

Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	ii
Tabellenverzeichnis	ii
1 Glossar	iv
2 Einleitung	1
2.1 Projektbeschreibung	1
2.2 Projektziel	1
2.3 Projektumfeld	1
2.4 Projektabgrenzung	2
3 Projektplanung	2
3.1 Projektphasen	2
3.2 Vorgehensmodell	2
3.3 Ressourcenplanung	2
4 Analysephase	3
4.1 Ist-Analyse	3
4.1.1 OkotoPOS Cash	3
4.1.2 TranslationService	3
4.2 Soll-Analyse	3
4.3 Wirtschaftsanalyse	4
4.3.1 Monetare Vorteile	4
4.3.2 Nicht-monetare Vorteile	4
4.3.3 Kostenaufstellung	4
4.3.4 Aromatisierungsdauer	4
4.4 Anwendungsfälle	4
4.5 Komponenten	4
4.6 Lastenheft	4
5 Entwurfsphase	5
5.1 Zielplattform	5
5.2 Architektur	5
5.3 Benutzeroberfläche	6
5.4 Datengrundlage	6
5.5 RESTful APIs	6
5.6 Testcases	6
5.7 Pflichtenheft	6
6 Implementierungsphase	7
6.1 Iterationsphase	7
6.2 TranslationService	7
6.2.1 Erweiterung der bestehenden Datenstruktur	7
6.2.2 Erweitern der Schnittstellen	7
6.2.3 Anpassen der Geschäftslogik	7
6.2.4 Anpassen der Benutzeroberfläche	7
6.3 Translationupdater	7
6.3.1 Implementierung der Geschäftslogik	7
7 Abnahme- und Einführungsphase	7
7.1 Abnahme durch den Fachbereich	7
7.2 Deployment	7
8 Dokumentation	7

9	Retroanalyse	7
9.1	IST-SOLL-Vergleich	7
9.2	Ausblick	7
A	Anhang	7
A.1	Detaillierte Zeitplanung	7
A.2	Gantt-Chart	7
A.3	Datenbankmodelle	8
A.3.1	Ursprüngliche Datenbankstruktur	8
A.4	UML Anwendungsfalldiagramm	9
A.4.1	OkotoPOS Cash	9
A.4.2	Translationsservice	9
A.5	Komponentendiagramm	9
A.6	Schnittstelledokumentation	9
A.7	Ressourcen und Technologien	9
A.8	Testcases Translationsservice	10
A.9	Testcases Translationsservice	10
A.10	Iterationsplan	10
B	Listings	10

Abbildungsverzeichnis

1	Ursprüngliches ERD ohne Attribute	6
2	ERD im IST Zustand	8
3	ERD im IST Zustand	9

Tabellenverzeichnis

1	Grobe Zeitplanung	2
2	Genutzte Ressourcen	9

Listingsverzeichnis

1 Glossar

2 Einleitung

!!!! labels kontrollieren !!!! ÜBERARBEITEN

Im Rahmen der Abschlussarbeit für den Ausbildungsberuf Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung wurde diese Projektdokumentation angefertigt. Sie dokumentiert den Ablauf und die Herangehensweise welche zur Lösung, der im Vorfeld von dem zuständigen Ausbilder definierten, Aufgabe beigetragen haben. Der Ausbildungsbetrieb OktoPOS Solutions GmbH ist ein mittelständiges Unternehmen mit Hauptsitz in Hamburg.

2.1 Projektbeschreibung

ÄNDERUNGEN HIER

Das von der OktoPOS Solutions entwickelte Produkt OktoPOS Cash ist ein, im internationalen Raum, genutztes POS System. Für eine anwenderfreundliche Nutzung ist die gesamte Textausgabe des Front-End in diversen Sprachen konfigurierbar. Zur Realisierung der Textausgabe in den geforderten Sprachen, werden im Quellcode Platzhalter (Tokens) statt konkreter Texte verwendet. Für jede Sprache gibt genau eine Property Datei, in der die Texte der jeweiligen Sprache als Key-Value Paar hinterlegt sind. Die Erweiterung und Wartbarkeit dieser Property Dateien sind nach aktuellem Stand optimierungsbedürftig. Es gibt keine Garantie dafür, dass jede Datei die selbe Anzahl an Tokens beinhalten bzw. es gibt keinen direkten Überblick über den Übersetzungsstand der Dateien. In den meisten Fällen werden die Übersetzungen von unternehmensfremden Personal angefertigt, die mit der Struktur solcher Dateien nicht vertraut sind und daher mehr Zeit in Anspruch nehmen als notwendig.

