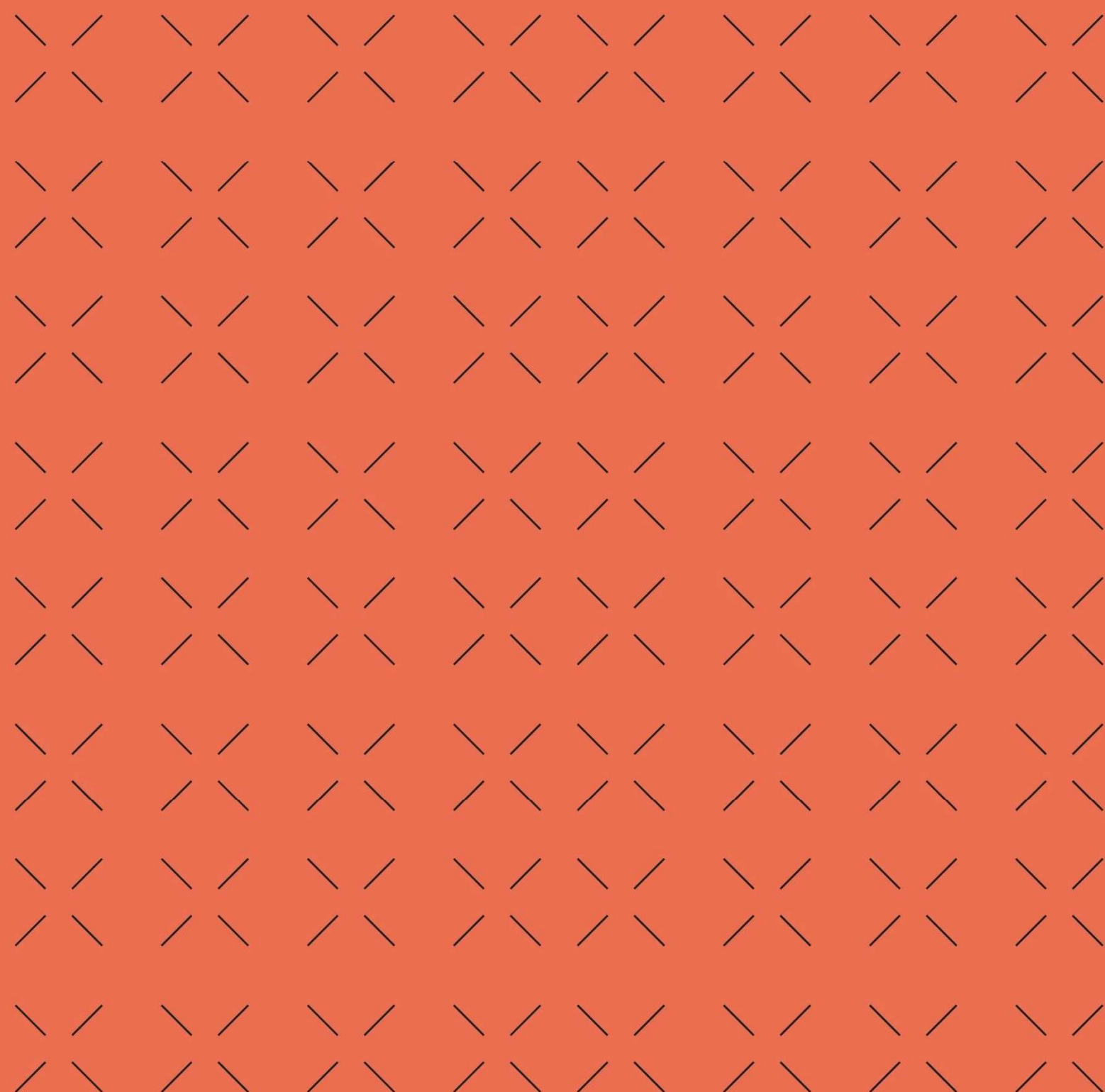


DESARROLLO DE INTERFACES

Actividad Evaluable 2ª Evaluación



Gestión de Estudiantes y Cursos

Se quiere crear una aplicación para gestionar una pequeña academia de cursos. La aplicación ha de permitir gestionar a los estudiantes y los cursos disponibles. Cada estudiante puede estar inscrito en varios cursos, y cada curso tiene un listado de estudiantes. La aplicación debe permitir agregar, eliminar y modificar los datos de los estudiantes y los cursos.

Requisitos:

1. **Tecnología:** La aplicación debe crearse con **WPF**.
2. **Página Principal:** Una página principal con la información de la aplicación y el acceso a las otras páginas/pantallas (por ejemplo, inicio de sesión o información general).
3. **Pantallas/Páginas:**
 - o **Página de creación de estudiantes:** Debe permitir **ingresar datos** básicos de **estudiantes**, como **nombre**, **apellido** y **edad**.
 - o **Página de creación de cursos:** Debe permitir **agregar cursos**, con atributos como **nombre** del curso, **duración** y **profesor**.
 - o **Página con un listado de estudiantes:** Debe mostrar **todos los estudiantes** **registrados** en la aplicación.
 - o **Página con un listado de cursos:** Debe mostrar **todos los cursos** **creados** en la aplicación.
 - o **Relación Estudiantes-Cursos:** Cada **estudiante** puede estar **inscrito** en **varios cursos** y cada curso tiene **varios** estudiantes.
4. **Modelo de Datos:**
 - o Crear **clases** para gestionar **Estudiantes** y **Cursos**.
 - o Los **Estudiantes** deben tener los atributos: **nombre**, **apellido** y **edad**.
 - o Los **Cursos** deben tener los **atributos**: **nombre** del curso, **duración** (en horas), y **nombre** del profesor.
5. **Componentes Personalizados:**
 - o Crear **componentes personalizados** para **gestionar** la **creación** y **visualización** de **estudiantes** y **cursos**.
6. **Enlace de Datos (Data Binding):**
 - o Utilizar **data binding** para **mostrar** y **gestionar** los **datos** de los **estudiantes** y los **cursos** en la interfaz de usuario.
7. **Estilos y Triggers:**
 - o Usar **estilos** para mejorar la **aparición** de la interfaz.
 - o Implementar **al menos un trigger de hover** (por ejemplo, **cambiar** el **color** de un **botón** al pasar el **ratón** por encima).
8. **Funciones Adicionales:**
 - o Permitir **agregar** y **eliminar** **estudiantes** de los **cursos**.
 - o Mostrar una **lista** de los **estudiantes** **inscritos** en cada **curso**.

Entregables:

1. **Código Fuente:**
 - Incluir el código de la aplicación WPF organizada en clases y con comentarios.
2. **Documentación:**
 - Explicar cómo se diseñó la aplicación, cómo se usaron los componentes WPF (enlace de datos, estilos, triggers, etc.), y las decisiones importantes del diseño.
3. **Posibles Mejoras:**
 - Proponer mejoras futuras para la aplicación.

Criterios de evaluación

Los criterios de evaluación, que se tendrán en cuenta a la hora de evaluar la actividad son:

- Cumplimiento de los requisitos funcionales y técnicos.
- Usabilidad y experiencia de usuario.
- Organización del código y uso adecuado de clases y métodos.
- Implementación de eventos y acciones.
- Correcto manejo de datos y enlace a componentes.

Plazo de entrega

La entrega se debe realizar antes de las 23:59 del sábado 15 de febrero de 2025.

Plagio

Esta actividad es individual. En caso de sospecha de originalidad en la realización, se requerirá una entrevista oral.