

NAMA : KADEK ARLANDI MAHESA GAUTAMA PUTRA
NIM : 2201010241
PROJECT : APLIKASI PEMROGRAMAN JAVA SEDERHANA TENTANG PEMBELIAN TIKET BIOSKOP

DESKRIPSI :

Saya akan membuat suatu aplikasi pemrograman Java untuk pembelian tiket bioskop sederhana menggunakan JFrame. Aplikasi ini dilengkapi dengan beberapa textfield dan button yang memungkinkan pengguna untuk melakukan pemilihan film yang akan ditonton melalui metode dropdown. Pada bagian pemilihan film, jika pengguna memilih "Pilih Film", maka buttonGroup1 akan menghapus semua pilihan dan textfield untuk harga akan dikosongkan. Namun, jika pengguna memilih "TRANSFORMER", harga tiket yang ditampilkan pada textfield harga adalah 50.000. Jika pengguna memilih "AVATAR", harga yang muncul adalah 52.000. Untuk film "TOY STORY", harga tiket yang ditampilkan adalah 50.000, dan untuk "MONSTER INC", harga yang ditampilkan adalah 48.000. Setelah pengguna memilih film dan mengisi beberapa informasi tambahan yang diperlukan, seperti nama, email, dan jumlah tiket yang ingin dibeli, pengguna dapat mengklik tombol "Beli". Setelah tombol "Beli" diklik, aplikasi akan menampilkan rincian pembelian, termasuk judul film, jumlah tiket, dan total harga. Aplikasi ini dirancang dengan antarmuka grafis yang intuitif dan mudah digunakan, sehingga pengguna dapat dengan mudah menavigasi dan menyelesaikan pembelian tiket. Semua informasi yang dimasukkan oleh pengguna akan diproses dan disimpan dengan baik, sehingga memastikan transaksi berjalan lancar dan data pengguna aman. Dengan menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek, aplikasi ini memastikan bahwa setiap komponen, seperti film, pengguna, dan transaksi, dikelola dengan efisien dan terstruktur. Hal ini memungkinkan aplikasi untuk diperluas dan diubah dengan mudah sesuai kebutuhan di masa depan. Aplikasi ini bertujuan untuk memberikan pengalaman pembelian tiket yang cepat, nyaman, dan aman bagi pengguna.