МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

# Техническое задание Разработка веб приложения «Finance»

Заказчик:	старший преподаватель Тарасов В.С.
Исполнители	Саидов К.
	Расули С
	Чашемов К

## Оглавление

1.	Понятия и термины	. 2
2.	Общие сведения	. 2
	2.1. Полное наименование системы	. 2
	2.2. Наименование Заказчика	. 2
	2.3. Наименование Исполнителя	. 2
	2.4. Основание для разработки	. 2
3.	Назначение и цели создания системы	. 2
	3.1. Назначение создания системы	. 3
	3.2. Цели создания Системы	. 3
4.	Требования к Системе	. 3
	4.1. Основные функциональные требования Системы	. 3
	4.2. Основные нефункциональные требования Системы	. 3
	4.3. Требования к пользовательскому интерфейсу	. 4
5.	Состав и содержание работ по созданию системы	. 4
	5.1. Составление задач в таск-менеджере Trello	. 4
	5.2. Создание доски с основными сценариями на Міго	. 4
	5.3. Разработка серверной части приложения	. 4
	5.4. Разработка клиентской части приложения	. 4
6.	Варианты использования	. 4
	6.1. Регистрация	. 4
	6.2. Авторизация	. 4
	6.3. Создание счетов	. 5
	6.4. Удаление счета	. 5
	6.5. Изменение данных о счете	. 5
	6.6. Добавление доходов и расходов	. 5
	6.7. Удаление доходов и расходов	. 5
	6.8. Изменение данных о доходах и расходах	. 5
	6.9. Создание перевода между счетами	. 5
	6.10. Удаление перевода	. 5
	6.11. Изменение данных о переводе	. 6
7.	Порядок контроля и приемки	. 6

## 1. Понятия и термины

**Веб-приложение** — клиент-серверное приложение, в котором клиент взаимодействует с веб-сервером при помощи браузера. Логика веб-приложения распределена между сервером и клиентом, хранение данных осуществляется, преимущественно, на сервере, обмен информацией происходит по сети. Одним из преимуществ такого подхода является тот факт, что клиенты не зависят от конкретной операционной системы пользователя, поэтому веб-приложения являются межплатформенными службами.

**Клиент** — **сервер** — вычислительная или сетевая архитектура, в которой задания или сетевая нагрузка распределены между поставщиками услуг, называемыми серверами, и заказчиками услуг, называемыми клиентами.

**Авторизация** — предоставление определённому лицу или группе лиц прав на выполнение определённых действий; а также процесс проверки (подтверждения) данных прав при попытке выполнения этих действий.

**Trello** — облачная программа для управления проектами небольших групп.

**Miro** — платформа для совместной работы распределенных команд (в том числе при дистанционной работе отдельных сотрудников).

## 2. Общие сведения

#### 2.1. Полное наименование системы

Информационная система для учета финансов «Finance»

#### 2.2. Наименование Заказчика

Старший преподаватель Чашемов Кувват, кафедра программирования и информационных технологий.

#### 2.3. Наименование Исполнителя

Студент Саидов Кадыр, кафедра программирования и информационных систем.

Студент Расули Саллахудин, кафедра программирования и информационных систем.

### 2.4. Основание для разработки

Необходимость заказчика в наличии приложения, позволяющего производить учет своих финансов.

## 3. Назначение и цели создания системы

#### 3.1. Назначение создания системы

Веб-приложение «Finance» предназначено для автоматизации подсчета изменения сумм счетов пользователя, при внесении каких либо изменений (доходы, расходы, переводы между счетами), сбора статистики по произведенным транзакциям.

### 3.2. Цели создания Системы

Целью создания данной системы является создания удобного продукта, который мог бы легко использоваться для хранения данных о счетах пользователя, совершенных им транзакций, статистики за весь запрашиваемый период времени.

Также целью создания рассматриваемой системы является создание системы пригодной для дальнейшего расширения (поддержка разнообразных способов доступа к данным на сервере с помощью различных клиентских приложений).

Еще одной целью является создание системы удобной для дальнейшей поддержки, что включает в себя использование стандартных инструментов разработки в сумме с проверенными временем архитектурными решениями.

