# Lab4 稿件分配与审稿

2020年 软件工程课程系列实验

注: 本次Lab 为小组实验,实验的截止日期是2020年5月10日24:00。

### 1. 实验目标

现在你的系统可以开设会议,并允许用户针对会议进行投稿了。本次Lab中,我们的主要目标是对稿件分配与审稿相关功能进行完善。

### 2. 实验准备

### 2.1 完善Lab3

在正式开始 Lab4 之前,首先你需要对 Lab3 中未完成的功能进行完善,对还没有来得及修复的bug进行修复。否则放任不管的话,它们迟早有一天会再次找上门来。

如果你还不清楚自己小组Lab3 中的功能缺失点,可以向助教咨询。

### 2.2 打标签

同上一次实验一样,在正式开始 Lab4 的开发之前,请寻找到前后端仓库中 Lab3截止日期前 的最后一次commit,将其打上 lab3-finish 的标签,成功打 上标签后,需要将其push至华为云仓库中。(如果在上一次实验已经打上标签 则请忽略。但在完成Lab4,进行最后一次commit时,将其打上 lab4-finish 的标签,并上传至远程仓库中)

# 3. 实验内容

### 3.1 需要实现的功能

#### 功能 详细功能描述 列表

添加 用户申请会议时,需要添加会议的topic,每个会议的topic数目需要保会议 证不少于一个。chair邀请PC member的时候,PC member可以看到该会topic 议的所有topic。PC member在同意chair的邀请的时候需要勾选其负责的topic,可以勾选多个,至少勾选一个。在会议申请通过之后,chair自动成为PC member的一员,但是chair没有投稿权限。

#### 功能 详细功能描述 列表

投稿 author投稿时,可以针对一个会议投多份不同的稿件。投稿时需要勾选当前提交论文所属的topic信息,并且提供当前提交论文的所有作者信息,作者信息包括每位作者的姓名、单位、国家/地区和邮箱。一篇论文至少有一个topic,且至少有一个作者。author可以将自己添加为作者,如果不添加自己为作者,则默认author不是该论文的作者之一。author可以调整几个作者的顺序。

更新 author投稿结束之前对于已经提交的稿件进行修改,修改范围包括作者 投稿 信息、标题、摘要、pdf附件和topic。

开启 会议的审稿由该会议的chair在会议管理中手动开启,开启审稿的时候必审稿 须要保证该会议中至少有两个PC member。如果开启审稿时会议处于可投稿状态,则会议自动结束可投稿状态并进入审稿状态。

稿件 一篇稿件需要交给3个PC member来审核,稿件分配策略有两种,分别 分配 是基于topic相关度的稿件分配和基于审稿平均负担分配, chair在开启审 策略 稿的时候需要从中选择一种策略进行稿件分配。1.基于topic相关度的稿 件分配策略:对于每个稿件来说,需要根据稿件与topic之间的对应关系 和topic与PC member之间的对应关系建立稿件与PC member之间的对 应关系。每篇稿件在其对应到的PC member之间随机分配。如果某个稿 件对应到的PC member小于3,则该稿件在所有PC member之间随机分 配。举例如下:比方说一个会议总共有Q个PC member,某一篇投稿对 应N个topic,这N个topic又对应到了M个PC member,并且M大于3的 话,那这个稿件在M个PC member之间随机分配就可以了,就是从M里 面随机选3个PC member进行分配。如果M刚好等于3,那就直接分配给 这3个PC member。如果说M小于3,那么这篇投稿就在所有的Q个PC member之间随机分配,就是从Q里面随机选3个PC member进行分配。 2.基于审稿平均负担的审稿分配策略: 该会议下的所有稿件在该会议下 的所有PC member之间随机分配,不考虑topic,需要保证PC member 所分配到的稿件数量尽量平衡(任何两个人分配到稿件数量差小于等于 1) 。

查看 当会议处于审稿状态的时候,PC member可以对查看自己所有分配的稿分配 件,查看的具体信息有:论文的标题,摘要,pdf文件的在线预览,稿件到的 所处的状态(待审稿或者已审稿)。PC member还可以下载所分配稿件稿件的pdf文件。

提交 提交审稿信息需要PC member输入三个信息,分别是:稿件评分,评

审稿 语,稿件的confidence。稿件评分即PC member对分配给自己的稿件进信息 行评分, -2 到 2 分且不能给0分。4个评分分别对应4个状态: -2 ->

思 行评分, -2 到 2 分且不能给0分。4个评分分别对应4个状态: -2 -> reject, -1 -> weak reject, 1 -> weak accept, 2 -> accept。PC member还需要填写评语(长度限制800个字符),选择稿件的 confidence(一种四种: very low, low, high, very high)。PC member 提交审稿信息后该稿件变为已审稿状态。

发布 当所有PC member所分配到的所有稿件都处于已审稿状态时,chair可以评审 在会议管理界面发布评审结果,评审结果发布后author可以查看自己投结果 稿论文的三个评分,三个评语和三个confidence值。

### 3.2 CI/CD流水线

注: 此条为卓越班小组内容要求,非卓班小组自愿选做。该部分不会影响到非卓班小组的评分。

持续集成(Continuous Integration),持续交付(Continuous Delivery),持续部署(Continuous Deployment)是敏捷开发中的一种最佳实践。通过自动化代码集成和项目部署的步骤,它使得我们的开发团队可以专注于满足业务需求,代码质量和安全性。

#### 持续集成

持续集成是一种编码理念和一组实践,在这种理念中,开发团队需要不断将较小的代码更改频繁地推送至版本库中。持续集成的技术目标是建立一致,自动化的方式来构建、打包和测试应用程序。正因为有了集成过程中的一致性,团队就更有可能更频繁地提交代码更改,从而带来更好的协作和软件质量。

