

打靶 (Target)

問題敘述

高老闆最近新開設了打靶場，標靶有多種類型，由左至右擺設在檯面上。靶場的遊戲規則有二：

- 玩家必須從左到右擊落檯面上的標靶，也就是每次都只能射擊最左邊還沒被擊倒的標靶。
- 每回玩家擊中某個類型的標靶時，老闆會幫你將「離該標靶水平距離最近且類型相同的標靶」擊倒。

大明想要一個程式，給定檯面上標靶的擺設情況，能計算出總共要幾次射擊才能擊倒所有標靶。但小華希望這個程式能更一般化，能計算出要擊倒某個特定標靶需要幾次射擊。請你幫忙撰寫符合小華需求的程式。

因為老闆將射擊道具裝上瞄準線，因此你可以假設玩家可以發發命中；此外，老闆射擊時不計入玩家射擊次數之內。詳細範例可見範例說明 5。

輸入格式

輸入第一列包含三個整數 N ($1 \leq N \leq 3500$)、 S ($1 \leq S \leq N$) 和 F ，分別代表個標靶數量以及指定從左至右數來第 S 個 F 類型標靶。保證不會出現找不到指定標靶的情況。

第二列包含 N 個整數 K ($1 \leq K \leq 10000$)，數字與數字間以一個空白隔開，代表的是由左至右每個標靶的類型。

輸出格式

請輸出在第幾次射擊時，能擊中想要打的標靶（從左至右數來第 S 個 F 類型標靶）。

輸入範例 1 5 1 7 6 1 7 4 9	輸出範例 1 3
輸入範例 2 1 1 5 5	輸出範例 2 1
輸入範例 3 6 2 6 3 5 6 3 5 6	輸出範例 3 3
輸入範例 4 5 5 3 3 3 3 3 3	輸出範例 4 3

輸入範例 5 10 3 5 1 7 6 1 5 4 5 5 3 1	輸出範例 5 6
--	--------------------

輸入範例 5 說明：

總共有 10 個標靶，要打的標靶為從左至右數過來第 3 個 5 號標靶。

1	7	6	1	5	4	5	<u>5</u>	3	1
---	---	---	---	---	---	---	----------	---	---

- 第 1 次射擊，擊落位置 1 的標靶，老闆擊落相同類型且最近的標靶(位置 4)。

X	7	6	X	5	4	5	5	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- 第 2 次射擊，擊落位置 2 的標靶。

X	X	6	X	5	4	5	5	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- 第 3 次射擊，擊落位置 3 的標靶。

X	X	X	X	5	4	5	5	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- 第 4 次射擊，擊落位置 5 的標靶，老闆擊落相同類型且最近的標靶(位置 7)。

X	X	X	X	X	4	X	5	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- 第 5 次射擊，擊落位置 6 的標靶。

X	X	X	X	X	X	X	5	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- 第 6 次射擊，擊落位置 8 的標靶。

X	X	X	X	X	X	X	X	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

位置 8 的標靶就是第 3 個 5 號標靶，因此答案為 6。

評分說明

此題目測資分成三組，每組測資有多筆測試資料，需答對該組所有測試資料才能獲得該組分數，各組詳細限制如下。

第一組（20 分）：標靶類型不會有重複的號碼。

第二組（30 分）：標靶類型只有兩種：1 號跟 2 號。

第三組（50 分）：無特別限制。