

Krzysztof Macura

krzysztof.mac2@gmail.com 

[508 174 276](tel:508174276) 

[GitHub](#) 

[LinkedIn](#) 

PORTFOLIO

O M N I E

Jestem absolwentem inżynierskich studiów na kierunku “Elektronika i Telekomunikacja” Politechniki Śląskiej. Aktualnie staram się zwiększyć swoje kompetencje w ramach magisterskich studiów na kierunku “Mikroinformatyka Systemów Cyfrowych” realizowanych na tej samej uczelni. Elektroniką interesuję się od młodych lat, chęć podjęcia edukacji na uczelni wyższej o takim profilu towarzyszyła mi odkąd pamiętam i planuję w dalszym ciągu rozwijać się w tym zakresie.

Wraz z kolejnymi semestrami studiów odkryłem w sobie pasję do elektroniki cyfrowej. Projektowanie różnych urządzeń opartych o proste bloki funkcjonalne traktuję jak łamigłówki które z przyjemnością rozwiązuje. Zawsze też bardzo chętnie udzielałem pomocy i rady każdemu kto z takim tematem się do mnie zwracał.

W związku z rozwojem w regionie branży IT specjalizującej się w tym zakresie i pojawiającymi się możliwościami realizowania się zawodowo w tej dziedzinie, podjąłem decyzję o ukierunkowaniu w tę stronę ścieżki kariery. Staram się rozwijać swoje umiejętności, zwłaszcza te związane z projektami opartymi o HDL.

Elektronika nie jest moją jedną sferą zainteresowań. Od zawsze chętnie angażuję się w różne projekty o podłożu technicznym/technologicznym i przez lata udało mi się rozwinąć umiejętności w wielu różnych dziedzinach. Pragnę zaprezentować tutaj kilka różnych realizowanych projektów. Chciałbym przy ich pomocy choć w niewielkim stopniu zobrazować przekrój moich zainteresowań.

P R Z E G L A_č D

- ELEKTRONIKA,
- GRAFIKA
KOMPUTEROWA,
- STOLARSTWO,
- DRUK 3D.

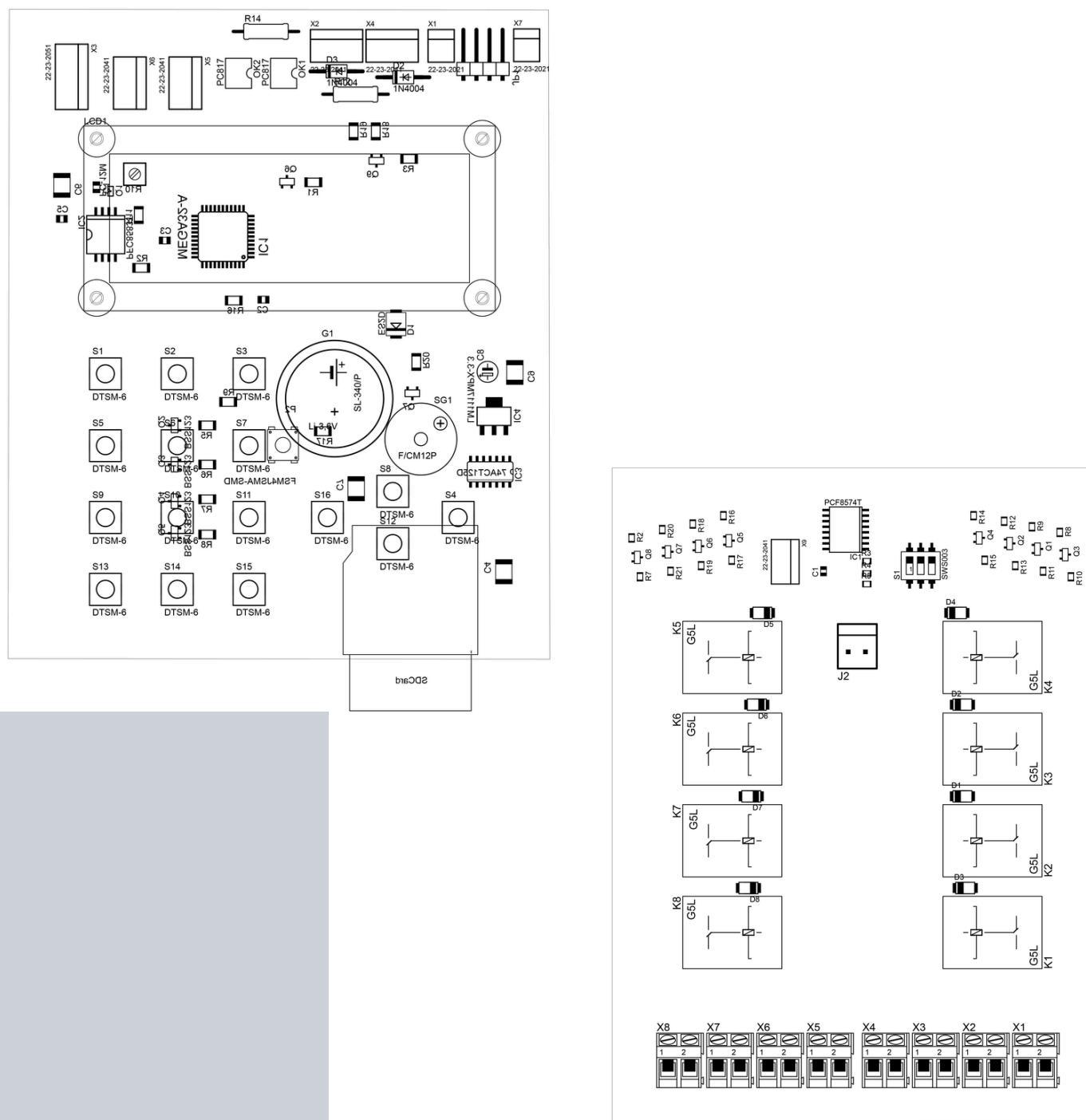
E L E K T R O N I K A

W ramach projektów związanych z elektroniką, skupiałem się głównie na układach mikroprocesorowych. Projektowanie układów cyfrowych opierałem z kolei na wykorzystywaniu scalonych układów SSI i MSI oraz języku HDL Verilog.

- Projekt inżynierski - Centrala alarmowa z symulatorem obecności mieszkańców.
- Generator PWM z kanałem komplementarnym i czasem martwym - Verilog.
- Elektroniczny symulator kostki do gry - układy SSI/MSI.
- Sterownik naświetlarki UV
- Sterownik typu termostat

Projekt inżynierski - Centrala alarmowa z symulatorem obecności mieszkańców.