Der unternehmensinterne Übersetzungsdienst TranslationService, bietet neben den grundlegenden Funktionen zum Importieren/Exportieren von Tokens und Übersetzung auch ein benutzerfreundliches Userinterface.

2.2 Projektziel

ÄNDERUNGEN HIER

Ziel des Projektes ist es, durch die Anbindung der Kassensoftware an den unternehmensinternen TranslationService, den Prozess der Übersetzung von dem Releaseprozess zu entkoppeln und Versionsupdates der Übersetzungen während des Livebetriebes zu ermöglichen. Im Rahmen des Projektes soll die Integrität des Kassencodes erhalten bleiben. Deshalb ist es nötig den Updateprozess in eine weitere Anwendung zu überführen. Die Anforderungen der Anwendung sind aus dem Soll-Konzept zu entnehmen. Der TranslationService ist zu so zu erweitern, dass Tokens und Übersetzungen in Abhängigkeit ihrer Version an den TranslationService gesendet bzw. geladen werden können. Nach aktuellem Stand, ist der TranslationService nicht in der Lage die Tokens und Übersetzungen zu versionieren. Das Anlegen einer neuen Version erfolgt von außen über eine zu schaffende Schnittstelle. Im Front-End des TranslationService, soll die Möglichkeit gegeben werden die Tokens und den Stand der Übersetzung nach ihrer Version anzuzeigen. Da das Erstellen der Schnittstellen, die Implementierung der neuen Anwendung, das Testen der Komponenten usw. bereits die veranschlagten 70 Stunden benötigt, werden das Deployment der Minianwendung sowie die Anpassung des Deploymentprozesses der Kassensoftware und die Anpassungen am Frontend als Fremdleistung an eine andere Abteilung weitergegeben.

2.3 Projektumfeld

ÄNDERUNGEN HIER

Primär ist das Projekt ein Auftrag der Entwicklungsabteilung des Kassensystems. Das Java gestützte POS System nutzt Übersetzungsdateien um Textstellen im Front-End in verschiedenen Sprachen darzustellen. Während der Entwicklung an der Kasse, speziell beim implementieren von Features, werden in vielen Fällen neue Übersetzungstokens eingeführt. Der Entwickler muss dabei den Token in jede einzelne Datei schreiben. Die Übersetzer des Tochterunternehmens OktoCareer nutzen den TranslationService für die Übersetzungen an dem Personalmanagementsystem OktoCareer. Der TranslationService bietet eine Datenstruktur, welche mit geringen Aufwand auf die neuen Anforderungen angepasst werden kann, und die grundlegende Struktur für die RESTFull API.

2.4 Projektabgrenzung

Die grundlegende Struktur des Translationservice ist bereits implementiert und wird produktiv im Betrieb genutzt. Das Projekt beschränkt sich hinsichtlich der Arbeiten an dem Translationservice nur auf das Hinzufügen der neuen Schnittstellen, dem Erweitern der Datenbank und den daraus resultierenden Änderungen an den vorhandenen Entitäten und Front-End Anpassungen. Durch die beschränkte Dauer die für dieses Projekt zur Verfügung gestellt wurde, hat zur Folge, dass Teile zur Realisierung des Gesamtprojektes an andere Abteilungen ausgelagert werden müssen. Dazu gehört der GitWebhook, welcher die Übersetzungsdateien der Kasse an den Übersetzungsdienst übergibt.

3 Projektplanung

3.1 Projektphasen

Im Vorfeld des Projektes wurden die zu Verfügung stehenden 70 Entwicklerstunden auf verschiedene Projektphasen aufgeteilt. Die Zeiteinteilung sowie die einzelnen Projektphasen wurden in einer groben Tabelle (Tabelle 1: Grobe Zeitplanung) zusammengefasst. Eine genaue Zeitplanung inklusive der Aufgaben jeder einzelnen Phase können aus dem Anhang 3.1. Detaillierte Zeitplanung entnommen werden. Um die zeitliche Abfolge der einzelnen Projektphase grafisch darzustellen, wurden die einzel-

Projektphase	Stunden
Analysephase	7h
Entwurfsphase	11h
Implementierungsphase	35h
Abnahme und Testphase	3h
Dokumentation	14h
Gesamtstunden	70h

Tabelle 1: Grobe Zeitplanung

nen Aufgaben aus den Projektphasen in sinngemäße Aufgaben zusammengefasst und ein Gantt-Chart überführt Anhang 3.1. Gantt-Chart.

