1. Crie um algoritmo que receba um número digitado pelo usuário e verifique se esse valor é positivo, negativo ou igual a zero. A saída deve ser: "Valor Positivo", "Valor Negativo" ou "Igual a Zero".
2. Solicite a entrada de um número e descubra se um número digitado é par ou ímpar.
3. Faça um algoritmo em PHP onde verifica se o valor da variável A é maior ou menor que o valor da variável B. A mensagem a ser impressa deve ser “A maior que B” ou “A menor que B”.
4. Desenvolva um algoritmo em PHP que se 3 números informados pelo usuário foram um triangulo, e se formarem um triangulo apresente uma imagem referente ao tipo deste triangulo: isósceles, escaleno ou equilátero.
5. Desenvolva uma aplicação em PHP que represente o jogo Jokenpô (Pedra, Papel e Tesoura), onde o usuário informa seu nome e indica em qual opção quer apostar (pedra, papel ou tesoura) e aguarda a jogada do computador (ela deverá ser automática), de acordo com as regras do Jokenpô exiba quem ganhou e as imagens referentes as escolhas do computador e o usuário.