TDW BI Consulting

Implantação de Scripts Teradata no Mainframe

From Hero to Zero

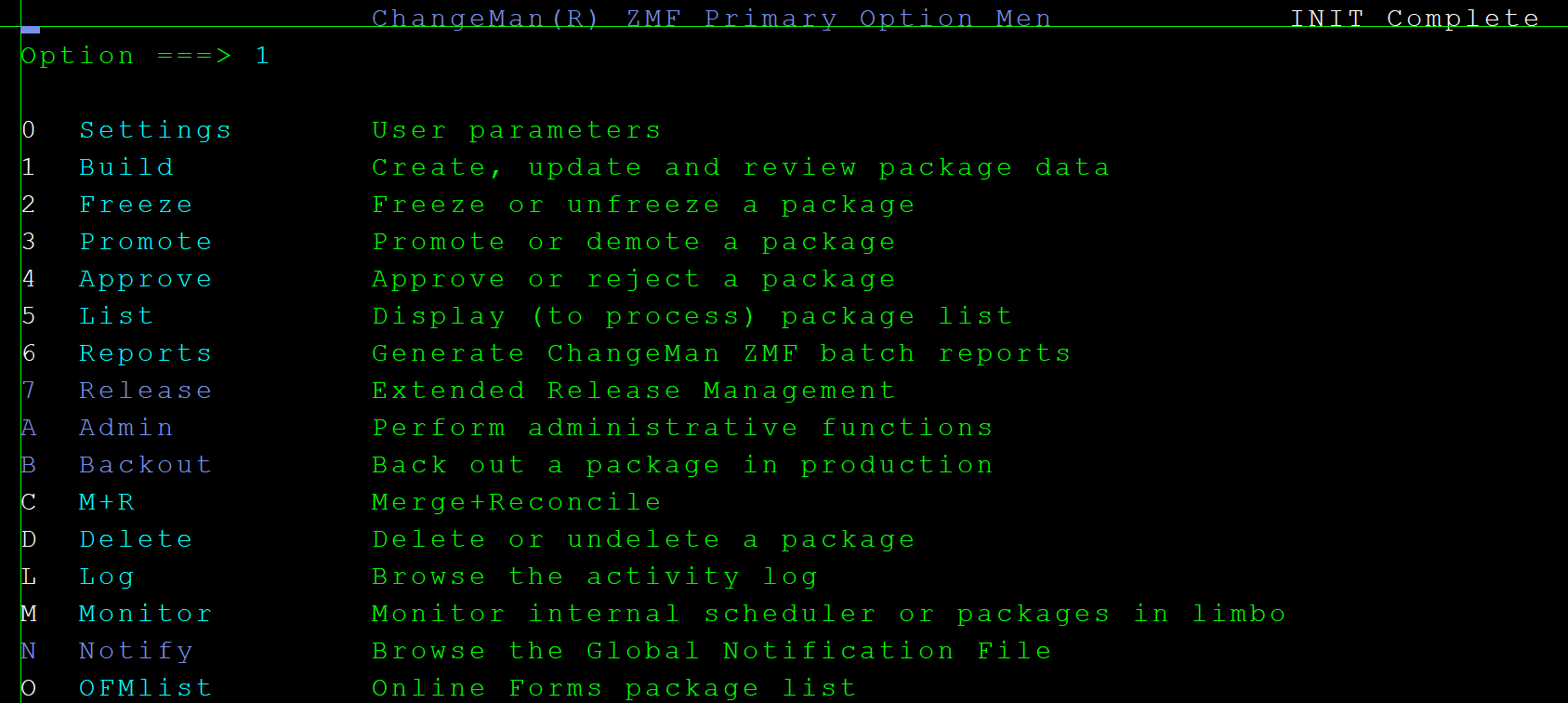
Escrito por: Mikael Ducatti Walczak

08/2025

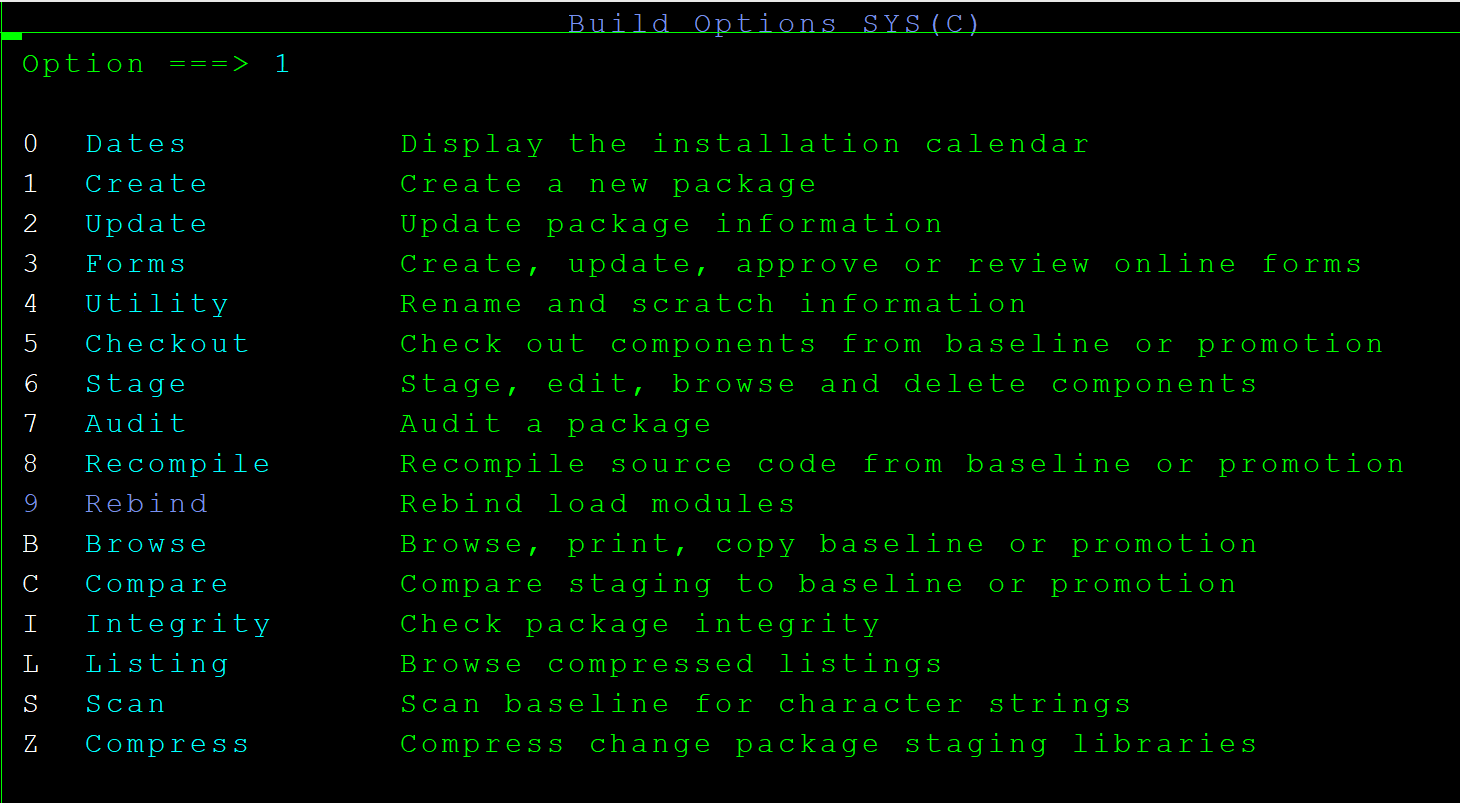
## Bora criar uma Package? Entre no menu 41. Caso esse menu não esteja disponível para você, insira o comando **TSO @041,**



## Selecione a opção 1 (Build):



## Selecione a opção 1 (Create):



## Neste próximo passo, iremos ter que inserir algumas informações sobre o pacote.

**Package title:** preencha com o número da Change.

**Application:** preencha com o centro de custo ao qual pertence o job/programa.

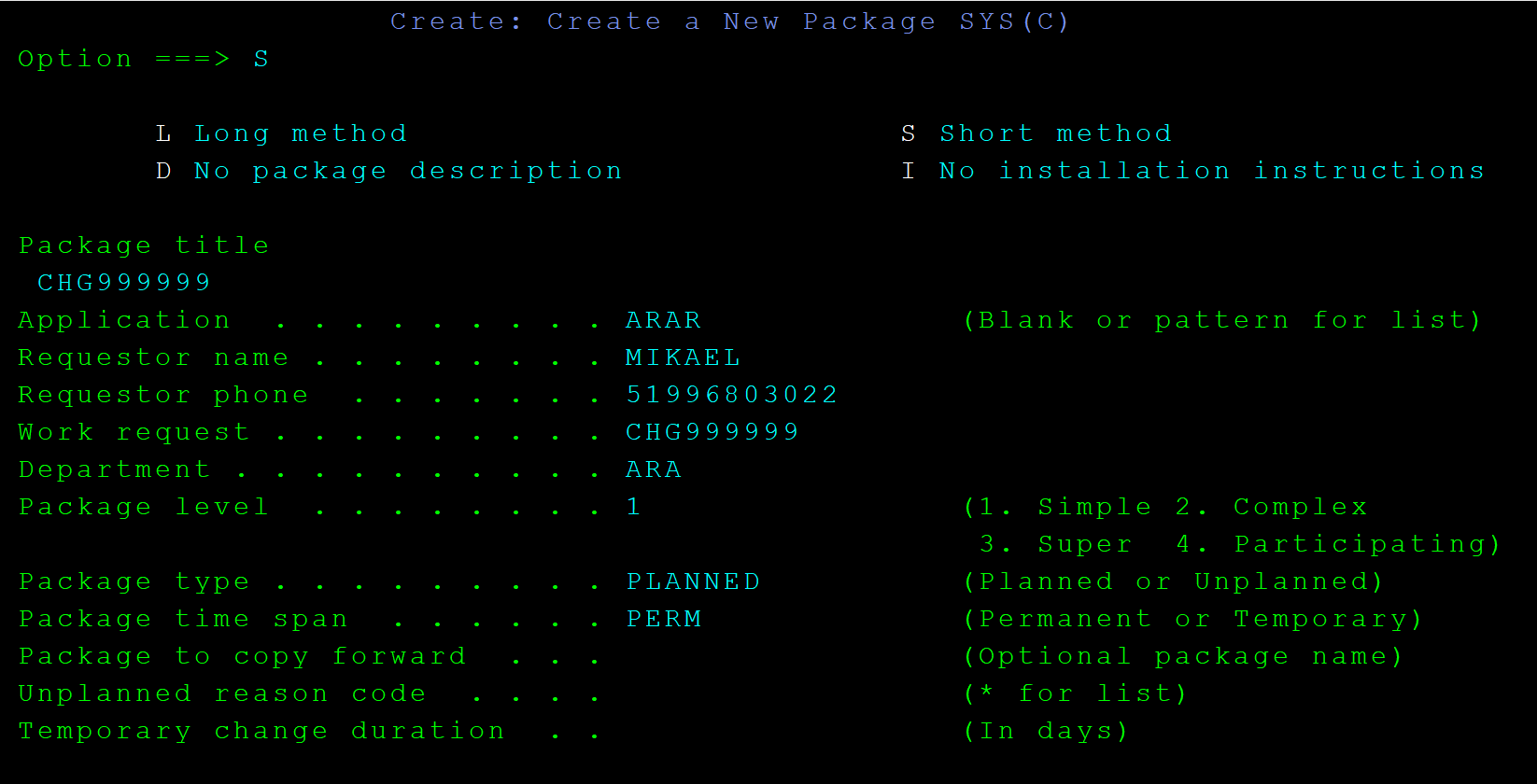
**Requestor name:** seu nome.