3.2 Vorgehensmodell

ÄNDERUNGEN HIER

3.3 Ressourcenplanung

Das Projekt wurde auf den von dem Ausbildungsbetrieb zur Verfügung gestellten Windows Surface Book und Windows 10 geplant, bearbeitet und getestet. Dabei wurde als Entwicklungsumgebung für den Translationservice sowie für die Java App die für den Betrieb lizenzierte Software IntelliJ Ultimate von der Firma JetBrains verwendet. Die Grundlage der Daten für den Translationservice sind in einer MySQL Datenbank gespeichert. Zur Überprüfung der korrekten Anwendung des ORM Frameworks "Doctrine" hinsichtlich DDL und DQL, wurden die Ergebnisse über die Software MySQL Workbench mittels SQL Abfragen validiert. Neben den automatisierten Tests der Schnittstellen mit PHPUnit, wurden regelmäßig mit der Software Postman Anfragen an die REST Schnittstellen geschickt. Für die, in LaTeX erstellte, Dokumentation notwendigen Diagramme wurden über den Onlinedienst Lucidchart angefertigt. Eine genaue Übersicht aller verwendeten Ressourcen ist in der Anhang 3.3. Ressourcen und Technologien zu finden.

4 Analysephase

4.1 Ist-Analyse

In der nachfolgenden Analyse wird das Kassensystem OktoPOS Cash und der Übersetzungsdienst TranslationService in seiner ursprünglichen Verfassung beschrieben.

4.1.1 OktoPOS Cash

Wie in der Projektbeschreibung und dem Projektumfeld beschrieben unterstützt das Kassensystem OktoPOS Cash ein multilinguales Front-End. Um das zu gewährleisten, werden im Quellcode der Kasse s.g. Übersetzungstokens verwendet. Für jede unterstützte Sprache, ist eine Übersetzungsdatei im Propertyformat in den Ressourcen der Kasse hinterlegt. Jede Datei beinhaltet das gleiche Set an Tokens mit der jeweiligen Übersetzung als Key-Value Paar. Bei der Einführung eines neuen Tokens kopiert der Entwickler den neuen Token in eine der Dateien mit einer sinngemäßen Übersetzung. Da es im Unternehmen gängig ist, die Tokens nur in eine bzw. maximal zwei Dateien zu überführen, wird die Aufgabe der Wartung und Pflege an die Übersetzungsabteilung delegiert. Neben der trivialen und zeitaufwändigen Arbeit die einzelnen Dateien auf den gleichen Stand zu halten kann es, auf Grund von diversen Faktoren, passieren, dass der Stand der Dateien divergiert.

Bisher gibt es keine konkrete Oberfläche um Übersetzungen für die einzelnen Tokens anzufertigen bzw. auch keine direkte Referenz auf die Textstelle, auf die der Token zeigen soll. Der Übersetzer hat die Aufgabe aus geeigneten Quellen (Ticketsystem, andere Übersetzungsdatei, Entwickler fragen) sich eine exemplarische Übersetzung zu beschaffen. Es gibt allerdings auch Fälle, bei denen bisher keine Übersetzung für einen Token erstellt wurde. Dann hat der Übersetzer die Aufgabe, über das Lesen von Quellcode die richtige Textstelle im Front-End zu finden.

Im aktuellen Workflow werden die Übersetzungsdateien im Betazustand einer neuen Minorversion an die Abteilung für Übersetzung übergeben. Nach Fertigstellung der Übersetzung werden überarbeiteten Dateien an Projectowner der Kassensoftware übergeben, welcher er dann mit den alten Übersetzungsdateien zusammenführt. Dadurch kann nur noch indirekt über einen Releasebranch auf die verwendeten Übersetzungen geschlossen werden und nicht über einen Versionsstand der Übersetzungsdateien. Außerdem hat der Workflow die Folge, dass Änderungen an den Übersetzungsdateien (Rechtschreibfehler) ein Versionsupdate der Kasse mit sich bringt.

