



1. Déplacements
2. Bouton Menu
3. Y (Appeler l'IA)
4. Poignée
5. Attraper des objets
6. Gâchette

1. Rotation
2. Recentrer sa vue
3. B (Monter)
A (Descendre)
4. Poignée
5. Attraper des objets
6. Gâchette

Indices pour les épreuves :

- Les fusibles : Il faut observer la tablette qui est proche de la boîte à fusibles, elle vous donnera l'ordre dans lequel mettre les fusibles.
- Les failles : Il faut fermer les failles à l'aide du chalumeau se trouvant dans la salle Storage (celle en face de la chambre).
- Le blob perdu : il faut prendre la lampe à UV qui se trouve dans le laboratoire afin de traquer le blob qui s'est enfuit.
- Le réservoir de fuel : tout comme l'énigme des fusibles avec une tablette placée à côté du réservoir.
- Les moteurs : Il faut placer les capsules dans les zones vertes appropriées.