

预习课件



北京航空航天大学  
BEIHANG UNIVERSITY

沙河高校联盟共享课程

# 大学计算机基础（Python编程）

北京航空航天大学



## 第2章 问题抽象与建模

共1学时

### 2.1 科学抽象过程与方法（部分自学）

自学

### 2.2 模型的定义和分类

### 2.3 数学建模的一般步骤和基本方法

■ 课堂主要学习科学抽象的逻辑方法——归纳、数学建模的三种方法





# 预习任务

- 1、自学中国大学MOOC上北航《大学计算机基础》**MOOC**的**第3讲**视频和课件，及时完成**单元测验**和**课堂讨论**。
- 2、预习**教材**《面向计算思维的大学计算机基础》**第2章**“问题抽象与建模”中**2.1~2.4节**。
- 3、预习**课件**“2022春沙河联盟课《大学计算机基础》-**第2章** 问题抽象与建模【预习用】”。



# 本章重点和难点

## 重点

- 了解科学抽象的三个过程
- 掌握科学抽象的逻辑方法--归纳
- 掌握数学建模的7个步骤  
模型的准备、假设、建立、求解、分析、检验和应用
- 掌握数学建模的三种基本方法  
机理建模、实验建模和综合建模

## 难点

- 如何对待求解问题进行合理的抽象？
- 如何建立合适的数学模型？



# 利用计算机的问题求解过程

## 问题求解

- ◆ 人们在生产、生活中面对新的问题时，根据现成的知识和有效对策**积极寻求问题答案**的思维过程

- **描述实际问题**——用**自然语言**描述
- **抽象**——找出问题中的本质
- **建模**——对问题本质采用**数学符号**进行模型描述
- **设计算法**——对模型的实现方法和步骤进行计算机符号描述，如**流程图、伪代码等**
- **编写程序**——对算法用**程序设计语言**进行描述

**抽象 + 自动化**





## 2.1 科学抽象过程与方法

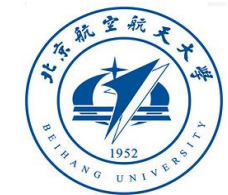
- **抽象**是一种思维方式，抽取问题的**最本质特征**和**属性**
- **科学抽象**是**科学研究**的一种思维方法。通过**分离**、**提纯**和**概括**，  
抽取出研究对象的**本质特征**，形成**科学概念**或**科学符号**，以达到  
揭示研究对象的普遍规律和因果关系。



# 1、科学抽象的过程

## ■ 科学抽象的三个过程：分离→提纯→简化

- ◆ **分离**：将研究对象从其他对象中分离出来，只研究该**对象本身**
- ◆ **提纯**：排除干扰因素，在**纯粹**的状态下对研究对象进行考察
- ◆ **简化**：撇开非本质的因素，对实际问题进行**适度、合理的约简**



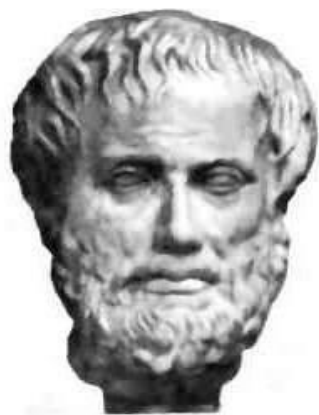


# 科学抽象的案例：【例2.1】

自学

【例2.1】分析在研究落体运动时的科学抽象过程。

伽利略是如何得出自由落体定律的？



亚里士多德  
(公元前384~  
前322)

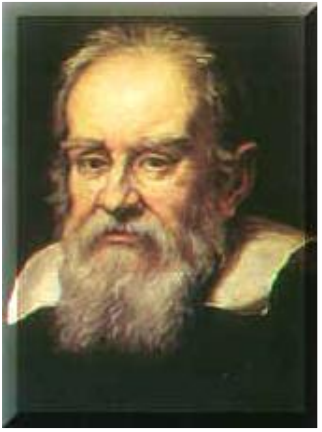
- ◆ **亚里士多德 (Aristotle)** 是**古希腊**著名的**思想家**和**哲学家**，在西方被称为“**最博学的人**”，世界古代史上伟大的哲学家、**科学家**和教育家之一
- ◆ 亚里士多德通过对大量的物体自由下落的观察，得出结论：“**体积相等的两个物体，较重的下落得较快**”，此论点流传了1900多年之久

■ **思考：这个论点对吗？为什么会得出这样的结论？**



## 【例2.1】分析

- ◆ “**重物体比轻物体坠落较快**” 这个关于落体运动的观点是错误的！
- ◆ 因为亚里士多德没有意识到空气阻力因素的干扰
- ◆ **伽利略**（1564-1642），**意大利科学家、数学家、物理学家、天文学家**
- ◆ 被称为“**观测天文学之父**”、“**现代物理学之父**”、“**科学方法之父**”、“**近代科学之父**”
- ◆ **提纯**：在思想中排除那些模糊基本过程、掩盖普遍规律的干扰因素，从而使人们能在纯粹的状态下对研究对象进行考察
- ◆ 1589-1591年，他在思想上撇开空气阻力的因素，设想在**纯粹形态（真空）**下的落体运动，通过实验，得出了**自由落体定律**：真空中自由落体运动是一种初速度为零的**匀加速**直线运动，同一地点轻、重物体的自由下落速度是相同的，纠正了亚里士多德的错误论点



伽利略  
(1564-1642)

提纯



# 科学抽象的过程——简化

自学

## 简化

- ✓ 撇开非本质的因素，简略反映客观事实
- ✓ 是对纯态研究结果的一种表述方式，简化的目的是为了能够求出问题的解
- ✓ 比如，自由落体定律可简略用公式表示： $s = \frac{1}{2}gt^2$

其中，s为物体在t时间内下落的距离，g为重力加速度，通常的计算g取值9.8m/s<sup>2</sup>



## 2、科学抽象的方法

### 科学抽象方法

#### 逻辑方法

以理论为依据，运用科学的概念、原理、定律、公式等进行判断和推理。

归纳

演绎

类比

#### 非逻辑方法

直接洞察思维对象的特性并迅速做出综合判断

科学想象

直觉

灵感

#### 量化方法

将一些不具体、模糊的因素用具体的数据来表示，从而达到分析比较的目的

数学方法

系统科学方法

复杂性研究方法





# 科学抽象的逻辑方法—归纳

## 归 纳

- ◆ **归纳**：从特殊的、具体的认识推进到一般的抽象认识的一种思维方式
- ◆ 是从个别或特殊的事实中概括出共同本质或一般原理的逻辑思维方法，也是一种推理形式
- ◆ **从特殊事实→一般规律**
- ◆ **从具体事物→普遍规律**





## 归纳的案例：【例2.2】

### 【例2.2】归纳的案例：斐波那契数列（兔子数列）。

- ◆ **已知：**最初有一对小兔子，一个月后能长成**大兔**，**再过一个月**能生下一对**小兔**，并且此后**每月生育一对兔子**。小兔在出生后两个月又开始生育且繁殖情况与最初的那对兔子一样。
- ◆ **问题1：**如果所有兔子都不死，则第12个月末共有多少对兔子？

月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
小兔子对数	1	0	1	1	2	3	5	8	13			
大兔子对数	0	1	1	2	3	5	8	13	21			
兔子总对数	1	1	2	3	5	8	13	21	34			?