4.1.2 TranslationService

Für die Übersetzungen in einem anderen System des Unternehmens wurde der webbasierte TranslationService entwickelt. Dieser hat die Aufgabe über Schnittstellen, Tokens zu importieren. In einer benutzerfreundlichen Übersicht hat der Übersetzer die Möglichkeit sich nicht übersetzte Tokens für seine Sprache anzeigen zu lassen. Neben der Übersicht hat jeder Token, falls vorhanden, eine exemplarische Übersetzung für jede Sprache, in der der Token bereits übersetzt wurde. Der TranslationService bietet verschiedene Möglichkeiten die Informationen für Tokens anzeigen zu lassen. Bisher ist es allerdings nicht möglich eine Übersetzung zu versionieren. Das bedeutet, dass die Änderungen an den Übersetzungen final sind und nicht mehr auf alte Übersetzungen zurückgeschlossen werden kann. Die Daten des Übersetzungsdienst sind in einer MySQL Datenbank gespeichert. In der Abbildung 4.1. Ursprüngliche Datenbankstruktur ist eine grobe Übersicht über das Datenbankmodell aufgezeigt. Das vollständige ERD ist im Anhang 4.1. Ursprüngliche Datenbankstruktur zu finden.

4.2 Soll-Analyse

Durch die Anbindung des Kassensystems an den TranslationService soll die Pflege und Wartung nahezu automatisiert werden. Die Übersetzungen für die einzelnen Tokens sollen über eine neue Schnittstelle am TranslationService in Abhängigkeit zu ihrer Version geladen werden und über einen Prozess in die verwendete Version der Kasse eingespielt werden. Änderungen an Übersetzungen auf Ebene des TranslationService werden dann durch den Neustart der Kasse übernommen. Dadurch soll der Übersetzungsprozess vollständig von dem Deployment der Kasse entkoppelt werden. Damit die Übersetzungen in Abhängigkeit ihrer Version erstellt bzw. geladen werden können, ist es notwendig den TranslationService dahin

gehend zu erweitern das Tokens und Übersetzungen versioniert werden können. Die dafür notwendigen Änderungen sind auf Datenbankebene sowie Schnittstellen- und Front-End-Ebene auszuführen.

4.3 Wirtschaftsanalyse

4.3.1 Monetare Vorteile

Nach Abschluss des Projektes werden die Übersetzungsdateien durch den Übersetzungsdienst generiert, dadurch entfällt die zeitaufwändige Arbeit der Wartung und Pflege. Durch die benutzerfreundliche Oberfläche des Übersetzungsdienst müssen externe Übersetzer nicht mehr in die Struktur und Funktionsweise der Übersetzungsdateien eingearbeitet werden. Die dadurch entstandene Zeitersparnis kann als zusätzlicher Gewinn für das Unternehmen gerechnet werden.

4.3.2 Nicht-monetare Vorteile

Als Softwarehersteller ist der Kundensupport und die Kundenzufriedenheit ein wichtiger Bestandteil der Wettbewerbsfähigkeit. Auch wenn mit dem Liveupdate der Übersetzungen im Kassensystem und die Versionierung der Tokens und Übersetzungen im TranslationService keine konkreten Gewinne berechnen lassen, ergeben sich dennoch Vorteile, die sich indirekt positiv auf den Unternehmensgewinn auswirken.

4.3.3 Kostenaufstellung

MATHE HIER

4.3.4 Aromatisierungsdauer

Das Projekt beinhaltet nicht-monetare Vorteile (siehe Nicht-monetare Vorteile). Deswegen hat der Autor eine Aromatisierungsrechnung ohne den Faktor der N

4.4 Anwendungsfälle

Für das Projekt wurden unterschiedliche Stakeholder bestimmt. Da es sich bei dem Projekt um ein überwiegend internes Feature handelt, wird der Stakeholder "Kunde" nicht mit einbezogen.

