

# 介面與多型與列舉

### 學習目標

- 使用介面定義行為
- 瞭解介面的多型操作
- 利用介面列舉常數
- •利用ENUM列舉常數

### 介面

### 介面變數

定義了一個介面,相當於定義了一種新的資料類型,就可以用這種新的資料類型定義變數。用介面定義的變數稱為介面變數。

介面變數的定義形式:

介面名 介面變數表列;

### 介面

```
1.介面的定義
介面的定義形式:
interface 介面名
//符號變數定義
//方法宣告
```

# 介面 (Interface)

#### 定義介面

- 介面(interface)與抽象類別(abstract class)的概念非常類似,而介面 比抽象類別更抽象。
- 介面僅具有方法與變數的宣告,不包含任何方法的定義區塊。
- 介面必須藉由其他類別使用implements關鍵字來實作,所謂實作就是為介面中宣告的方法加上定義區塊。
- 可以將implements「實作」當作「繼承」來看。
- 類別可以實作(implements)許多介面,而一個類別只能繼承一個類別而已,除此之外,介面也可以繼承(extends)一個以上的介面。

# 介面 (Interface)

介面(interface)與抽象類別(abstract class)

- 介面裡不能實作任何 methods; abstract class 可以實作方法。
- 一個類別可以同時實作多個介面;但一個類別只能有一個 superclass(Java 不支援多重繼承)。
- 介面不屬於類別階層架構。不相干的類別也可以實作相同介面。
- 因為多重繼承會有問題,但實際上又有多重繼承的需要,所以 interface作為折衷的替代方案。

# 介面 (Interface)

#### • 注意事項

- 如果某介面繼承另一個介面,則 subclass 能從 superclass 繼承到的只有常數與函式宣告而已。
- 介面開始使用後若有更改,已經使用此介面的程式會因無法實作 新功能,而不能執行。
- 如果真要更改需宣告新介面,就可以決定要實作一個介面或兩個介面都實作。

# 介面的繼承

### 1.介面的定義

```
介面還可以有多個父介面,介面的完整定義如下形式:
interface 介面名 extends 父介面表列
{
//符號常量定義
//方法宣告
}
```

# 介面的繼承

- 定義
  - 一段只有常數與函式宣告,但沒有函式實作的程式碼。
- 宣告
  - [public] interface 介面名稱 [extends 父介面名稱]
- 作用
  - 讓某個功能,不論由誰實作,都能夠有相同的函式名稱,傳入值,傳出值,與存取範圍。

# 介面的實現

### 介面的使用

介面必須通過類別才能使用。如果一個類別定義了介面中的所有方法,稱 這個類別實現了介面。實現介面的形式:

class 類別名 implements 介面名稱[, 其他介面名稱, 其他介面名稱...,

...] {
//類體

可以用介面變數表示實現它的類別(可以看作子類別)的物件,介面變數可以稱作是物件的上轉型物件。

# 介面的實現

### implements關鍵字

使用 implements 關鍵字可以同時繼承多個介面(介面跟介面之間採用逗號分隔)。

```
public interface A {
    public void eat();
    public void sleep();
}

public interface B {
    public void show();
}
```

### 介面的實現

```
package ch7_1;
                                                 package ch7_1;
public interface Animal {
                                                 public class ch7 2 {
   public void eat();
                                                   public static void main(String[] args) {
                                                       Dog d = new Dog();
   public void run();
                                                       d.eat();
                                                       d.run();
package ch7_1;
public class Dog implements Animal {
    public void eat() {
        System.out.println("Dog eats");
    public void run() {
        System.out.println("Dog runs");
    public int noOfLegs() {
                                                  Dog eats
        return 0;
                                                  Dog runs
```