

Jogo: O Arquivo Secreto com Engenharia de Prompt

Objetivos:

- Aplicar fundamentos éticos e legais no desenvolvimento de software.
- Desenvolver consciência crítica sobre o impacto social das decisões técnicas.
- Aprender a formular prompts eficazes para obter apoio da IA em pesquisas, análises e argumentações.

JOGO: O ARQUIVO SECRETO - Decisões em TI

Este é um jogo de pesquisa e apresentação onde os estudantes atuam como consultores jurídicos e éticos que precisam analisar um caso real para definir um parecer final para a empresa (ou a sociedade).

1. Visão Geral do Jogo

Característica	Detalhe
Tipo de Jogo	Pesquisa, <i>Case Study</i> e Apresentação / Debate Estruturado
Jogadores	Times de 3 a 5 estudantes
Objetivo	Analisar profundamente um único case real (Arquivo Secreto), relacioná-lo com o conteúdo da Unidade 3 e obter o " Selo de Conformidade Ética " do Comitê.
Duração	2 semanas (Tempo para Pesquisa) + 1 aula (Apresentação e Debate)
Regra Essencial	Cada grupo deve escolher apenas UM dos quatro "Arquivos Secretos" para investigar. Recomenda-se que cada Arquivo seja escolhido por pelo menos um grupo para cobrir todos os temas da Unidade 3.

2. A Missão: Escolha e Solução de Um Arquivo Secreto

Cada time deve escolher **UM** dos seguintes "Arquivos Secretos" para investigar e propor uma solução:

Arquivo Secreto	Tópico Focado na Unidade 3	Exemplo de Case (Sugestão para pesquisa)
Arquivo 1: O Princípio Violado	3.1 Fundamentos Éticos em Computação	Caso de um desenvolvedor que sabotou o código-fonte de uma empresa por vingança, ou o uso antiético de dados de <i>tracking</i> de usuários (ex: <i>Cambridge Analytica</i>).
Arquivo 2: O Uso Indevido	3.2 Direitos Digitais e Propriedade Intelectual	Caso de uma <i>startup</i> processada por uso de código ou imagem sob licença <i>copyleft</i> em produto proprietário, ou disputa sobre uso de IA para gerar arte (direitos autorais).
Arquivo 3: O Vazamento Exposto	3.3 LGPD e Privacidade	Caso de multa da ANPD por falha de segurança, ou violação do princípio da minimização de dados (coleta excessiva), ou ação do titular de dados por não atendimento.
Arquivo 4: A Decisão Questionável	3.4 Responsabilidade Ética na IA	Caso de reconhecimento facial com viés racial/de gênero, ou algoritmo de crédito que discrimina grupos sociais, ou manipulação de IA em campanhas políticas.

3. Fases do Jogo

Fase I: Investigação e Análise (Pesquisa)

- **Tarefa:** Cada time concentra seus esforços na pesquisa de um case real que se encaixe no Arquivo Secreto escolhido.
- **Entrega:** Preenchimento da **Ficha de Análise** do case escolhido.

Fase II: O Comitê de Crise (Apresentação e Debate)

- **Estrutura:** Na aula, cada time tem:
 1. **5 minutos:** Apresentação do case (contexto e dilema), sua relação detalhada com o conteúdo da Unidade 3 e a **Decisão de Consenso** proposta.
 2. **5 minutos:** Sessão de Perguntas e Respostas com os outros times (que agem como o "Comitê de Ética e Conformidade"). Os questionamentos devem focar na fragilidade legal ou ética da decisão proposta.
- **O Desafio do Consenso:** O time deve defender seu **Parecer Final**, provando que é a decisão mais ética, legal e viável tecnicamente.

4. Template: Ficha de Análise (A ser preenchida pelos alunos)

Campo	Descrição e Conteúdo da Disciplina
Nome do Arquivo Escolhido	(Ex: Arquivo 4 - Responsabilidade Ética na IA)
Título do Case Real	(Ex: Algoritmo de Visto Americano do Governo X)

Conteúdo Central da Disciplina	Qual conceito da Unidade 3 está sendo violado/aplicado? (Ex: Viés Algorítmico e Princípio da Transparência).
A Violação/Dilema	Descreva sucintamente o problema ético/legal no case pesquisado.
Análise Ética e Legal (Justificativa)	Cite <i>pelo menos dois</i> conceitos/artigos da disciplina para justificar a violação (Ex: <i>Princípio da Não-Discriminação</i> da LGPD, ou <i>Licença Creative Commons Não-Comercial</i>).
Decisão de Consenso (Parecer Final)	Qual deveria ser a ação correta da empresa/organização? (Deve ser um passo prático e fundamentado nos princípios).

5. Filmes e Séries Sugeridas para Indução ao Tema

Para inspirar os alunos e ilustrar os temas, mantenha as seguintes sugestões de obras de ficção e documentários:

Foco em Ética e IA (3.1 e 3.4)

- **O Dilema das Redes (*The Social Dilemma*):** (Viés algorítmico, manipulação e ética de design).
- **Black Mirror (Série):** Episódios como *Nosedive* (viés algorítmico na avaliação social) ou *Fifteen Million Merits* (ética e tecnologia de vigilância).
- **Ex Machina:** (Responsabilidade na IA e direitos de máquinas).

Foco em Direitos Digitais e Privacidade (3.2 e 3.3)

- **Snowden:** (Vigilância, privacidade e direitos digitais).
- **Coded Bias (Documentário):** Aborda o viés racial em algoritmos de reconhecimento facial (excelente para o **Arquivo 4**).
- **Creative Commons:** Pesquisa de vídeos e entrevistas com Lawrence Lessig (o conceito) para entender Propriedade Intelectual de forma aberta.