**Requestor phone:** seu telefone.

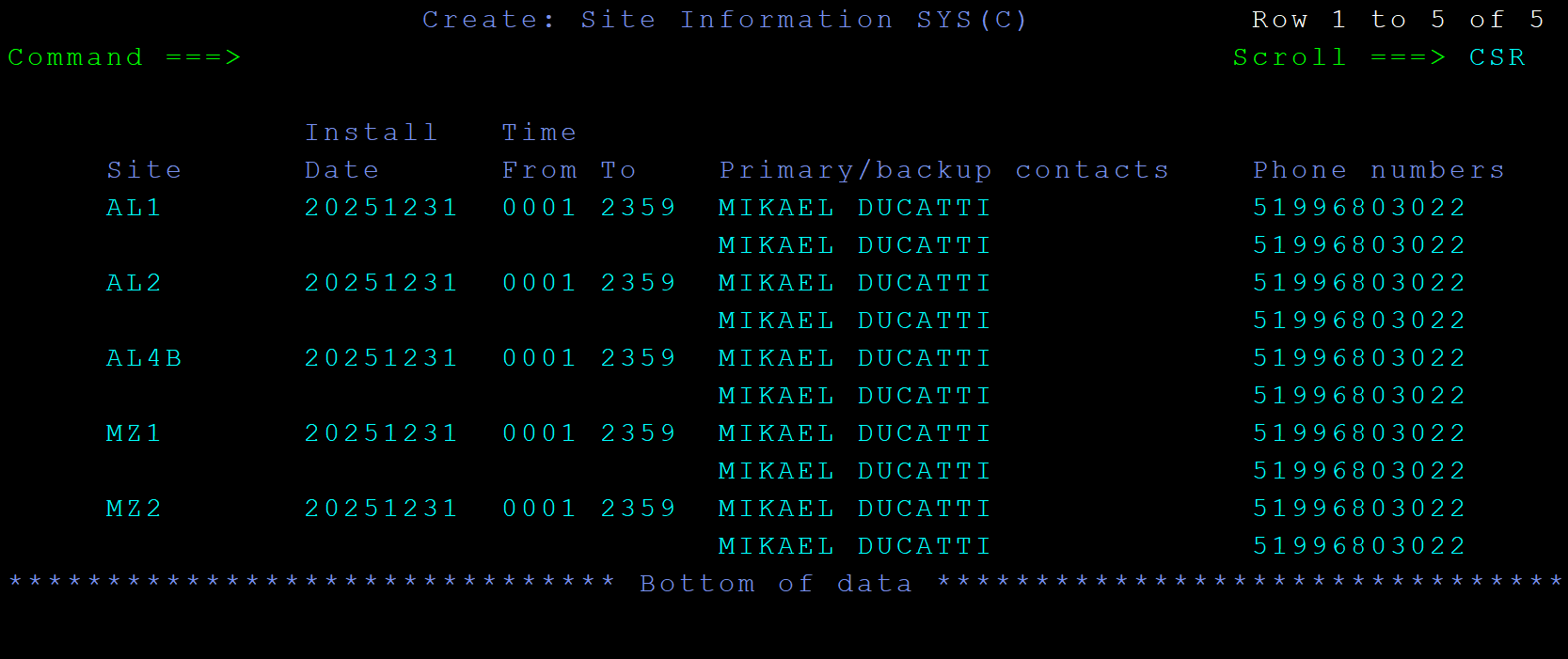
**Package level:** 1.

**Package Type:** PLANNED.

**Package time span:** PERM.

Ao final, no campo **Option**, selecione a opção **S**.

## Agora precisamos preencher os campos dos Sites AL1, AL2, AL4B, MZ1 e MZ2 da seguinte forma:



Obs.: note que, para os campos contacts e phone number, todas as linhas foram preenchidas.

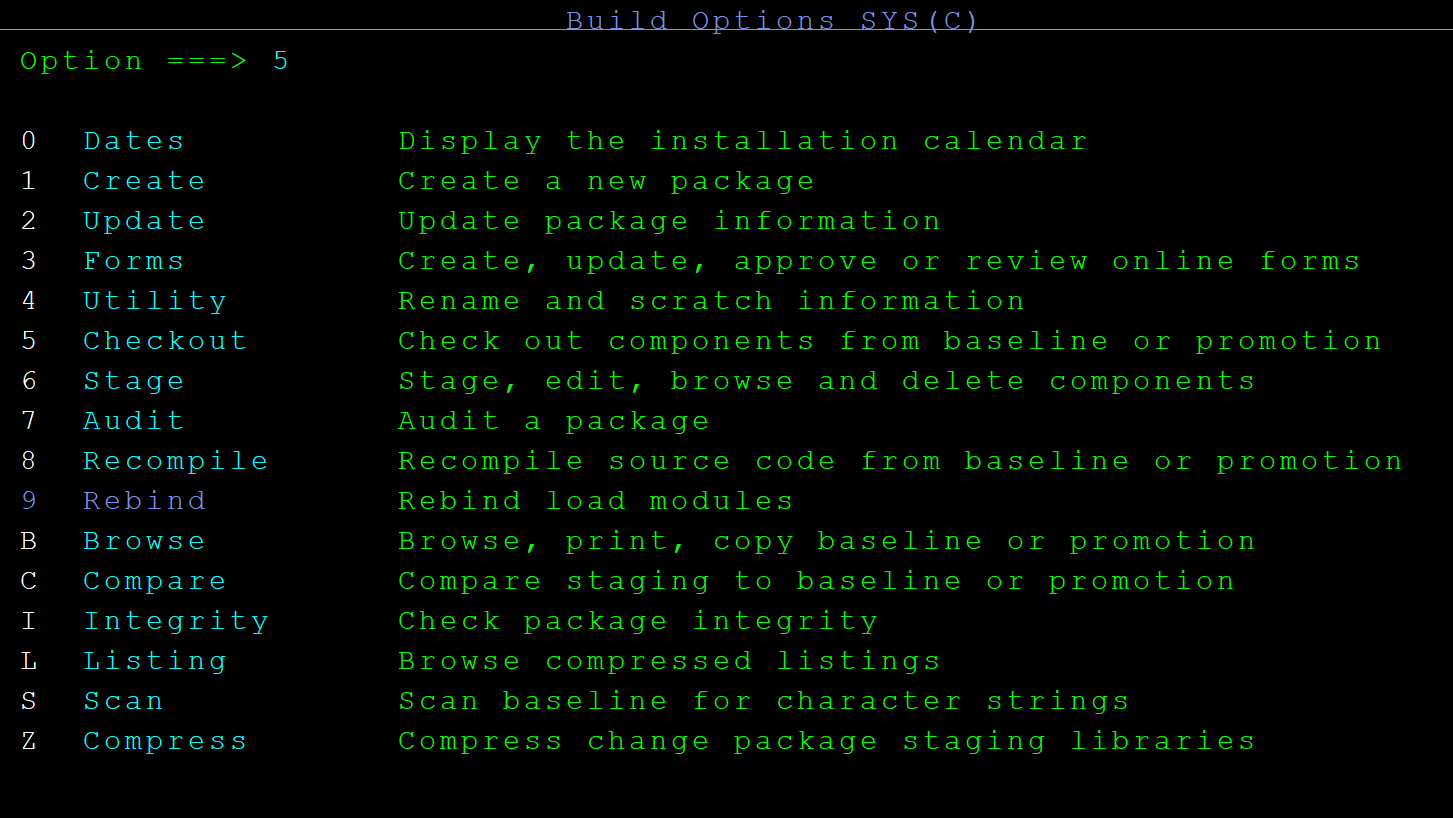
**Install data:** data de instalação.

**Time from/to:** período do dia que em que o pacote podes ser instalado.

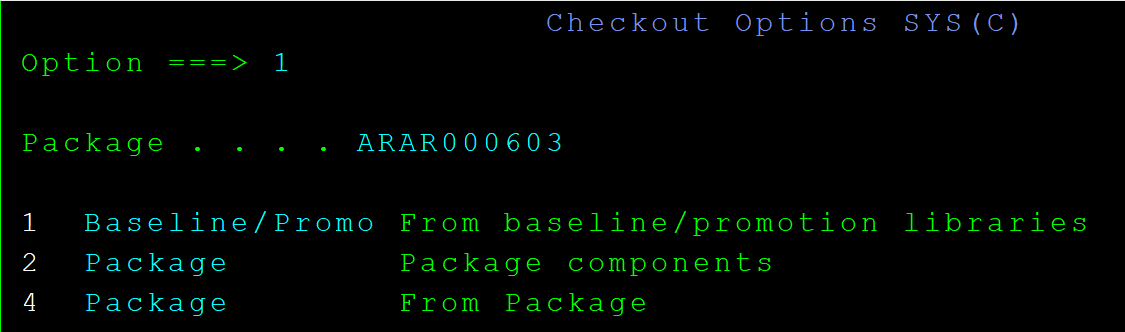
**Primary/Backup contacts:** seu nome.

