

Actividad: empaquetado de aplicación

Como ya hemos visto cómo crear un instalador con nuestras aplicaciones, cread, instalad y probad alguna de vuestras propias aplicaciones. Por ejemplo, hacedlo con el buscaminas que habéis hecho en la actividad evaluable de la primera evaluación.

También, probad, una vez instalada la aplicación en vuestro sistema, a realizar modificaciones en el código y volved a empaquetar la aplicación. Probad a ejecutar el paquete de instalación, ¿hay algo distinto? Fijaos en el código de la versión al realizar el empaquetado de la aplicación modificada.