

## E. 詭譎心算大師

### Description

「詭譎的數學原理，挑戰你的構造能力！」

你和你的朋友在八創生活園區裡面逛到了一間賣科學玩具的店，裡面其中一個玩具叫做「詭譎心算大師」(Eccentric Mental Arithmetic Master)。這個玩具由五顆空白的六面骰子組成，每個骰子的每個面上有一個  $[0, 999]$  之間的整數。而這個數學遊戲就是要擲這五顆骰子，並且計算出每一個骰子上的數字總和。

為什麼叫做詭譎心算呢？因為這裡的加法可以用一個速算法找出！對於任何一種骰子可能出現的結果，答案的十位數和個位數字為骰子個位數的總和，答案的千位和百位數字是「詭譎數」 $K$  減掉個位數的總和。舉例來說，假設骰子上的數字分別是 762, 954, 186, 741, 773，詭譎數是 50，個位數總和是  $2 + 4 + 6 + 1 + 3 = 16$ ，那答案就是 3416。

你跟你的朋友覺得這樣的遊戲實在是太詭譎了，於是決定找出這些骰子的數字設計的規則。解開了這個規則之後，你們決定自己設計一組「詭譎心算大師」的遊戲。

具體來說：給定詭譎數  $K$ ，請在五個骰子的每個面填上一個  $[0, 999]$  的整數，這 30 個數字都要相異，並且對於任何一種骰子可能出現的結果，假設第  $i$  個骰子朝上那面的數字是  $x_i$ ，令  $s = \sum_{i=1}^5 x_i$ ，而  $a = \sum_{i=1}^5 (x_i \bmod 10)$ ，則  $s = (K - a) \times 100 + a$ 。

### Input

第一行有一個整數  $T$ ，表示接下來有  $T$  筆測試資料。

接下來每筆測試資料包含一行，這一行有一個整數  $K$ ，代表詭譎數。

- $1 \leq T \leq 100$
- $1 \leq K \leq 100$

### Output

對於每一筆測試資料，如果無解的話輸出  $-1$ ，否則輸出五行，每一行有六個  $[0, 999]$  之間的數字，代表一個骰子六個面上的數字。如果這個數字不足三位數請在前面補 0，例如數字 3 請輸出 003。

## Sample 1

Input	Output
2	-1
1	-1
2	

## Hint

Source: 神奇心算大師