# 第6个月有多少对兔子？

1月：1对

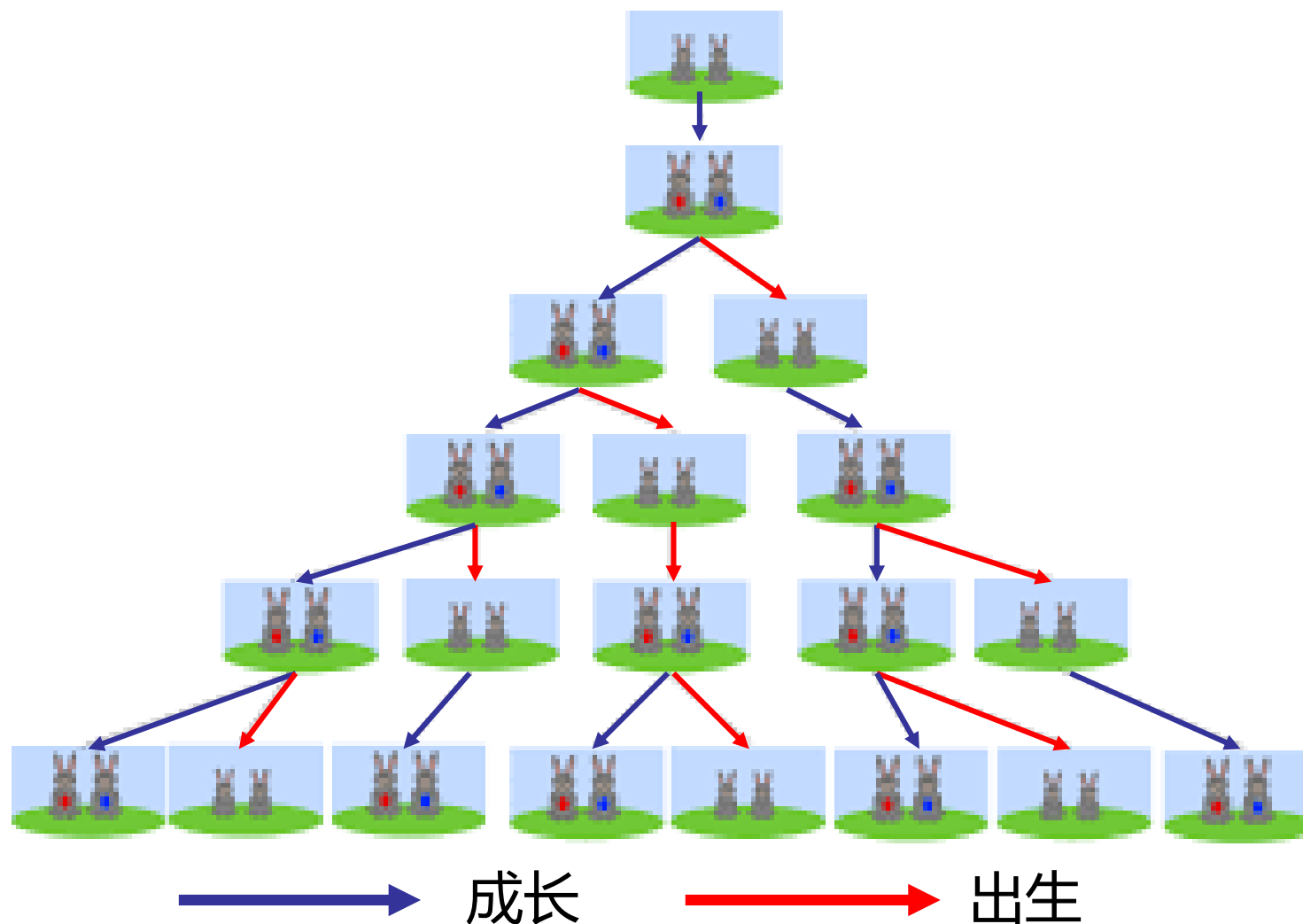
2月：1对

3月：2对

4月：3对

5月：5对

6月：8对





# 归纳——观察总结，发现规律

月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
小兔子对数	1	0	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55
大兔子对数	0	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89
兔子总对数	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89	144

## ■ 观察表中兔子对数，有何规律？

- ◆ 本月**小兔子**对数 = 上一个月大兔子对数
- ◆ 本月**大兔子**对数 = 上一个月小兔子和大兔子对数之和
- ◆ 本月( $\geq 3$ )**兔子总对数** = 前两个月兔子总对数之和

第12个月末共有144对兔子



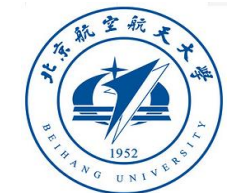
# 第n个月末有多少对兔子？

- **问题2：**第n个月末时，兔子对数是多少？
  - ◆ 假定从第0个月开始计算，显然第0个月的兔子对数为0
  - ◆ 根据上述归纳推理，得出计算兔子对数的**一般公式**

若用 $F(n)$ 表示第n个月兔子的对数，则有：

$$\begin{cases} F(0) = 0 \\ F(1) = 1 \\ F(n) = F(n-1) + F(n-2) \quad (n \geq 2) \end{cases}$$

## 兔子繁殖问题的模型







## 【例2.2】的Python程序

### 例2.2-fib.py

```
fib=[None]*13          #创建占用13个元素空间（值为None）的列表
fib[0]=0                #第0个月时没有兔子
fib[1]=1

print('第1个月：',fib[1])    #打印

for n in range(2,13):      #for循环语句，range为范围函数
    fib[n]=fib[n-1]+fib[n-2]  #计算第n个月兔子的对数
    print('第',n,'个月：',fib[n]) #打印
```

```
>>>
第1个月： 1
第 2 个月： 1
第 3 个月： 2
第 4 个月： 3
第 5 个月： 5
第 6 个月： 8
第 7 个月： 13
第 8 个月： 21
第 9 个月： 34
第 10 个月： 55
第 11 个月： 89
第 12 个月： 144
```

■ **思考：**求第24个月末时的兔子对数，如何修改程序？





# 斐波那契数列

## ■ 斐波那契数列 (Fibonacci sequence)

- ◆ 如果有这样一个数列，这个数列从第3项开始，每一项都等于前两项之和，则称该数列为**斐波那契数列（兔子数列）**
- ◆ 相邻两个斐波那契数的比值随着序号的增加逐渐趋于黄金分割比，即  $f(n)/f(n+1) \rightarrow 0.618$ ，故又称为**黄金分割数列**
- ◆ 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987, 1597, 2584, 4181, 6765, 10946, 17711, 28657, 46368.....
- ◆ 其中的任意一个数，称为**斐波那契数**





