Yapay zekanın geleceği



Yrd. Doç. Dr. Sanem Sarıel

Günümüzde yapay zeka uygulamalarında veya robot sistemlerinde akıl yürütme, problem çözme ve öğrenme konularında çok önemli aşamalar kaydedilmiş bulunuyor. Özellikle gündelik kullanımda yapay zeka uygulamaları içeren akıllı telefon uygulamaları yaşamımızı kolaylaştırmak için gelişmiş araçlar sunuyor.

Düşünen, buluş yapan, yaratıcı, öğrenen, kendi kendini geliştirebilen ve insanlardan daha zeki sistemler görebilecek miyiz? Yapay zeka ve robot bilim araştırmalarının, önümüzdeki yıllarda daha konforlu yaşamamız adına, su an cevapsız bircok soruya cevap bulabilmek ve uzayın bilinmezlerini keşfetmek için çok ilginç araçlar sunacağını söylemek mümkün. Fakat yapay zekanın 50 yılı aşkın tarihçesine baktığımızda yapılan tahminlerin her zaman tutmadığını da görmekteyiz. Bu süreç içinde farklı yaklaşımlarla zeki düşünen veya davranan sistemler geliştirilmeye çalışıldı. Doğada zeki davranışlar sergileyebilen insanlar ve hayvanların beyinlerinin nasıl bir yapıya sahip oldukları bilinse de planlama, akıl yürütme, öğrenme ve bilginin temsili konularında henüz cevabı belirsiz sorularımız bulunuyor. Bu yüzden bilişsel bilimler ve yapay zeka araştırmalarında kimi zaman yapay zekanın yapılabilirliği konusunda ümitsizlikler yaşandı. 1950'deki makalesi ile yapay zeka alanını canlandıran Alan Turing'in önerdiği testi geçen bir sistemin henüz tam anlamıyla geliştirilememiş olduğunu; yine alanın kurucularından Herbert Simon'ın yapay zekanın 10 yıllık geleceğiyle ilgili öngörülerinin bir kısmının tahmininden çok daha uzun süreler içinde gerçekleştiklerini, bir kısmının ise henüz gerçekleşmediğini görüyoruz. Yapay zekanın tarihindeki en önemli başarılardan biri olarak görülen 1997 yılında IBM'in Deep Blue bilgisayarının dünya satranç şampiyonu Gary Kasparov'u yenmesi Simon'ın öngörüsünden ancak 30 yıl sonrasında mümkün olabildi.

Günümüzde yapay zeka uygulamalarında veya robot sistemlerinde akıl yürütme, problem çözme ve öğrenme konularında çok önemli aşamalar kaydedilmiş bulunuyor. Özellikle gündelik kullanımda yapay zeka uygulamaları içeren akıllı telefon uygulamaları yaşamımızı daha kolaylaştırmak için gelişmiş araçlar sunuyor. Örneğin, yol durumunu ve trafiğini göz önüne alarak bizi gitmek istediğimiz

hedefe daha kısa sürede yönlendiren navigasyon sistemleri günlük yaşamın vazgeçilmez bir parçası haline geldi. Kullanıcı tercihlerine göre çalışan öneri sistemleri ve arama motorları gibi yazılım sistemleri de bizlere uygun ürünleri veya arama sonuçlarını sunuyor. Bunun yanında otoyollarda güvenli sürüş için insansız arabalar, ev işlerinde yardım için temizlik ve bakım robotları gibi fiziksel dünyada çalışan sistemler de yaşamımızı daha kolay hale getirmek için yaygınlaşıyorlar. Yakın zamandaki gelişmeler sonucunda robotların evlerimizde bizlere sadece elektrik süpürgesi olarak değil, diğer birçok bakım işi için yardımcı olacakları öngörülmektedir. Bu amaçla üzerinde en çok durulması gereken konu robotların bu ortamlarda bizlere karşı güvenli olarak çalışabilmelerinin sağlanması.

Robotlar insanlara karşı

Yapay zeka araştırmaları kapsamında doğrudan insan gibi düşünen veya davranan makineler yaratmak ve onları insanlardan daha üstün hale getirmek için çalışmalar da yürütülüyor. Örneğin son dönemde bu alanda elde edilen en önemli başarılardan biri de IBM'in geliştirdiği Watson süper bilgisayarının Amerika'da 'Jeopardy!', ülkemizde ise 'Büyük Risk' adıyla bilinen yarışmada insanları yenmesi oldu. Bu yarışmada bilgisayar, insanlarla aynı koşul ve kısıtlar altında yarışarak cevapları verilen soruların bulunmasında insanlardan daha hızlı yanıt üretebildi.

