

BÀI THU HOẠCH HỘI THẢO

QUY TRÌNH PHÁT TRIỂN & QUẢN LÝ DỰ ÁN PHẦN MỀM

1. Thông tin sinh viên:

- Mã số sinh viên: **2180600102**
- Họ và tên: **Lê Quang Bảo**
- Lớp: **21DTHA3**

2. Chương trình hội thảo

- 13h00: Tổ chức trò chơi (Tìm từ khóa)
- 13h20: Khai mạc (Tuyên bố lý do, Giới thiệu đại biểu, Phát biểu khai mạc)
- 13h25: Phó hiệu trưởng Võ Đình Bảy phát biểu:
- 13h30: Trao hoa, quà cảm ơn đến các diễn giả
- 13h35: Diễn giả 1 đại diện công ty phát biểu giới thiệu về công ty TMA và trình bày về chủ đề của mình
- 15h35: Diễn giả 2 tiếp tục phần trình bày của diễn giả 1
- 16h15: Bế mạc

3. Nội dung hội thảo

3.1. *Diễn giả 1: Nguyễn Văn Nhân*

- Giới thiệu sơ lược về công ty TMA: lịch sử thành lập, môi trường làm việc, ...
- 13h45: Tổ chức trò chơi và qua đó trình bày thông điệp như:
 - + Trong lúc làm việc nhóm, đôi khi những sáng kiến của một thành viên sẽ đưa nhóm đến được một kết quả tốt hơn.
 - + Tận dụng năng lực từng người để tăng năng suất của team hơn.
- Trình bày chủ đề:
 - + Một số khái niệm SCRUM: Sprint, Story, Backlog, Story Point, Increment, Retrospective
 - + Phương pháp SCRUM
 - Vai trò - Roles: Product Owner, Scrum Master, Development

- Hoạt động – Events: Sprint Planning, Daily SCRUM, Sprint Review, Sprint Retrospective
 - Thành phần – Artifacts: Product Backlog, Sprint Backlog, Product Increment
- + Giá trị cốt lõi và nguyên tắc trong Agile
- Agile Manifesto
 - Agile Principles: Deliver value, Welcome change, Deliver early, Collaborate, Motivated team, Communicate face to face, working software, Constant pace, Technical Excellence, Simplicity, Self-organizing teams, Retrospect.

3.2. Diễn giả 2: Bùi Thị Kim Xuyên

- Trình bày chủ đề:
 - + Ứng dụng Agile trong TMA
 - + Hoạt động trong TMA
 - + Cơ hội trong TMA

3.3. Tọa đàm giao lưu:

- Câu hỏi 1: Liệu Scrum với Agile có thể thay thế hoàn toàn phương pháp quản lý dự án truyền thống hay không?

Trả lời: Tất cả những phương pháp ra đời nhằm đáp ứng nhu cầu ở hiện tại, phương pháp nào áp dụng được ở thời điểm hiện tại thì sẽ phát triển, nên không có phương pháp nào có thể thay thế hoàn toàn phương pháp kia.

- Câu hỏi 2: Nhược điểm của Scrum khi áp dụng thực tế?

Trả lời: Khi các thành viên chưa sẵn sàng chưa cho Scrum. Khi còn thiếu công cụ cho Scrum thì chạy thiếu hiệu quả. Không biết về Unit Tests hoặc chỉ số Unit Tests còn thấp.

- Câu hỏi 3: Nên vừa làm vừa học hay tốt nghiệp xong rồi mới đi làm

Trả lời: Tùy năng lực mỗi người mà có thể đưa ra quyết định chính xác.

- Câu hỏi 4: Làm sao để tránh hiện tượng quá tải trong team khi ứng dụng Scrum

Trả lời: Trước hết thì thử công việc, nếu trong quá trình làm thấy công việc quá tải có thể xin cắt giảm bớt công việc nhưng phải có lý do chính đáng với Scrum Master và khách hàng.

4. Cảm nhận của sinh viên

- Qua buổi hội thảo quy trình phát triển & quản lý dự án phần mềm, giúp em hiểu rõ hơn về các vai trò trong Scrum & Agile cũng như giúp em nắm rõ hơn về cơ hội việc làm trong công ty TMA.

5. Hình ảnh hội thảo:





6. Hình ảnh Giấy chứng nhận tham dự hội thảo



-----Hết-----