

Programación de Servicios y Procesos

Evaluable 3:

Servidor:

- Implementa un servidor que escuche conexiones en **127.0.0.1:4500**.
- El servidor manejará múltiples clientes simultáneamente, utilizando una clase llamada **HiloServidor** que herede de **threading.Thread**.
- Cada instancia de **HiloServidor** atenderá a un cliente, recibiendo los mensajes enviados con un **recv()** para cada mensaje enviado por el cliente y finalmente respondiendo con un mensaje: **Comunicación correcta con el cliente Y**.
- Recuerda controlar las posibles excepciones y los problemas de sincronización.

• Clientes:

- Implementa una clase **HiloCliente** que herede de **threading.Thread**.
- Cada cliente debe conectarse al servidor y enviar **tres mensajes consecutivos: Mensaje X del cliente Y**.
- Los mensajes se enviarán con un breve retraso aleatorio para simular la concurrencia.

• Requerimientos Técnicos:

- Tanto los servidores como los clientes deben implementarse mediante clases que hereden de **threading.Thread**.
- El servidor debe imprimir en consola los mensajes recibidos de cada cliente.
- Los clientes deben imprimir las respuestas recibidas del servidor.