

UD04. PYTHON

Actividades

Sistemas de Gestión Empresarial.

2 Curso // CFGS DAM // Informática y Comunicaciones

Alfredo Oltra

**Cicles
Formatius**

Licencia



Reconocimiento – NoComercial – CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

🔔 Actividad opcional. Normalmente hace referencia a un contenido que se ha comentado en la documentación por encima o que no se ha hecho, pero es interesante que le alumno investigue y practique.

⚡ Atención. Hace referencia a un tipo de actividad donde los alumnos suelen cometer equivocaciones.

📖 Interesante. Ofrece información sobre algún detalle a tener en cuenta.

Versión: 231112.2332

UD04. PYTHON

Actividades

1

Las actividades se encuentran en varios repositorios git alojado en GitHub. Debes clonarlo desde el siguiente enlace:

<https://github.com/0491-SGE-DAM/Python-exercises-V01>


<https://github.com/0491-SGE-DAM/Python-exercises-V02>

<https://github.com/0491-SGE-DAM/Python-exercises-V03>

En el propio repositorio se encuentran tanto los enunciados como las soluciones dentro de la rama *soluciones*.

- El volumen I incluye los ejercicios del primer bloque que se va estudiar, centrado en características generales de Python, estructuras de datos, estructuras de control...
- El volumen II contiene ejercicios más enfocados a reforzar las capacidades de resolución de problemas mediante la programación.

La comprobación de estos ejercicios suele ser más compleja, por lo que para realizar dicho control se incluye la rama *pruebas* que donde aparecen casos de prueba y sus correspondientes soluciones.

 En la cabecera de los enunciados se explica el procedimiento para lanzar los casos de prueba.

- El volumen III incluye ejercicios de los bloques 2 y 3 donde se estudian las funciones, módulos, clases...

El repositorio está vivo, por lo que tanto el número de volúmenes, de problemas así como las posibles soluciones pueden incrementarse. En ese caso se informará de los nuevos añadidos a través del aula virtual.

⚡ Muchas de las soluciones se implementan utilizando la llamada *pythonic way*, una manera compacta de resolver las cosas aprovechando características que aporta el lenguaje. Eso no implica que otras soluciones más clásicas estén mal, pero vale la pena que, en caso de que tu solución no sea la misma que la propuesta, la analices e intentes aplicarla en próximos problemas.

⚡ Sobre todo en el volumen III, la solución propuesta sólo es una de las posibles soluciones. De hecho, casi con total seguridad, no sea ni la más eficiente o ni la que tenga el código más optimizado. Se han creado con una finalidad didáctica, para que puedan verse en acción diferentes opciones de un mismo escenario, por lo que alguna de ellas puede considerarse incluso un poco forzada..

📖 Varios de los problemas son muy típicos (¿quién no ha hecho un programa para calcular la serie de Fibonacci?!) y seguro que es posible encontrar las soluciones por Internet. Intenta resolverlos por tu mismo. Los ejercicios no son evaluables, solo están puestos para que aprendas.