## 4. Требования к Системе

## 4.1. Основные функциональные требования Системы

- 4.1.1. Регистрация и авторизация пользователей.
- 4.1.2. Добавление счетов с указанием суммы и его наименования.
- 4.1.3. Удаление и редактирование счета с сохранением все транзакций
- 4.1.4. Создать перевод между счетами с указанием суммы, исходного и конечного счетов и латы.
- 4.1.5. Отмена или изменение данных о переводе
- 4.1.6. Добавление доходов и расходов с указанием соответствующей категории, суммы и даты.
- 4.1.7. Удаление данных о доходах и расходах с перерасчетом суммы на счетах
- 4.1.8. Изменение данных о доходах и расходах

## 4.2. Основные нефункциональные требования Системы

- 4.2.1. Поддержка основных распространенных браузеров:
  - 4.2.1.1. Система должна поддерживаться в браузерах Chrome и FireFox.
- 4.2.2. Безопасность:
  - 4.2.2.1. Система не должна позволять Неавторизованным пользователям получать доступ к сценариям, доступным лишь Пользователям.
- 4.2.3. Надежность Системы:
  - 4.2.3.1. При возникновении ошибки в программе, пользователь должен получить соответствующее сообщение.
  - 4.2.3.2. Ошибки и сбои не должны приводить к повреждению данных и работоспособности Системы в целом.

## 4.3. Требования к пользовательскому интерфейсу

- 4.3.1. Возможность перехода на все основные экраны приложения с главного экрана.
- 4.3.2. Оформление пользовательского интерфейса в едином стиле.

## 5. Состав и содержание работ по созданию системы

## 5.1. Составление задач в таск-менеджере Trello

На этом этапе будут указаны основные задачи решаемые в ходе разработки системы.

## 5.2. Создание доски с основными сценариями на Міго

Требуется указать все основные сценарии использования в виде удобочитаемой диаграммы.

## 5.3. Разработка серверной части приложения

Создание и развертывание серверной части приложения, отвечающей за хранение данных и реализующую всю основную бизнес-логику системы.

## 5.4. Разработка клиентской части приложения

Создание и развертывание клиентской части приложения, реализующую взаимодействие пользователя с системой.

## 6. Варианты использования

## 6.1. Регистрация

- 6.1.1. Заполнение необходимых для регистрации полей.
- 6.1.2. Создание новых данных входа для пользователя, при вводе корректных данных.

## 6.2. Авторизация

- 6.2.1. Заполнение необходимых для авторизации полей.
- 6.2.2. Завершение авторизации и переход на главную страницу

### 6.3. Создание счетов

- 6.3.1. Заполнение необходимых полей
- 6.3.2. Завершение создания с созданием данных о счете в базе данных

#### 6.4. Удаление счета

- 6.4.1. Выбрать счет для удаления
- 6.4.2. Нажать соответствующую кнопку для удаления

### 6.5. Изменение данных о счете

- 6.5.1. В форме содержащей поля с данными о счете, изменить выбранные данные
- 6.5.2. По завершению данные в базе данных по текущему счету изменятся

## 6.6. Добавление доходов и расходов

- 6.6.1. В случае если у пользователя нет счетов выводить соответствующее сообшение
- 6.6.2. Заполнение полей с необходимыми данными
- 6.6.3. По завершении в базе данных появляется запись о совершенной операции

### 6.7. Удаление доходов и расходов

- 6.7.1. Выбрать операцию для удаления
- 6.7.2. Нажать соответствующую кнопку для удаления

### 6.8. Изменение данных о доходах и расходах

- 6.8.1. В форме содержащей поля с данными об операции, изменить выбранные данные
- 6.8.2. По завершению данные в базе данных по текущей операции изменятся

## 6.9. Создание перевода между счетами

- 6.9.1. В случае если у пользователя всего имеется менее двух счетов выводить соответствующее сообщение
- 6.9.2. Заполнение полей с необходимыми данными
- 6.9.3. По завершении в базе данных появляется запись о совершенной операции

#### 6.10. Удаление перевода

- 6.10.1. Выбрать перевод для удаления
- 6.10.2. Нажать соответствующую кнопку для удаления

## 6.11. Изменение данных о переводе

- 6.11.1. В форме содержащей поля с данными о переводе, изменить выбранные данные
- 6.11.2. По завершению данные в базе данных по текущему переводу изменятся

## 7. Порядок контроля и приемки

Сдача-приемка работ производится поэтапно, в соответствии с рабочей программой и календарным планом.

Заказчик принимает разработанный продукт в соответствии с Техническим заданием.

Все создаваемые в рамках настоящей работы программные изделия передаются Заказчику, как в виде готовых модулей, так и в виде исходных кодов, представляемых в электронной форме.