4.5 Komponenten

Im Projekt werden zwei bereits bestehende Komponenten durch eine weitere Komponente verbunden. Im Anhang 4.5. Komponentendiagramm wird veranschaulicht, wie diese Komponenten nach Fertigstellung des Projektes miteinander kommunizieren werden. Für die Kommunikation der beiden Hauptsysteme, OktoPOS Cash und dem TranslationService, werden Hilfskomponenten verwendet. Die neu zu entwickelnde Komponente TranslationUpdater hat die Aufgabe, die Übersetzungen für Tokens in Abhängigkeit von Sprache und Version von dem TranslationService zu laden, in das kassenlesbare Format zu konvertieren und die bestehenden Übersetzungen zu updaten. Das bestehende Versionsverwaltungssystem besitzt die Möglichkeit, WebHooks einzurichten. Der Zweck eines WebHooks kann optimal genutzt werden, um die Änderungen an den Übersetzungsdateien der Kasse an den TranslationService zu übertragen. Der TranslationService bietet bisher schon die Möglichkeit zum Importieren und Exportieren von Tokens und Übersetzungen, allerdings nicht im geforderten Maße. Daher stellt der TranslationService neue Schnittstellen bereit, mit denen die Hilfskomponenten kommunizieren können. Für eine bessere Übersicht wurden die Anpassungen an den bestehenden System farblich im Komponentendiagramm (Anhang 4.5. Komponentendiagramm) hervorgehoben.

4.6 Lastenheft

FOLGT IRGENDWANN

5 Entwurfsphase

5.1 Zielplattform

Ziel des Projektes ist, wie im Punkt Projektbeschreibung beschrieben, die Kommunikation zwischen zwei bestehenden Systemen zu ermöglichen. Die Integrität des Kassencodes soll nach Angaben des Auftraggebers erhalten bleiben. Dafür ist es notwendig ein Modul zu implementieren, welches die nötigen Schritte zum Aktualisieren der Übersetzungsdateien ermöglicht.

Nach Angaben des Auftraggebers soll die Möglichkeit bestehen, zu einem späteren Zeitpunkt das Modul in den Kassencode zu integrieren. Daraus entsteht Vorgabe, das Modul auf dem gleichen Languagelevel des Kassencodes zu programmieren.

Zum aktuellen Zeitpunkt wird die Kasse über den Buildprozess Ant deployed. Basierend auf der Anforderung des Auftraggebers (LASTENHEFT PUNKT XX), wird in naher Zukunft der Buildprozess auf Gradle umgestellt. Für eine erleichterte Integration des neuen Modules, soll das neue Projekt bereits den Gradle Buildprozess unterstützen.

Der Translationsservice ist in der Programmiersprache PHP mit dem Languagelevel 7.3 erstellt. Es wurde bei der Entwicklung des Translationsservice darauf geachtet, dass der Service auf allen gängigen Webbrowser "FOOTNODE" funktioniert. Daher wurde für die Darstellung der Daten HTML 5.2 verwendet. Für eine saubere und ansprechende Darstellung der Daten wurde das Stylesheet von Twitter Bootstrap verwendet.

Da es sich bei den vorgegebenen Systemen um produktive Systeme handelt, die bereits aktiv genutzt werden, sind die Programmierparadigmen und Programmiersprachen vorgegeben. Das Aufstellen einer Nutzwertanalyse ist daher obsolet.

5.2 Architektur

Der Translationsservice basiert auf dem Mode-View-Controller (MVC)-Architekturmuster. Demnach werden die zugrunde liegenden Daten in einer Datenbank gespeichert, während die View für die Darstellung der Daten verantwortlich ist. Über die Controller bildet eine bidirektionale Kommunikationsschicht um Daten zu manipulieren bzw. Daten anzuzeigen. Durch die Entkopplung, welche durch das MVC Pattern erreicht wird, wird die Erweiter- und Wartbarkeit signifikant erleichtert.