**Phone numbers:** seu telefone.

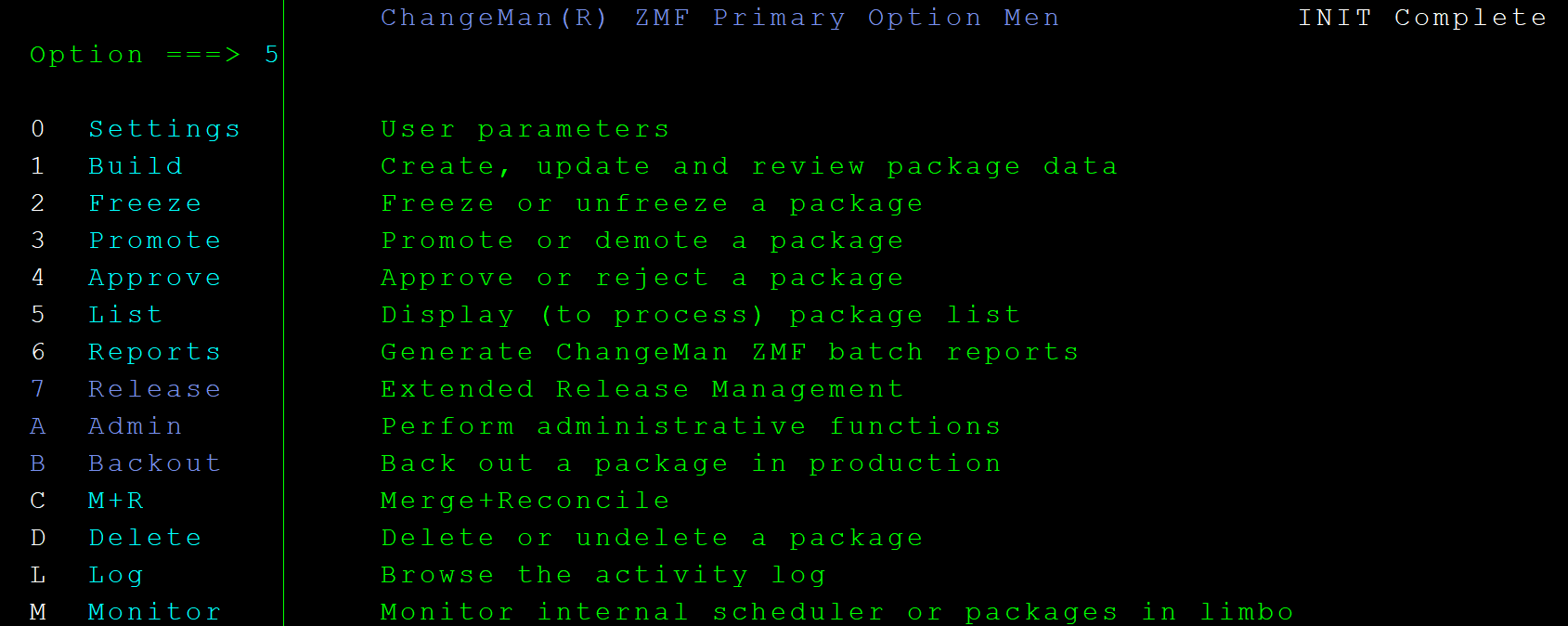
## Após pressionar Enter, voltaremos para a tela de Build Options, onde anteriormente tínhamos escolhido a opção 1 (Create). Agora iremos selecionar a opção 5 (Checkout).



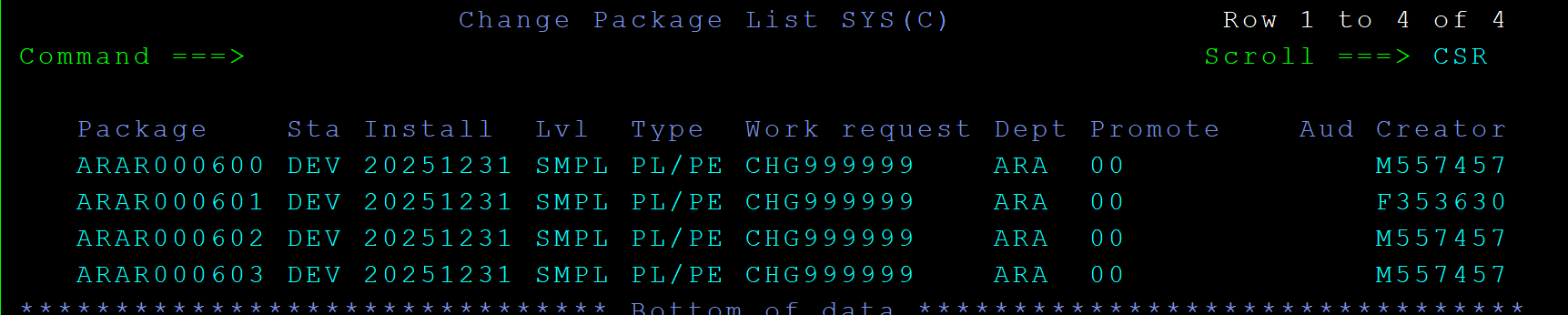
## Selecione a opção 1 (Baseline/Promo).



## Criada a nossa package, podemos dar F3 duas vezes e voltar ao seguinte menu, onde selecionaremos a opção 5 (List).



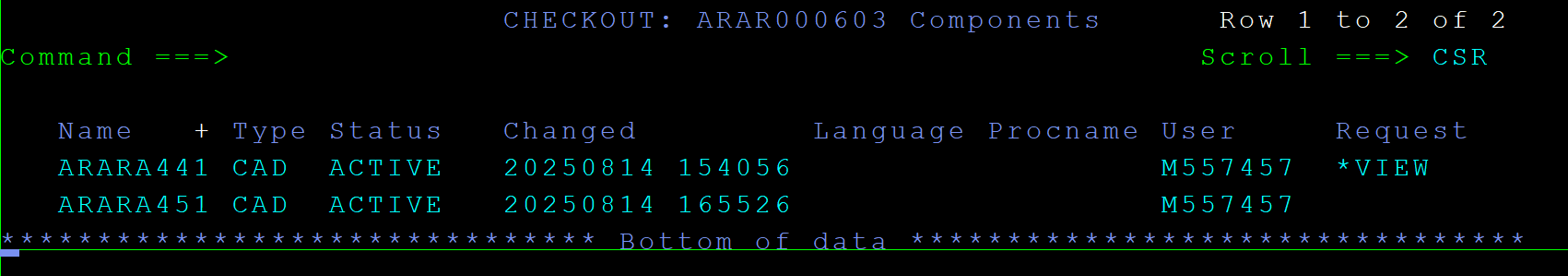
## Nessa próxima tela, temos a lista de packages (dentre elas, a que criamos).



Existem alguns comandos que podemos user nessa tela. Esses comandos são inseridos logo a frente da package deseja (use a tecla tab para navegar na tela).

São eles:

* C1: para fazer o checkout da um programa. Ou seja, trazer o conteúdo do programa (que está em prod/dev/ti) para essa package.
* C2: Aqui conseguimos visualizar quais programas temos na nossa package.
* S1: Essa opção é utilizada para atualizar um arquivo da nossa package com as informações de outro arquivo. Ou seja, iremos sobrescrevê-lo. Não se apegue nisso agora, veremos esse processo logo mais.
* S2: Por fim, temos o S2, que também irá listar todos os programas presentes numa package, mas com a diferença de que, podemos utilizar o comando ‘E’ (editar) nos arquivos.

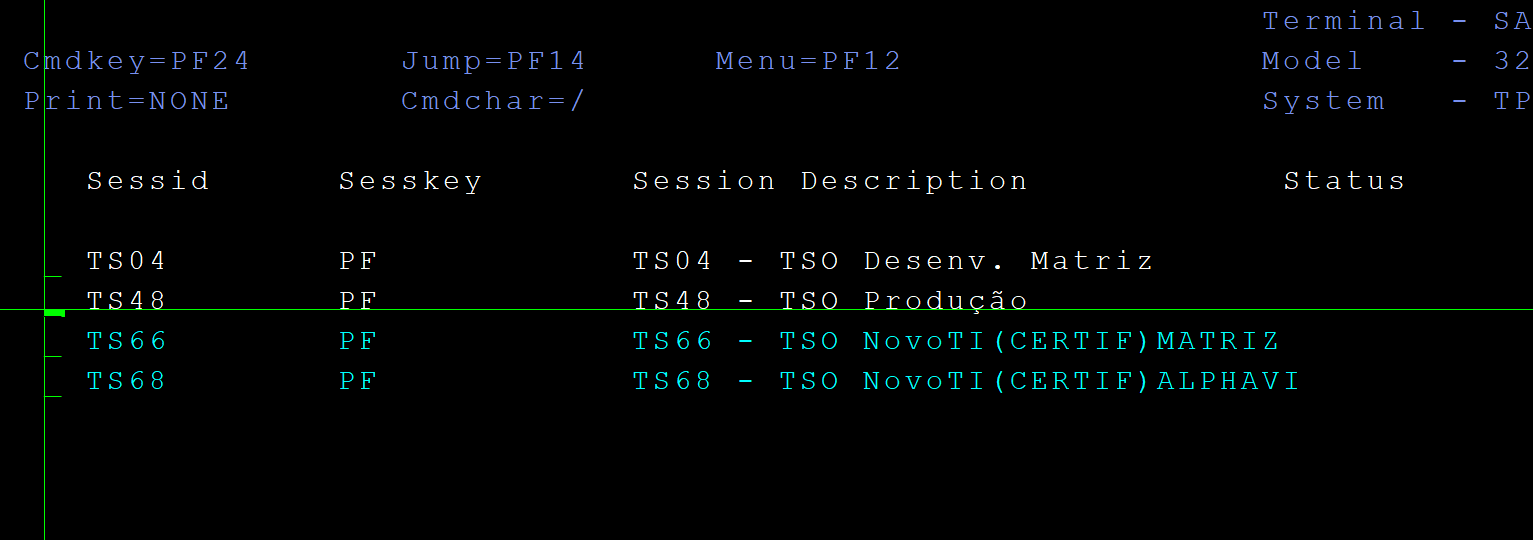


Programas da package ARAR000603

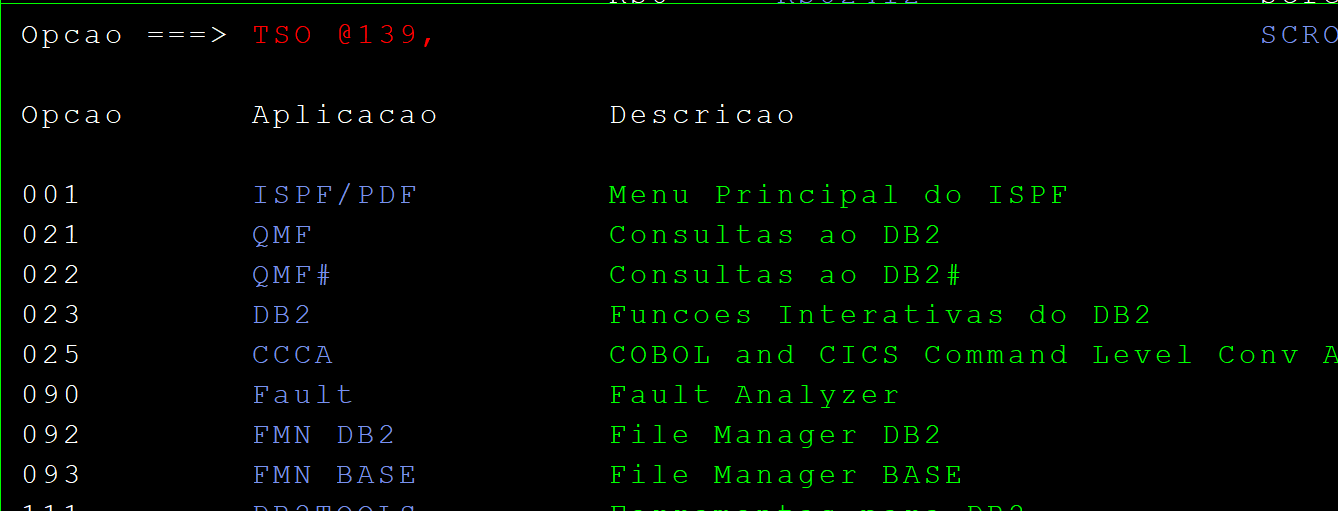
## Parabéns! Você criou um package, fez uma cópia do programa que queria editar e o editou! Agora temos alguns detalhes para resolver.

