Codenight Case (Orta Seviye): TV+ Sosyal İzleme – Ortak İzleme Odası, Senkron, Oylama ve Split

Amaç

Ekipler 6–8 saat içinde TV+ içerikleri için "arkadaşlarla aynı anda izleme" deneyimini simüle eden bir web/miniap geliştirir.

Özellik seti: oda oluşturma, senkron oynatma (host kontrolü), oylama ile içerik seçimi, sohbet/emoji tepkileri, masraf paylaşımı (snack/pizza) ve hatırlatma.

Senaryo (Kısa)

Öğrenciler TV+'ta film/dizi/maç izlerken birlikte takılmak istiyor. **Sosyal İzleme**, bir "oda" kurup arkadaşları davet eder, aday içerikleri oylatır, host play/pause yapınca herkeste senkronlar, sohbet/emoji gönderir ve gecenin giderlerini **split** eder. Etkinlikten 1 saat önce gruba **hatırlatma** (mock push) yollar.

MVP (Olmazsa Olmaz)

- 1. Oda & Davet
- Oda oluştur (başlık, tarih/saat).
- Davet linki/QR (mock).
- Roller: host (tek kişi), member.
- 2. İçerik Oylaması
- TV+ kataloğundan (mock) aday listesi → kullanıcılar oy verir.
- En çok oy alan içerik "seçili içerik".
- 3. Senkron Oynatma (Mock)
- Host play/pause/seek → odadaki herkese aynı "zaman damgası" yayılır.
- Basit **drift düzeltme**: client farkı > 2 sn ise seek.
- 4. Sohbet & Emoji Tepkileri
- Basit spam koruması: kullanıcı başına 2 sn rate-limit.

- 5. Masraf Paylaşımı (Split)
- Gider ekle (tutar, açıklama).
- Eşit ya da ağırlıklı (weight) bölüşüm.
- Kişi bazlı **net bakiye** hesapla.
- 6. Hatırlatma
- Etkinlikten 1 saat önce "oda özetini" mock push et: içerik, saat, katılımcı sayısı.

Artı Puan (Seçmeli)

- Watch party sayacı (başlayana kalan süre).
- Mini anket (ör. "altyazı mı dublaj mı?").
- Bağlantı kalitesi göstergesi (mock ping).
- Alt yazı dili senkronu.

Basit Mimari

- HTTP API + WebSocket (mock)
- WS kanali: /ws/rooms/{room_id} → event tipi: play, pause, seek, chat, emoji, sync_ping.
- **Senkron kuralı:** host'tan gelen seek_ts tüm client'larda uygulanır; client her 10 sn sync_ping atar.

API (Öneri)

```
POST /rooms

BODY: { title, start_at, host_id }

-> 200 { room_id, invite_url }

POST /rooms/{id}/candidates

BODY: { items:[{content_id}...] }
```

```
POST /rooms/{id}/vote
BODY: { user_id, content_id }
GET /rooms/{id}/summary
-> { selected_content, votes:{content_id:count}, members, start_at }
POST /rooms/{id}/expenses
BODY: { user_id, amount, note, weight? }
GET /rooms/{id}/balances
-> { totals, per_user:[{user_id,balance}] }
POST /rooms/{id}/remind (mock)
-> { status:"ok" }
Örnek Veri (CSV Şemaları)
users.csv
user_id,name,avatar
```

catalog.csv (TV+ mock içerik)

type: movie|series|sports

room_id,title,start_at,host_id

rooms.csv

candidates.csv

room id, content id

content_id,title,type,duration_min,tags

votes.csv

room id,content id,user id

sync_events.csv (isteğe bağlı log)

room id,user id,action,ts,position sec (action: play/pause/seek/join/leave)

chat.csv

room_id,user_id,message,created_at

emojis.csv

room_id,user_id,emoji,created_at

expenses.csv

expense_id,room_id,user_id,amount,note,weight

Kurallar (Özet)

- Kazanan içerik: en çok oy; eşitlikte host seçer.
- **Senkron**: host referans zaman → tüm client'lar position sec'e seek.
- Split: pay_i = total * (w_i / Σw); weight bossa 1.
- Rate-limit: aynı user'dan ardışık chat/emoji ≤ 2 sn.

UI/UX Beklentisi

- Tek sayfa layout: sol "video player" (mock süre göstergesi), sağ sekmeler: Oylama /
 Sohbet / Split.
- "Senkronda değil misin?" butonu → anında seek.
- Oda üst bar: seçili içerik adı + kalan süre sayacı.

Puanlama (100)

- Çalışabilirlik (30): oda → oy → senkron → split akışı
- Gerçek zamanlılık (20): WS eventleri düzgün
- Veri modeli (20): oy & split doğruluğu
- UI/UX (20): net, mobil uyumlu

• Bonus (10): mini anket, ping göstergesi, altyazı senkronu