



Cuestionario Tema 2 no evaluable

Comenzado el	miércoles, 6 de noviembre de 2024, 17:56
Estado	Finalizado
Finalizado en	miércoles, 6 de noviembre de 2024, 18:34
Tiempo empleado	37 minutos 40 segundos
Puntos	23,67/29,00
Calificación	8,16 de 10,00 (81,61%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué capa de la arquitectura Android se encarga de ejecutar el código de las aplicaciones en una máquina virtual optimizada para dispositivos móviles?

Seleccione una:

- ☐ a. Linux Kernel
- ☐ b. HAL (Hardware Abstraction Layer)
- ☒ c. Android Runtime ✓

La respuesta correcta es: Android Runtime

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué capa de la arquitectura Android se encarga de incluir las aplicaciones básicas que vienen preinstaladas en el dispositivo, como el navegador, la agenda o el teléfono?

Seleccione una:

- ☐ a. Linux Kernel
- ☐ b. Bibliotecas nativas
- ☒ c. Apps del sistema ✓

La respuesta correcta es: Apps del sistema

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué capa de la arquitectura Android se encarga de ofrecer las bibliotecas nativas escritas en C o C++, como la librería gráfica OpenGL o la librería multimedia Media Framework?

Seleccione una:

- ☐ a. Linux Kernel
- ☒ b. Bibliotecas nativas ✓
- ☐ c. Java API Framework

La respuesta correcta es: Bibliotecas nativas

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué capa de la arquitectura Android se encarga de proporcionar las clases y los métodos que permiten a los desarrolladores acceder a las funcionalidades del sistema y crear aplicaciones?

Seleccione una:

- ☐ a. Linux Kernel
- ☐ b. Bibliotecas nativas
- ☒ c. Java API Framework ✓

La respuesta correcta es: Java API Framework

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué capa de la arquitectura Android se encarga de proporcionar los servicios básicos del sistema, como la gestión de la memoria, los procesos y los drivers?

Seleccione una:

- ☒ a. Linux Kernel ✓
- ☐ b. HAL (Hardware Abstraction Layer)
- ☐ c. Android Runtime

La respuesta correcta es: Linux Kernel

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué clave se debe utilizar al generar una APK firmada en Android Studio si se quiere que Google Play se encargue de firmar la aplicación con una clave de firma?

Seleccione una:

- ☒ a. Clave de carga ✓
- ☐ b. Clave de firma
- ☐ c. Clave de depuración

La respuesta correcta es: Clave de carga

Pregunta 7

Incorrecta

Se puntúa -0,33
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué desventajas tiene el formato AAB (Android App bundle) frente al formato APK?

Seleccione una:

- ☒ a. Requiere que Google Play firme la aplicación con una clave de firma propia ✗
- ☐ b. Requiere que el usuario descargue e instale los recursos adicionales después de la instalación inicial
- ☐ c. Requiere que el desarrollador cree y mantenga varios módulos de la aplicación

La respuesta correcta es: Requiere que el desarrollador cree y mantenga varios módulos de la aplicación

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué dominio se debe dar a la aplicación al crear un nuevo proyecto en Android Studio si se quiere que el nombre del paquete sea "com.example.miprimeraapp"?

Seleccione una:

- ☒ a. example.com ✓
- ☐ b. miprimeraapp.com
- ☐ c. com.miprimeraapp

La respuesta correcta es: example.com

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué formato se debe utilizar al generar una APK firmada en Android Studio si se quiere optimizar el tamaño y la velocidad de descarga de la aplicación?

Seleccione una:

- ☐ a. APK
- ☒ b. AAB (Android App Bundle) ✓
- ☐ c. JAR

La respuesta correcta es: AAB (Android App Bundle)

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué información se debe proporcionar al crear una clave de carga o de firma de una aplicación en Android Studio?

Seleccione una:

- ☒ a. El nombre del desarrollador, el correo electrónico, la contraseña y el alias de la clave ✓
- ☐ b. El nombre de la aplicación, el dominio, la versión y el nombre del paquete
- ☐ c. El título de la aplicación y la descripción

La respuesta correcta es: El nombre del desarrollador, el correo electrónico, la contraseña y el alias de la clave

Pregunta 11

Incorrecta

Se puntúa -0,33
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué nombre se debe dar a la aplicación al crear un nuevo proyecto en Android Studio si se quiere que se llame "Mi primera app"?

Seleccione una:

- ☐ a. Mi primera app
- ☒ b. com.example.miprimeraapp ✗
- ☐ c. 1.0

La respuesta correcta es: Mi primera app

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué pasos se deben seguir para subir una aplicación a Google Play Store?

Seleccione una:

- ☒ a. Crear una cuenta de desarrollador, registrar la aplicación, preparar el lanzamiento y publicar la aplicación ✓
- ☐ b. Crear una cuenta de usuario, subir la aplicación, configurar el precio y distribuir la aplicación
- ☐ c. Crear una cuenta de Google, firmar la aplicación, generar el código QR y promocionar la aplicación

La respuesta correcta es: Crear una cuenta de desarrollador, registrar la aplicación, preparar el lanzamiento y publicar la aplicación

Pregunta 13

Incorrecta

Se puntúa -0,33
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué patrón de diseño se recomienda seguir para separar el diseño, los datos y la lógica de una aplicación Android?