Primeiro: nem só de CAD vive o trabalhador ):

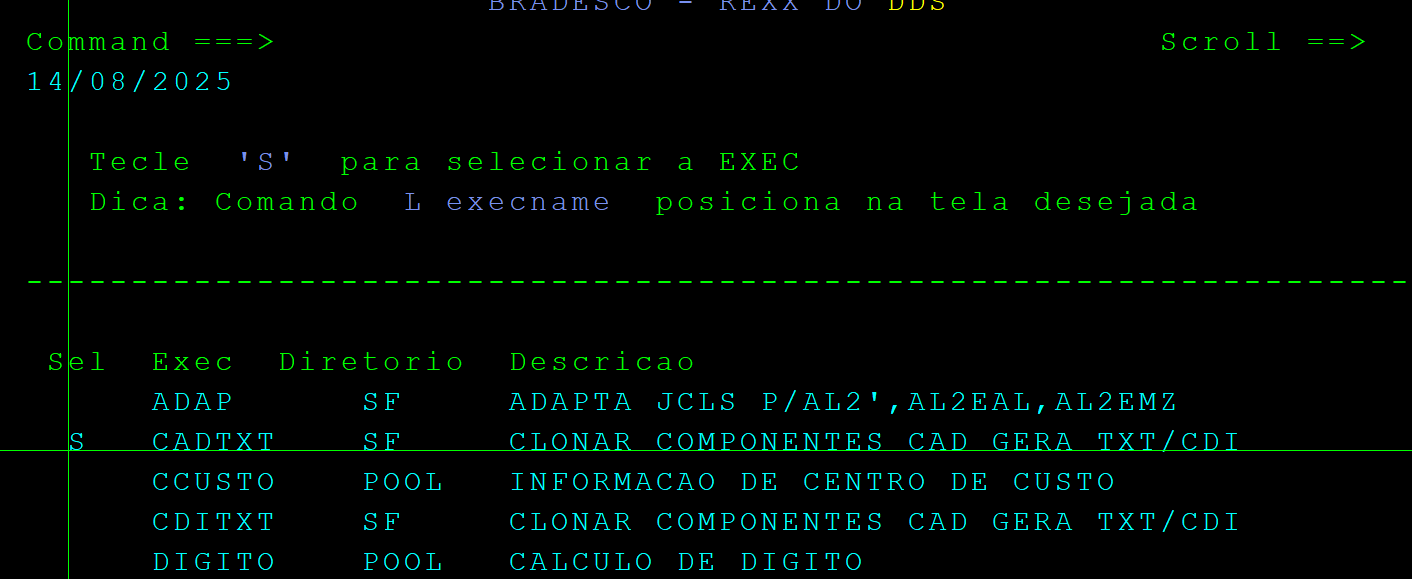
* + 1. Não basta termos o arquivo CAD (voltado para Desenvolvimento), precisamos também do TXT (produção) e do PDI (Testes Integrados). Para isso, entraremos em outro terminal, no TS48.



* + 1. Dentro do TS48, executaremos o comando TSO @139,

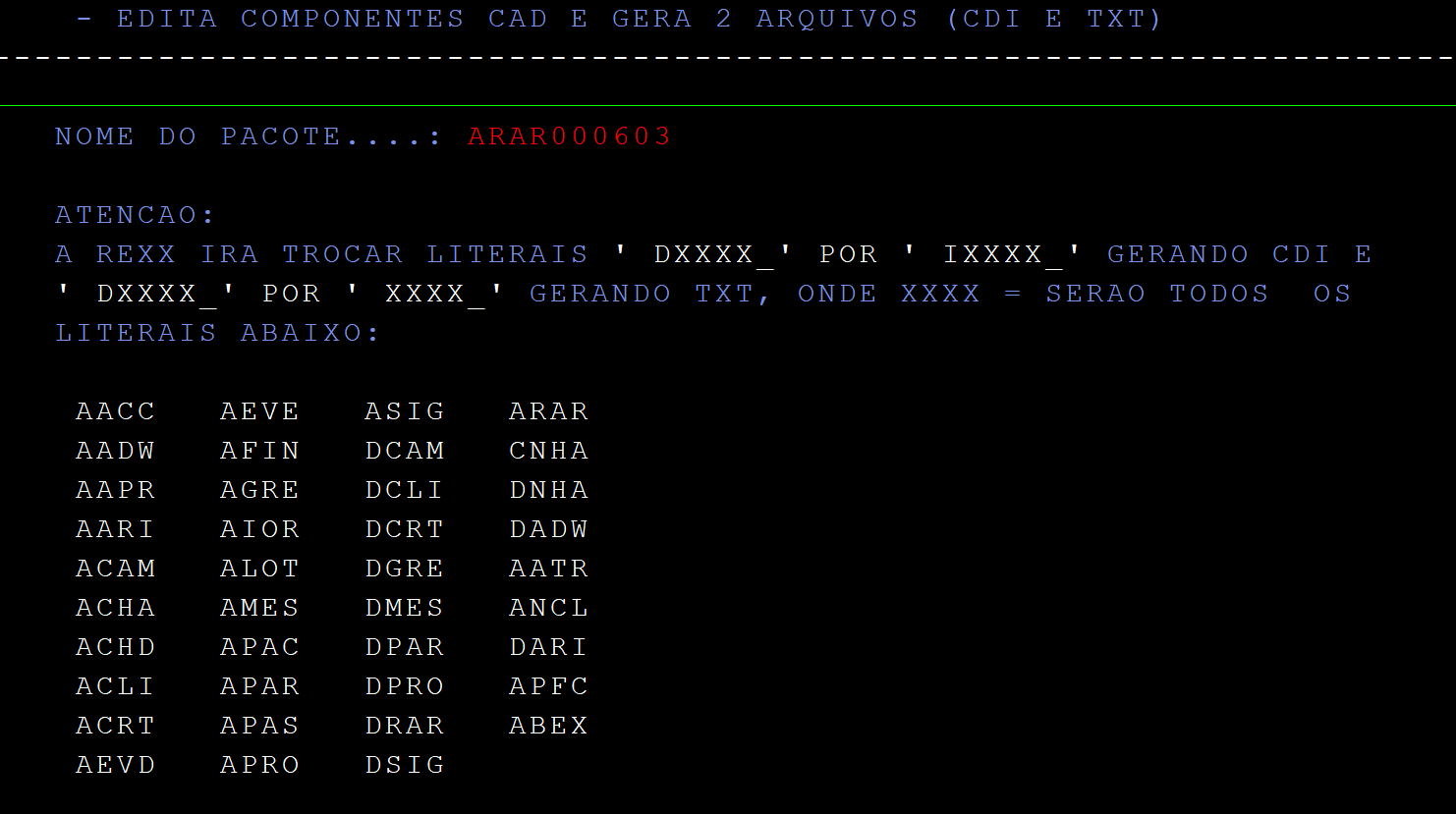


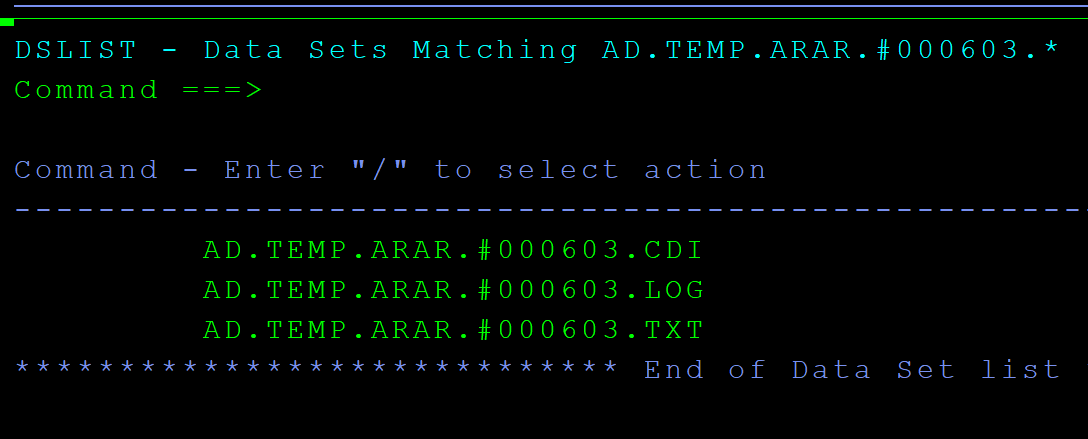
* + 1. Na sequência, iremos inserir a letra S em frente a opção CADTXT.



* + 1. Feito isso, basta colarmos no campo NOME DO PACOTE o...

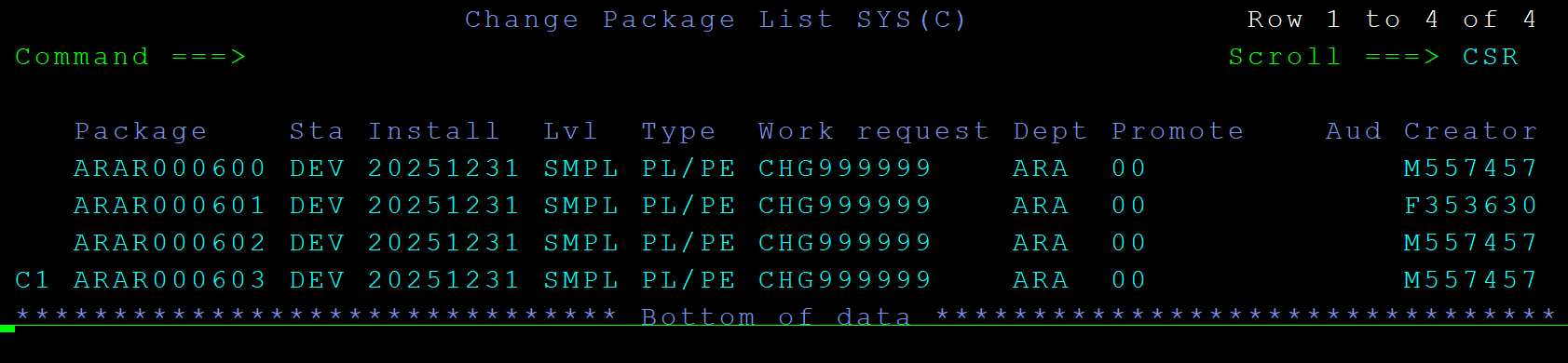
...nome do pacote!



