

Cuestionario pre-examen

¿Qué tipo de dispositivos se considera un dispositivo móvil?

- a) Computadoras de escritorio
- b) Dispositivos con capacidad de procesamiento y almacenamiento reducido
- c) Consolas de videojuegos
- d) Servidores

¿Cuál de las siguientes características NO se utiliza para clasificar dispositivos móviles?

- a) Capacidad de procesamiento
- b) Tamaño
- c) Color
- d) Conectividad

¿Cuál de los siguientes sistemas operativos fue desarrollado por Microsoft?

- a) Android
- b) iOS
- c) Windows Phone
- d) Harmony OS

¿Qué tipo de desarrollo se menciona como una opción para programar aplicaciones móviles?

- a) Desarrollo de software de escritorio
- b) Desarrollo nativo
- c) Desarrollo de videojuegos
- d) Desarrollo de firmware

¿Qué característica es esencial para un dispositivo móvil según el documento?

- a) Necesidad de cableado
- b) Capacidad de procesamiento
- c) Tamaño grande
- d) Uso exclusivo para llamadas

¿Qué sistema operativo fue desarrollado por Huawei Technologies?

- a) Android
- b) iOS
- c) Harmony OS
- d) Symbian

¿Qué se debe considerar al desarrollar aplicaciones móviles según el documento?

- a) La variabilidad de la conexión
- b) El tamaño del dispositivo
- c) La marca del dispositivo
- d) El color del dispositivo

¿Qué tipo de desarrollo se menciona como una opción multiplataforma?

- a) Desarrollo nativo
- b) Desarrollo de firmware
- c) Desarrollo multiplataforma basado en HTML5
- d) Desarrollo de videojuegos

PMDM

¿Qué se destaca sobre Android en el documento?

- a) Es un sistema operativo propietario
- b) Es el sistema operativo más caro
- c) Se basa en software libre
- d) No es compatible con dispositivos móviles

¿Qué tipo de dispositivos móviles se han extendido de forma exponencial?

- a) Computadoras de escritorio
- b) Consolas de videojuegos
- c) Dispositivos móviles con diferentes configuraciones
- d) Servidores

¿Cuál de los siguientes sistemas operativos fue desarrollado por una alianza de empresas de telefonía móvil?

- a) Android
- b) BlackBerry OS
- c) Symbian
- d) iOS

¿Qué se menciona sobre la obsolescencia de sistemas operativos?

- a) Todos los sistemas operativos son igualmente populares
- b) Solo Android y iOS dominan el mercado
- c) Windows Phone es el más utilizado
- d) Symbian es el más moderno

¿Qué se menciona sobre la instalación de Android Studio?

- a) No es necesario instalarlo
- b) Es complicado de configurar
- c) Es el entorno de desarrollo recomendado
- d) Solo se usa para programación web

¿Qué tipo de datos almacenan las preferencias compartidas?

- a) Datos sensibles
- b) Datos temporales
- c) Datos en ficheros XML
- d) Datos en dispositivos de respaldo

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta sobre las preferencias compartidas?

- a) Cambian con el reinicio del dispositivo
- b) No cambian cuando el dispositivo reinicia
- c) No almacenan datos
- d) Solo se utilizan para datos sensibles

¿Qué clase se utiliza para mostrar un diálogo en Android?

- a) Dialog
- b) AlertDialog
- c) DialogFragment
- d) Notification

PMDM

¿Qué método se utiliza para establecer el mensaje en un AlertDialog?

- a) setTitle()
- b) setMessage()
- c) setView()
- d) setItems()

¿Cuál es el propósito de las preferencias en una aplicación?

- a) Almacenar datos temporales
- b) Personalizar la interrelación con el usuario
- c) Mejorar la seguridad de la aplicación
- d) Aumentar la velocidad de la aplicación

¿Qué tipo de diálogo se utiliza para mostrar un mensaje y requerir una confirmación del usuario?

