信息类程序设计基础期末复习题

A 类题目

- 1、 有人用温度计测量出用华氏法表示的温度(如 64° F), 今要求把它转换为以摄氏法表示的温度(如 17.8° C),摄氏温度= $C=\frac{5}{9}\times(F-32)$ 。(第 3 章例题)
- 2、输入身高(米)和体重(干克)计算 BMI值,其中 BMI值计算公式为, BMI = 体重/身高^2。(实验一题目)
- 3、给定一个大写字母,要求用小写字母输出。提示:大写字母比小写字母的 ASCII 码小 32。(第3章例题)
- 4、 输入两个实数, 按由小到大的顺序输出这两个数。(第4章例题)
- 5、求 ax²+bx+c=0 方程的根。a,b,c 由键盘输入。需要在程序中进行判别,如果 b²-4ac≥0,就计算并输出方程的两个实根,如果 b²-4ac<0,就输出"此方程无实根"的信息。(第4章例题)</p>
- 6、 给出三角形的三边长, 求三角形面积。(利用 sqrt 函数) (第 4 章例题)
- 7、输入一个字符,判别它是否为大写字母,如果是,将它转换成小写字母;如果不是,不转换。然后输出最后得到的字符。(第 4 章例题)
- 8、 输入一个学生的成绩,使用 if else 语句输出该同学的成绩属于以下哪个等级。(实验二)

60 分以下: 不及格

60-70分: 及格

70-90分:良好

90-100分: 优秀

9、 假如我国国民生产总值的年增长率为 7%, 计算 10 年后我国国民生产总值与现在

相比增长多少百分比。计算公式为

$$p = (1+r)^n$$

r为年增长率,n为年数,p为与现在相比的倍数。(第3章课后习题)

10、 请编程序将 "China" 译成密码,密码规律是:用原来的字母后面的第 4 个字母代替原来的字母。例如,字母 "A" 后面第 4 个字母是 "E",用 "E" 代替 "A"。字母表最后四个字母 "WXYZ",替代为 "ABCD"。因此, "China" 应译为 "Glmre"。(第 3 章课后习题)

B 类题目

- 11、 写一程序, 判断某一年是否为闰年。(第3章例题)
- 12、 用 C 语言求 12!, 并画出流程图。(第 5 章课后习题)
- 13、 使用循环结构设计一个程序,用户从终端输入一个整数,输出其是几位整数。 (实验二)
- 14、 从键盘输入一个四位的整数 num,将其个、十、百、干位倒序生成一个数字输出。例如:输入 1234,输出 4321。(第 4 章课后习题)
- 15、 有一个函数

$$y = \begin{cases} x & (x < 1) \\ 2x - 1 & (1 \le x < 10) \\ 3x - 11 & (x \ge 10) \end{cases}$$

写程序, 输入 x 的值, 输出 y 相应的值。(第 4 章课后习题)

- 16、 用 switch 语句处理菜单命令。在许多应用程序中,用菜单对流程进行控制,例如从键盘输入一个字符个'A'或'a'字符,就会执行 A 操作,输入一个'B'或'b'字符,就会执行 B 操作。A 操作和 B 操作可以用自定义函数的形式实现,例如 A 操作是执行加法计算,B 操作是执行减法计算。(第 4 章例题)
- 17、 求 1+2+3+...+100。并画出流程图。(第 5 章例题)