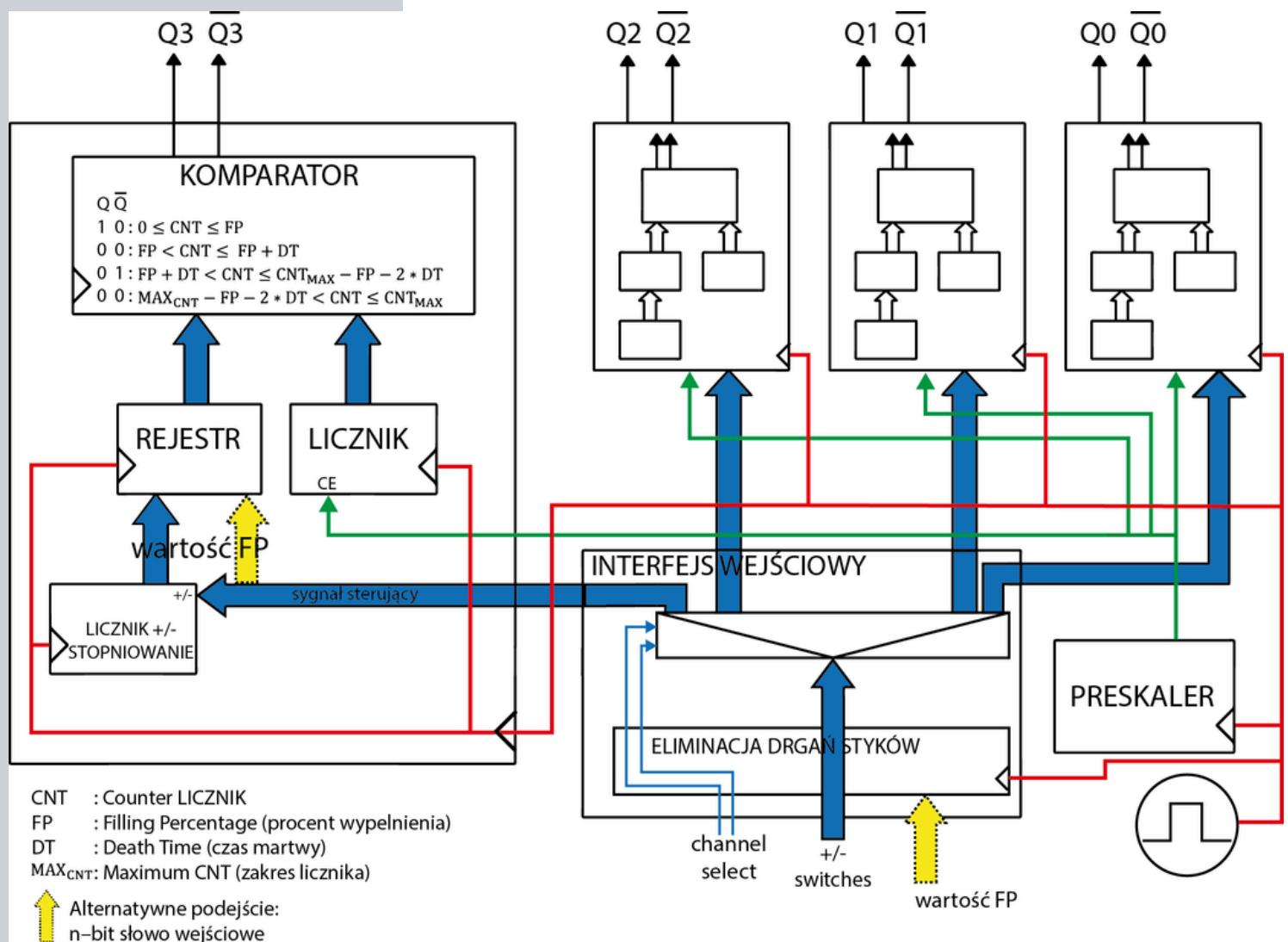
Projekt inżynierski. Zaprojektowany został układ centralki, oraz napisany został dedykowany program w języku C dla mikrokontrolera Atmega32. Repozytorium [GitHub](#) zawiera pliki źródłowe oraz kod programu.



Generator PWM z kanałem komplementarnym i czasem martwym - Verilog.