## 2.2 模型的定义和分类

自学

### 1、模型的定义

模型

- **模型 (model)** : 是对实体的特征及其变化规律的一种表示或者抽象, 即是把对象实体通过适当的过滤, 用适当的表现规则描绘出的原型的简洁替代物

建模

- 或模型化: 把实体 (对象) 变为模型的过程

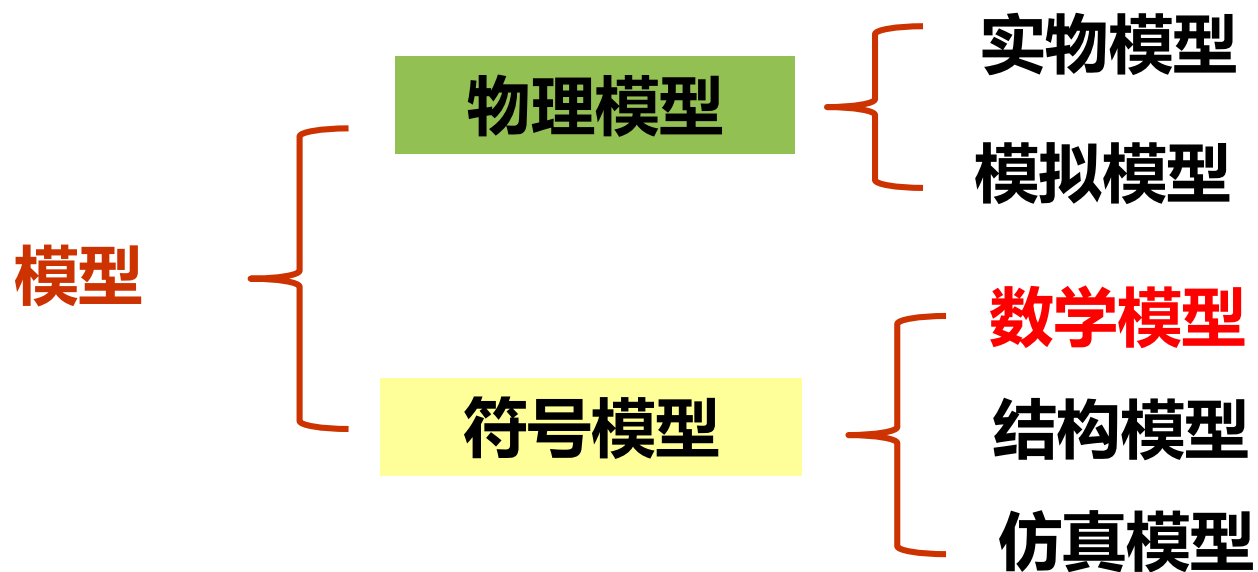


## 2、模型的分类

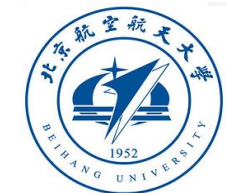
### 2、模型的分类

按照抽象程度不同，模型分为**物理模型**和**符号模型**两大类。

- ◆ **物理模型**：以**实物**或**画图形式**直观地表达认识对象**特征**
- ◆ **符号模型**：用**符号**表示对象的**组成元素**与**相互关系**



■ 思考：你知道有哪些实物模型和模拟模型？





# 数学模型

自学

数学  
模型

- ◆ 是参照某种事物或系统的特征或数量依存关系，采用数学语言，概括地或近似地表述出的一种数学结构

自由落体定律  $s = \frac{1}{2}gt^2$

兔子繁殖问题的模型 
$$\begin{cases} F(0) = 0 \\ F(1) = 1 \\ F(n) = F(n-1) + F(n-2) \quad (n \geq 2) \end{cases}$$



# 数学模型分类

## ■ 按研究对象的特性

- ◆ 确定的、随机的，模糊的、突变的，静态的、动态的，连续的、离散的，线性的、非线性的模型

## ■ 按建立模型的数学方法

- ◆ 初等模型、微分方程模型、几何模型、图论模型、规划论模型、控制模型、逻辑模型、扩散模型等

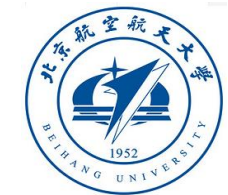
## ■ 按对象的实际领域

- ◆ 人口、交通、生态、生理、经济、社会、工程系统模型等

## ■ 按对对象的了解程度

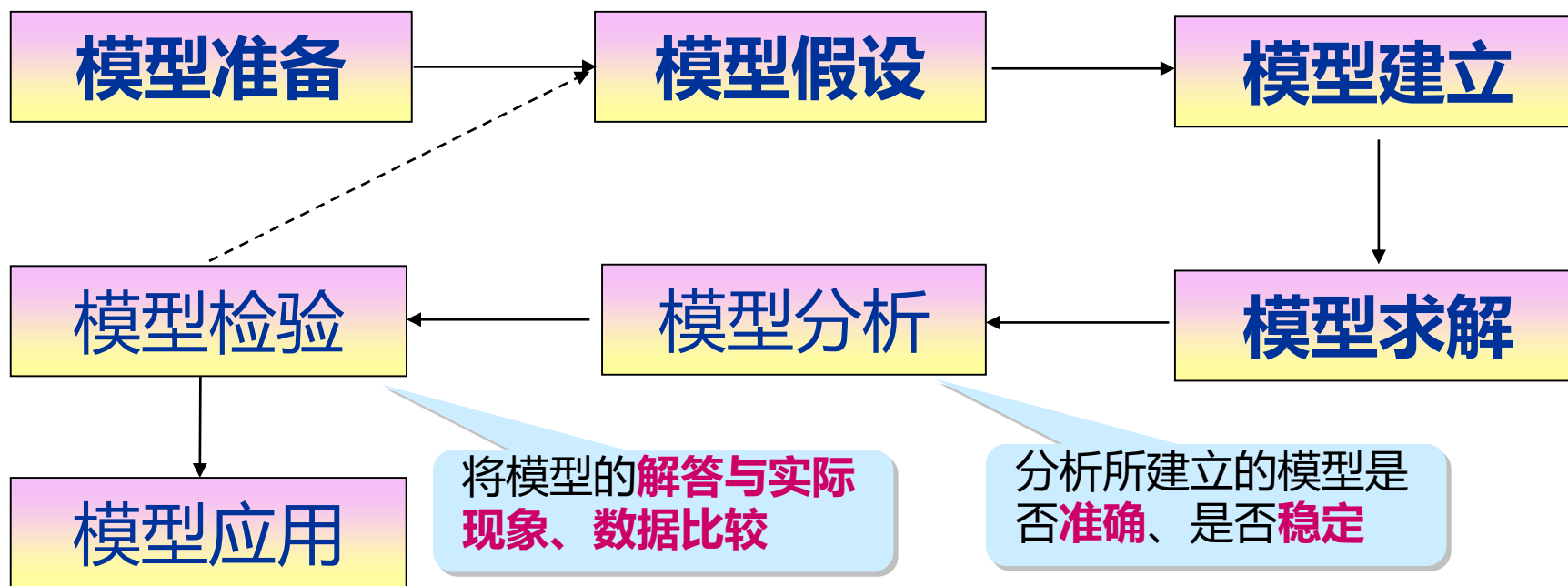
- ◆ 白箱、灰箱、黑箱模型

■ 根据问题本质和对象特征，选择合适的、匹配度较高的模型



## 2.3 数学建模的一般步骤和基本方法

### 数学建模7个步骤



■ 【例】参见MOOC 3.3节中 “七桥问题的建模步骤”

自学



# 数学建模的一般步骤

- **模型准备**：通过了解问题的实际背景，搜集资料，形成一个比较清晰的数学问题——**识别问题**（将现实问题表述成数学问题）
- **模型假设**：针对问题特点和建模目的做出**合理**的、**简化**的假设，并用明确的数学语言写出问题的目标表达式。需要在合理与简化之间做出折中
- **模型建立**：用**数学的语言、符号**描述问题，尽量使用简单的数学工具
- **模型求解**：运用各种数学方法、软件和计算机技术求得模型的**未知参数**
- **模型分析**：对模型求解的数字结果进行各种分析，分析所建立的模型是否**准确**、是否**稳定**等
- **模型检验**：将模型的**解答与实际现象、数据比较**，来确保模型的合理性、适用性
- **模型应用**：将模型**应用于实际问题**中



