

ВВЕДЕНИЕ (1)

ЗАПУСК И НАСТРОЙКА GEANT4

- Запуск простейшего примера(1)
- RunManager(2)
- VisManager(2)
- UImanager(2)
- Рабочее окно визуального интерактивного режима(2)

ГЕОМЕТРИЯ В GEANT4

- Единицы измерения(2.5)
- Материалы. Создание Материалов(3)
- База Материалов NIST(3)
- Основы реализации геометрии(4)
- Формы(4)
- Логические объемы(4)
- Физические объемы(4)
- Контейнеры-хранилища(4)
- Логические операции над формами(4)
- Контейнеры для логических объемов(4)

ФИЗИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССЫ В GEANT4

- Использование готовых физических моделей (5. Отсутствует)
- Создание физического процесса (5. Отсутствует)
- Сборка физической модели (5. Отсутствует)

КЛАССЫ ДЕЙСТВИЙ

- Генерация первичных событий(6)
- Использование функциональной зависимости в генераторе первичного излучения(6)

ЦИКЛ ОБРАБОТКИ СОБЫТИЙ

- Шаги(7)
- Треки(7)
- Стек при работе с треками(7)
- События(7)
- Запуски(7)
- Сбор информации с шагов в запуске(7)
- Многопоточные приложения в Geant4(8)

ИНТЕРАКТИВНЫЙ РЕЖИМ И КОМАНДЫ

- Встроенные команды(9)
- Интерактивный режим(9)
- Вызовы команд из кода(9)
- Макрос-файлы(9)
- Создание пользовательских команд(9)
- Пользовательские команды, связанные с геометрией(9)

ПРИЛОЖЕНИЕ

1. Установка Geant4 под Linux(10. Отсутствует)
2. Установка Geant4 под Windows(10. Отсутствует)