es: `findViewById()`

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué método se usa para restaurar el estado de la interfaz de usuario y las preferencias de la actividad cuando esta se crea o se reinicia?

Seleccione una:

- ☐ a. onSaveInstanceState()
- ☐ b. ambas son correctas
- ☒ c. onRestoreInstanceState() ✓

La respuesta correcta es: onRestoreInstanceState()

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué versión de Android introdujo la clase Toolbar?

Seleccione una:

- ☐ a. a) Android 3.0
- ☐ b. b) Android 4.0
- ☒ c. c) Android 5.0 ✓

La respuesta correcta es: c) Android 5.0

Pregunta 19

Incorrecta

Se puntúa -0,33
sobre 1,00

🚩 Desmarcar

Los pasos de creación de una activity son

1. Registrarlo todo
2. Crear una nueva clase descendiente de Activity, indicando que se visualizará el anterior layout.
3. Activar la aplicación desde otra actividad.
4. Crear el layout de la aplicación

¿Cuál es el orden correcto?

- ☐ a. 1,2,3,4
- ☐ b. 1,4,2,3
- ☐ c. 4,2,3,1
- ☒ d. 4,1,2,3 ✖

La respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es:
4,2,3,1

Pregunta 20

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Los tipos de Intents que trabajamos son:

- ☐ a. Implícitos y Divergentes
- ☐ b. Convergentes e implícitos
- ☒ c. Implícitos y explícitos ✓
- ☐ d. Divergentes y convergentes

La respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:
Implícitos y explícitos

Pregunta 21

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Cuando utilizamos Intents, para que sirve la acción ACTION_DIAL:

- ☐ a. Guarda un número en la agenda
- ☒ b. Introduce un número pero no inicia la llamada ✓
- ☐ c. Introduce un número e inicia la llamada
- ☐ d. Inicia la llamada

La respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:
Introduce un número pero no inicia la llamada

Pregunta 22

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Para lograr que aunque el sistema destruya la actividad por necesidad de liberar memoria, esta pueda ser cargada de nuevo en el estado en la que se dejó por parte del usuario lo tendremos que implementar mediante:

- ☐ a. onSaveInstanceStateRestart()
- ☐ b. onSaveInstanceStateStated()
- ☐ c. onSaveInstanceStatePause()
- ☒ d. onSaveInstanceState() ✓

La respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:
onSaveInstanceState()

Pregunta 23

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

La pila de Android es de tipo:

- ☐ a. FOFI
- ☐ b. FIFO
- ☒ c. LIFO ✓
- ☐ d. LOFI

La respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:
LIFO

Pregunta 24

Incorrecta

Se puntúa -0,33
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Para contactar con un service utilizaremos:

- ☒ a. startService() ✖
- ☐ b. launchService()
- ☐ c. resumeService()
- ☐ d. bindService()

La respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es:
bindService()

Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Cuál NO es un uso típico de un service?

- ☒ a. hace todo lo mostrado ✔
- ☐ b. administrar notificaciones Push
- ☐ c. gestionar la lectura de archivos
- ☐ d. almacenar información en una base de datos

La respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:
hace todo lo mostrado