Die Darstellung der Daten wird im Translationsservice durch die Template-Engine Twig realisiert. Dabei werden die Daten über Action Klassen der Engine zu Verfügung gestellt, welche sie dann an die, als variabel definierten, Felder übergibt. Die Action Klassen repräsentieren, im MVC Design Pattern, die Controller. Sie werden üblicherweise über vordefinierte Routen aufgerufen und verarbeiten die Daten auf Grundlage der gesendeten Requests. In webbasierten Anwendungen werden üblicherweise die genutzten Daten in einer Datenbank gespeichert. Die Modelle der Daten sind als Entitäten in einer Datenbank definiert. Das Object-Relation Mapping (ORM)-Framework automatisiert dabei die Aufgabe, aus definierten Objekten die korrekte DDL zu generieren und auf der Datenbank auszuführen. Die aktuell verwendeten Schnittstellen des Translationsservice sind bereits nach der RESTful Architektur designed. RESTful steht für eine zustandslose Kommunikation zwischen Client und Server. Durch Cachingfähige Daten können Client-Server-Interaktionen optimiert werden. Die neuen Schnittstellen, sollen ebenfalls nach der RESTful Architektur implementiert werden. Der Translationupdater ist ein Modul welches das Kassensystem um eine Subroutine erweitern soll. Die Subroutine beschafft Daten von einem autarken System, verarbeitet diese und injiziert die verarbeiteten Daten in ein bestehendes System. Für eine saubere Implementierung wird eine Variation des Pipes und Filter Architekturmusters angewendet. Dabei wird der Filterteil des Architekturmusters weggelassen.

5.3 Benutzeroberfläche

5.4 Datengrundlage

Wie in der Architektur beschrieben, speichert der Translationservice seine Daten in einer MySQL Datenbank. Um eine organisierte Übersicht über die bestehenden Daten wurde das Datenbankschema in ein ERD übertragen. Datengrundlage zeigt einen groben Überblick über das bisherige Datenbankschema des Translationservice.

Abbildung 1: Ursprüngliches ERD ohne Attribute

Eine detaillierte Übersicht mit Attributen ist in der Abbildung 5.4. Ursprüngliche Datenbankstruktur zu finden. Die REST Schnittstellen im Translationservice verwenden das für REST typische Format JSON um Daten mit Clients auszutauschen. Die neu zu entwickelnden Schnittstellen sollen sich der bestehenden Struktur anpassen und das selbe Format für Requests und Responses verwenden. Als Datengrundlage für die Übersetzungsdateien nutzt das Kassensystem Dateien im Propertyformat. Der Translationupdater hat somit auch die Aufgabe, die empfangenen Daten in das korrekte Format zu konvertieren.

5.5 RESTful APIs

Im Punkt TranslationService wurde bereits beschrieben, dass die Schnittstellen nach der REST Architektur designt wurden. Neue Schnittstellen werden ebenfalls nach der RESTful Architektur designt. Im Gegensatz zu den ursprünglichen undokumentierten Schnittstellen, hat der Auftraggeber darum gebeten die neuen Schnittstellen zu dokumentieren.

Da der Translationservice nach Vollendung dieses Projektes von mehreren Abteilungen genutzt wird ist eine vollständige Dokumentation der neuen Schnittstellen notwendig. Als Dokumentationswerkzeug für RESTful APIs wird in diesem Projekt Swagger verwendet. Ein Ausschnitt der, im Planungsmeeting entstanden, Schnittstellen ist im Anhang 5.5. Schnittstelledokumentation zu finden. Die neuen Schnittstellen wurden in einem Planungsmeeting mit zuständigen Projectowner des Translationservice geplant.

5.6 Testcases

Das gesamte Projekt wurde nach dem Prinzip Test-driven entwickelt. Das bedeutet, dass vor der Implementierung Tests geschrieben werden. Die Tests werden auf Grund der fehlenden Funktionalität zu Beginn fehlschlagen. Test-Driven hat den Vorteil, dass der Entwickler während der Implementierung von Funktionalitäten ein direktes Feedback bekommt, ob das gewünschte Ergebnis erreicht wurde bzw. diverse Fehlerfälle abgedeckt wurden.

Damit Tests die Datenbankzugriffe beinhalten, nicht beeinflusst werden können, werden entweder Mockups für Datenbanken erstellt oder es wird für den Test auf einer leeren Testdatenbank ausgeführt. Um eine leere Testdatenbank zu garantieren, werden vor und nach jedem Test die gesamte Datenbank bereinigt. Für den Test werden ausschließlich im Test definierte Daten verwendet. Eine Liste von getesteten Funktionen ist im Anhang 5.6. Testcases Translationservice und Anhang 5.6. Testcases Translationservice zu finden. Die Tests für den Translationservice werden mit dem PHP Framework PHPUnit erstellt und regelmäßig ausgeführt. Der Translationupdater nutzt das Testframework JUnit und führt seine Tests über das Gradle Buildscript während des Buildprozesses aus.