RoboCup projesi

Robotların insanlar gibi davranabilmelerinin mümkün olup olmadığını araştıran RoboCup projesi de 2050 yılında tümüyle otonom insansı bir robot takımının o senenin dünya şampiyonu takımıyla tamamen FIFA kuralları gözetilerek yapılan futbol maçını kazanmasını hedefliyor. Bu hedefin gerceklesmesi icin her sene farklı tipler ve yeni yeteneklere sahip insansı robotlar icin yarısma ligleri düzenlenmekte ve her sene oyun kuralları gerçeğe daha yakın hale getirilmekte. Bu yarısmaların robot bilimine büyük katkıları bulunuyor. Her sene robotlar daha iyi yürüme, kendilerini dengeleme, vuruș yapma ve takım stratejisi yetenekleriyle donatılarak, izleyenler açısından da daha ilgi cekici futbol karsılasmaları vapılabilmekte. RoboCup projesinin hedefinin gerçekleşmesi için robotların insanlar gibi hızlı koşup, macı kazanmaya götürecek takım stratejilerini uygulayabilmeleri, gol atabilmeleri ve kalelerini koruyabilmeleri ama her seyden önemlisi insanlarla güvenli şekilde futbol oynayabilmeleri gerekmekte. Robotların hem donanımları hem de yazılımları üzerine artan bir ivmeyle hızlanan çalışmalar göz önüne alındığında bu hedefe 2050

yılından daha önce ulaşılabilmesi bile mümkün görünüyor.

Kesifler ve yeni buluslar yapabilen, yeni teoremler üretebilen makinelerin gelistirilmesi ve bunun ötesinde insan duvqularının yapay sekilde modellenebilmesi konularında su ana dek çalısmalar mevcut olsa da henüz cok büyük ilerlemeler kaydedilmedi. Duyguların ve yaratıcılığın gerçek ile yapay arasındaki farkı tartısmaları süre dursun, bu hedeflere de önümüzdeki yüzyılda ulaşılması mümkün görünüyor. Gerekli olan bilgi işlem gücünün önündeki kısıtların da bu dönemde aşılacağı öngörülebilir.

RoboCup projesi
2050 yılında tümüyle
otonom insansı bir
robot takımının
o senenin dünya
şampiyonu takımıyla
tamamen FIFA
kuralları gözetilerek
yapılan futbol
maçını kazanmasını
hedefliyor.

Hayat kurtaran robotlar

Robot bilim çalışmalarının bir diğer motivasyonu robotların canlılar için zor veya erişilemez ortamlarda arama-kurtarma gibi çalışmalar yürütülebilmeleri. 2011 yılındaki Fukushima nükleer santrali kazasındaki ihtiyaçlardan ilham alınarak bu yıl organize edilen DARPA Robotik Yarışması'nda doğal veya insan kaynaklı olarak oluşan afetler sonrasında insanlara yardımcı insansı robot sistemlerinin geliştirilmesi hedeflendi. Yarışmada robotların araba sürme, merdiven

çıkma, engelli alanda yol açma, kapı açma, vana açma ve matkap kullanma gibi zor davranışları yürütebilmeleri sınandı. Kore'den katılan ekibin hem insansı olarak yürüyebilen hem de tekerlekleri sürülebilen mekanizmasıyla daha hızlı hareket edebilen robotu verilen görevleri tamamlayarak yarışmayı kazandı. Bu yarışmanın bizler için tehlikeli veya erişilmesi zor ortamlarda bizlere yardımcı olarak kullanılacak olan robotların geliştirilmesinde çok büyük katkıları olacağı açık.

Robotlar dünyayı ele gecirecek mi?

Son dönemde cevabı en çok merak edilen ve yapay zekanın geleceği açısından endişe uyandıran "Robotlar dünyayı ele gecirecek mi?" sorusuna gelelim. Her ne kadar su an bizim elimizde olan bu dünyaya karsı sorumluluklarımızı sınamamız gereken bir dönemde olsak, da bu sürekli tartışma konusu olan bir soru. Yapay zeka ve robot bilim arastırmalarını ev ve ofis ortamlarında, fabrikalarda, otoyollarda, dünya dışı gezegenlerin arastırılmasında ve bizler icin erisilmesi zor ortamlarda bizlere yardımcı olacak sistemlerin geliştirilmesi için yürütüyoruz. Fakat coğu teknolojide olduğu gibi bu gelismelerin de kötü amaclarla kullanılmaları mümkün. Bu kontrolün de yine insanın elinde olduğunu unutmamak gerekiyor. Bu amacla robot arastırmacıları, insanların robotları tasarlamaları ve kullanımı konularında robotik etiği kurallarını gelistirmekteler. Robotların silahlanmaları, savaşmaları, bilim kurgu filmlerindeki gibi Cyborgların, kendi kendini klonlayan sistemlerin insanlık zararına kullanımları tartışılmakta olan konular arasında. Cok yakında robotların insanlara karşı sorumlulukları yanında insanların da robotlara karsı sorumlulukları ve robot hakları konularında daha cok arastırma yapılması gerektiği açık.