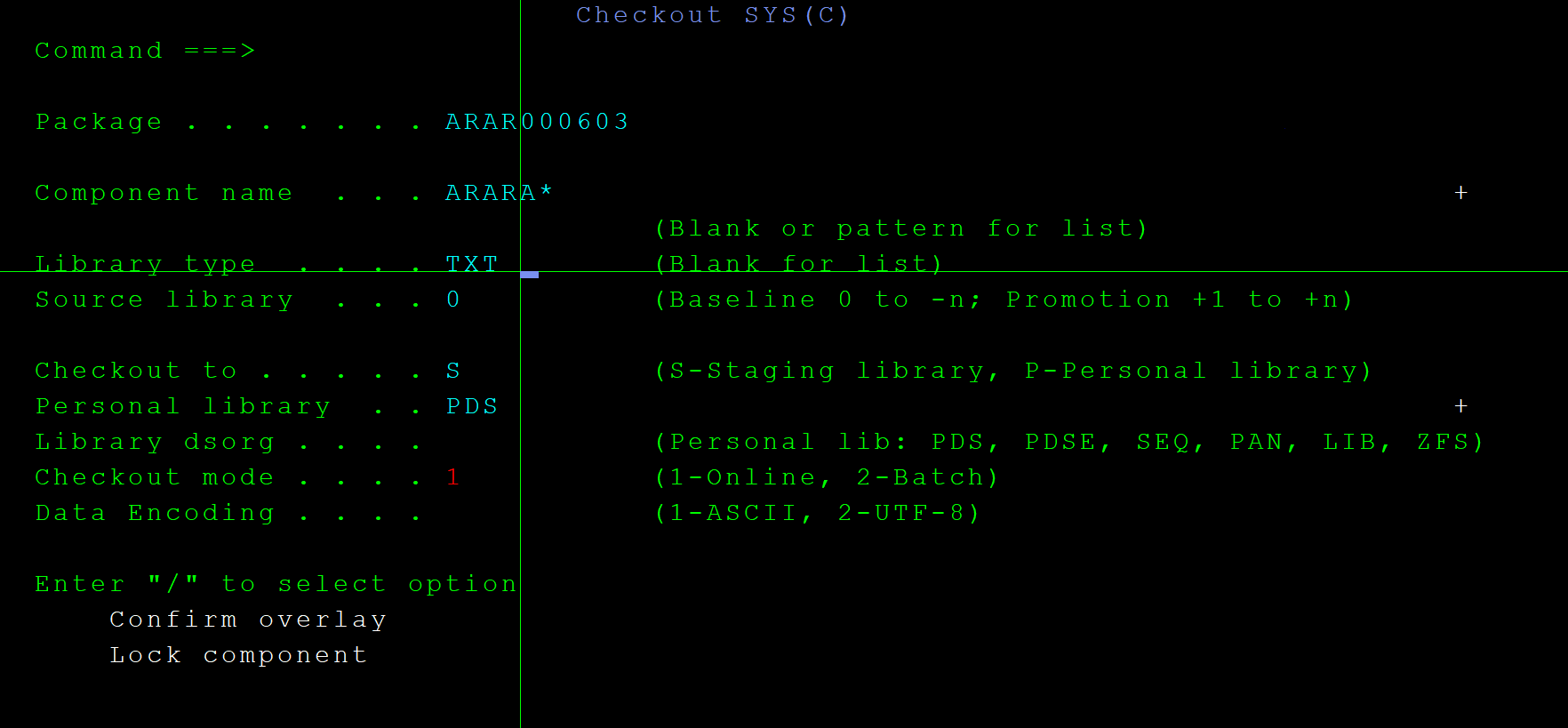
* + 1. O que esta etapa faz? Ela clona nosso arquivo "CAD" modificado em duas novas versões: ".PDI" (teste) e ".TXT" (produção). O processo ajusta automaticamente as diferenças de nomenclatura de tabelas e variáveis entre os tipos de arquivo. Ao final, as pastas com os novos programas atualizados serão geradas.

Segundo: os clones estão entre nós!

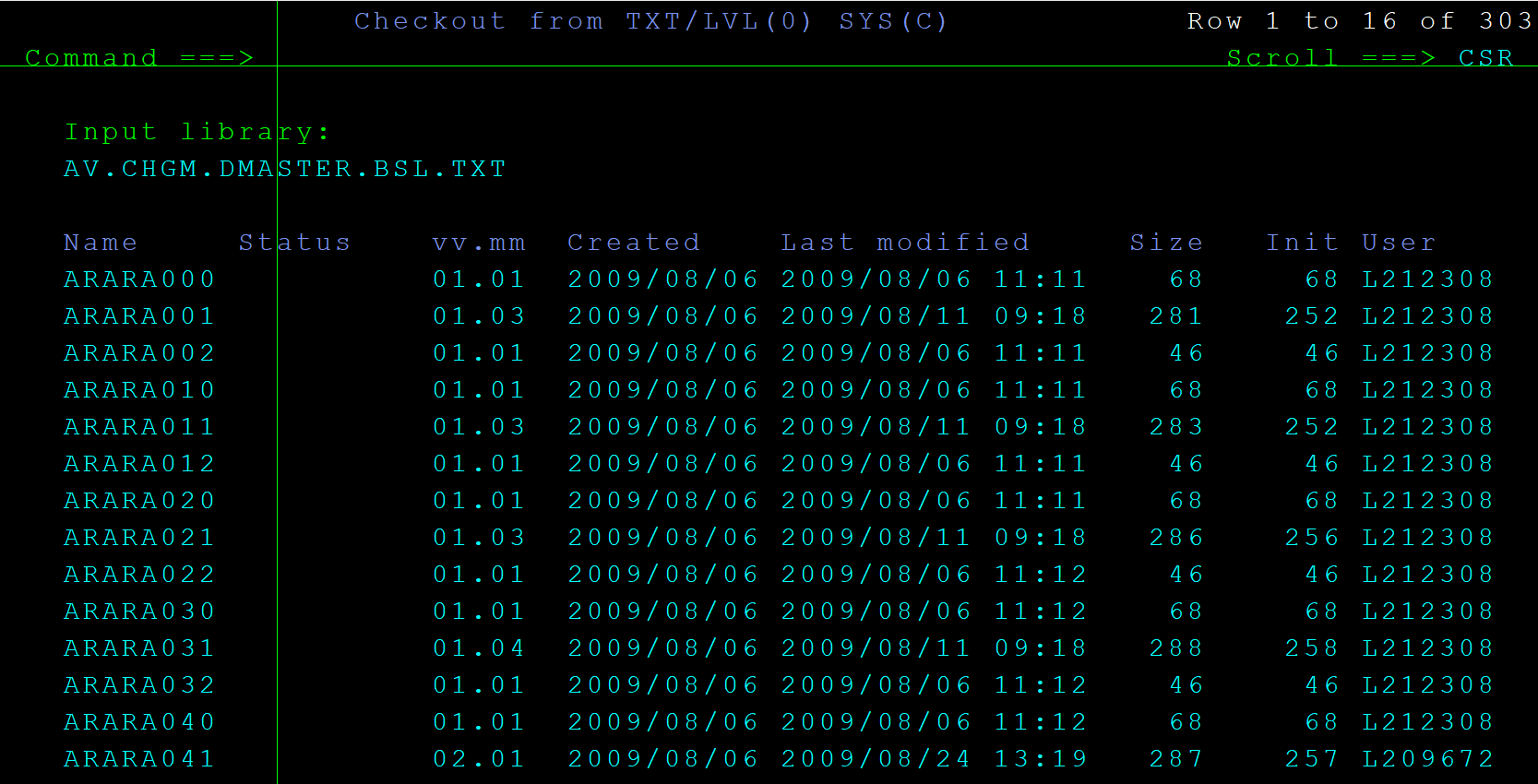
* + 1. Acesse a sua package (TSO @041; 5) e utilize o comando C1 para fazer o checkout das versões originais de produção (TXT) e de testes (CDI) dos arquivos modificados (assim como fizemos no primeiro passo para CAD). O objetivo desta ação é recuperar os arquivos em seu estado original, trazendo-os para dentro da package exatamente como estão.



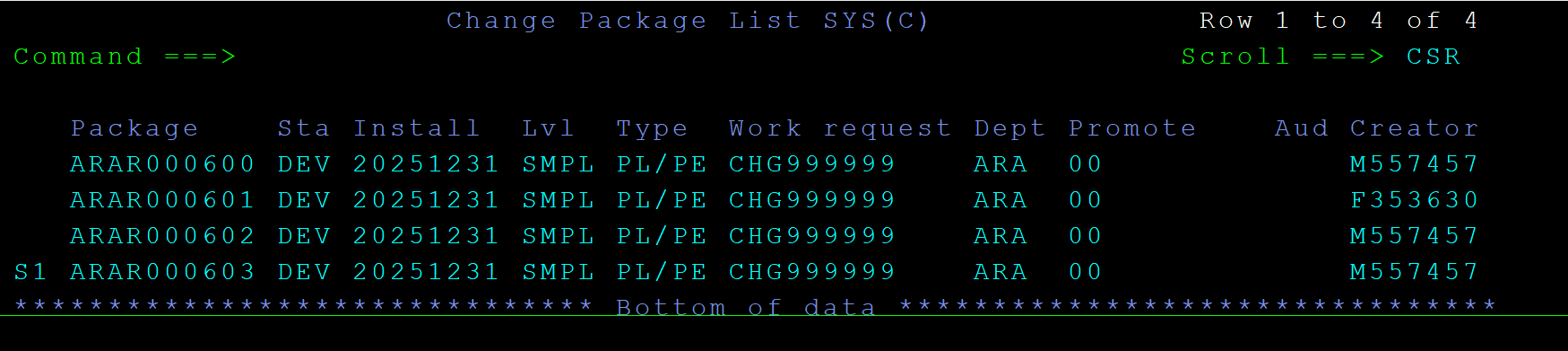
* + 1. Precisaremos inserir algumas informação no checkout (assim como já fizemos), a diferença é que ao invés de “cad” no campo “library type”, usaremos txt/cdi.