- a) Dialogo de selección
- b) Dialogo simple
- c) Dialogo de confirmación
- d) Dialogo de alerta

¿Qué método se utiliza para permitir que el usuario elija más de una opción en un diálogo?

- a) setSingleChoiceClickListener()
- b) setMultipleChoiceItems()
- c) setItems()
- d) setChoiceItems()

¿Qué clase se utiliza para crear un diálogo flotante?

- a) AlertDialog
- b) DialogFragment
- c) Fragment
- d) Notification

¿Cuál es la función de setPositiveButton() en un AlertDialog?

- a) Cancelar la acción
- b) Iniciar la acción
- c) Establecer el título
- d) Mostrar el mensaje

¿Qué método se utiliza para mostrar una lista de elementos en un ListFragment?

- a) setListView()
- b) onListItemClick()
- c) setAdapter()
- d) showList()

¿Qué tipo de fragmento se recomienda utilizar para mostrar una lista en lugar de ListView?

- a) ListFragment
- b) RecyclerView
- c) SimpleCursorAdapter
- d) AlertDialog

¿Qué archivo se utiliza para almacenar las preferencias de la aplicación?

- a) preferences.xml

PMDM

- b) nombreAplicacion_preferences.xml
- c) app_preferences.xml
- d) shared_preferences.xml

¿Qué clase se utiliza para establecer el estilo de un AlertDialog?

- a) AlertDialog.Builder
- b) DialogFragment
- c) AlertDialog.Style
- d) DialogBuilder

¿Qué método se utiliza para establecer el título de un AlertDialog?

- a) setTitle()
- b) setHeader()
- c) setDialogTitle()
- d) setDialogHeader()

¿Qué tipo de fragmento permite al usuario volver a un fragmento descartado?

- a) ListFragment
- b) DialogFragment
- c) PreferenceFragment
- d) SimpleFragment

¿Qué tipo de permiso permite la lectura y escritura en un fichero de preferencias?

- a) MODE_PRIVATE
- b) MODE_WORLD_READABLE
- c) MODE_WORLD_WRITEABLE
- d) MODE_PUBLIC

¿Qué es una "Activity" en una aplicación de Android?

- a) Un método de programación
- b) El componente principal que gestiona interacciones del usuario
- c) Una clase de soporte de Android
- d) Un tipo de layout

¿Qué método se invoca primero al crear una actividad en Android?

- a) onStart()
- b) onResume()
- c) onCreate()
- d) onDestroy()

¿Cuál es la función de onPause()?

- a) Limpiar recursos
- b) Hacer la actividad interactiva
- c) Reducir el uso de recursos y hacerla menos visible
- d) Crear el layout de la actividad

¿Qué es la "Back Stack" en Android?

- a) Un conjunto de datos de usuario
- b) La pila de actividades que el sistema recuerda
- c) La memoria por defecto de Android

PMDM

d) La secuencia de comandos de la aplicación

¿Cuál es el propósito de onSaveInstanceState()?

- a) Guardar el estado de la vista antes de que se destruya
- b) Activar sensores de la actividad
- c) Destruir la actividad
- d) Iniciar una nueva actividad

¿Cómo se registra una actividad en una aplicación Android?

- a) En el archivo Java de la actividad
- b) En el layout XML
- c) En AndroidManifest.xml
- d) En el archivo de recursos

Según el ciclo de vida, ¿qué estado tiene prioridad alta?

- a) Activo
- b) Visible
- c) Detenido
- d) Destruído

En el ciclo de vida de Android, ¿cuál es el estado cuando la actividad pierde el foco pero sigue visible?

- a) Activa
- b) Visible
- c) Parada
- d) Destruída

¿Qué se conoce como 'TASK' en Android?

- a) El layout de la actividad
- b) Un conjunto de actividades relacionadas
- c) Una clase de servicio
- d) Una función de callback

¿Qué año se menciona para el curso de la unidad educativa?