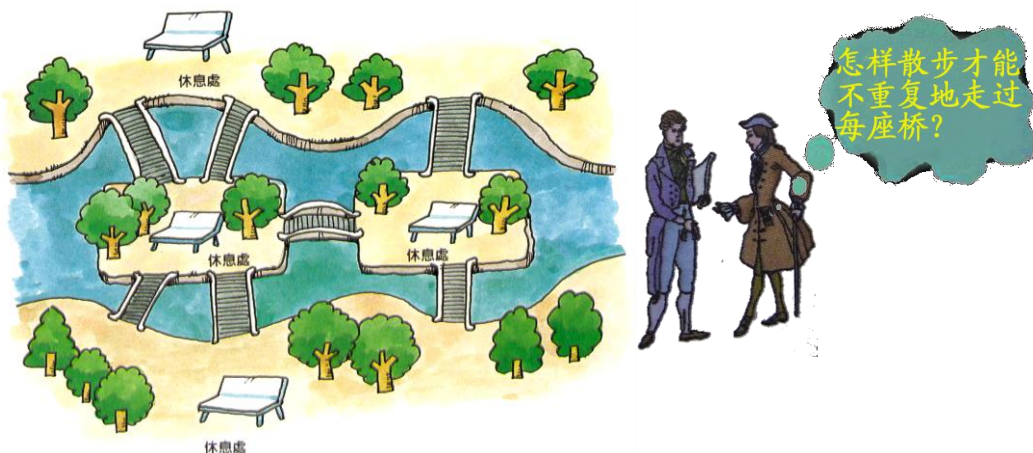


## 【例2.3】哥尼斯堡七桥问题

自学

### 【例2.3】哥尼斯堡七桥问题。

- ◆ 18世纪风景秀丽的**哥尼斯堡**（位于立陶宛与波兰之间，现属俄罗斯）中有一条名叫普雷格尔（Pregel）的河，河的中间有两个小岛，河的**两岸**与**两岛**之间共建有**七座桥**，城中的居民经常沿河过桥散步。
- ◆ 问：一个步行者是否可能从这四块陆地中的任一块出发，**不重复、不遗漏地**恰好通过每座桥一次，再回到起点？



- ◆ 利用普通数学知识，如果每座桥通过一次，那么这七座桥所有可能的走法一共有  $7 \times 6 \times 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 5040$  种！



# 数学建模的基本方法

## 数学建模的基本方法

### 机理建模

- ◆ 演绎法或理论建模法，根据某个**理论依据**（先验知识）建立模型。针对**白箱问题**

### 实验建模

- ◆ 归纳法或系统辨识法，通过实验获取实验数据，然后对**实验数据**进行分析，**归纳**总结出内在规律，建立模型。针对**黑箱问题**

### 综合建模

- ◆ 通过机理分析建立**数学框架**；通过实验分析确定模型中包含的**参数**或关系。针对**灰箱问题**





# 数学建模的案例

## ■ 数学建模的案例

- ◆ 教材【案例2.3】 **时针和分针重合次数问题**——机理建模
- ◆ 教材【案例2.2】 **“行车间距”问题**——综合建模
- ◆ 教材【案例2.4】 **人口预测问题**——实验建模
- ◆ 教材【案例2.5】 **小行星运行轨道问题**——综合建模
- ◆ 教材【案例2.8】 **最短路径问题**——机理建模



# 建模方法——实验建模

## 实验建模

在研究对象的内在规律难以获得的情况下，通过**输入、输出数据**的对比和分析，建立数学模型的方法

## ■ 方法

### ◆ 基于数理统计学的方法

- ✓ 收集和分析**随机数据**，抽象出适合的**概率**模型
- ✓ 如：抽样，给出产品检验的合格率

### ◆ 基于作图的方法

- ✓ 以**表格**、**图示**等直观手段，探索数据的结构和特点，发现其规律并建立模型（**插值法**、**曲线\面拟合法**）
- ✓ 如：人口预测问题





# 拟合与插值

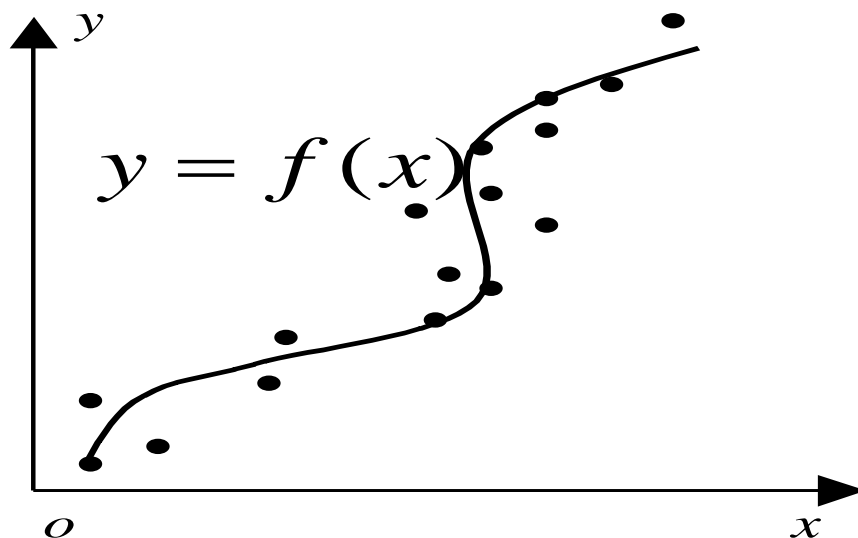
- 在生产实践和科学实验过程中，需要通过研究某些变量之间的**函数关系**认识事物的**内在规律**和**本质属性**
- 这些变量之间的未知函数关系常常隐含在从实验观察、测量得到的一组数据之中
  - ◆ 无法写出解析表达式
  - ◆ 解析表达式过于复杂
- 能否找到一个比较简单的近似函数 $y=f(x)$ ，使函数在观测点的值接近或者等于已知的值，用函数 $y=f(x)$ 取代原始的函数关系 $y=g(x)$ ？
- **拟合与插值**

# 拟合

- ◆ 当测量得到的数据**比较多**，或者测量值与真实值之间有一定**误差**时，采用**拟合**方法

拟合  
Fitting

寻求一个**简单、易算**的近似函数 $y = f(x)$ ，使 $f(x)$ 在**某种准则**下与已知的 $n$ 个离散数据点  $(x_i, y_i)$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ) 最接近，**不要求近似函数通过所有数据点**

