```
┌─────────────────────────────┐
│ JpaRepository< GamePost,    │
│ Integer >                   │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐          ┌─────────────────────────────┐
│ coms309.GamePost.GamePost   │          │ coms309.GamePost.GamePost   │
│ Repository                  │          │ Publisher                   │
├─────────────────────────────┤          ├─────────────────────────────┤
│                             │          │                             │
├─────────────────────────────┤          ├─────────────────────────────┤
│ +  GamePost findById(int id)│          │ +  GamePostPublisher()      │
│ +  List< GamePost > findAll()│         │ +  void publish(GamePost    │
│ +  void deleteById(int id)  │          │    gamePost)                │
└─────────────────────────────┘          │ +  Publisher< GamePost      │
                                         │    > subGamePost()          │
                                         └─────────────────────────────┘

        ~gamePostRepository        ~gamePostPublisher
                    ◇           ◇
              ┌─────────────────────────────┐
              │ coms309.GamePost.GamePost   │
              │ Controller                  │
              ├─────────────────────────────┤
              │ ~  UserRepository userRepository │
              │ ~  LocationRepository       │
              │    locationRepository       │
              │ ~  SportRepository sportRepository │
              ├─────────────────────────────┤
              │ +  List< GamePost > getAllGame │
              │    Posts()                  │
              │ +  GamePost getGamePostById │
              │    (@Argument int id)       │
              │ +  Set< Users > getUsersPlaying │
              │    (@Argument int gamePostID) │
              │ +  String deleteAllGamePosts │
              │    (@Argument String email, │
              │     @Argument String password) │
              │ +  Flux< Integer > getComment │
              │    ByPost(int gamePostId)   │
              │ +  Publisher< GamePost      │
              │    > subGamePost()          │
              └─────────────────────────────┘
```