- 18、 用公式 $\pi/4 \approx 1 1/3 + 1/5 1/7 + \pi$ π 的近似值,直到发现某一项的绝对值小于 10^{-6} 为止(该项不累加)。 (第 5 章例题)
- 19、 数学常量 e 的值可以用一个无穷级数表示: e = 1 + 1/1! + 1/2! + 1/3! +。编写程序,用下面的公式计算 e 的近似值: 1 + 1/1! + 1/2! + 1/3! ++ 1/n!,其中 n 是用户输入的整数。请给出 n=50 时,e 的近似值。(循环嵌套,pi 值程序的提升)
- 20、 百钱百鸡:中国古代数学家张丘建在他的《算经》中提出了一个著名的"百钱百鸡问题":一只公鸡值五钱,一只母鸡值三钱,三只小鸡值一钱,现在要用百钱买百鸡,请问公鸡、母鸡、小鸡各多少只? (第5章例题)
- 21、 在全系 1000 名学生中举行慈善募捐, 当总数达到 10 万元时就结束, 统计此时捐款的人数以及平均每人捐款的数目。(第5章例题)
- 22、 要求输出 100~200 之间的不能被 3 整除的数。(第 5 章例题)
- 23、 输入一个大于 3 的整数 n,判定它是否为素数(prime,又称质数)。(第 5 章例题)
- 24、 编程求 1! +2! +3! +4! +.....+12!。(! 为阶乘符号)(第5章课后习题)
- 25、 输出所有的水仙花数,所谓水仙花数就是一个 3 位数,其各位数字立方和等于 该数本身。例如 153 是水仙花数,因为 153=1³+5³+3³。
- 26、 一个球从 100 米高度落下,每次落地后跳回原高度的一半,再落下,编程求第 10 次落地时,球共经过的距离为多少米? 第 10 次落地后的反弹高度是多少米? (第 5 章课后习题)
- 27、 编写程序,找出用户输入的一串数中的最大数。程序需要提示用户一个一个地输入数。当用户输入0或者负数时,程序必须显示出已输入的最大非负数。(循环、

输入函数)

Enter a number: 60

Enter a number: 78.5

Enter a number: 1203

Enter a number: 100.2

Enter a number: 0

The largest number entered was 1203

28、 输出一下的杨辉三角形 (要求输出 10 行)。 (第 6 章课后习题)

- 29、 写一个函数,输入一个4位数字,要求输出这4个数字字符,但是每两个数字间空一个空格。如输入1990,应输出"1990"。(第7章课后习题)
- 30、 写一个函数,用"起泡法"对输入的10个字符按由小到大的顺序排序。(第7章课后习题)
- 31、 写一个函数,输入一个十六进制数,输出相应的十进制数。(第7章课后习题)

C类题目

32、 编写一个函数,接受3个参数:一个字符和两个整数。字符参数是待打印的字符,第1个整数指定一行中打印字符的次数,第2个整数指定打印字符的行数。编写一个调用此函数的程序。(函数、循环、字符变量)

示例:

Enter a character (# to quit): s

Enter number of columns and number of rows: 5 2

SSSSS

SSSSS

33、 编写一个函数,返回存储在 double 类型数组中的最大值和最小值的差值,并 在一个简单的程序中调用测试该函数。(函数、一维数组、数组作为函数参数)

示例:

数组是: 1.1 2 3 4 12 61.3 7 8 9 10

maxmin difference=60.2

34、 两数的调和平均数这样计算: 先得到两数的倒数, 然后计算两个倒数的平均值, 最后取计算结果的倒数。编写一个函数, 接受两个 double 类型的参数, 返回这两个参数的调和平均函数。(函数、返回值)

示例:

Enter two numbers and i will return it's harmonic mean:

1 2

harmonic mean is 1.33

35、 编写一个函数,把两个数组中相对应的元素相加,然后把结果储存到第3个数组中。也就是说,如果数组1中包含的值是2、4、5、8,数组2中包含的值是1、0、4、6,那么该函数把3、4、9、14赋给第3个数组。函数接受3个数组名和一个数组大小。在一个简单的程序中调用测试该函数。(函数、一维数组、数组作为函数参数)

示例:

原两个数组为:

12345

23456

原两个数组相加后为:

357911

36、 编写一个程序,声明一个 int 类型的 3×5 二维数组,并用合适的值初始化它。该程序打印数组中的值,然后各值翻倍(即是原值的 2 倍),并显示出各元素的新值。编写一个函数显示数组的内容,再编写一个函数把各元素的值翻倍。这两个函数都以数组名和行数作为参数。(函数、二维数组、数组作为函数参数,实验三)

示例:

original array:

- 37、 编写一个函数,返回储存在 int 类型数组中的最大值;编写一个函数,返回储存在 double 类型数组中最大值的下标;编写一个函数,把 double 类型数组中的数据倒序排列。在一个简单的程序中调用并测试这三个函数。
- 38、 编写一个程序,提示用户输入3组数,每组数包含5个double类型的数(假设用户都正确地响应,不会输入非数值数据)。该程序应完成下列任务。
 - a.把用户输入的数据储存在 3×5 的数组中
 - b.计算每组(5 个)数据的平均值
 - c.计算所有数据的平均值
 - d.找出这 15 个数据中的最大值
- 39、 编写程序读入一个整数数组,用于保存 5 个学生的课程成绩,然后用函数调用的形式实现课程的平均分、最高分和最低分的计算。(数组、循环)

