



# Dossier du projet - Learning Business Canevas (LBC)

---

## Application Web de Gestion de Bibliothèque Universitaire

Développée en Java Swing

### INTRODUCTION


Le Lean Business Canevas (matrice LBC) est un outil de gestion stratégique inventé par **Alexander Osterwalder**. Constituée de 9 blocs essentiels, la matrice LBC permet de visualiser, concevoir et ajuster le modèle économique d'un projet.

Ainsi, il est nécessaire d'appliquer cette matrice pour développer une vision claire et concise de ce projet de création d'une Application de gestion de bibliothèque.

### 1. Problème

La gestion manuelle des bibliothèques universitaires montre aujourd'hui ses limites.

Face à l'augmentation du nombre d'ouvrages et d'utilisateurs, les bibliothécaires rencontrent des difficultés à suivre les emprunts, à gérer les retours à temps et à tenir à jour les informations relatives aux stocks. Cela entraîne des erreurs fréquentes, des pertes de documents, une mauvaise organisation et une expérience insatisfaisante pour les usagers.



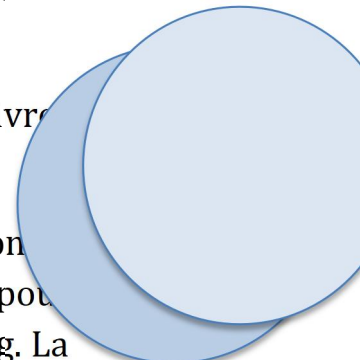


## 2. Solution

re équipe propose le développement d'une application web de gestion de bibliothèque universitaire.

Cette solution **informatisée** permet la **gestion centralisée** des livres des utilisateurs et des emprunts.

Elle intègre un système d'authentification, des modules de gestion (livres, lecteurs, emprunts, pénalités), des **alertes** automatiques pour les retards et une **interface intuitive** développée avec Java Swing. La base de données relationnelle MySQL assure une **traçabilité** complète et sécurisée.



## 3. Proposition de valeur

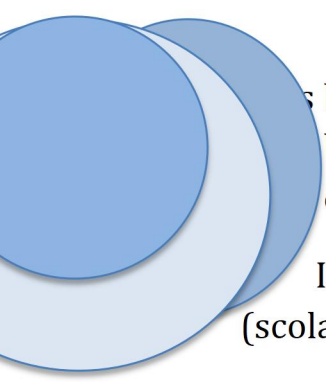
L'application permet :

- Une automatisation des tâches quotidiennes des bibliothécaires.
- Une traçabilité complète des emprunts.
- Une réduction des erreurs humaines.
- Un accès rapide à l'information (livres disponibles, historique des prêts).
- Des rappels automatisés pour les retours de livres.

Elle contribue ainsi à une meilleure organisation, une économie de temps, et une expérience fluide pour tous les administrateurs de bibliothèques.

## 4. Segments de clients

Le projet cible principalement :



s bibliothèques universitaires.  
bibliothécaires et responsables de centre de documentation.  
étudiants et enseignants (lecteurs).  
Il peut également être adapté à d'autres types de bibliothèques  
(scolaires, spécialisées).

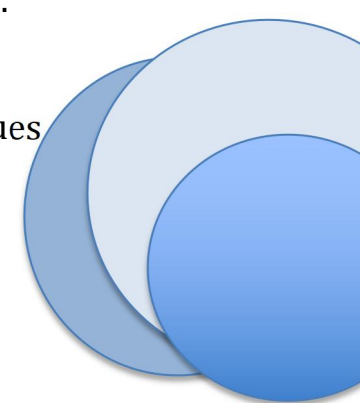
## 5. Canaux de distribution

L'application pourra être :

- Déployée localement sur les postes de la bibliothèque.
- Présentée au corps administratif de l'université comme solution de modernisation.
- Distribuée en open-source pour les établissements éducatifs souhaitant la personnaliser.
- Proposée en démonstration lors d'exposés ou de salons académiques.

