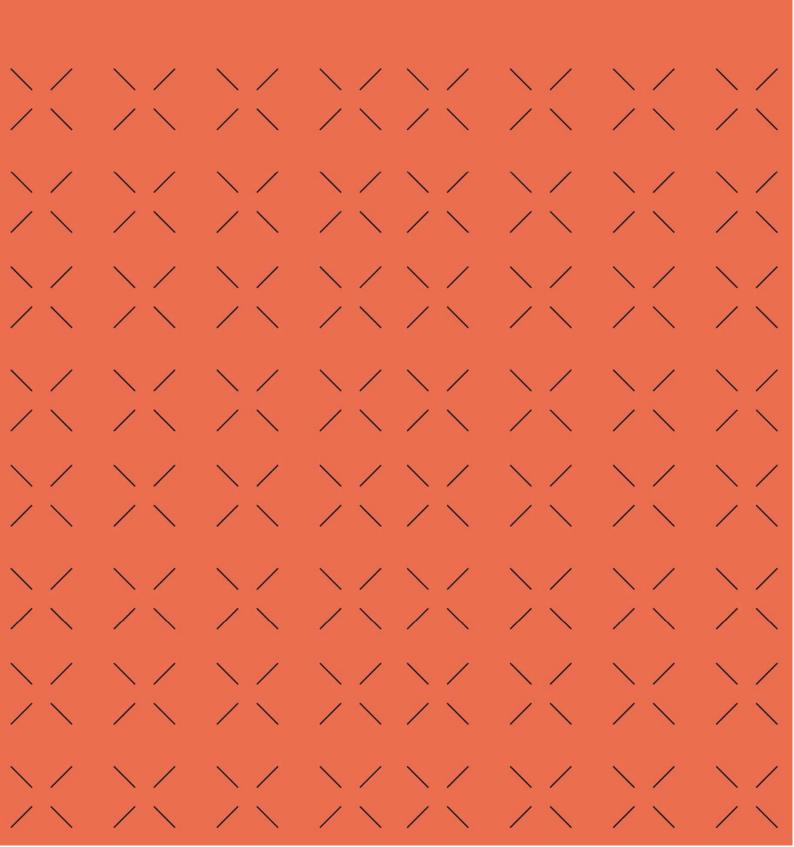


# **DESARROLLO DE INTERFACES**

## Actividad Evaluable 2ª Evaluación





## Gestión de Estudiantes y Cursos

Se quiere crear una aplicación para gestionar una pequeña academia de cursos. La aplicación ha de permitir gestionar a los estudiantes y los cursos disponibles. Cada estudiante puede estar inscrito en varios cursos, y cada curso tiene un listado de estudiantes. La aplicación debe permitir agregar, eliminar y modificar los datos de los estudiantes y los cursos.

#### Requisitos:

- 1. Tecnología: La aplicación debe crearse con WPF.
- 2. **Página Principal**: Una página principal con la información de la aplicación y el acceso a las otras páginas/pantallas (por ejemplo, inicio de sesión o información general).

#### Pantallas/Páginas:

- o Página de **creación de estudiantes**: Debe permitir ingresar datos básicos de estudiantes, como nombre, apellido y edad.
- o Página de **creación de cursos**: Debe permitir agregar cursos, con atributos como nombre del curso, duración y profesor.
- o Página con un **listado de estudiantes**: Debe mostrar todos los estudiantes registrados en la aplicación.
- o Página con un **listado de cursos**: Debe mostrar todos los cursos creados en la aplicación.
- Relación Estudiantes-Cursos: Cada estudiante puede estar inscrito en varios cursos y cada curso tiene varios estudiantes.

#### 4. Modelo de Datos:

- o Crear clases para gestionar **Estudiantes** y **Cursos**.
- o Los **Estudiantes** deben tener los atributos: nombre, apellido y edad.
- Los Cursos deben tener los atributos: nombre del curso, duración (en horas), y nombre del profesor.

## 5. Componentes Personalizados:

o Crear componentes personalizados para gestionar la creación y visualización de estudiantes y cursos.

#### 6. Enlace de Datos (Data Binding):

o Utilizar **data binding** para mostrar y gestionar los datos de los estudiantes y los cursos en la interfaz de usuario.

## 7. Estilos y Triggers:

- Usar estilos para mejorar la apariencia de la interfaz.
- o Implementar al menos un **trigger de hover** (por ejemplo, cambiar el color de un botón al pasar el ratón por encima).

#### 8. Funciones Adicionales:

- o Permitir agregar y eliminar estudiantes de los cursos.
- Mostrar una lista de los estudiantes inscritos en cada curso.



## Entregables:

## 1. Código Fuente:

o Incluir el código de la aplicación WPF organizada en clases y con comentarios.

#### 2. **Documentación**:

o Explicar cómo se diseñó la aplicación, cómo se usaron los componentes WPF (enlace de datos, estilos, triggers, etc.), y las decisiones importantes del diseño.

#### 3. Posibles Mejoras:

o Proponer mejoras futuras para la aplicación.

## Criterios de evaluación

Los criterios de evaluación, que se tendrán en cuenta a la hora de evaluar la actividad son:

- o Cumplimiento de los requisitos funcionales y técnicos.
- o Usabilidad y experiencia de usuario.
- o Organización del código y uso adecuado de clases y métodos.
- o Implementación de eventos y acciones.
- o Correcto manejo de datos y enlace a componentes.

## Plazo de entrega

La entrega se debe realizar antes de las 23:59 del sábado 15 de febrero de 2025.

#### Plagio

Esta actividad es individual. En caso de sospecha de originalidad en la realización, se requerirá una entrevista oral.