请输入第1位同学的成绩:100

请输入第2位同学的成绩:100

请输入第3位同学的成绩:100

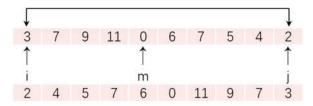
请输入第4位同学的成绩:100

请输入第5位同学的成绩:100

课程平均分是: 100 最高分是: 100 最低分是 100

40、编写一个程序,输入月份号,输出该月的英文月名。例如,输入3,输出"March", 要求按照指针数组处理。(第8章课后习题)

41、编写一个程序,将数组 a 中 n 个整数按相反顺序存放,需使用指针变量作为实 参。(第8章课程例题)



- 42、 编写一个程序, 将字符串 a 复制为字符串 b, 然后输出字符串 b。要求使用指 针变量处理。(第8章课程例题)
- 43、 把一个学生的信息(包括学号、姓名、性别、住址)放在一个结构体变量中, 然后输出这个学生的信息。(第9章课程例题)
- 44、 结构体数组:有3个候选人,每个选民只能投票选一人,要求编一个统计选票的程序,先后输入被选人的名字,最后输出各人得票结果(第9章课程例题)

name	count
Li	0
Zhang	0
Sun	0

- 45、 有 n 个学生的信息(包括学号、姓名、成绩), 要求按照成绩的高低顺序输出各学生的信息。要求使用结构体数组有关知识。(第 9 章课程例题)
- 46、 有 3 个学生的信息,放在结构体数组中,要求输出全部学生的信息。要求使用结构体指针有关知识。(第 9 章课程例题)

p 10101 Li Lin stu[0] M 18 p' 10102 Zhang Fang stu[1] M 19 p" 10104 Wang Min stu[2] F 20

D 类题目

- 47、 编写一个程序, 用指针方法对 10 个整数按由大到小顺序排序, 要求使用选择 排序法。(指针、数组、排序算法)
- 48、 给定一个按非递减顺序排序的整数数组 A,返回每个数字的平方组成的新数组,要求也按非递减顺序排序。要求用函数实现。(函数、一维数组、数组作为函数参数,排序算法)

示例:

输入: -4,-1,0,3,10

输出: 0,1,9,16,100

- 49、 编写一个函数 print, 打印一个学生的成绩数组, 该数组有 5 个学生的数据记录, 每个记录包括 num, nam, score[3], 用 input 函数输入这些记录, 用 print 函数输出这些记录。(第 9 章例题)
- 50、 用指针实现以下程序,输入一个字符串,包括数字和非数字字符,例如:abddf90333?<>>2308nfdiufoien8dsuf。其中连续的数字作为一个整数,依次放入一个数组 a 中,例如 90333 放在 a[0]中,2308 放在 a[1]中……统计一共出现了多少个整数,并输出这些整数。(第 8 章课后习题)

- 51、 定义一个结构体变量(包括年、月、日),编写一个函数能够计算一个日期在本年中是第几天(注意闰年的问题),在主函数中将年、月、日传递给功能函数,计算结果返回主函数输出显示。(第9章课后习题)
- 52、 定义一个表示日期的结构体变量(包括年、月、日),并实现以下要求:
 - 1) 编写一个函数,用于让用户输入年、月、日,函数参数为结构体指针;
 - 2) 编写一个函数,实现用"日/月/年"格式输出日期(例如 21/12/2020),函数 参数为结构体变量;
 - 3) 编写一个函数, 计算一个日期在本年中是第几天 (注意闰年的问题), 函数参数为要计算的日期 (年、月、日), 计算结果为函数返回值;
 - 4) 编写一个 main 函数,可以测试以上函数的功能,并给出 2020 年 5 月 15 日 是这一年中的第几天。
- 53、 编写一个程序,录入每位同学的信息,包括学号,姓名,c语言成绩,数学成绩以及英语成绩。要求:
 - 1) 从键盘上输入 N 名同学的成绩;
 - 2) 求出每名同学的总成绩和平均分;
 - 3) 输出每名同学的信息,包括学号,姓名,总分,平均分;
 - 4) 按照 c 语言成绩排序输出。