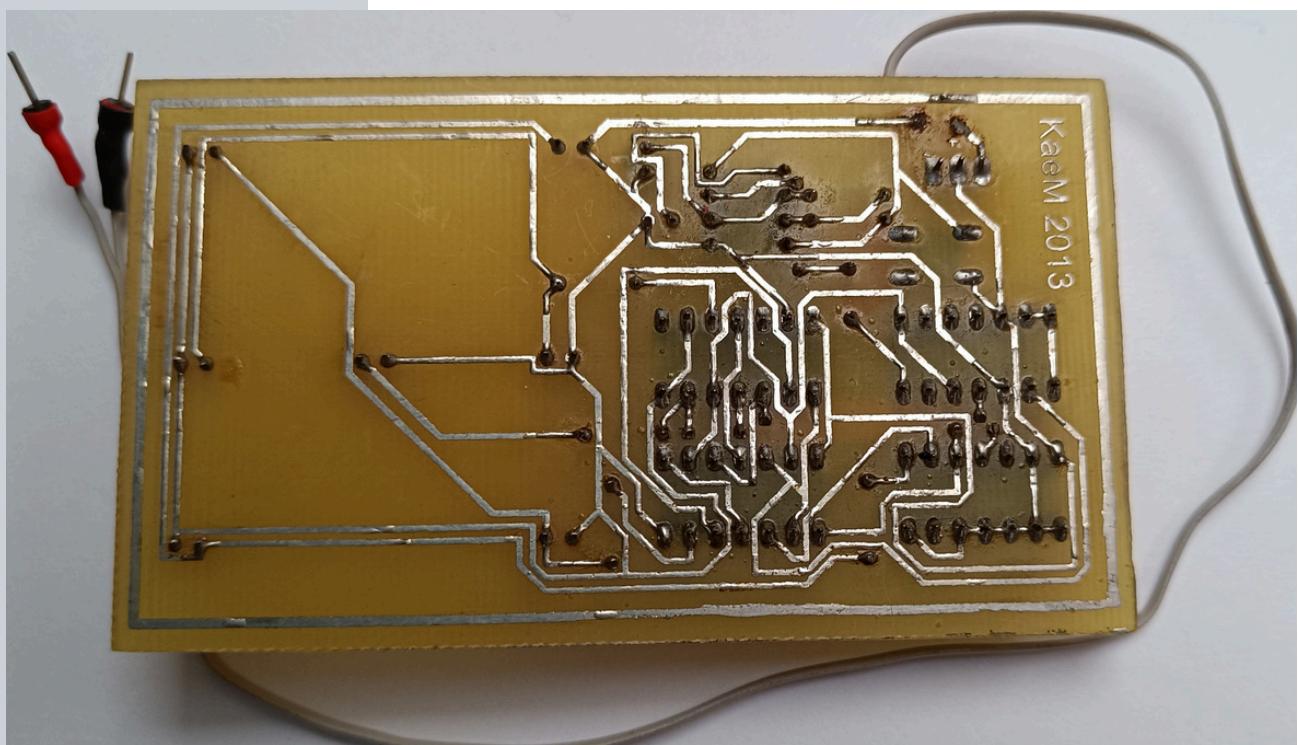
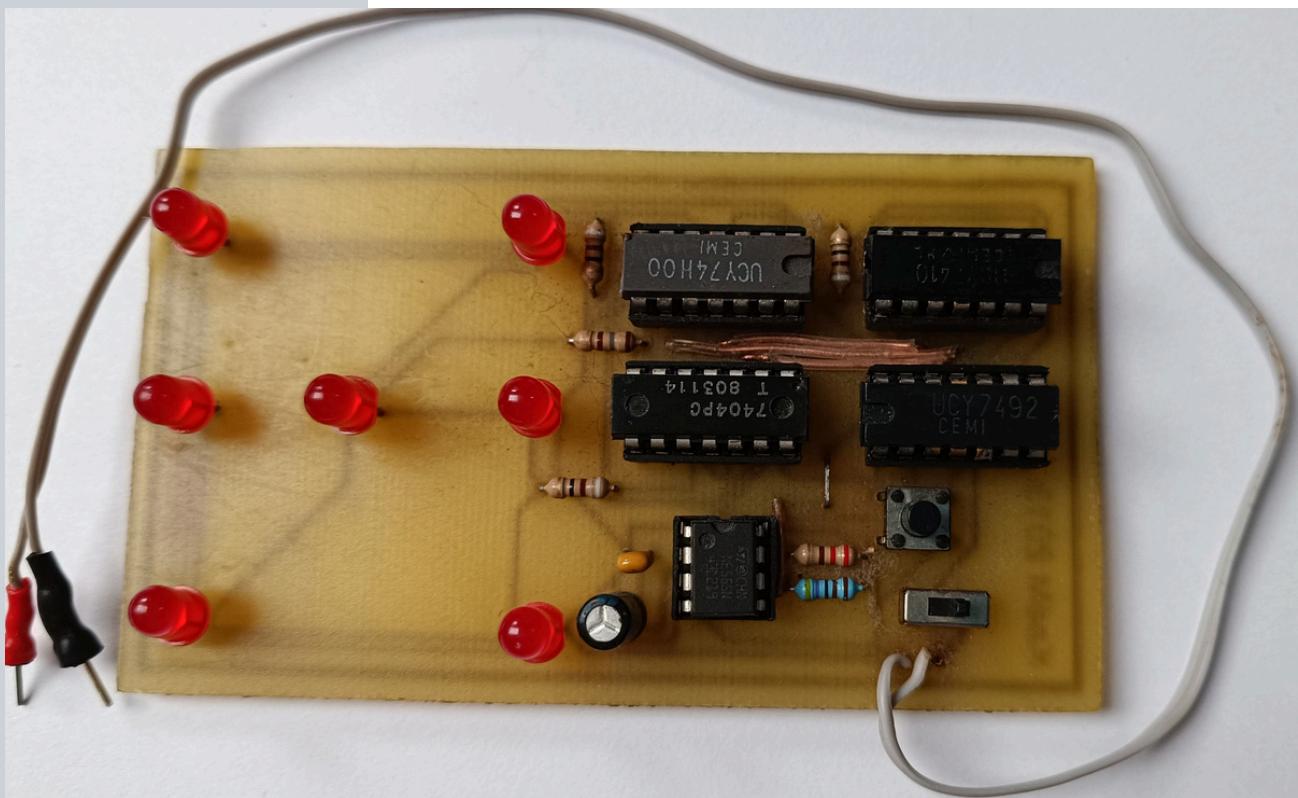
Projekt realizowany w ramach zaliczenia przedmiotu "Języki opisu sprzętu" studiów inżynierskich. Celem było stworzenie wielokanałowego generatora PWM, generującego w każdym kanale sygnał o możliwej do zmiany częstotliwości, sygnałem komplementarnym, oraz zaimplementowanym czasem martwym. Kod dostępny w repozytorium [GitHub](#)

Schemat ideowy obrazujący zarys mikroarchitektury układu:



Elektroniczny symulator kostki do gry - układy SSI/MSI.

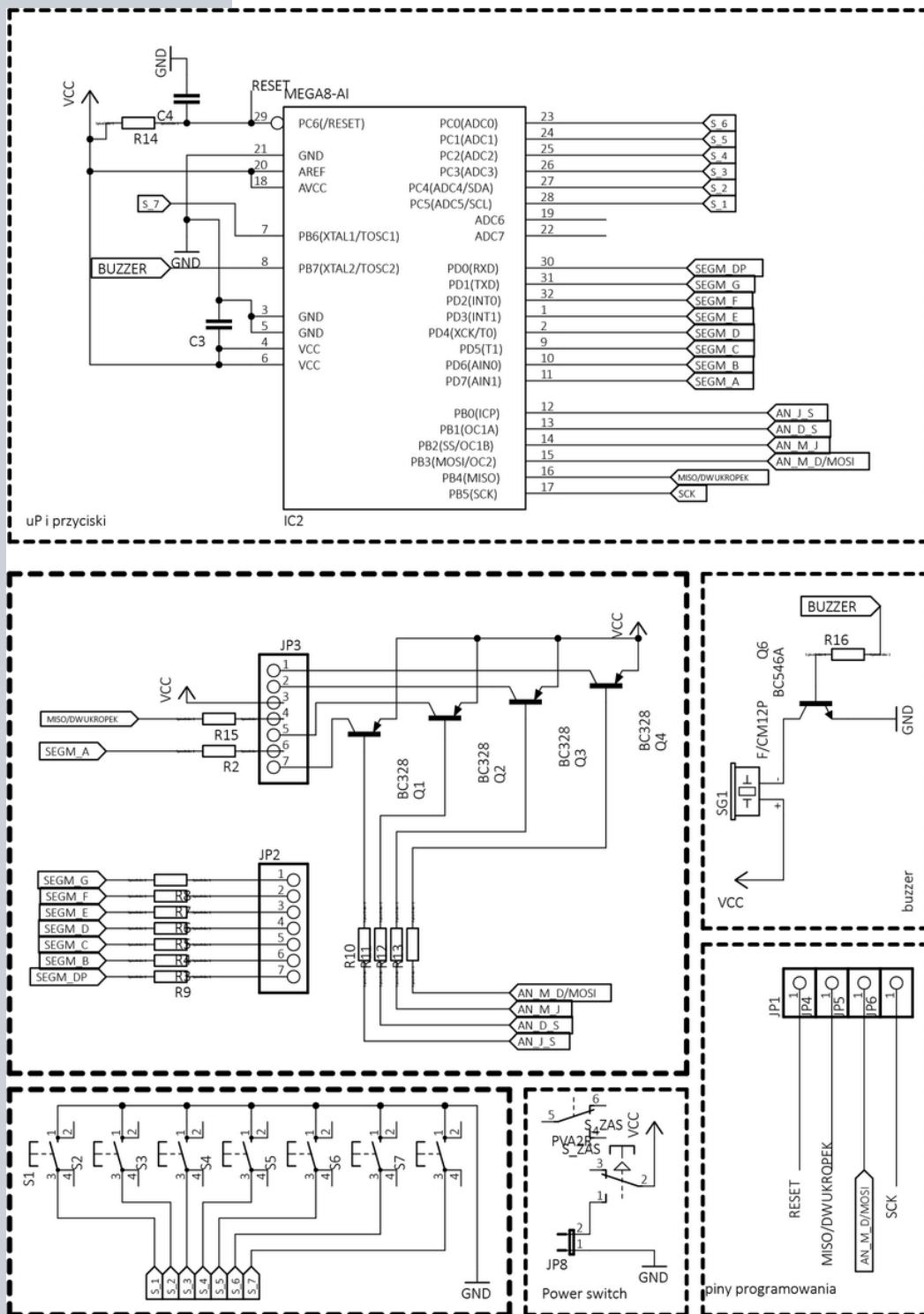
Projekt z zakresu elektroniki, inspirowany tematem pracy zaliczeniowej studentów politechniki z wyższych roczników. Układ w pełni własnego projektu, od schematu układu cyfrowego, przez projekt obwodu drukowanego, po montaż. Układ symuluje rzut sześciocieścienną kostką do gry, wyświetlając diodami wylosowaną liczbę oczek.



