# PROYECTO MODULAR

Los siguientes son aspectos necesarios para el proyecto final.

## **GENERALIDADES**

## **PORTADA**

- o Incluir la información de la carrera y los participantes del proyecto
- o Deberá incluir el nombre del proyecto

#### TABLA DE CONTENIDO

o Incluir los temas dentro del proyecto.

## INTRODUCCIÓN

 Una hoja como mínimo indicando de que se trata el proyecto, situaciones de aprendizaje, aspectos relevantes, anécdotas.

## CALENDARIO DE ACTIVIDADES

- o Fechas de trabajo para cada elemento del proyecto.
- o Listado de revisión de avance. (COORDINADORES DE GRUPO)

# FASE I

#### REALIZAR EL MODELO ENTIDAD-RELACIÓN

- Identificar las llaves primarias
- o Identificar las entidades débiles y fuertes
- o Identificar las llaves foráneas
- o Agregar la cardinalidad
- o Identificar las relaciones
- Normalizar el diseño hasta la 3FN

## REALIZAR EL MODELO RELACIONAL

- Identificar las llaves primarias
- o Identificar la cardinalidad entre las tablas
- o Identificar los tipos de datos para cada columna
- o Identificar las restricciones de cada tabla
- o Identificar las propiedades de cada columna

# FASE II - PARTE 1

- Script con la creación de los Tablespace.
- Script con la creación de los usuarios con los permisos necesarios.
- Script de la creación de las tablas.
  - o Incluir las llaves primarias y foráneas
  - o Incluir restricciones de valores default para cada columna NULL (si aplica).
- Script de vistas para la base de datos.

•	Script en bloques de PL/SQL donde se contemple el uso de estructuras, colecciones, transacciones y manejo de excepciones.