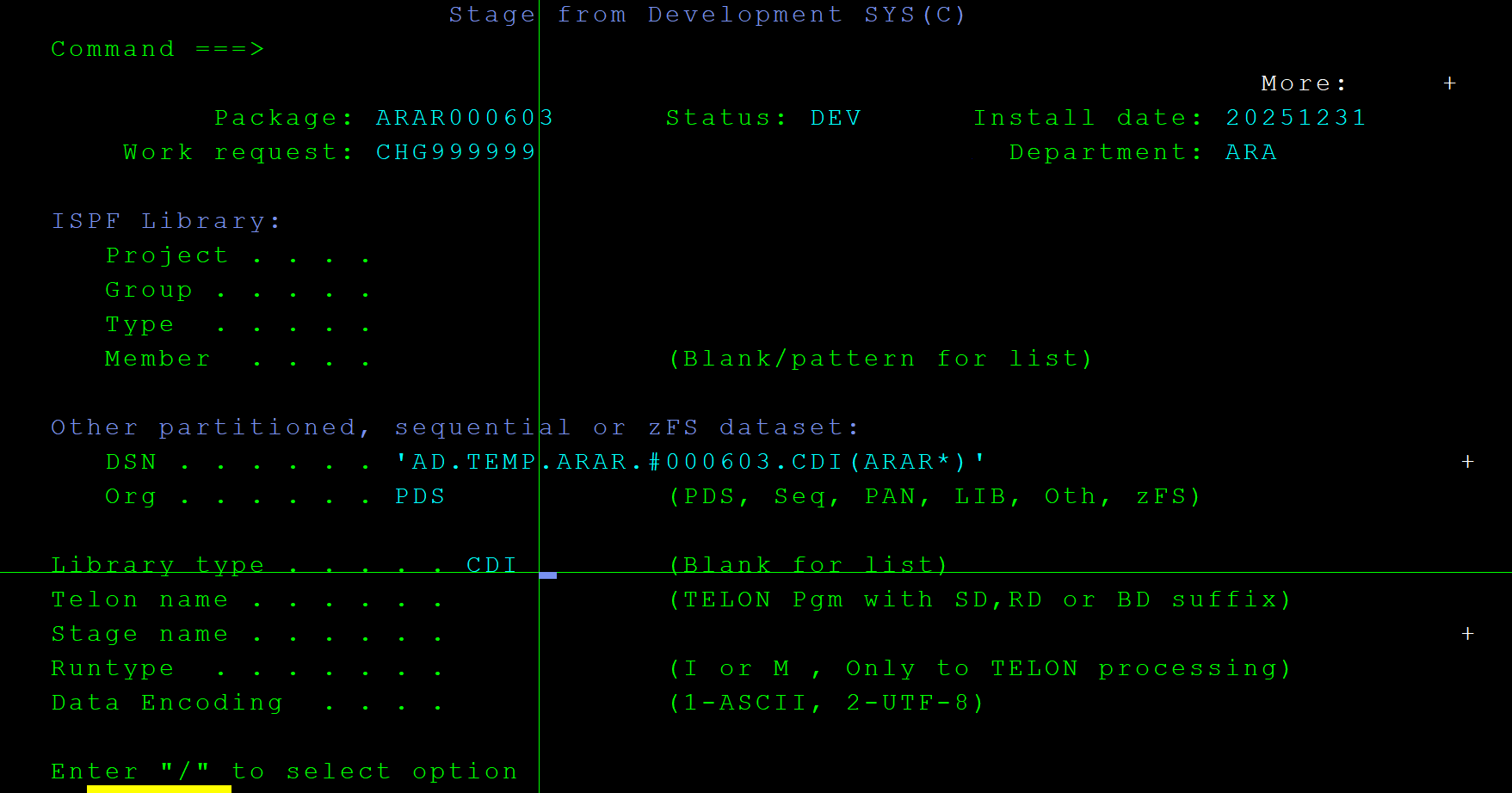
* + 1. Nessa tela precisamos selecionar quais as ARARAS queremos com um S na frente.



* + 1. Feitos isso, é esperado que tenhamos na nossa package os originais de todos os pacotes que selecionamos ao executar o passo acima. Como já temos os originais na package, podemos atualizá-los com o conteúdo dos clones que fizemos. Para isso, vamos na package e utilizamos a opção S1.



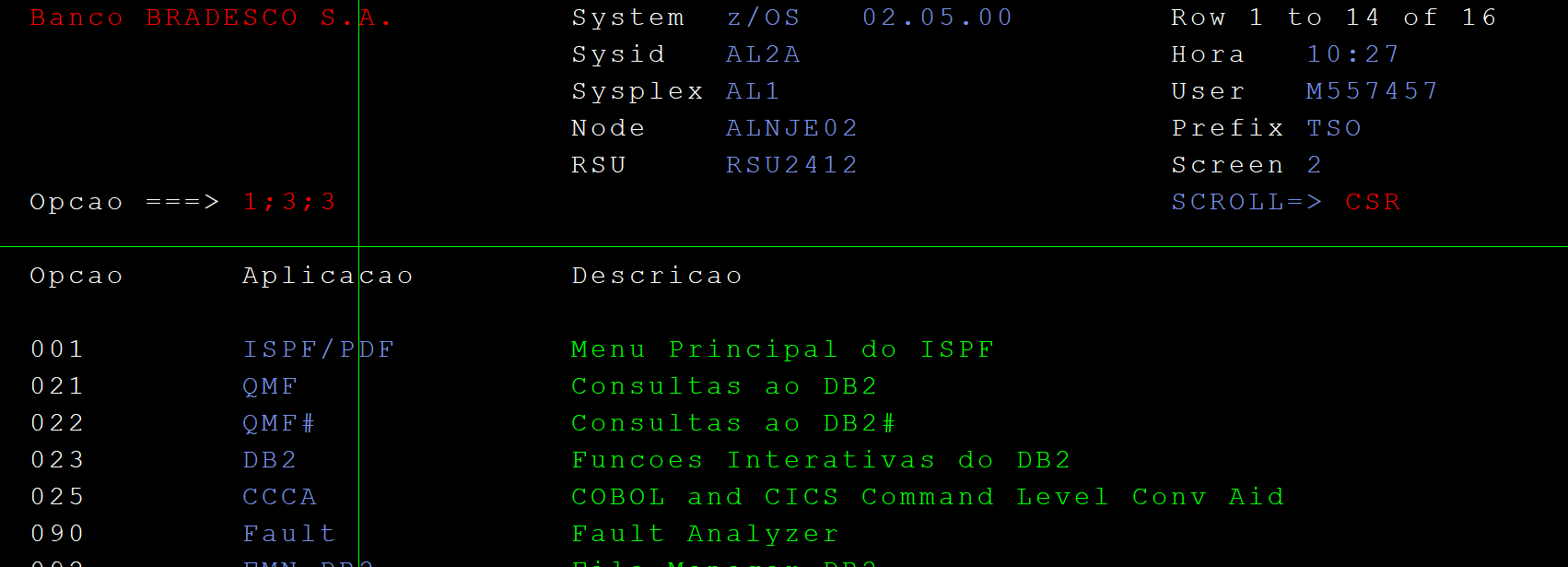
* + 1. Complete o campo DSN como a pasta onde estão os clones, Org com o valor “PDS” e Library type com o tipo de arquivo (TXT ou CDI).



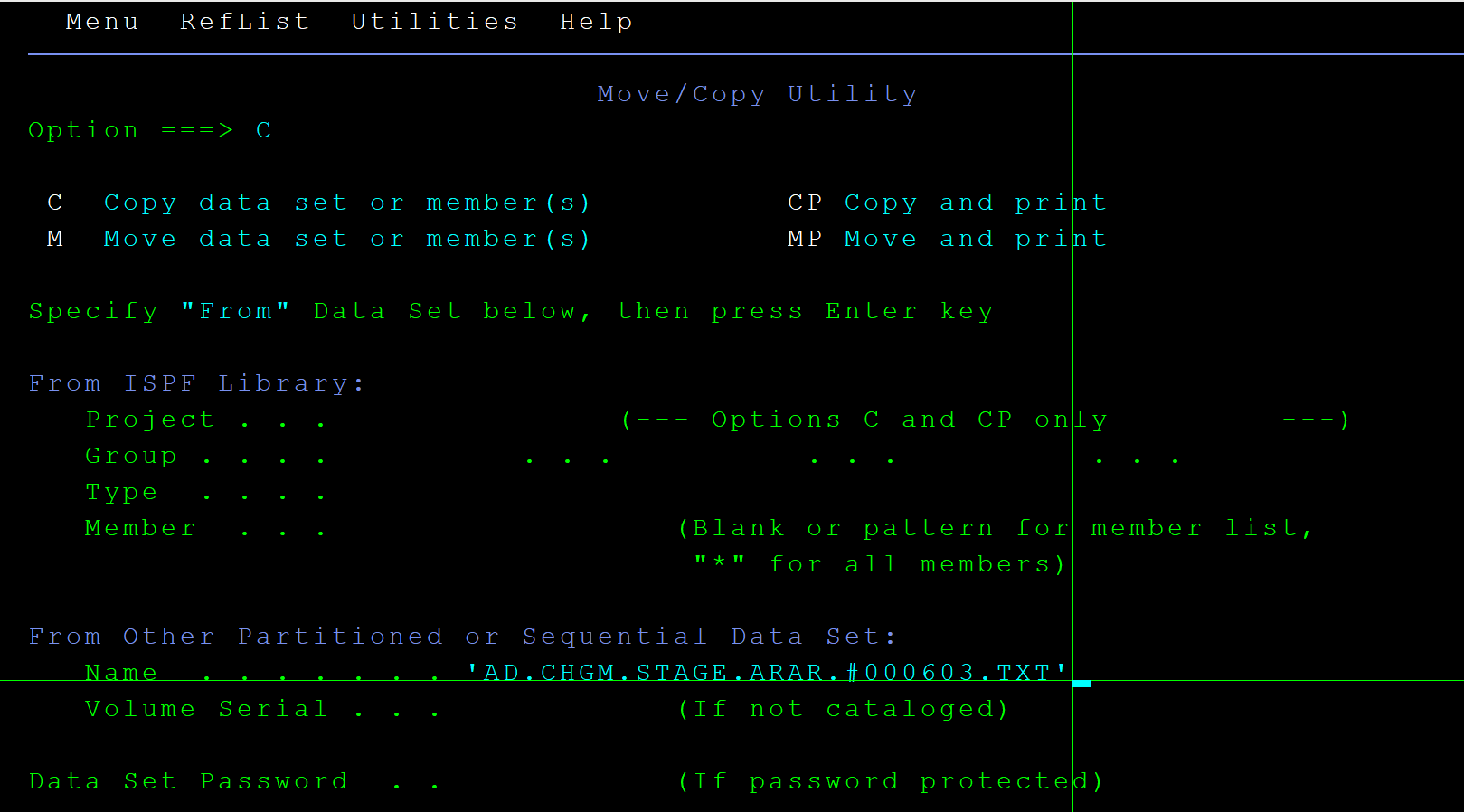
* + 1. Utilize “s” para selecionar os arquivos desejados. Aqui estamos selecionando os clones que queremos utilizar para sobrescrever os originais (que já fizemos checkout na nossa package).