Sterownik naświetlarki UV

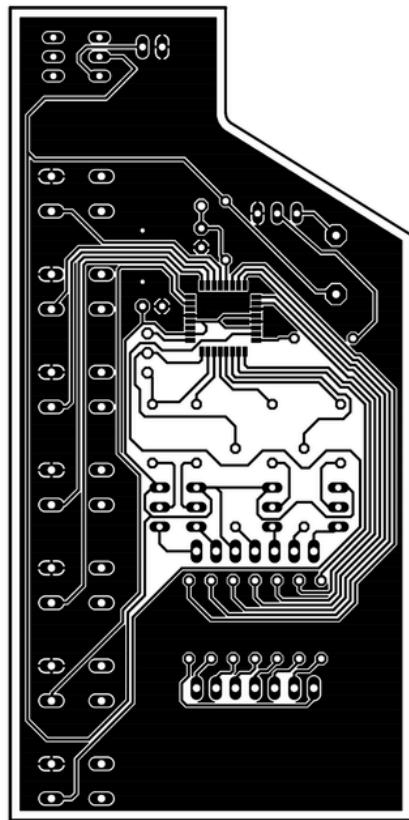
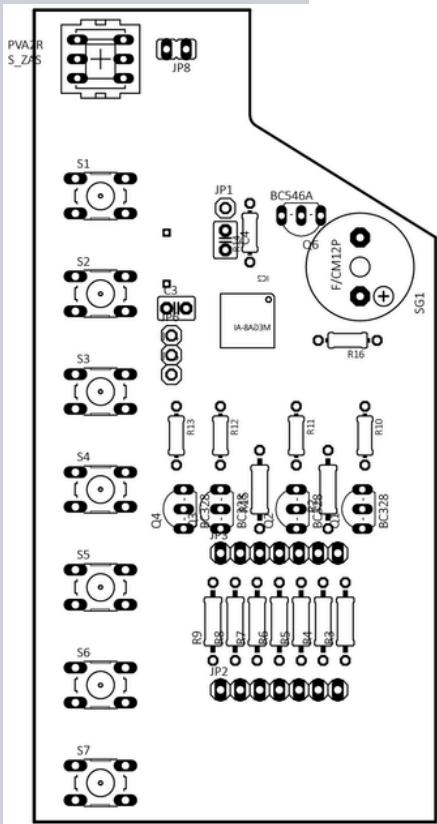
Sterownik dla urządzenia wykorzystywanego w procesie tworzenia obwodów drukowanych układów elektronicznych. Używanego do naświetlania światłem ultrafioletowym, pokrytych fotoczułym lakierem płytka laminatu miedzianego. Układ umożliwia ustawienie czasu naświetlania jak i ręczne sterowanie lampą. posiada wyświetlacz czasu pracy oraz sygnał dźwiękowy sygnalizujący koniec odliczania. Program dla mikrokontrolera w moim repozytorium [GitHub](#)

Wersja 1.0 Schemat ideowy:

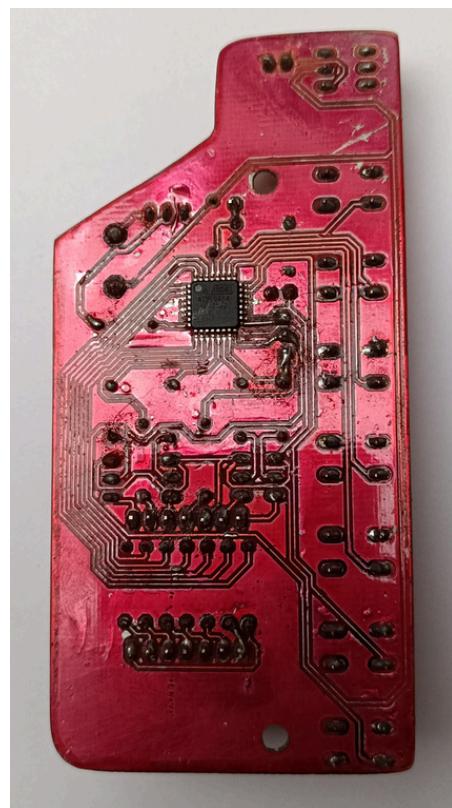
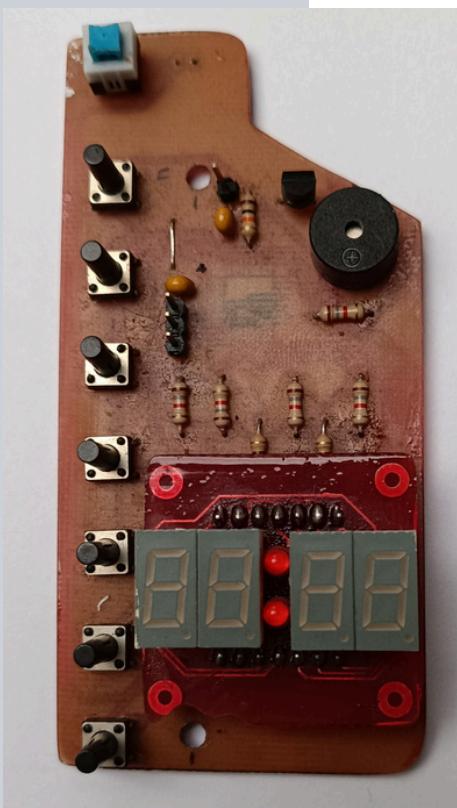


Sterownik naświetlarki UV c.d.

