

Guide de lancement et de déroulement du scénario

(Réalisé en mai 2024)

- Allumage du cube
 1. Allumez les deux multi prises
 2. Vérifiez le chargement des lunettes 3D et les allumer à l'aide du petit bouton sur le coté
 3. Allumez les hauts parleurs
 4. Allumez l'ordinateur
 5. Ouvrez le programme Virtual Concept
 6. Allumez un par un les vidéos projecteurs à l'aide du logiciel
 7. Copiez son fichier exécutable contenant le scénario dans un dossier de l'ordinateur
 8. Lancez le fichier exécutable depuis le logiciel Virtual Concept

- Installation dans le cube
 1. Préparez les manettes en branchant les capteurs de positions aux manettes de switch en prenant soin au sens.
 2. Le joueur doit porter les lunettes 3D avec les capteurs
 3. Les utilisateurs non joueurs peuvent porter les lunettes 3D sans capteurs de mouvement
 4. Mettez les surchaussures avant d'entrer sur la zone blanche délimitant l'écran au sol

- Déroulement du scénario
 1. Pour interagir avec les différents éléments vous devez pointer le curseur de la manette droite, lorsque celui-ci change de couleur vous pouvez cliquer. Cette action vous permet d'appuyer sur un bouton ou de saisir un objet.
 2. A l'entrée dans la simulation, nous vous invitons à entrer dans le SAS virtuel de l'AIME
 3. Une fois dans le SAS, il vous faut vous équiper de la blouse centrale en la sélectionnant. Sans cela, la porte vers la salle blanche restera verrouiller.
 4. Ouvrir la porte en cliquant dessus avec la manette.
 5. Entrez dans la salle blanche
 6. Vous trouverez la paillasse de chimie dans cette pièce
 7. Vous pouvez interagir avec les différents boutons pour allumer la paillasse, allumer la lumière de la paillasse, monter et descendre la vitre.
 8. Vous pouvez saisir une fiole et en réalisant le mouvement de versement manette en main vous pourrez observer le liquide s'écouler du contenant.

- Quitter le scénario
 1. Dans un premier temps, sortez physiquement du cube
 2. Redirez vos lunettes, posez les manettes et enlevez les surchaussures
 3. Dirigez-vous vers l'ordinateur
 4. En appuyant sur échap vous aurez accès au menu vous permettant de quitter la simulation

- Eteindre le cube
 1. Dans Virtual Concept éteindre un par un les vidéos projecteurs
 2. Fermez le logiciel
 3. Eteignez l'ordinateur
 4. Eteignez les hauts parleurs
 5. Rebranchez les manettes dans le support de manettes switch
 6. Eteignez et branchez les lunettes 3D
 7. Rangez les surchaussures
 8. Eteignez la multiprise de l'ordinateur mais pas celle qui permet le rechargement des manettes