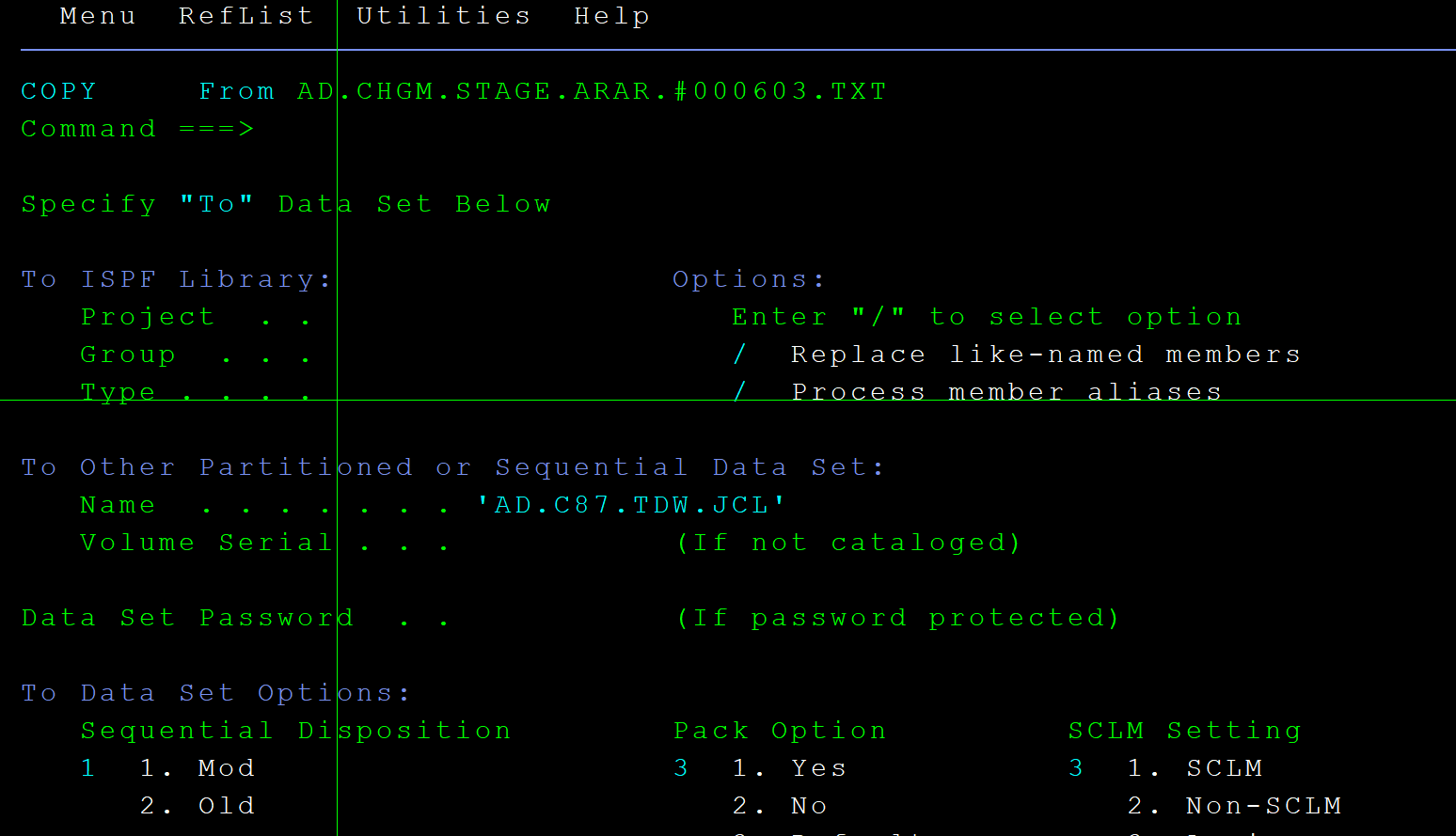
* + 1. Último passo: copiando para diretório do time. Aqui traremos esses arquivos modificados para nosso diretório pessoal. Faremos isso a fim de garantir uma cópia dessas informações. A primeira coisa que faremos, é entrar no menu 1;3;3.



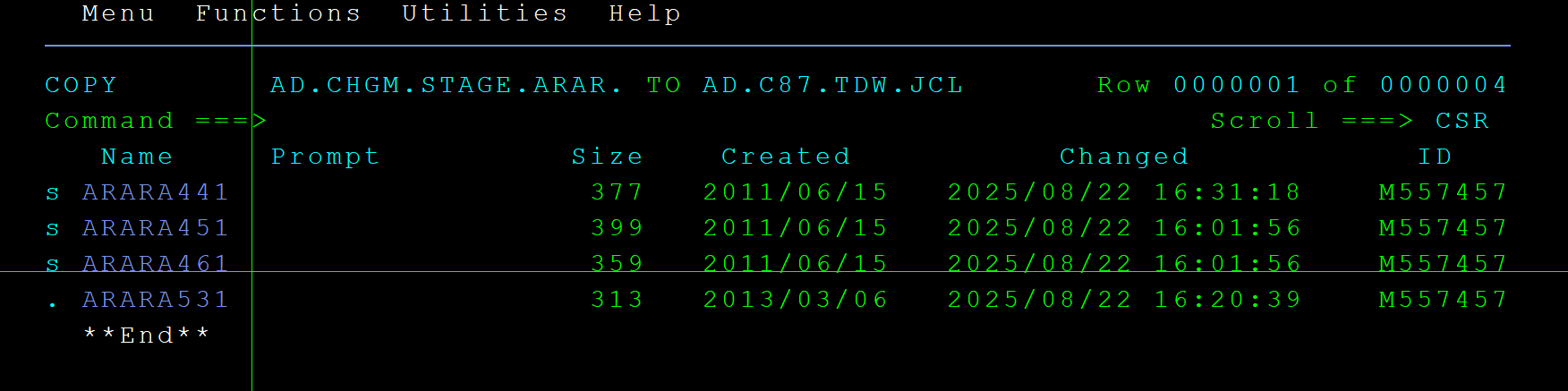
* + 1. Na sequência, iremos selecionar a opção C e indicar no campo name o diretório onde encontrasse nossos arquivos.



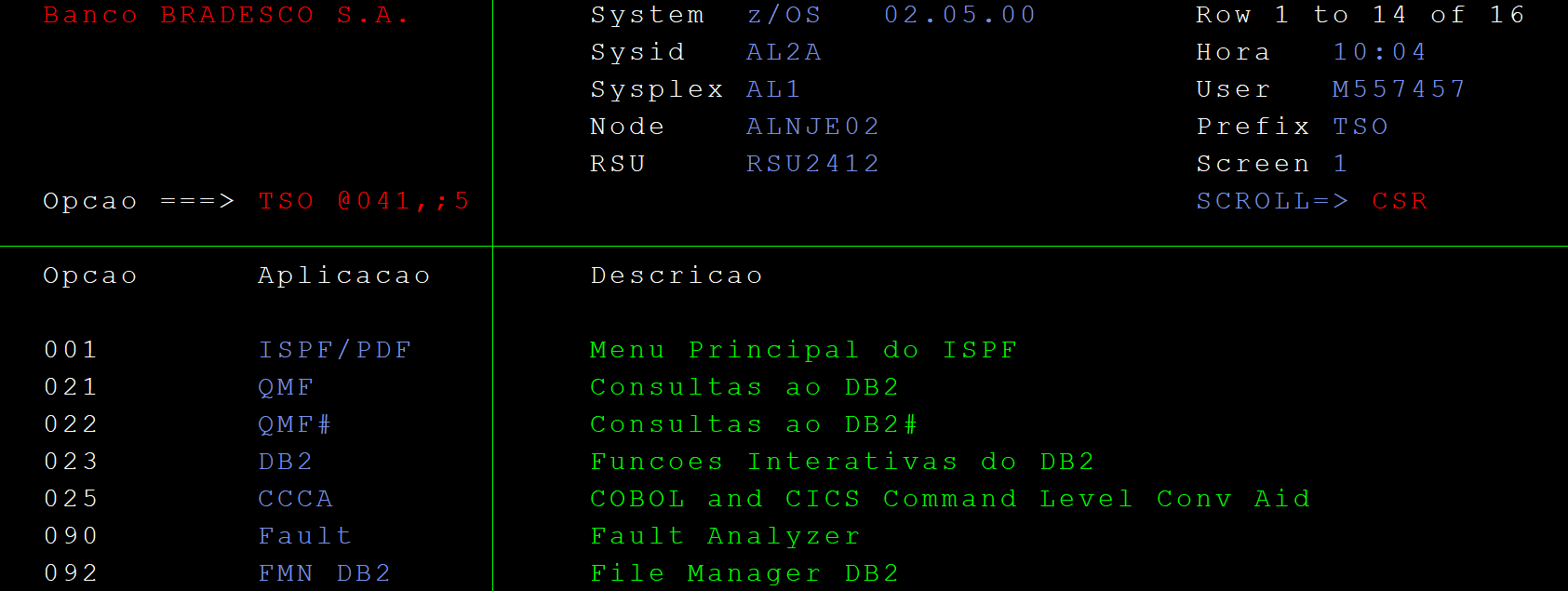
* + 1. Informamos de onde estão vindo os arquivos, agora temos de informar para onde vão. Nessa parte é importante prestar atenção ao campo ‘Options’. Note que nele há duas opções, uma falando “replace like-named members” que irá sobreescrever todos os arquivos da pasta destino que tenham o mesmo nome que os arquivo presentas na nossa package. Geralmente não queremos fazer isso, contudo, para os casos onde já fizemos esse processo de copiar para o diretório do time e, posteriormente, alterarmos o arquivo na package, precisaremos utilizar essa opção. Para selecionar, basta inserir (ou não) uma barra na frente.