Projekt obwodu drukowanego:



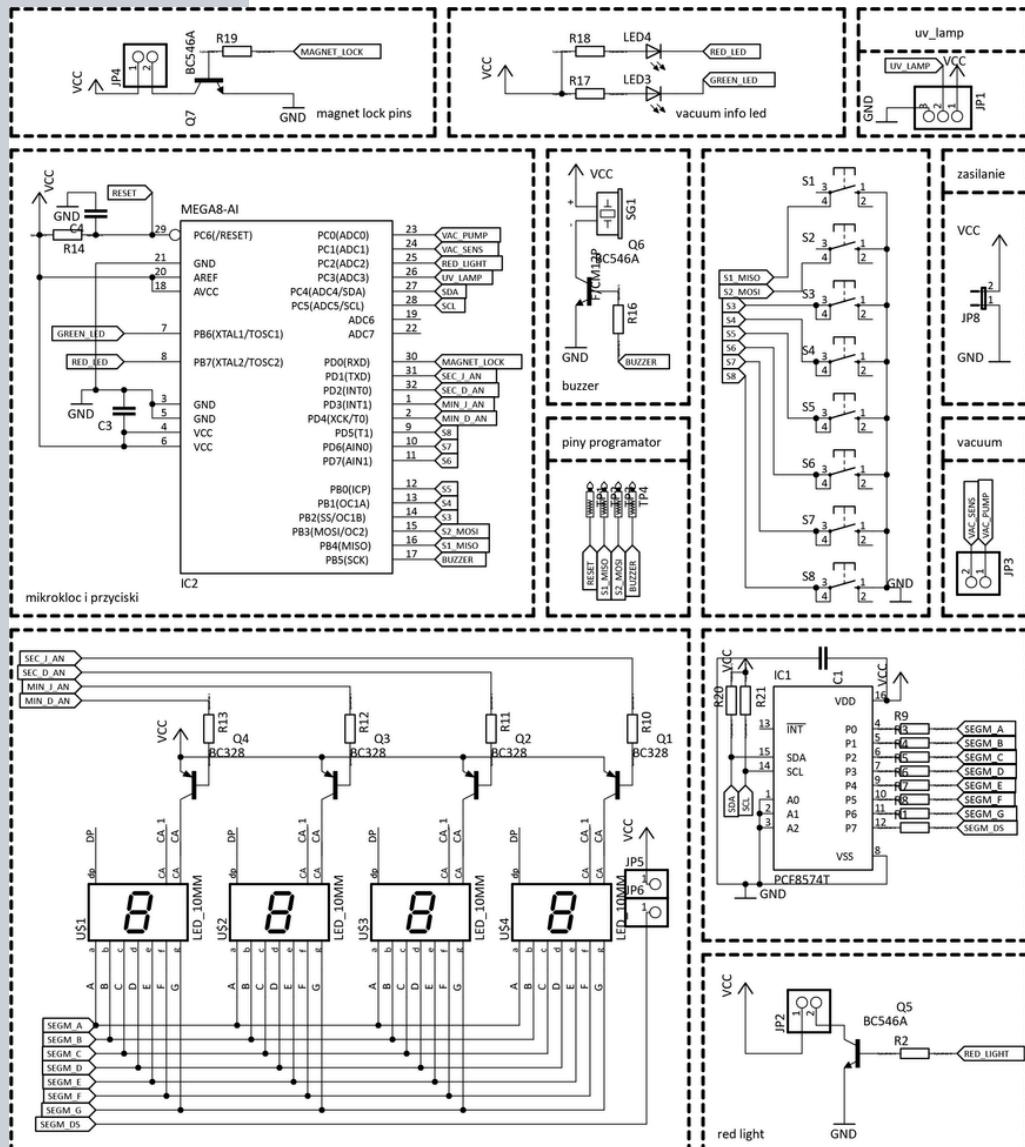
wykonany układ elektroniczny:



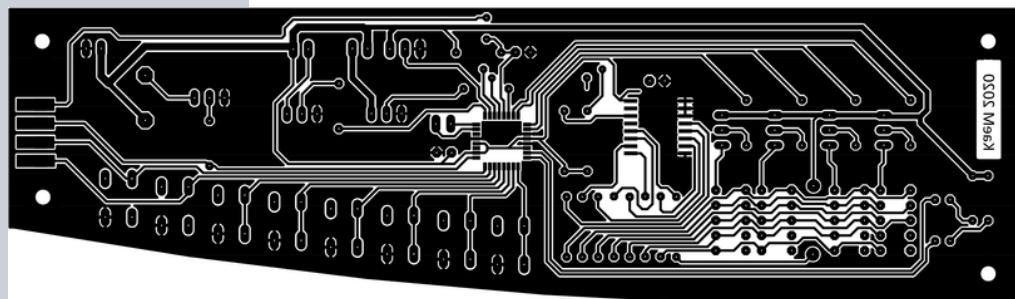
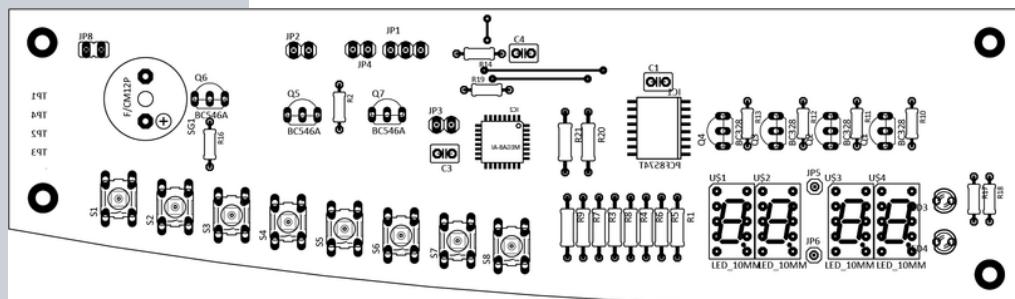
Sterownik naświetlarki UV c.d.