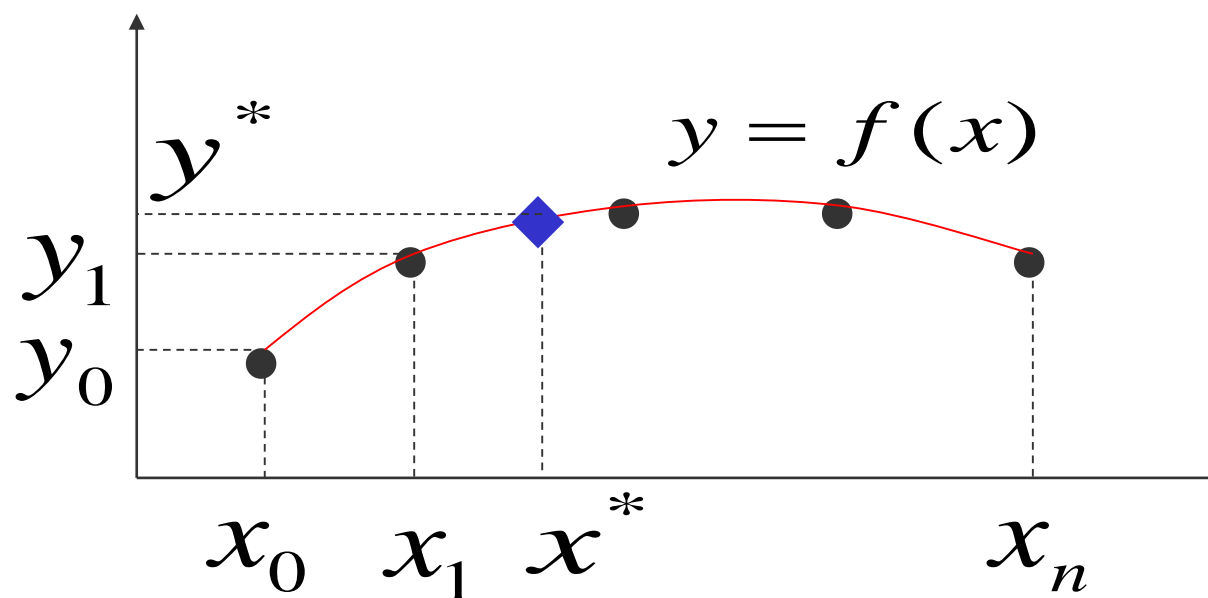


# 插值

- ◆ 当测量数据的数据量**较小**并且数据值是**准确**的，或者基本没有误差时，采用插值的方法

## 插值 Interpolation

用一个近似的函数关系式  $y = f(x)$  来刻画一组实验观测数据中自变量  $x$  与因变量  $y$  之间的关系，要求这个近似函数曲线**通过**已知的**所有数据点**







## 【例2.4】实验建模案例：人口预测问题

### 【例2.4】人口预测问题。

据人口统计年鉴，已知我国从2005年至2014年人口数据资料如表1所示。试建立**人口数**与**年份**的函数关系，并估算**2018**年的人口数。查阅官方资料，看看你预测得是否准确？

**表1 2005~2014年人口数据统计表(单位为：百万)**

年份	2005	2006	2007	2008	2009
人口数	1307.56	1314.48	1321.29	1328.02	1334.50
年份	2010	2011	2012	2013	2014
人口数	1340.91	1347.35	1354.04	1360.72	1367.82



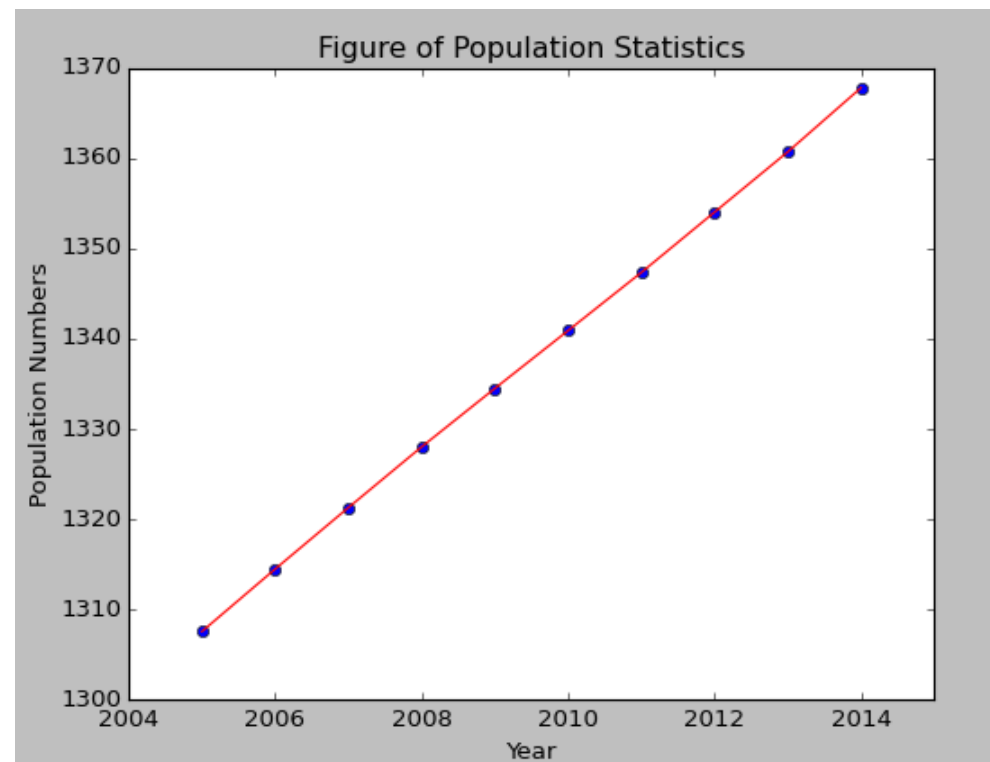


# 模型准备与模型建立

## ■ 第一步：模型准备

### ◆ 进行探索性数据分析

- ✓ 绘制：离散点图
- ✓ 观察：属于什么曲线（直线、抛物线、椭圆、多项式表示的曲线）



线性模型



# 编程：绘制散点图

## 例2.4-人口预测问题-散点图.py

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
#导入科学计算包numpy库
#导入绘图库matplotlib.pyplot模块
```

```
#创建数组，存储真实实验数据
```

array函数创建一维数组

```
x1 = np.array([2005,2006,2007,2008,2009,2010,2011,2012,2013,2014], dtype=float)
```

```
y1 = np.array([1307.56, 1314.48, 1321.29, 1328.02,
1334.50,1340.91,1347.35,1354.04,1360.72,1367.82], dtype=float)
```

```
plt.plot(x1,y1,'o')
```

```
#绘制散点图，形状为实心圆点
```

```
plt.plot(x1, y1, 'r')
```

```
#绘制曲线，颜色为红色
```

```
plt.title('Figure of Population Statistics') #设置图标题
```

```
plt.xlabel('Year')
```

```
#设置x轴标签
```

```
plt.ylabel('Population Numbers')
```

```
#设置y轴标签
```

```
plt.xlim(2004, 2015)
```

```
#设置x轴坐标限度
```

```
plt.ylim(1300, 1370)
```

```
#设置y轴坐标限度
```

```
plt.show()
```





# 模型建立和模型求解

## 第二步：模型建立

◆  $y = ax + b$

## 第三步：模型求解

- ◆ 求解 $a$ 和 $b$ ：**最小二乘法拟合**——使各实验（或观测）数据与拟合曲线的偏差的平方和最小，寻找实验数据的最佳函数匹配

$$J = \sum_{i=1}^n \delta_i^2 = \sum_{i=1}^n [f(x_i) - y_i]^2$$

- Python的数值计算库**Scipy**库中的**optimize**模块提供了实现最小二乘拟合算法的函数**leastsq**

- ◆ **leastsq函数**根据给出的一系列数据点，对给定的待拟合函数实现最小二乘拟合算法，求出**拟合参数**





# NumPy库和Scipy库

■ **NumPy**：科学计算基础库，Python的一个第三方库

◆ **创建N维数组**（**array函数**）、**创建矩阵**（**matrix类**）、**线性代数计算**（**linalg.solve**）、三角函数计算、**多项式拟合**（**polyfit函数**）、傅立叶变换、生成随机数等

■ **Scipy**：数值计算库，Python的一个第三方库

◆ 矩阵运算、线性方程组求解、积分、优化、**插值**（**interpolate函数**）、**拟合**（**leastsq函数**）、信号处理、图像处理、统计等



# 编程：求解参数

## 例2.4-人口预测问题.py

