

INSTRUCCIONES

- Casi todos los subapartados deben incluir al menos una captura de pantalla
- En el caso de que se quiere dejar evidencia de un comando
 - Dicho comando será **el primero** en aparecer en la captura de pantalla
 - Aparecerá como mínimo una línea adicional a la del comando, aunque dicha línea sea el prompt del sistema
 - El espacio vacío de la terminal no aparecerá en la captura
- Todas las capturas de pantalla tendrán como ancho el de la página (sin contar con los márgenes)
- La captura de pantalla irá a continuación del trozo de enunciado correspondiente, ni antes ni a los lados

El incumplimiento de alguna de las instrucciones indicadas, hará que dicha captura no sea usada a efectos de evaluación ni calificación

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

4a) Se han configurado cuentas de usuario locales y grupos.

4c) Se ha protegido el acceso a la información mediante el uso de permisos locales.

4e) Se han utilizado comandos para realizar las tareas básicas de configuración del sistema.

4f) Se ha monitorizado el sistema.

4g) Se han instalado y evaluado utilidades para el mantenimiento y optimización del sistema.

EJERCICIO 1: GESTIÓN DE USUARIOS

Abre un documento de texto y ve pegando los pantallazos que muestren las evidencias de la realización de cada ejercicio.

1. Abre un terminal y muestra los grupos a los que pertenece tu usuario. Verifica que pertences al grupo de **sudo**. ¿Hay algún grupo que se llame como tu usuario?
2. Cambia la contraseña de tu usuario a la contraseña 1234ABCD. Después vuelve a cambiarla a la que tuviese anteriormente.
3. Crea el usuario “user3000” y después asígnale la contraseña 1234ABCD. Ahora vuelve a la interfaz gráfica de Ubuntu, cierra la sesión de tu usuario y prueba a entrar con “user3000”. Abre un terminal e intenta crear un nuevo usuario a ver qué ocurre. Cierra sesión y vuelve a abrirla con tu usuario normal.
4. Añade dos nuevos grupos de usuarios “programador” y “sistemas”
5. Crea un usuario llamado “prog1” que tenga por grupo primario “programador”. Después crea otro llamado “sistem1” que tenga por grupo primario “sistemas. Por último, busca en *man* la opción necesaria para que puedas crear un nuevo usuario llamado “progsis1” que tenga por grupo primario “programador” y por grupo secundario “sistemas”.
6. ¿Qué habría que hacer para que desde tu usuario pudieras crear otro usuario con permisos de sudo?
7. Borra el usuario “prog1” pero manteniendo su carpeta *home* intacta. A continuación, borra

los usuarios “sistem1” y “progsis1” pero borrando su carpeta *home*.

8. Ya que conoces la contraseña del usuario “user3000” (ejercicio 3), abre una terminal y “cámbiate a ese usuario” sin usar sudo. ¿Qué contraseña te pide? Sal de la sesión de terminal del usuario “user3000” y vuelve a tu usuario.
9. Ahora vuelve a “cambiarte” al usuario “user3000” pero esta vez usando sudo ¿Qué contraseña te pide ahora?
10. Por último, cámbiate al usuario root y cambia su contraseña.

EJERCICIO 2: GESTIÓN DE FICHEROS/USUARIOS/PERMISOS

Comandos de gestión de permisos de ficheros:

1. Sitúate en tu carpeta personal y crea los siguientes ficheros de texto (usando el comando *touch*): *Libro.txt*, *Post-it.txt*, *NoMeLeas.txt*. Crea también la carpeta *Recetas*.
2. Modifica los permisos de dos primeros ficheros para que el propietario pueda hacerlo todo, el grupo propietario pueda leer y escribir y el resto de usuario sólo leer.
3. Crea un nuevo usuario llamado *john* y asígnale la contraseña *Johnny.12.12*
4. Modifica los permisos de los ficheros *NoMeLeas.txt* y de la carpeta *Recetas* para que el propietario pueda leer y escribir, el grupo propietario pueda leer y el resto de usuario quede sin permisos
5. Ahora cambia el propietario del fichero *NoMeLeas.txt* para que sea *john* el nuevo dueño.
6. Cambia también el grupo propietario del fichero *NoMeLeas.txt* para que sea *john* el nuevo nombre de grupo.
7. Intenta editar el fichero *NoMeLeas.txt* con tu usuario habitual.
8. A continuación, cambia los permisos del fichero *NoMeLeas.txt*, de forma que solo modifiques los permisos del “resto de usuarios” para que ahora puedan leer este archivo.
9. Intenta de nuevo editar el fichero *NoMeLeas.txt* con tu usuario habitual. Si escribes algo, ¿puedes salvar los cambios?
10. Intenta cambiarte a la carpeta *Recetas*. Si no lo consigues ¿qué permisos cambiarías para poder realizarlo?

EJERCICIO 3: INSTALACIÓN DE PAQUETES DE SOFTWARE

Ve pegando los pantallazos que muestren las evidencias de la realización de cada ejercicio.

1. Abre un terminal y actualiza la información de los repositorios del sistema
2. Después actualiza el software que tienes instalado
3. Lista todos los paquetes que hay instalado en tu máquina.
4. Abre un terminal e instala el paquete **finger**. Este paquete sirve para poder mostrar en pantalla información de cualquier usuario del sistema. Una vez instalado, prueba a consultar la información sobre tu usuario con “finger *nombreusuario*” y sobre algún otro usuario instalado en el sistema.
5. A continuación, desinstala **finger**
6. El profesor de “Servicios en red” te ha dicho que tienes que instalar un cliente Telnet/SSH para Linux que tiene un nombre gracioso, pero no lo recuerdas bien. Sabes que empieza por “putt”. Búscalo e instálalo. Ya que es una aplicación gráfica, búscala en el panel de aplicaciones de Ubuntu y ábrela.
7. Visita la página <https://oguzhaninan.github.io/Stacer-Web/> e instala el software siguiendo las instrucciones que vienen en la página. ¿Qué hace el primer comando? ¿Estamos usando **apt** u otro gestor de paquetes? Busca la aplicación en el panel de aplicaciones gráficas de Ubuntu y ábrela.