Wersja 2.0

Schemat ideowy:



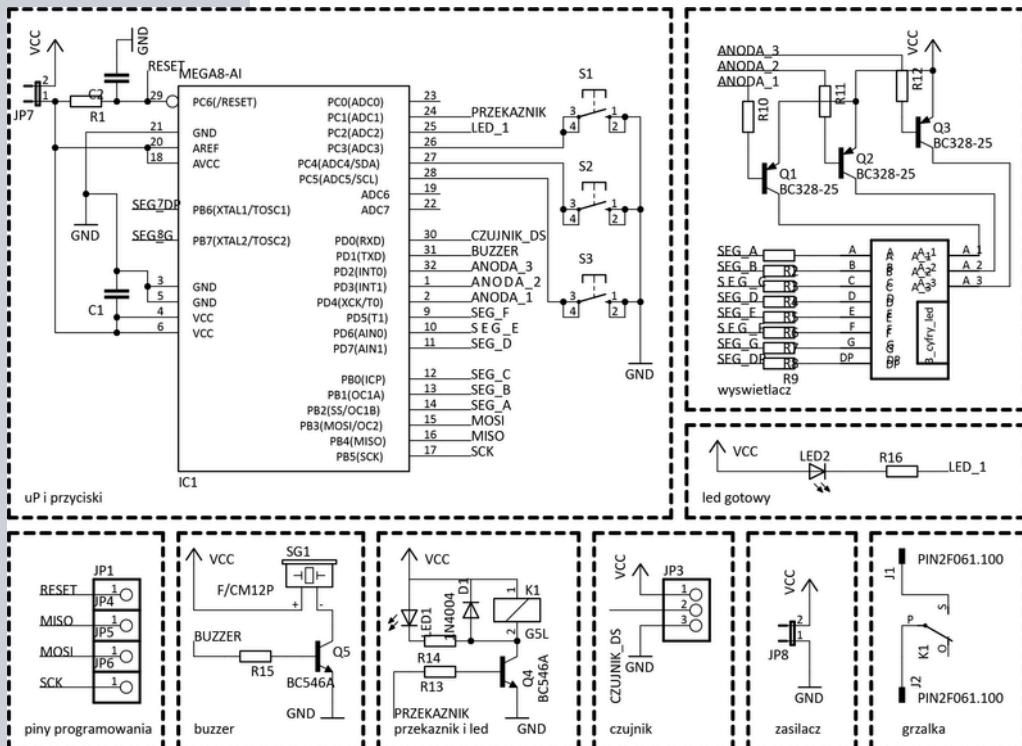
Projekt obwodu drukowanego:



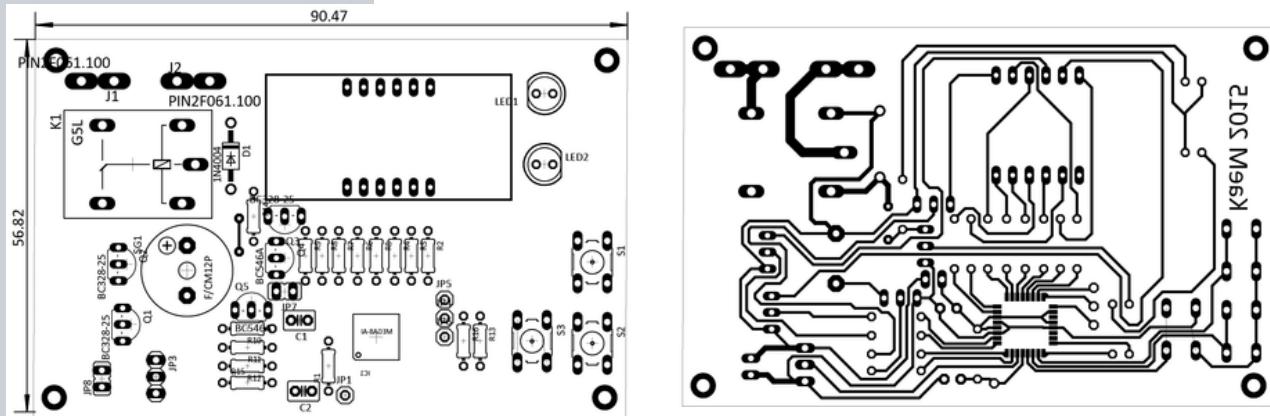
Sterownik typu termostat

Projekt sterownika grzałki podgrzewanego blatu roboczego. Urządzenie zaprojektowano tak, by możliwe było ustawienie temperatury zadanej. Automatyczne rozgrzanie grzałki do temperatury zadanej, oraz utrzymywanie jej na stałym poziomie. Program dla mikrokontrolera w moim repozytorium [GitHub](#).

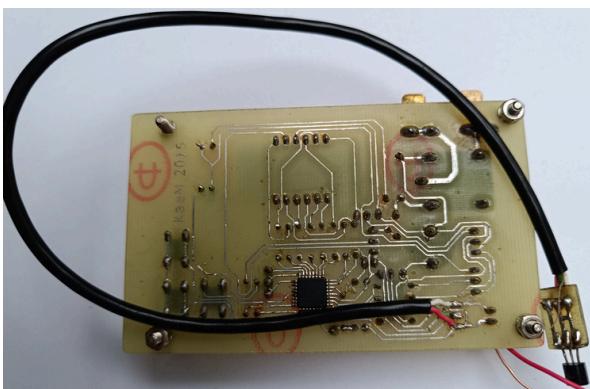
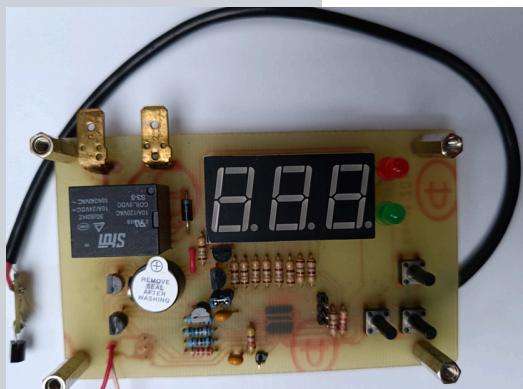
Schemat ideowy:



Projekt obwodu drukowanego:



Wykonany układ elektroniczny:



G R A F I K A K O M P U T E R O W A

Zajmuję się tworzeniem grafik rastrowych i wektorowych, głównie jako grafiki użytkowe na zamówienie, hobbystycznie realizując również własne pomysły i projekty.

Repozytorium [GitHub](#)

- [Materiały_promocyjne dla "Namaste".](#)
- [Materiały_promocyjne dla "MANU".](#)
- [Projekty dla OSP Dzięgielów.](#)
- [Pojedyńcze projekty](#)

Materiały promocyjne dla "Namaste".

Ulotki, vouchery i inne materiały promocyjne wykonane dla firmy "Namaste".

