汤姆逊问题

段元兴 2020 年 6 月 9 日

CONTENT

Content

1	V_{min}	n	3					
	1.1	计算结果	3					
	1.2	实现方法	3					
2	。							
	2.1	计算结果	4					
	22	立 和方注	1					

1 V_{min}

1.1 计算结果

以下是计算结果和与其他实现 (由于不同来源不一样, 所以N=2-50采用论文 [1]的结果, 而N=51-64采用网站 [2]的结果) 的差值. 考虑到论文实现的精度只有小数点后9位, 而自己计算的结果多次计算结果都表明在N较小的时候能达到 10^{-12} , 在N较大的时候能达到 10^{-11} , 且所有和参考值差的绝对值都在 5×10^{-10} 以内, 所以基本可以认定精度达到了小数点后10位. 由于初始化为球面均匀随机分布, 所以很容易发生收敛到局域极小值的情况, 这时候根据参考计算结果判断是否需要重启. 所以总计算时间会由于重启的次数有很大不同, 而计算完N=2-64的总耗时在80s左右.

	表 1: V_{min} 计算结果(CPU: Ryzen9 3950x, 单线程)(误差为计算结果减去参考结果)					/ ガ ン		
N	V_{min}	$\Delta/10^{-10}$	N	V_{min}	$\Delta/10^{-10}$	N	V_{min}	$\Delta/10^{-10}$
2	0.50000000000	1.110e-06	23	203.93019066288	-1.215	44	807.17426308463	-3.720
3	1.73205080757	-4.311	24	223.34707405181	-1.949	45	846.18840106108	0.7788
4	3.67423461417	1.748	25	243.81276029877	-2.342	46	886.16711363919	1.912
5	6.47469149469	-3.118	26	265.13332631736	3.565	47	927.05927067971	-2.904
6	9.98528137424	2.386	27	287.30261503304	0.3917	48	968.71345534379	-2.125
7	14.45297741422	2.213	28	310.49154235820	2.019	49	1011.55718265357	-4.284
8	19.67528786123	2.328	29	334.63443992042	4.156	50	1055.18231472630	2.963
9	25.75998653127	2.698	30	359.60394590376	-2.365	51	1099.81929031890	-1.019
10	32.71694946015	1.476	31	385.53083806330	2.995	52	1145.41896431928	2.790
11	40.59645050819	1.906	32	412.26127465053	-4.707	53	1191.92229041622	2.242
12	49.16525305763	-3.712	33	440.20405744765	-3.527	54	1239.36147472916	1.589
13	58.85323061170	-2.976	34	468.90485328134	3.433	55	1287.77272078271	-2.913
14	69.30636329663	-3.736	35	498.56987249065	-3.547	56	1337.09494527566	-3.429
15	80.67024411429	2.939	36	529.12240837541	4.137	57	1387.38322925284	-1.585
16	92.91165530254	-4.550	37	560.61888773104	0.4366	58	1438.61825064040	4.013
17	106.05040482862	-3.813	38	593.03850356645	4.512	59	1490.77333527870	-3.029
18	120.08446744749	4.923	39	626.38900901682	-1.771	60	1543.83040097638	3.786
19	135.08946755668	-3.207	40	660.67527883462	-3.777	61	1597.94183019899	-0.1091
20	150.88156833376	-2.435	41	695.91674434189	-1.129	62	1652.90940989830	3.013
21	167.64162239927	2.705	42	732.07810754367	-3.266	63	1708.87968150325	2.494
22	185.28753614931	3.076	43	769.19084645916	1.584	64	1765.80257792730	3.035

表 1: V..... 计算结果(CPU: Ryzen9 3950x 单线程)(误差为计算结果减去参差结果)

1.2 实现方法

- 1. 求梯度的方法是手动计算函数值而非数值差分. 原因是在计算过程中发现当搜索步长降低到一定程度的时候, 发现使用差分求导会有不稳定和不收敛的情况.
- 2. 求极值的方法是梯度使用改良的Davidon三次插值线搜索的共轭梯度法. 改进之处为: 在求得得根与区间两端非常接近的时候利用二倍步长法重新确定一个相对更小的区间而不是仍然利用Davidon法给出的区间. 经过检验, 这种策略极大的加快了收敛速度, 而且原生方法有很多时候是不收敛的, 改进后基本上能做到保证收敛. 求新的搜索方向的β采用的是论文 [3]的结果.
- 3. 为了加速收敛, 采取了根据梯度的模动态调整初始搜索步长的策略, 而为了避免收敛至局域极值, 当与参考极小值误差较大而梯度的模已经非常小的时候重启程序. 对于重设搜索方向为梯度方向的条件, 有 $d^Tg > 0$ (即沿当前方向的导数为正)和搜索次数已经达到n次.

2 简正频率和简并度 4

2 简正频率和简并度

2.1 计算结果

对于N=12, 验证为正二十面体的方法是求出最短棱的长度方差, 并验证是30条最短棱. 计算结果如下: 最短棱条数为30, 方差为3.7× 10^{-15} , 故可以认定为正二十面体. 而简正频率, 相应的简并度和计算出的特征值标准差如下表:

中,两分及市场框型(CI C. Ityzens 6560x, 中以								
简正频率	简并度	$\sigma(\omega^2)/10^{-14}$						
$< 5 \times 10^{-8}$	3	0.4						
0.95245151590457	5	2.0						
1.4664913060554	4	5.3						
2.2716553285895	3	0.8						
2.5701967498198	4	4.9						
2.6396337463619	5	3.1						

表 2: 简正频率, 简并度和标准差(CPU: Ryzen9 3950x, 单线程, 耗时20ms)

2.2 实现方法

- 1. 首先提高求平衡位置的精度,原来是 $||\nabla U||_2^2 < 10^{-20}$,现调整为 10^{-26} (不然对求 Hessian 矩阵有影响),而求Hessian矩阵采用的仍然是求出解析式然后求值.
 - 2. 对于广义本征值问题

$$Ux - \omega^2 Ax = 0 \tag{1}$$

使用Cholesky分解: $A = L^T L$, 得到:

$$L^{-1}UL^{-1}x - \omega^2 x = 0. (2)$$

由于A是对角阵, 所以可以很方便的得到

$$L^{-1}{}_{ij}^{T} = L_{ij}^{-1} = \frac{\delta_{ij}}{\sqrt{A_{ii}}}.$$
 (3)

这样问题就变成了求对称矩阵的本征值问题,可以先Householder三对角化再使用带位移的隐式对称QR算法.

参考文献

- [1] Halima Lakhbab, Souad El Bernoussi, and Abderrahmane El Harif. Energy minimization of point charges on a sphere with a hybrid approach. *American Journal of Clinical Nutrition*, 95(4):916–924, 2014.
- [2] Thomson problem. https://en.wikipedia.org/wiki/Thomson_problem Accessed May 30, 2020.
- [3] William W. Hager and Hongchao Zhang. A new conjugate gradient method with guaranteed descent and an efficient line search. Siam Journal on Optimization, 16(1):170–192, 2005.