

ADRIÁN BLANCO COSTAS

Senior Unity Developer

@adriblanc92@gmail.com

A Coruña, España

kadrius.github.io/

adrian-blanco-564ba950



Experiencia

Coordinador de desarrollo

Xoia Extending Reality

📅 2024 - Actualidad

- Líder técnico.
- Coordinación departamento desarrollo.
- Administrador de sistemas.

Desarrollador XR

Xoia Extending Reality

📅 2018 - 2024

- Desarrollador de Realidad Virtual y Aumentada con Unity3D (Windows y MacOS)
- Analista y Programador senior.
- Gestión de proyectos.
- Mentor de nuevos empleados.

Desarrollador aplicación SCM

Aldaba

📅 2017 - 2018

- Desarrollador de frontend (winforms) y backend (PLSQL)

Proyectos

VR

Xoia Extending Reality

- Aplicación para el entrenamiento de operarios de montaje de aerogeneradores.
- Aplicación interactiva para mostrar el viaje de Martín Alonso Pinzón a América a bordo de la Pinta.

AR

Xoia Extending Reality

- Aplicación interactiva para mostrar la reconstrucción del campamento romano Aquis Querquennis.
- Aplicación para sector de la construcción para la planificación in situ de instalaciones de fontanería.

Otros

Xoia Extending Reality

- Interactivo para la exposición Galicia un relato do mundo con sensores de movimiento.

Aptitudes

Implicación Problem-solving Creatividad
Resolutivo Trabajo en equipo Liderazgo
Comunicación Adaptabilidad

C#, C++, Python, Java, Swift, Dart, Javascript

Unity3D, Unreal Backend: Strapi, PLSQL

AWS: EC2, S3, Route 53

Idiomas

- Inglés - C1
- Francés - B1
- Español y Gallego - Nativo

Educación

Grado en Ingeniería Informática

Universidade da Coruña

📅 2010 - 2017

Especialidad en Computación

Master in Computer Science

Université de Liège

📅 2015 - 2016

Vision Artificial

Charlas y Presentaciones

Introducción a la realidad aumentada

@ Grado de Ingeniería Informática - UDC

Impartida a los alumnos de último curso de Ingeniería Informática. Historia, aspectos técnicos y práctica con Vuforia y Unity3D.

Desarrollo de Realidad Virtual con Unreal

@ Master universitario de desarrollo de videojuegos - UDC

Impartida a los alumnos del master de desarrollo de videojuegos. Diseño de experiencias en VR y práctica con OpenXR y Unreal Engine 5.