Kilka przykładowych prac:

NAMASTE

Godziny otwarcia:
piątek, sobota 9-21
niedziela 9-15

Rezerwacje można odwołać najpóźniej 4 godz. przed zabiegiem. W innym wypadku SPA zastrzega sobie prawo do obciążenia Gościa kwotą 50% ceny zabiegu.

nasz adres:
ul. Juliana Fałata 222
43-310 Bystra

e-mail:
namastespa@intmail.pl

telefon kontaktowy:
786841968

NAMASTE

Centrum zdrowia i urody

telefon kontaktowy:
786841968
hotel tel. wewn. 513

e-mail:
namastespa@intmail.pl

NAMASTE

nasz adres:
ul. Juliana Fałata 222
43-310 Bystra

e-mail:
namastespa@intmail.pl

telefon kontaktowy:
786841968
609016733
Goście hotelowi
tel. wewn. 513

*Znajdź nas na facebook'u
pod adresem:*
www.facebook.com/NamasteSpaBystra

lub zeskanuj kod telefonem:



NAMASTE

Masło do ciała

Skład: masło shea, olej awokado, olej macadamia, jojoba, olej z pestek marchwi, wit. E, olejki eteryczne.

*Wyprodukowano w Polsce.
Produkt w 100% naturalny.*

Materiały promocyjne dla "Manu".

Ulotki, vouchers i inne materiały promocyjne wykonane dla firmy "Manu".

Kilka przykładowych prac:

MANU
terapie manualne twarzy
Agnieszka Niemczyk

cennik

Terapia manualna face-up z tapingiem	250 zł
Terapia stawów skroniowo żuchwowych	200 zł
Osteopatia estetyczna	250 zł
Masaż Kobido z maską regenerującą	240 zł
Masaż twarzy kosmetyczny	70 zł
Masaż całego ciała relaksacyjny	130 zł
Masaż całego ciała terapeutyczny	150 zł
Peeling kavitacyjny, ampulka, maska	130 zł
Drenaż limfatyczny twarzy i masaż bańką chińską	120 zł
NMF Xpress - zabieg z peelingiem kwasowym	180 zł
Zabieg Rossatore dla cery wrażliwej	180 zł
Zabieg regenerujący na dłonie	50 zł
Kinesiotaping	20 - 120 zł

tel: 786 841 968 adres: ul. Objazdowa 14/5a Skoczów

MANU
terapie manualne twarzy

Agnieszka Niemczyk
tel: 786841698

MANU
terapie manualne twarzy
Agnieszka Niemczyk

Warsztaty - Automasaż twarzy

Instruktarz

1
- 10 pojedyncze
- 10 podwójne
- 10 przesadzone
- 10 ruchów pompujących

2
Aktywuj węzły chłonne.

3
Przepchnij limfy delikatnie raz jedną, raz drugą stronę.

4
Rozpocznij od rozluftowania mostek karkowy oraz barków. Podziń ręce na poziomie ramion i delikatnie poczyśl głowę do przodu, w przeciwną stronę, a następnie od lewej strony.

5
Wstąż dlonie między woksy. Określony ruchami masaż głowy, a następnie chwyć za woksy u nasady i pociągnij do góry.

MANU
terapie manualne twarzy

Voucher



MANU
terapie manualne twarzy
Agnieszka Niemczyk
ul. Objazdowa 14/5a Skoczów
tel: 786 841 968

fb.com/TerapieManualneTwarzy
instagram.com/manu_terapie_manualne_twarz

- masaż ciała
- masaż Kobido
- terapie manualne twarzy
- osteopatia estetyczna

Projekty dla OSP Dzięgielów.

Grafiki użytkowe wykonane dla OSP Dzięgielów.



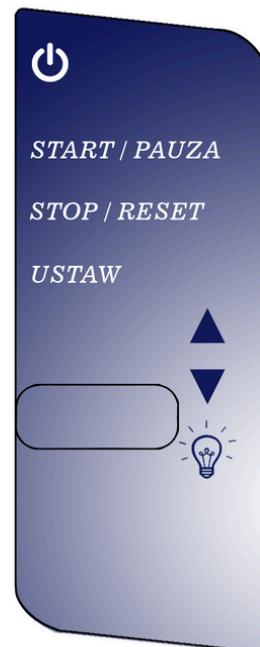
Pojedyncze projekty

Kilka przykładowych prac wykonanych na własny użytek

Liczydła poziomu gracza w grze karcianej Munchkin



Panel sterowania naświetlarki



Grafiki na kubki



S T O L A R S T W O

W ramach hobby oraz na własne potrzeby zajmuję się czasem projektowaniem i tworzeniem własnych wyrobów z drewna i materiałów drewnopochodnych. Praca z tym surowcem jest relaksująca i satysfakcjonująca. Prace manualne traktuję jako odskocznia od zawodowej pracy przed komputerem.

Repozytorium [GitHub](#).

- [Szkatułka](#)
- [Projekt komody](#)

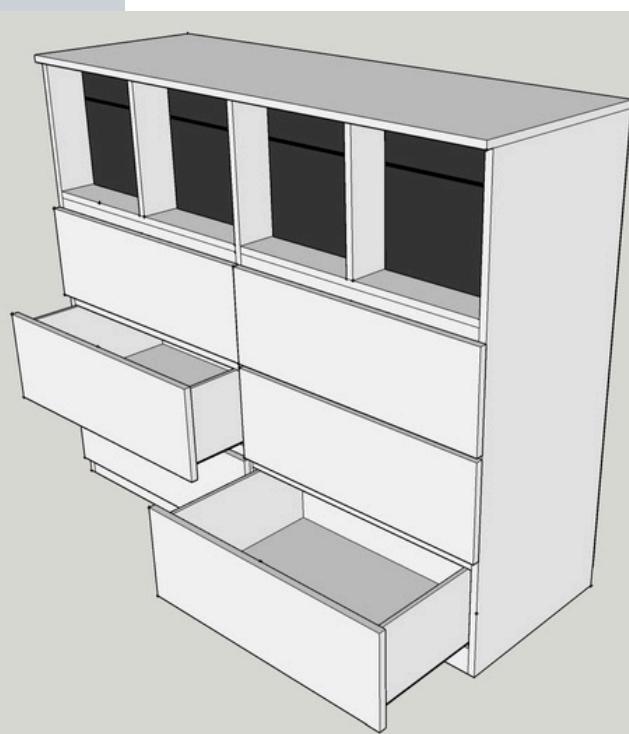
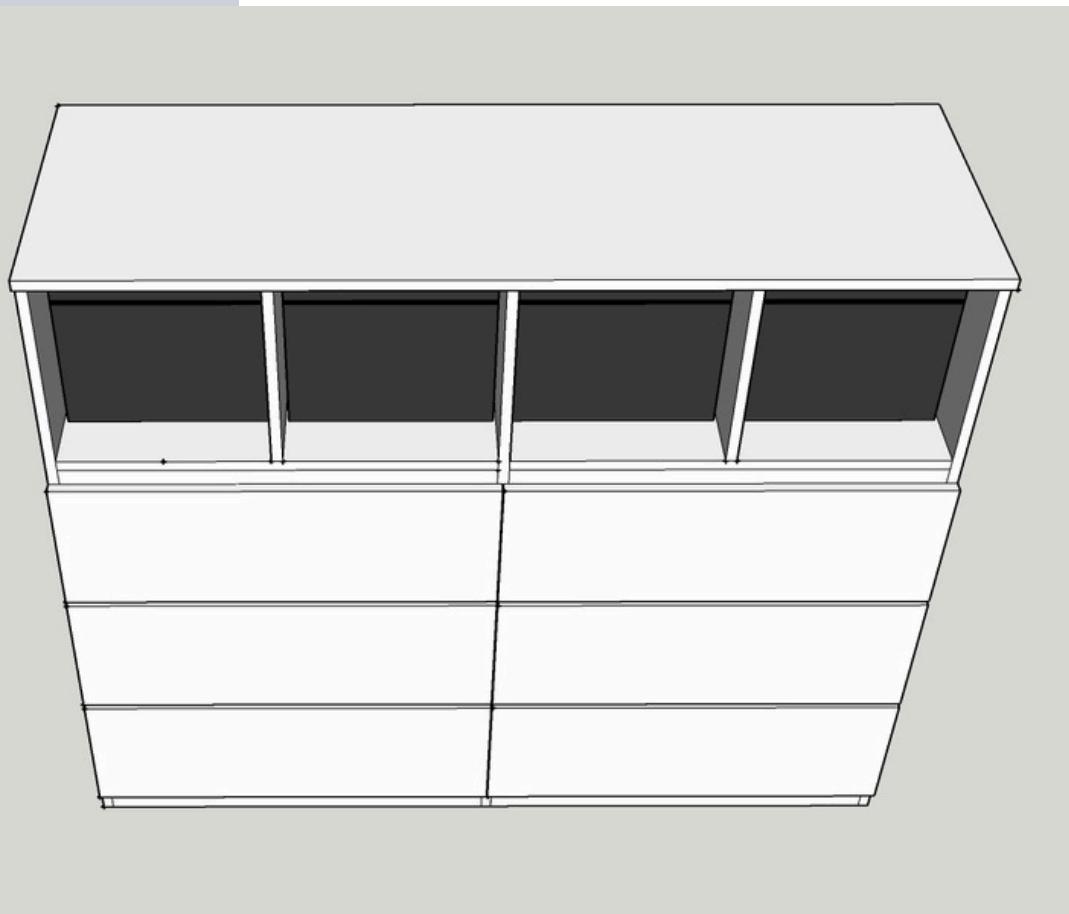
Szkatułka