5.7 Pflichtenheft

ANHANG

6 Implementierungsphase

6.1 Iterationsphase

Für eine strukturierte Implementierung, wurde ein Iterationsplan erstellt. Dieser gibt dem Entwickler einen Überblick über die erforderlichen Schritte zur Fertigstellung der neuen Software. Der Iterationsplan steht im Anhang 6.1. Iterationsplan zur Verfügung. Das Erstellen der Tests ist kein Teil der Implementierungsphase sondern ist noch Teil des Entwurfes.

6.2 Translationservice

6.2.1 Erweiterung der bestehenden Datenstruktur

Als Grundlage für die weiterführende Programmierung wurde zu Beginn der Implementierung mit der Erweiterung der Datenstruktur begonnen.

6.2.2 Erweitern der Schnittstellen

6.2.3 Anpassen der Geschäftslogik

6.2.4 Anpassen der Benutzeroberfläche

6.3 Translationupdater

6.3.1 Implementierung der Geschäftslogik

7 Abnahme- und Einführungsphase

7.1 Abnahme durch den Fachbereich

7.2 Deployment

8 Dokumentation

9 Retroanalyse

9.1 IST-SOLL-Vergleich

9.2 Ausblick

A Anhang

A.1 Detaillierte Zeitplanung

A.2 Gantt-Chart

Gantt Chart will follow!