```
import numpy as np
from scipy.optimize import leastsq #函数leastsq实现最小二乘拟合算法

# (1) 定义待拟合的函数。x是变量，p是待求参数
def fun(x, p):
    a, b = p
    return a*x + b #返回拟合函数值

# (2) 定义偏差函数：计算拟合数据与真实数据之间的误差
#p是待拟合的参数，x和y分别是真实数据的x和y坐标值
def residuals(p, x, y):
    return fun(x, p) - y
```



# 编程：求解参数（续1）

**array函数**创建一维数组

# (3) 创建数组，存储真实实验数据

```
x1 = np.array([2005,2006,2007,2008,2009,2010,2011,2012,2013,2014],  
dtype=float) #年份
```

```
y1 = np.array([1307.56, 1314.48, 1321.29, 1328.02,  
1334.50,1340.91,1347.35,1354.04,1360.72,1367.82], dtype=float) #人口数
```

# (4) 调用拟合函数**leastsq**，求出拟合参数。第一个参数是拟合数据与真实数据之间的偏差，第二个是拟合初始值，第三个是需要拟合的实验数据

```
r = leastsq(residuals, [1, 1], args=(x1, y1))
```





## 编程：求解参数（续2）

**# (5) 输出拟合参数。** r[0]存储的是拟合参数， r[1]、 r[2]代表其他信息  
a,b=r[0]

**a=round(a,3)** #采用**round函数**，只取**保留三位小数**的值

**b=round(b,3)**

print ('拟合参数a=%0.3f, b=%0.3f' % (a,b)) #输出拟合参数

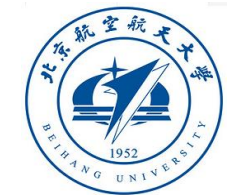
**# (6) 估算2018年人口数**

x0=2018

**Result=a\*x0 + b**

print('估算2018年的人口数为%0.3f' % Result)

print('拟合模型为： ', 'y=%0.3f\*x+(%0.3f)' % (a, b))





# 程序运行结果

```
拟合参数a=6.631, b=-11987.995  
估算2018年的人口数为1393.363  
拟合模型为:  $y=6.631*x+(-11987.995)$   
error=0.001445  
>>>
```

人口数 $x$ 与年份 $y$ 的函数关系:

$$y = 6.631x - 11987.995$$







# 模型检验

## 第四步：模型检验 $y = 6.631x - 11987.995$

- ◆ 估算2018年人口数：将 $x = 2018$ 代入模型，可得人口预测值， $y=1393.363$ （百万）
- ◆ 查阅官方资料，2018年实际人口值为**1395.38**百万
- ◆ 评价模型误差值： $|\text{预测值} - \text{实际值}|/\text{实际值} = |1393.363 - 1395.38|/1395.38 \approx 0.001445 = \mathbf{0.145\%}$

**模型误差值为0.145%，证明准确性较高。**

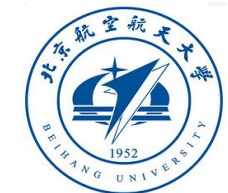




## 【例2.4】实验建模案例总结

### ■ 【例2.4】总结

- ◆ 采用**实验建模**
- ◆ **绘制图形**，观察曲线形状，**确定模型** $y=ax+b$
- ◆ 利用**最小二乘法**计算出未知量a、b
- ◆ 通过计算误差值**检验模型**质量





# 建模方法—综合建模

## 综合建模

将**机理**建模和**实验**建模相结合的建模方法，即通过机理分析建立数学框架，通过测试分析确定模型中包含的参数或关系。

- ◆ 内部结构和特性基本清楚的系统：**白箱问题**，采用**机理建模**
- ◆ 内部结构和特性尚不清楚的系统：**黑箱问题**，采用**实验建模**
- ◆ **内部结构和特性有些了解但又不十分清楚**的系统：**灰箱问题**（如过程控制、航空航天领域的问题），采用**综合建模**





## 【例2.5】综合建模案例：小行星运行轨道问题

自学

### 【例2.5】小行星运行轨道问题。

为确定一颗小行星绕太阳运行的轨道，天文学家在轨道平面内建立以太阳为原点的直角坐标系，在5个不同的时间对小行星做了5次观察，测得轨道上5个点的坐标数据如表2所示（单位为天文测量单位）。

表2 轨道上5个点的坐标数据

测试点 坐标点	1	2	3	4	5
$x$	5.764	6.286	6.759	7.168	7.408
$y$	0.648	1.202	1.823	2.526	3.360

◆ 试确立小行星的轨道方程，并绘制轨线



# 第一步：模型准备

自学

## 第一步：模型准备

- ◆ **研究对象：**小行星运动轨道
- ◆ **求解目标：**小行星轨道方程
- ◆ **已知信息：**轨道上5个测量点的坐标数据
- ◆ **先验知识：** **开普勒第一定律**（每颗行星都沿着各自**椭圆轨道**环绕太阳运动，并且太阳处在椭圆一个焦点上）

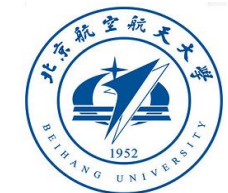


## 第二步：模型假设

自学

### 第二步：模型假设

- ◆ 小行星运动轨迹满足**开普勒第一定律**，即它的轨道是**标准椭圆**
- ◆ 小行星可视为质点
- ◆ 小行星的轨道不会变化
- ◆ 其他星体对小行星轨道的影响可以忽略不计
- ◆ 观测数据真实有效



## 第三步：模型建立

自学

### 第三步：模型建立

小行星轨道的椭圆方程：

$$a_1x^2+2a_2xy+a_3y^2+2a_4x+2a_5y+1=0$$

将5个测量点的数据代入方程，得到一个**五元一次线性方程组**

写成矩阵形式： $AX=b$

$$A = \begin{bmatrix} x_1^2 & 2x_1y_1 & y_1^2 & 2x_1 & 2y_1 \\ x_2^2 & 2x_2y_2 & y_2^2 & 2x_2 & 2y_2 \\ x_3^2 & 2x_3y_3 & y_3^2 & 2x_3 & 2y_3 \\ x_4^2 & 2x_4y_4 & y_4^2 & 2x_4 & 2y_4 \\ x_5^2 & 2x_5y_5 & y_5^2 & 2x_5 & 2y_5 \end{bmatrix} \quad X = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \\ a_5 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$



# 编程：求解参数

自学

## 例2.5-小行星绕太阳运行的轨道问题-求解.py

```
import numpy as np          #导入科学计算包NumPy
```

```
A=np.matrix([[33.2237,7.4701,0.4199,11.5280,1.2960],  
             [39.5138,15.1115,1.4448,12.5720,2.4040],  
             [45.6841,24.6433,3.3233,13.5180,3.6460],  
             [51.3802,36.2127,6.3807,14.3360,5.0520],  
             [54.8785,49.7818,11.2896,14.8160,6.7200]])
```

**matrix**类创建矩阵对象

```
b=np.matrix( '-1;-1;-1;-1;-1')
```

```
Z=np.linalg.solve(A, b)
```

```
a1,a2,a3,a4,a5=Z
```

**linalg**为NumPy的线性代数模块，用于对矩阵进行运算；其中**solve**函数求解多元一次方程组

