

狼人殺 (Werewolves)

問題敘述

狼人殺是一款經典的熱門桌遊，通常為六到十八人進行遊戲，分為狼人、平民與神職三種身分。簡單來說，遊戲會有數個回合，每回合都會有玩家被淘汰。當遊戲結束時，只需判斷是否仍有狼人存活：當有狼人存活時，狼人獲勝；否則，即為好人獲勝。

你是遊戲的主持人，你要判定遊戲結束時勝利的是哪方。

輸入格式

第一列輸入一個正整數 N ，表示該場遊戲有幾名玩家 ($6 \leq N \leq 18$)。

第二列輸入 N 個整數，依序表示每位玩家的身分，-1 為狼人陣營，0 為平民，1 為神職。兩個整數間以空白間隔。

接著有若干列輸入，每列皆包含一個正整數 X ($0 \leq X \leq N$)，表示 X 號玩家被淘汰，輸入為 0 時結束遊戲。

輸出格式

如果狼人陣營勝利，輸出 Werewolves，如果好人（平民與神職）陣營勝利，輸出 Townsfolk。注意：如果過程發生已淘汰的玩家再次被淘汰，則輸出 Wrong。

輸入範例 1 6 0 1 0 1 -1 -1 1 5 3 0	輸出範例 1 Werewolves
輸入範例 2 12 0 -1 -1 0 1 1 0 -1 0 -1 1 1 12 2 1 3 10 11	輸出範例 2 Townsfolk

8 0	
輸入範例 3 6 0 1 0 1 -1 -1 1 5 1 0	輸出範例 3 Wrong

評分說明

此題目測資分為兩組，每組測資有多筆測試資料，需答對該組所有測資才能獲得該組分數，各組詳細限制如下。

第一組（30 分）：遊戲只有一名狼人，並且遊戲只會進行一回合。

第二組（70 分）：無特別限制。