A.3 Datenbankmodelle

A.3.1 Ursprüngliche Datenbankstruktur

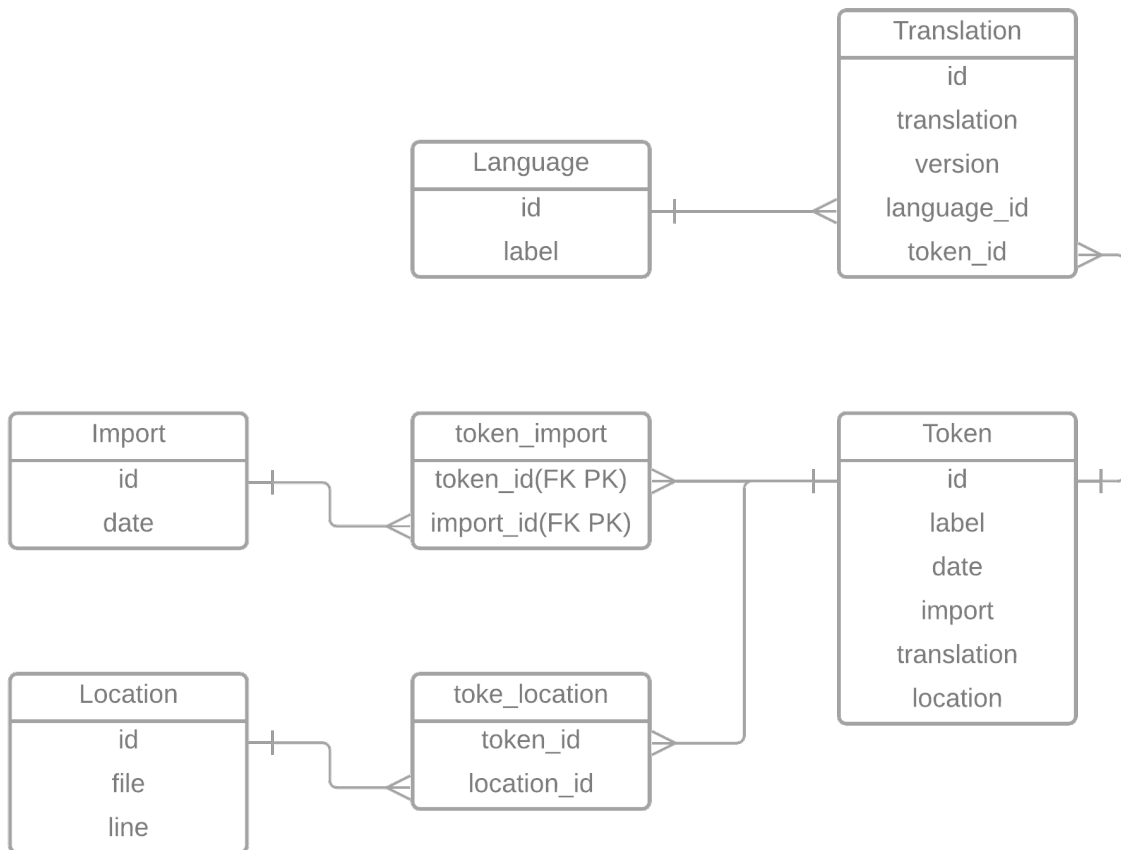


Abbildung 2: ERD im IST Zustand

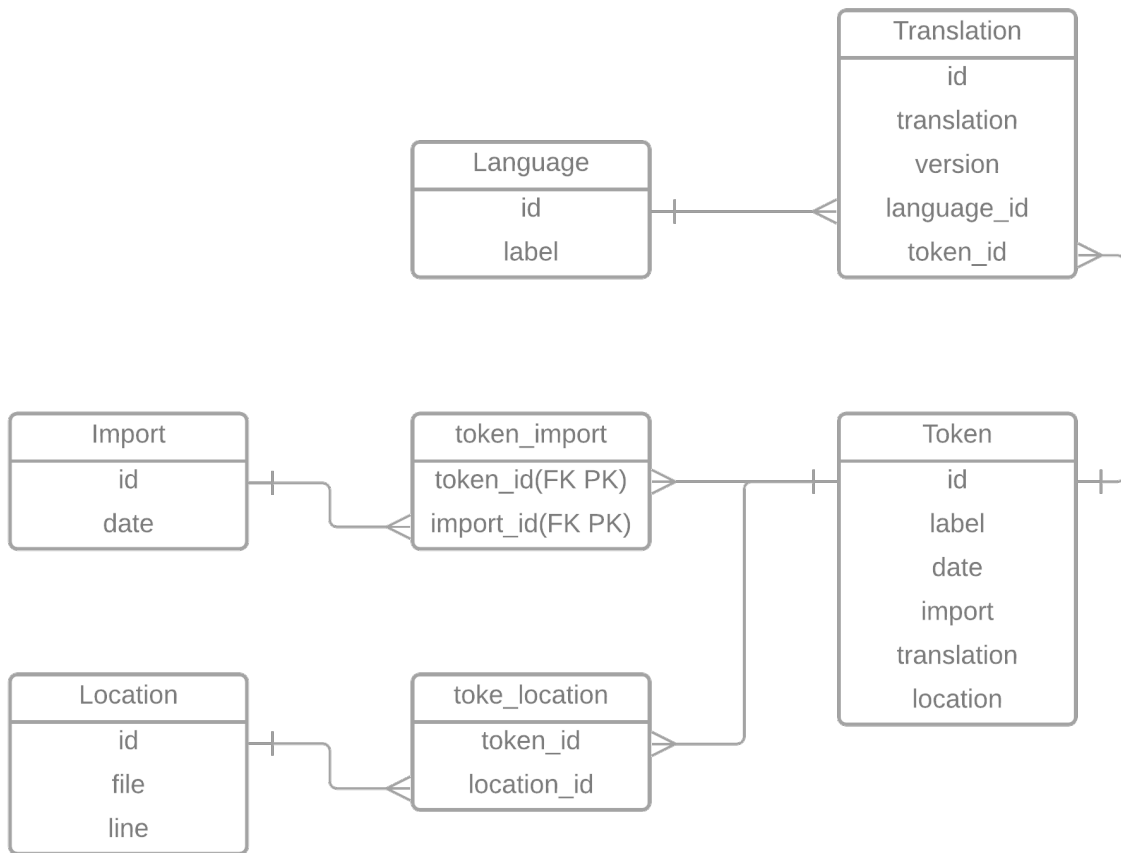


Abbildung 3: ERD im IST Zustand

A.4 UML Anwendungsfalldiagramm

A.4.1 OkotoPOS Cash

A.4.2 Translationservice

A.5 Komponentendiagramm

A.6 Schnittstelledokumentation

Swagger

A.7 Ressourcen und Technologien

1	2
3	4

Tabelle 2: Genutzte Ressourcen

A.8 Testcases Translationservice

A.9 Testcases Translationservice

A.10 Iterationsplan

B Listings