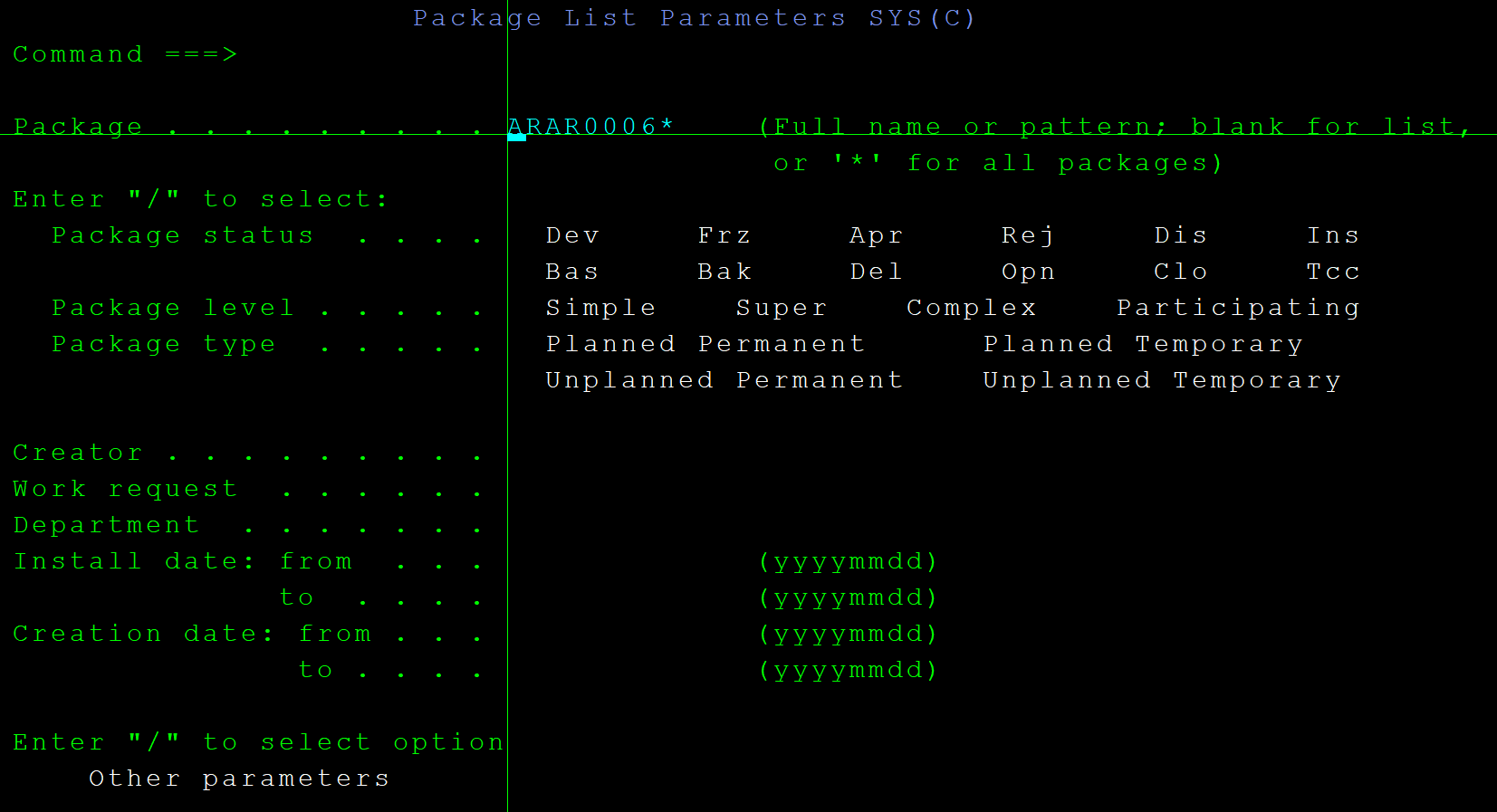
* + 1. **Agora precisaremos selecionar os arquivos que serão copiados.**



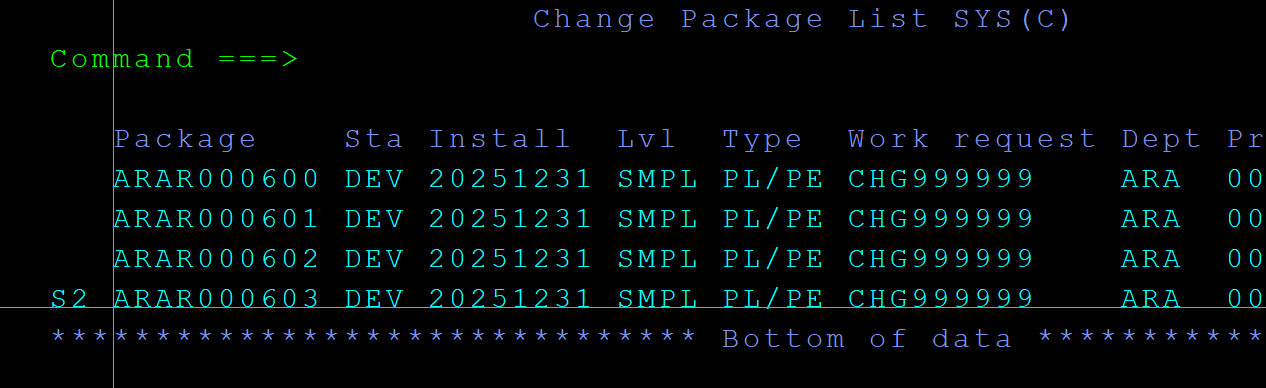
* + 1. **Dica: podemos encontrar a inforamação do diretório onde está nossos arquivos ao entrar em um deles, no ‘TSO @041,;5’ selecionando a opção S2 e indicando V (view) em frente ao arquivo.**



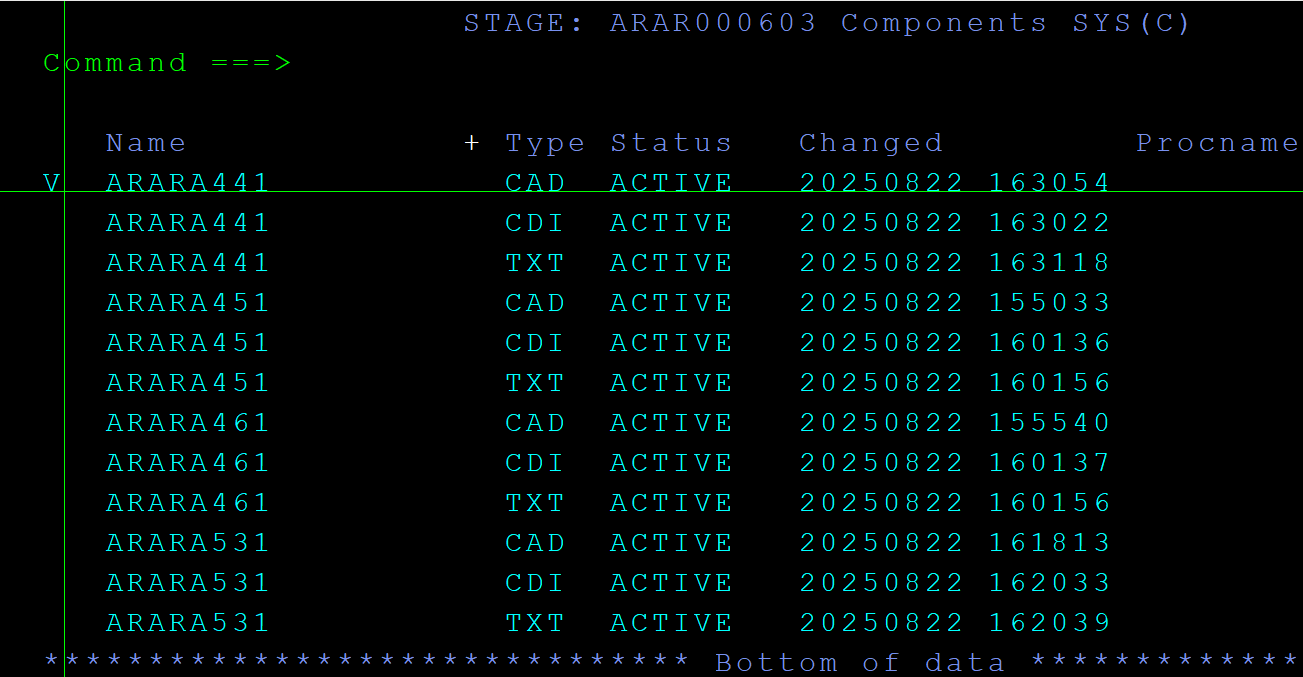
* + 1. Insira o nome da package.



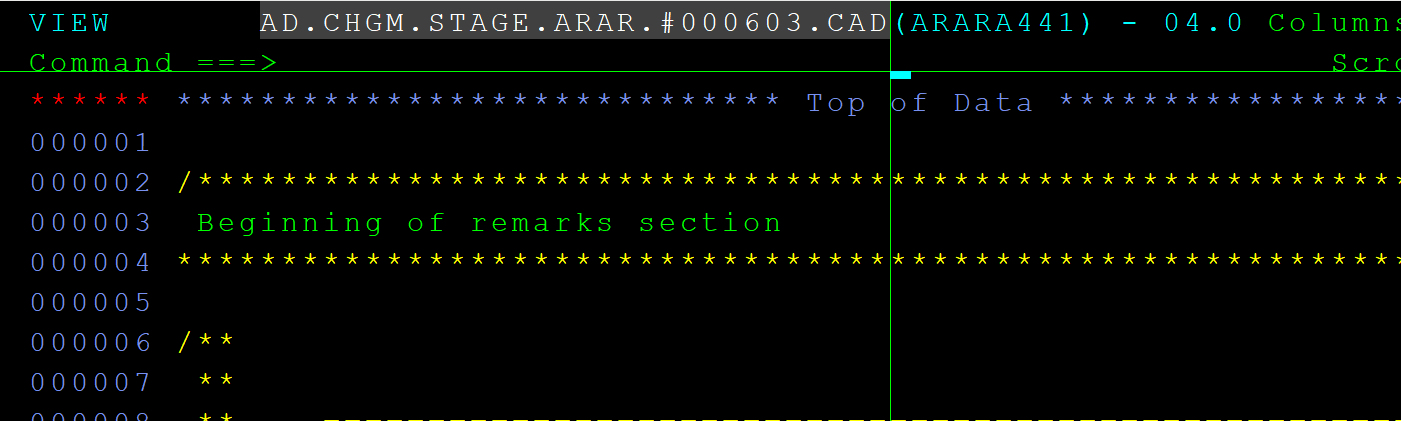
* + 1. **Visualizando arquivos dentro da package.**



* + 1. Selecionando um arquivo qualquer.



* + 1. **Nome de referência para usar.**



Você conseguiu!

Parabéns por chegar até aqui!