```
print('椭圆方程中各系数为：')
```

```
print('a1=%0.4f, a2=%0.4f, a3=%0.4f, a4=%0.4f, a5=%0.5f' % (a1,a2,a3,a4,a5))
```





## 第四步：模型求解

自学

### 第四步：模型求解

利用测量数据确定模型中的**关键参数** $a_1 \sim a_5$ 。

◆ 求得 $a_1 \sim a_5$ ：

$a_1=0.0507, a_2=-0.0351, a_3=0.0381, a_4=-0.2265,$

$a_5=0.13210$

◆ 获得**轨道方程**：

$$0.0507x^2 - 0.0702xy + 0.0381y^2 - 0.453x + 0.2642y + 1 = 0$$



# 编程：绘制轨线

自学

## 例2.5-小行星绕太阳运行的轨道问题-绘制轨线.py

#绘制小行星的轨线

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
x = np.arange(0, 10, 0.1)
```

```
y = np.arange(-1, 5, 0.1)
```

```
x, y = np.meshgrid(x,y)
```

```
plt.contour(x, y, 0.0507*(x**2)-0.0702*x*y+0.0381*(y**2)-0.4530*x+0.2642*y, [-1])
```

#绘制轮廓线

```
plt.show()
```

#导入科学计算包NumPy

#导入matplotlib.pyplot模块

#生成x的一个等间隔取值数组，步长为0.1

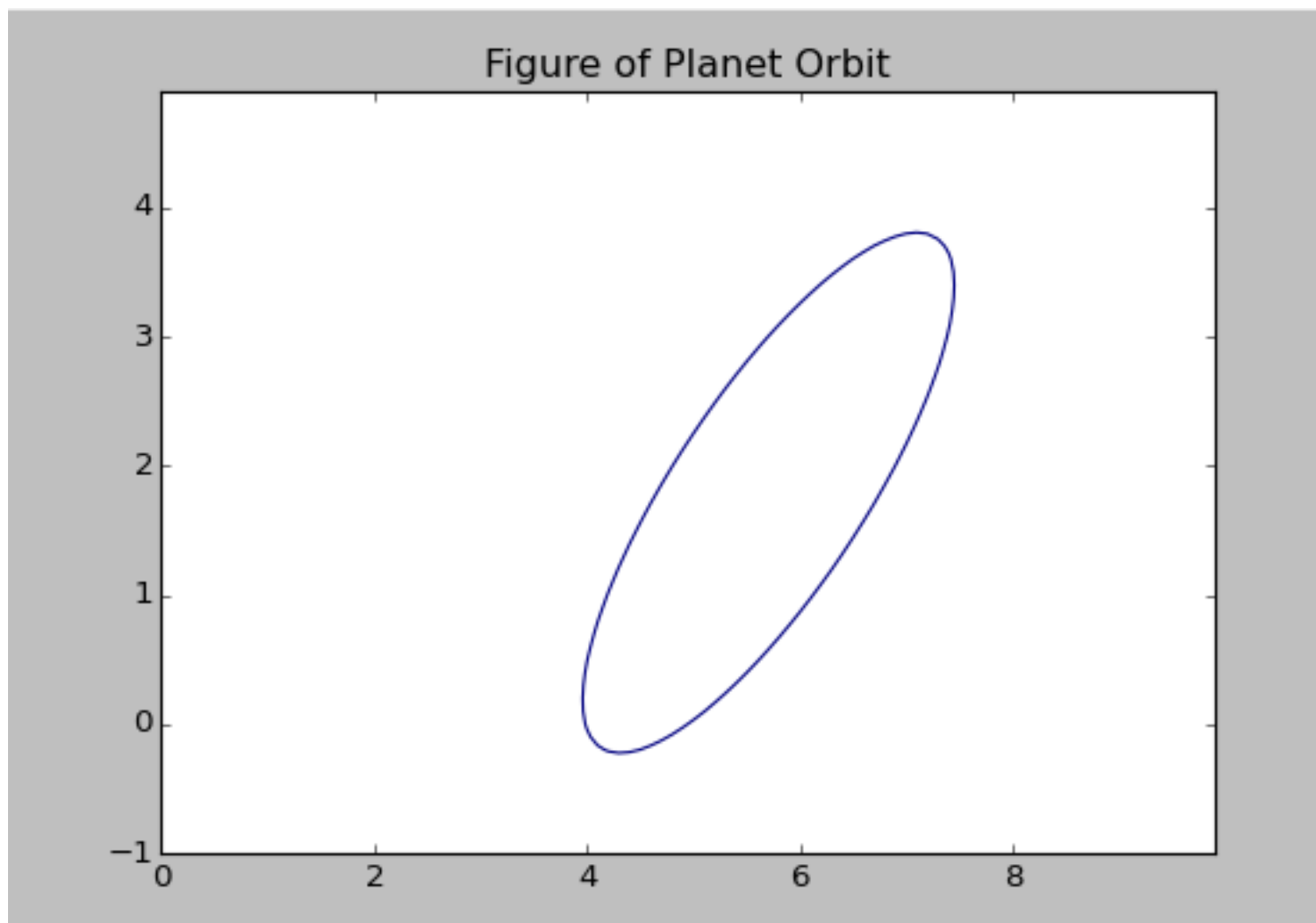
#生成y的一个等间隔取值数组，步长为0.1

#生成二维平面上的x坐标值和y坐标值

#使图形在屏幕上显示

# 小行星的轨线

自学