Seleccione una:

- ☐ a. MVC (Modelo-Vista-Controlador)
- ☐ b. MVP (Modelo-Vista-Presentador)
- ☒ c. MVVM (Modelo-Vista-Modelo de Vista) ✗

La respuesta correcta es: MVC (Modelo-Vista-Controlador)

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué permiso se debe solicitar a la aplicación en Android Studio si se quiere acceder a la cámara del dispositivo?

Seleccione una:

- ☒ a. android.permission.CAMERA ✓
- ☐ b. android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE
- ☐ c. android.permission.INTERNET

La respuesta correcta es: android.permission.CAMERA

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué permiso se debe solicitar a la aplicación en Android Studio si se quiere acceder a la ubicación del dispositivo?

Seleccione una:

- ☐ a. android.permission.CAMERA
- ☐ b. android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE
- ☒ c. android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION ✓

La respuesta correcta es: android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué tipo de archivo se utiliza para almacenar la clave de carga o de firma de una aplicación en Android Studio?

Seleccione una:

- ☒ a. .keystore ✓
- ☐ b. .key
- ☐ c. .pem

La respuesta correcta es: .keystore

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué tipo de archivo se utiliza para definir el comportamiento de los componentes de la interfaz en Android Studio?

Seleccione una:

- ☐ a. .java
- ☒ b. .xml ✓
- ☐ c. .class

La respuesta correcta es: .xml

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué tipo de archivo se utiliza para definir el diseño de los componentes de la interfaz en Android Studio?

Seleccione una:

- ☐ a. .kt
- ☒ b. .xml ✓
- ☐ c. .class

La respuesta correcta es: .xml

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué tipo de archivo se utiliza para definir el modelo de datos de la aplicación en Android Studio?

Seleccione una:

- ☒ a. .kt ✓
- ☐ b. .xml
- ☐ c. .class

La respuesta correcta es: .kt

Pregunta 20

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué tipo de archivo se utiliza para definir el modelo de datos de la aplicación en Android Studio?

Seleccione una:

- ☒ a. .java ✓
- ☐ b. .xml
- ☐ c. .class

La respuesta correcta es: .java

Pregunta 21

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué tipo de subclase de View se utiliza para crear un componente de la interfaz que muestra una imagen?

Seleccione una:

- ☐ a. TextView
- ☐ b. EditText
- ☒ c. ImageView ✓

La respuesta correcta es: ImageView

Pregunta 22

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué tipo de subclase de View se utiliza para crear un componente de la interfaz que muestra una línea de texto editable?

Seleccione una:

- ☐ a. TextView
- ☒ b. EditText ✓
- ☐ c. Button

La respuesta correcta es: EditText

Pregunta 23

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué tipo de subclase de View se utiliza para crear un componente de la interfaz que muestra una lista de elementos desplazable?

Seleccione una:

- ☐ a. TextView
- ☐ b. EditText
- ☒ c. ListView ✓

La respuesta correcta es: ListView

Pregunta 24

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué ventajas tiene el formato AAB frente al formato APK?

Seleccione una:

- ☐ a. Permite generar una sola versión de la aplicación para todos los dispositivos y mercados
- ☒ b. Permite reducir el tamaño de la aplicación y ofrecer solo los recursos necesarios para cada dispositivo ✓
- ☐ c. Permite aumentar la seguridad de la aplicación y evitar la piratería y la modificación

La respuesta correcta es: Permite reducir el tamaño de la aplicación y ofrecer solo los recursos necesarios para cada dispositivo

Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué versión mínima se debe elegir al crear un nuevo proyecto en Android Studio si se quiere que la aplicación sea compatible con el 99,6% de los dispositivos Android?

Seleccione una:

- ☐ a. Android 4.4 (KitKat)
- ☒ b. Android 5.0 (Lollipop) ✓
- ☐ c. Android 6.0 (Marshmallow)

La respuesta correcta es: Android 5.0 (Lollipop)

Pregunta **26**

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Qué vista de la actividad principal se debe elegir al crear un nuevo proyecto en Android Studio si se quiere empezar con una interfaz vacía?

Seleccione una:

- ☒ a. Empty Activity ✓
- ☐ b. Basic Activity
- ☐ c. Bottom Navigation Activity

La respuesta correcta es: Empty Activity

Pregunta **27**

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Un AVD es:

- ☐ a. Android Virtual Data
- ☐ b. Android Virtual Disk
- ☐ c. Android Virtual Deal
- ☒ d. Android Virtual Device ✓

La respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:
Android Virtual Device

Pregunta 28

Incorrecta

Se puntúa -0,33
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

El límite de peso del APP Bundle es:

- ☐ a. 150 MB + hasta 512MB en elementos + hasta 2 GB en elementos
- ☐ b. Ninguna de las respuestas es verdadera.
- ☐ c. 150 MB + hasta 2 GB en elementos
- ☒ d. 150 MB ✖

La respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es:

150 MB + hasta 2 GB en elementos

Pregunta 29

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Los permisos los debemos declarar en:

- ☐ a. en MainActivity.java
- ☒ b. el AndroidManifest.xml ✔
- ☐ c. en activity_main.xml
- ☐ d. el fichero .java principal

La respuesta es correcta.

La respuesta correcta es:

el AndroidManifest.xml