- a) 2022/2023
- b) 2023/2024
- c) 2024/2025
- d) 2025/2026

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el Android Manifest es correcta?

- a) No es obligatorio usarlo
- b) Se utiliza para configurar actividades y servicios
- c) Solo se utiliza para la interfaz de usuario
- d) Solo declara permisos

¿Qué método es invocado cuando una actividad se vuelve a mostrar después de estar en el fondo?

- a) onDestroy()
- b) onRestart()
- c) onStop()
- d) onPause()

PMDM

¿Qué acción se realiza en onCreate()?

- a) Limitar recursos de la aplicación
- b) Crear la interfaz y estructura de actividad
- c) Detener la actividad
- d) Salvar el estado de la actividad

¿Qué se debe hacer para que la actividad no muestre ActionBar por defecto?

- a) Cambiar el diseño a .NoActionBar
- b) Eliminar la Activity
- c) Cambiar los permisos
- d) No incluir ActionBar en el layout

¿Cuál es el objetivo principal de un buen diseño de interfaz de usuario en el desarrollo de aplicaciones?

- a) Incrementar la complejidad del código.
- b) Mejorar la seguridad del sistema.
- c) Facilitar la interacción del usuario con la aplicación.
- d) Aumentar el tamaño de la aplicación.

¿Qué base tiene el sistema Android para su funcionamiento?

- a) Windows.
- b) Linux.
- c) MacOS.
- d) Unix.

¿Qué archivo se utiliza para declarar permisos en una aplicación Android?

- a) JavaManifest.xml.
- b) AndroidManifest.xml.
- c) AppPermissions.xml.
- d) AccessControl.xml.

¿Desde cuándo es obligatorio publicar aplicaciones en formato Android App Bundle?

- a) Enero de 2020.
- b) Agosto de 2021.
- c) Mayo de 2022.
- d) Diciembre de 2020.

¿Qué limita el tamaño de una descarga comprimida de la aplicación en Google Play?

- a) 100 MB.
- b) 150 MB.
- c) 200 MB.
- d) 250 MB.

¿Cuál es un ejemplo de una biblioteca nativa que se puede utilizar en Android?

- a) SQLite.
- b) React.
- c) Node.js.
- d) Bootstrap.

PMDM

¿Qué tipo de vista se recomienda elegir al iniciar una nueva aplicación en Android Studio?

- a) Default View.
- b) Full Screen Activity.
- c) Empty Activity.
- d) Basic Activity.

¿Por qué es importante solicitar permisos al usuario en aplicaciones Android?

- a) Para buscar más datos en el dispositivo sin aviso.
- b) Algunas funciones dependen de estos permisos para funcionar.
- c) Para garantizar que la aplicación no tenga errores.
- d) Para finalizar el acceso a la aplicación rápidamente.

¿Qué es un APK en el contexto de las aplicaciones Android?

- a) Un tipo de archivo que contiene datos de la aplicación.
- b) Un algoritmo de programación para dispositivos móviles.
- c) Un sistema de gestión de archivos de software.
- d) Un diseño gráfico para la interfaz de usuario.

¿Por qué es fundamental que las aplicaciones Android sean firmadas?

- a) Para verificar la identidad del creador y asegurar la instalación.
- b) Para permitir múltiples instalaciones en un dispositivo.
- c) Para poder leer archivos grandes.
- d) Para garantizar que la aplicación es gratuita.

¿Qué formato contienen los archivos XAPK?

- a) Un solo archivo comprimido.
- b) APK y OBB.
- c) APK y DEX.
- d) APK y JAR.

¿Qué se debe hacer con los permisos pedidos por una aplicación?

- a) Ser solicitados de inmediato sin ningún aviso.
- b) Declararlos en AndroidManifest.xml y pedirlos al usuario.
- c) Dejar de lado la necesidad de permisos.
- d) Solo marcar los permisos requeridos sin contexto.