# 综合建模方法总结

- **综合建模**是将**机理建模**和**实验建模**相结合的方法，一般适于**灰箱问题**

◆ **模型建立**：根据**先验知识**——开普勒第一定律，确定小行星的标准椭圆运行轨迹

机理建模

◆ **模型求解**：根据**测量数据**，采用数学方法，求出模型中未知**参数**

实验建模





北京航空航天大学  
BEIHANG UNIVERSITY

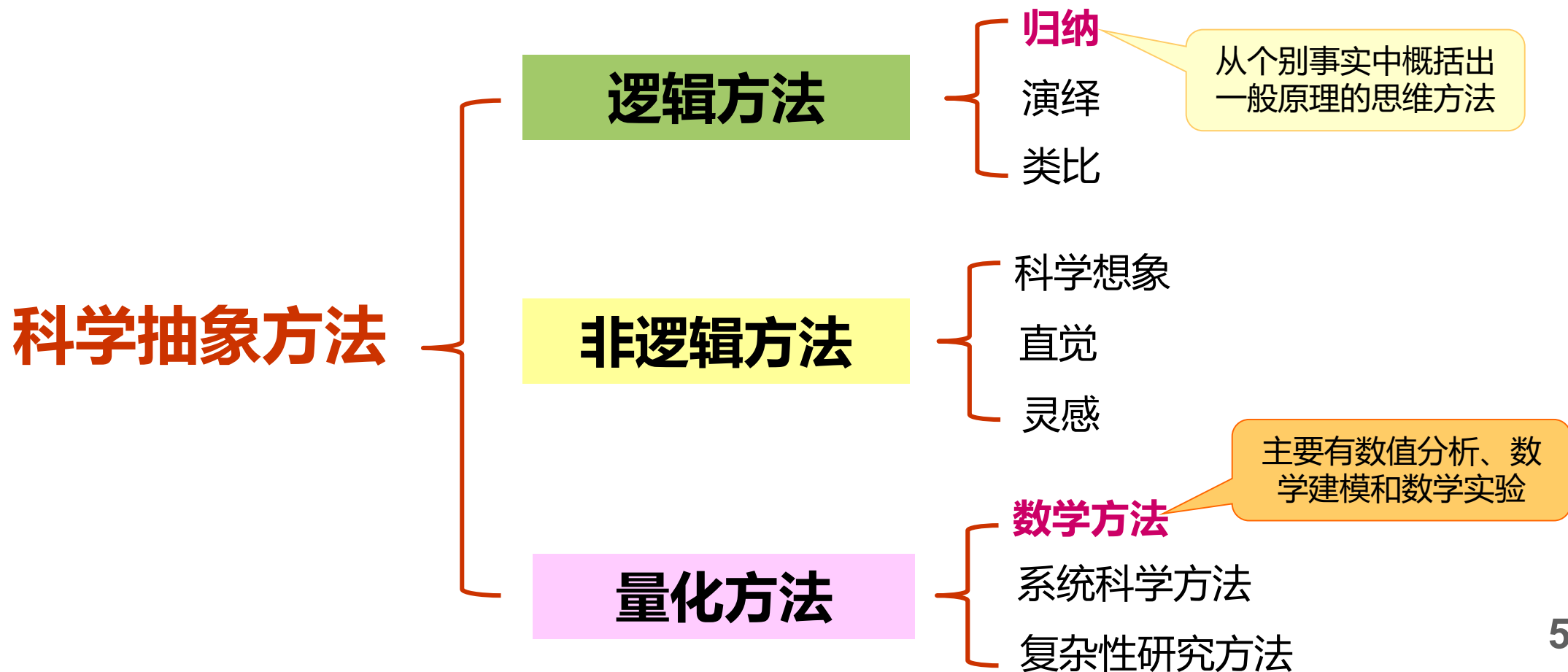
# 本章小结

北京航空航天大学



## 2.1 科学抽象过程与方法

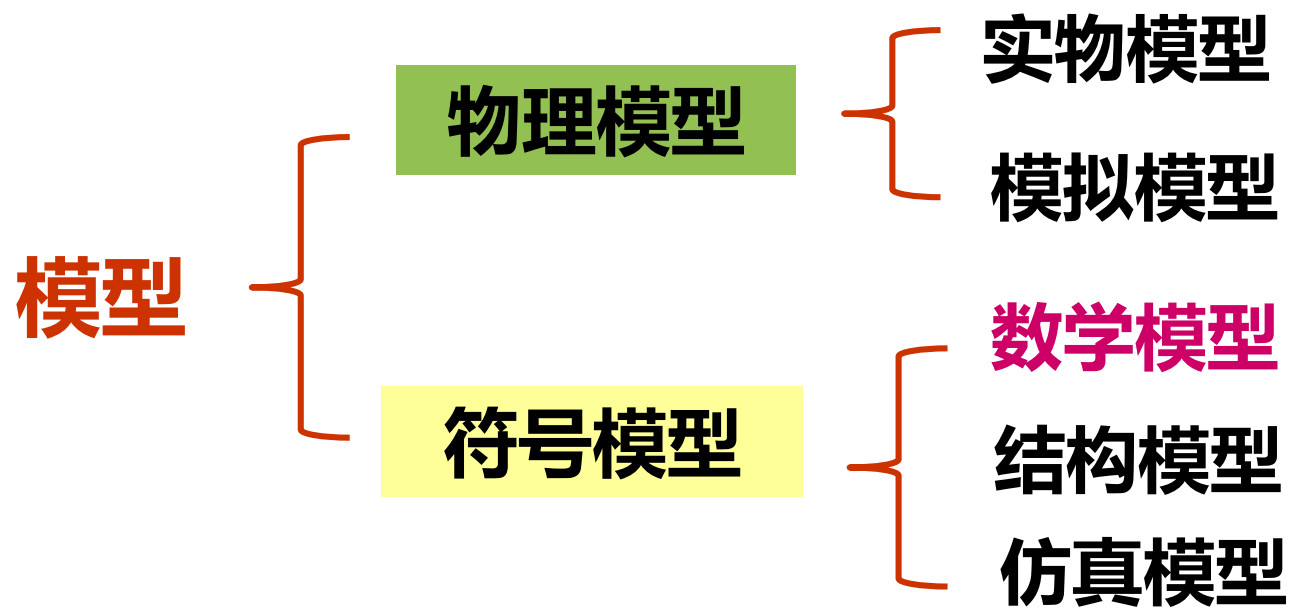
### ■ 科学抽象的三个过程： 分离→提纯→简化



## 2.2 模型的定义和分类

### 模型

- ◆ 是对实体的特征及其变化规律的一种抽象，是实体的简洁的模仿品





# 数学模型的定义和分类

## 数学模型

是参照某种事物、系统的特征或数量依存关系，采用数学语言，概括地或近似地表述出的一种数学结构

## 数学建模

把实际问题变为数学模型的过程

### ■ 数学模型分类（按研究对象的特性）

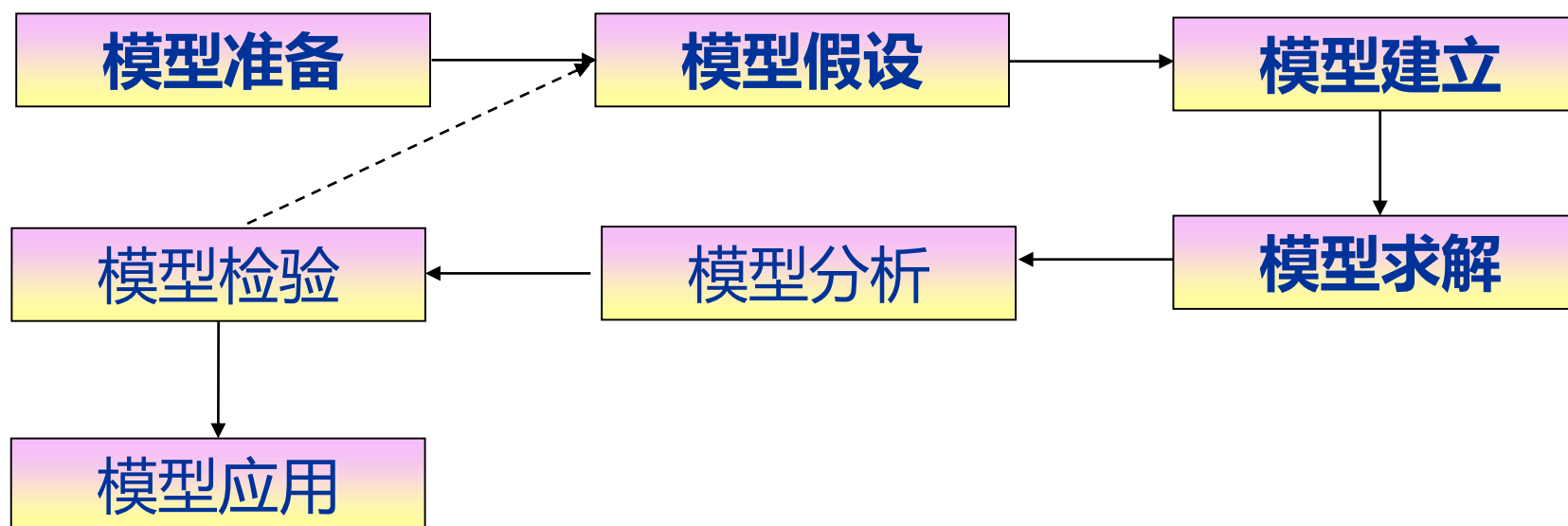
- ◆ 确定性模型和随机性模型
- ◆ 静态模型和动态模型
- ◆ 连续时间模型和离散时间模型
- ◆ 线性模型和非线性模型





## 2.3 数学建模的一般步骤和基本方法

### 数学建模7个步骤





# 数学建模的基本方法

## 数学建模的基本方法

- ◆ **机理建模**：根据某个**理论依据**（先验知识）建立模型
- ◆ **实验建模**：通过实验获取实验数据，然后对**实验数据**进行分析，**归纳**总结出内在规律，建立模型
- ◆ **综合建模**：通过机理分析建立数学框架，通过实验分析确定模型中包含的参数或关系