Drewniana szkatułka na wzór komody z szufladami.



Projekt komody

Projekt komody do wykonania w przyszłości. Projekt wykonany w programie Google SketchUp.



D R U K

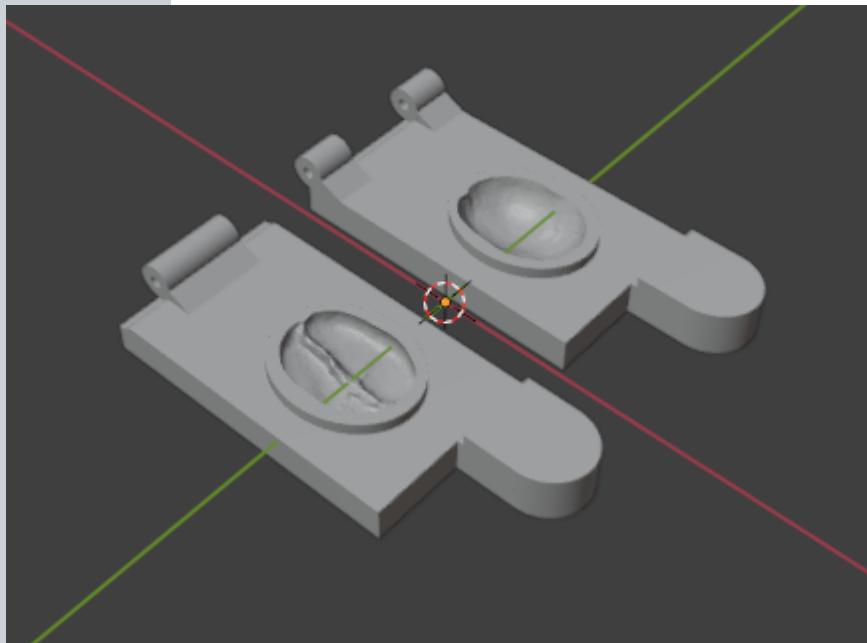
3 D

Od niedawna zajmuję się również tworzeniem własnych modeli i ich drukiem na drukarce 3D. Są to głównie elementy innych projektów bądź przedmioty użytkowe. Projekty tworzone głównie w programie Blender. Repozytorium [GitHub](#).

- [Foremka do ciastek](#)
- [Skarbonka](#)
- [Projekt chłodzenia wodnego](#)

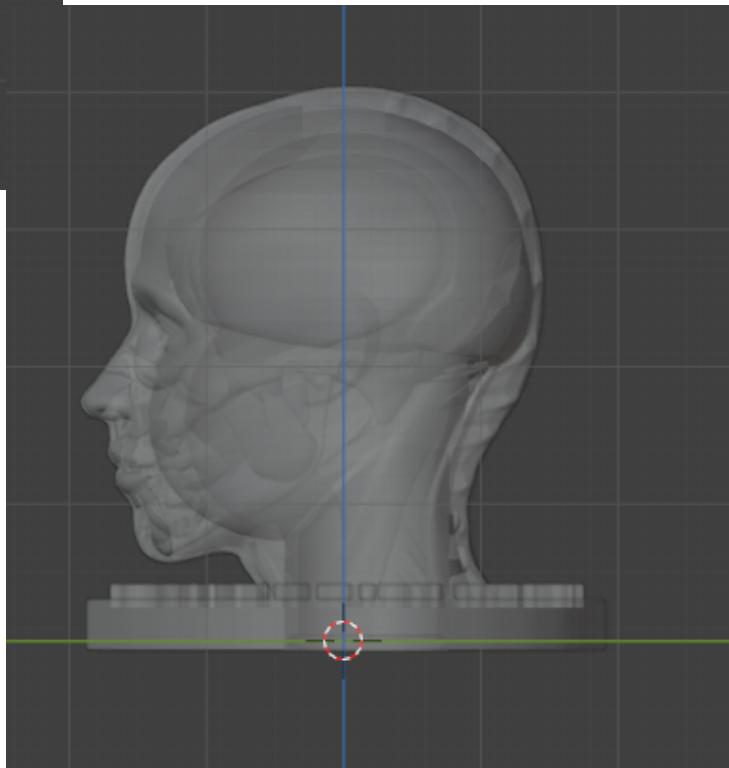
Foremka do ciastek

Foremka do kształtuowania ciastek w kształcie ziaren kawy



Skarbonka

Skarbonka z motywem anatomicznym



Projekt chłodzenia wodnego

Projekt elementów własnego chłodzenia wodnego.

