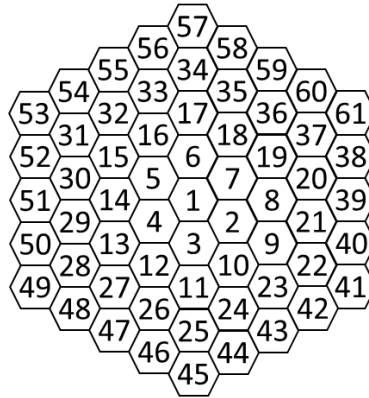


P3. 六邊形蜂巢座標系統

問題描述

大家熟知的蜂巢的結構是六邊形，住在裡面的蜜蜂也需要有座標系統，才能定位。很幸運的是已經有人設計了一個六邊形的座標系統，如下圖所示，每個六邊形的格子都有編號，由蜂巢的中心點編號為 1 開始，再往右下角第 2 層編號為 2，再順時針遞增這個整數的編號 3、4、5、6、7。繞完這一層的編號 7 之後，再往 7 的右下角，也就是第 3 層，再繼續編號下去。



然而蜜蜂們也有一個煩惱，它們需要知道自己居住的那個格子的 6 個鄰居的編號為何？例如中心點編號為 2 的有 6 個鄰居，由右下角依順時針繞一圈的鄰居編號為：9、10、3、1、7、8。

現在你的任務是寫一程式來幫忙蜜蜂列出其由右下角依順時針繞一圈的鄰居編號。

輸入說明

輸入資料有一個整數 i ，表示蜜蜂自己居住的那個格子的編號， $1 \leq i \leq 1,000,000$ 。

輸出說明

輸出資料含有 6 個整數，表示由位置 i 的右下角依順時針繞一圈的 6 個鄰居編號，數字間以一個空格分開。

範例

輸入範例一	輸出範例一
2	9 10 3 1 7 8
輸入範例二	輸出範例二
31	15 30 52 53 54 32
輸入範例三	輸出範例三
20	39 21 8 19 37 38