

En los sistemas informáticos, al representar un color se utiliza una codificación RGB, de modo que cualquier color sea definido por la cantidad de rojo, verde y azul que contiene. El rango de valores que cada componente puede tomar depende de lo que se llama profundidad de color, pero un valor general podría ser 255 (o 11111111 o FF).

Así, el color rojo podría ser representado por 255,0,0 o 111111110000000000000000 (base 2) o FF0000 en base 16 (o hexadecimal) y el naranja podría ser algo así como 111111111000000000000000 en binario (base 2) o FF8000 en hexadecimal.

Con esta información, debes dibujar (con colores...), la imagen que representa el código binario indicado abajo. Para hacer esto, usa el código HTML proporcionado. La única cosa que debes hacer es cambiar el color por el código en cada uno de los <td> del código.

La imagen es de 6x6 pixeles (o celdas).

```
000000001111111100000000 000000001111111100000000 000000001111101000101000
000000001111101000101000 000000001111111100000000 000000001111111100000000
000000001111111100000000 000000001111101000101000 101010101010101011111111
101010101010101011111111 000000001111101000101000 000000001111111100000000
000000001111111100000000 000000001111101000101000 101010101010101011111111
101010101010101011111111 000000001111101000101000 000000001111111100000000
000000001111111100000000 000000001111101000101000 000000001111101000101000
000000001111101000101000 000000001111101000101000 000000001111111100000000
000000001111111100000000 111011101110111010101010 111011101110111010101010
111011101110111010101010 111011101110111010101010 000000001111111100000000
1110111011101110101100110 000000001111111100000000 1110111011101110101100110
1110111011101110101100110 000000001111111100000000 1110111011101110101100110
```

A partir de estos datos, debéis de pasar a hexadecimal y mostrar el cubo que os dibuja...