## 6. Sources de revenus (fictives, projet académique)

Bien qu'il s'agisse d'un projet académique, une version professionnelle pourrait générer des revenus via :

- La vente de licences aux établissements.
  - Un modèle freemium : version gratuite limitée et version payante avec fonctionnalités avancées (statistiques détaillées, support personnalisé, stockage cloud).
  - Services de maintenance ou de personnalisation à la demande.
- 



## 7. Coûts

Les principaux coûts sont liés à :

- Le temps de développement et de coordination de l'équipe (4 personnes).
- L'hébergement (si mise en ligne).
- Les outils de développement (IDE, versionnage Git, etc.).
- Les tests et les corrections de bugs.

Le projet reste peu coûteux grâce à l'utilisation d'outils libres (Java, MySQL, NetBeans, etc...).


## 8. Indicateurs clés

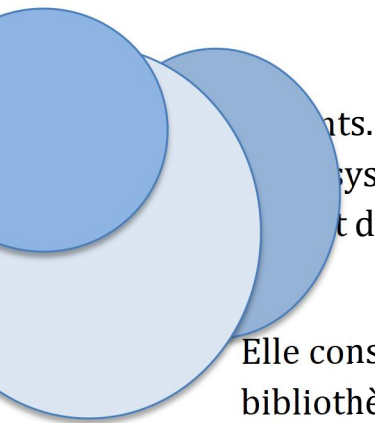
Pour mesurer l'efficacité et l'adoption de l'application, les indicateurs suivants seront suivis :

- Nombre d'utilisateurs enregistrés.
- Nombre de livres gérés.
- Nombre d'emprunts enregistrés.
- Taux de retour dans les délais.
- Réduction des erreurs de gestion manuelle.
- Taux de satisfaction des utilisateurs (via questionnaires ou retours directs).

## 9. Avantage compétitif

Notre solution se distingue par :

- Sa simplicité d'utilisation grâce à une interface claire et intuitive.
  - Son adaptabilité à différents types d'établissements.
  - Son développement 100 % local sans dépendance à des outils externes
- 



nts.

système de gestion des pénalités et d'alertes intégré, souvent  
t dans d'autres solutions gratuites.

Elle constitue une solution fiable, économique et évolutive pour une  
bibliothèque moderne.

### Matrice Business Model - Application de gestion de bibliothèque

<b>Partenariats clés</b> <ul style="list-style-type: none"><li>-Les Etablissements (Bibliothèques)</li><li>-Les Associations de Bibliothécaires</li><li>- Les Fournisseurs de Technologie Cloud (Hébergement)</li></ul>	<b>Activités clés</b> <p>Développement et maintenance de la</p> <p>plate-forme</p> <p>-Support client</p> <b>Ressources clés</b> <ul style="list-style-type: none"><li>-Équipe de Développement</li><li>-l'application</li><li>- Infrastructure d'Hébergement</li></ul>	<b>Proposition de valeurs</b> <ul style="list-style-type: none"><li>-Interface graphique simple et intuitive</li><li>-Meilleur organisation et traçabilité des livres et emprunts</li><li>-Numérisation des tâches</li><li>-Centraliser toutes les opérations dans une seule application</li></ul>	<b>Relation Client</b> <p>Support technique</p> <p>Développement basé sur le feed-back</p> <p>démonstration</p> <b>Canaux</b> <ul style="list-style-type: none"><li>-Déploiement local</li><li>Démonstration académique</li></ul>	<b>Segmentation</b> <ul style="list-style-type: none"><li>-Bibliothèques Publiques</li><li>-Bibliothèques Universitaires</li><li>-Bibliothèque Privées</li><li>-Etudiants</li></ul>
<b>Structures des coûts</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Coûts de Développement</li><li>- Coûts d'Hébergement et d'Infrastructure</li><li>- Coûts de Maintenance et de Support</li></ul>		<b>Flux de Revenu</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Freemium</li><li>- Licence unique</li><li>-Personnalisation et Développement sur Mesure</li></ul>		

