## Actividad: Control de usuario

Diseñad un control de usuario para poder empaquetar un textblock junto a un textbox como el de la siguiente imagen:

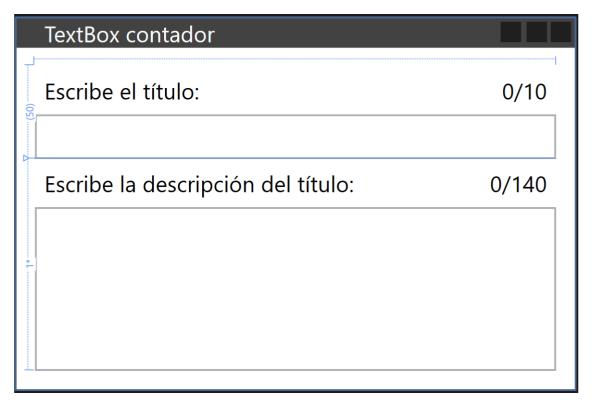


Ilustración 1. Mockup de la actividad

Tened en cuenta que en la imagen vemos el resultado de añadir 2 controles de usuario a una ventana de nuestra aplicación.

Tenéis que crear un control de usuario que contenga un *TextBlock* para hacer de etiqueta de la caja para introducción de texto, que se realizará mediante un *TextBox*. También tenéis que añadir en la parte derecha, como podéis observar un contador de caracteres y limitar la entrada del *TextBox* Box a los caracteres que veis en la imagen.