

## 23/1 Första Möte Kandidatarbete Flocken

Började 14:00. Avslutade 15:00. Alla närvarade, ej handledare.

Vi gick igenom våra kompetenser och namn! Vi har väldigt liknande kompetenser i gruppen.

Vi diskuterade vad vårt projekt kan innebära, kommer olika flockar attackera varandra? Ska de bestå av individuella agenter, ha något slumpmässigt värde som representerar egenskaper. De ska förmodligen endast vara medveten om sina grannar. Fokus ligger på att göra en simulation, och inte så mycket på att göra spel.

Vi vill boka grupprum främst i Edit och biblioteket.

### **Beslut:**

Verktyg vi använder är Canvas Kalender, Doodle, Java, Git, Slack, Trello.

Vi har formella möten för att kolla av uppgifter och dela ut nya, men träffas även frivilligt i grupp och arbetar.

Alla kollar på något gammalt kandidatarbete.

Alla skriver Git namn på Slack.

Alla ansvarar för sin egen tidsrapportering

Alla kopplar Canvas-kalendern till sin egna kalender.

Alla fyller i doodles.

Ken lägger upp en doodle två veckor framåt, kontinuerligt.

Ken bokar grupprum kontinuerligt.

Jonathan tar kontakten utåt, vilket innebär att Jonathan tar kontakten med kursledning om handledare inte svarar.

Jonathan lägger in saker i kalendern som inte är interna.

Leo skapar ett GitHub Project

Leo är sekreterare under möten.

Elias kollar upp gamla projekt rörande vårt område.

Oskar skriver på Readme och länkar till alla våra resurser och verktyg.