它的好处主要有两个。

- 1. 快速发现错误。每完成一点更新,就集成到主干,可以快速发现错误,定位错误也比较容易。
- 2. 防止分支大幅偏离主干。如果不是经常集成,主干又在不断更新,会导致以后集成的难度变大,甚至难以集成。

#### 持续交付

持续交付(Continuous Delivery)指的是,频繁地将软件的新版本,交付给质量团队或者用户,以供评审。如果评审通过,代码就进入生产阶段。

持续交付可以看作持续集成的下一步。它强调的是,不管怎么更新,软件是随时 随地可以交付的。

#### 持续部署

在持续集成和持续交付的步骤中,我们将代码改动频繁地集成至项目主干中,并且进行了测试等相应步骤。如果持续集成通过的话,我们需要接着将相关改动部署至生产环境中,这也就是持续部署的概念。持续部署的目的是自动将应用程序部署到选定的基础架构环境。

参考资料:CONTINUOUS INTEGRATION ESSENTIALS

#### 构建 CI/CD 流水线

将以上步骤结合起来,我们就构建了一条 CI/CD 流水线。无论是在商业界,还是开源界,都有了不少的 CI/CD 构建工具。而在我们本次课程所使用的华为云 DevCloud 中,也有相应的工具,其称为 流水线。

本次实验中,我们要求**卓越班**的小组,使用流水线工具,分别对前后端项目仓库构建 CI/CD 流水线。具体要求如下:

- 当代码仓库中的master分支发生代码改动时,自动触发流水线。
- 在流水线中依次进行编译构建、代码检查、部署的任务。
- 后端的编译构建步骤中,需要带上自动化的单元测试,并在华为云中 处理单元测试结果(单元测试失败,中止流水线)。

- 在代码检查中,带上质量门禁任务,对代码检查结果提出合适的要求。
- 在部署步骤中将项目部署至服务器中。

当流水线构建成功后,只要在主分支中提交了代码改动,流水线就会自动触发。如果流水线执行成功,我们的更新后的项目就直接部署到了相应的环境中。

参考资料:流水线帮助文档

### 4. 实验要求

### 4.1 实验过程要求

#### 4.1.1 需求规划

在实验过程中,使用 DevCloud 中提供的需求规划功能或者看板功能进行需求规划。

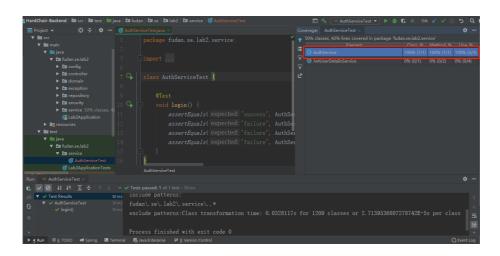
#### 4.1.2 Git协同开发

在实验过程中,使用 Git 进行小组协同开发。良好的 Git 使用习惯包括且不限于:

- 及时commit,以及规范的commit信息。
- 合适的分支管理策略。

### 4.2 测试要求

同上次实验一样,要求大家进行"单元测试",并保证测试覆盖率不低于80%,并在实验报告中附图说明。(注:主要是对后端进行单元测试,前端可自行功能测试)在上次的实验中,发现不同的小组单元测试数量差异很大,有的小组单元测试过少,这次实验希望大家进行较为充分的单元测试,体会测试驱动开发的内涵。



### 4.3 代码质量

同上次实验一样,大家继续使用代码检查工具,并根据质量评估结果,对代码问题,圈复杂度,代码重复率都需要进行修改。每个代码问题华为云都会有相应的修改意见,大家可以直接进行修改,最后要保证代码问题数为'0'全部解决,质量门禁显示'passed',而圈复杂度和代码重复率尽可能低,并在实验报告中附图说明。(注:如果前端开源组件等有质量问题无法处理,可以在质量检查的时候,设置忽略该组件的相关代码文件。其他可能出现的质量问题如果合理,可在实验报告中说明情况)



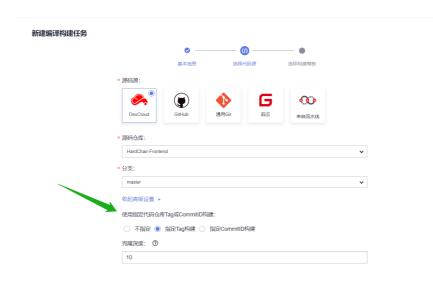
### 4.4 构建部署要求

同上次实验一样,要求对 **lab4-finish** 标签所对应的 **commit** 版本在华为云上进行前后端的编译构建和部署。

#### 4.4.1 编译构建

在上次的实验中发现很多组,没有按照要求选择特定的Tag版本进行编译构建。 在华为云中,支持使用特定的Tag版本进行编译构建。具体来说,在新建编译配 置的步骤里面,你需要:

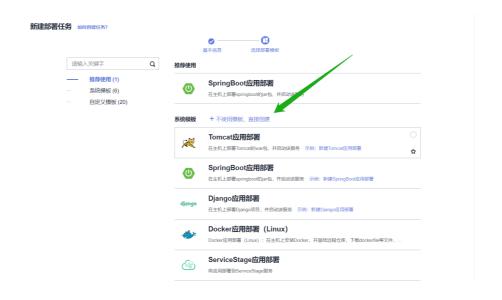
- 1. 点击高级设置。
- 2. 选择使用 指定Tag构建,填写合适的克隆深度。



这样,在执行编译构建的时候,你需要输入相应Tag的名称,它就会选择相应的版本,进行编译构建了。

注意:在实验截止后,你仍可以任意地往仓库中提交代码,但是请保证\*\*在80端口部署\*\* \*\*1ab4-finish\*\* 所对应的项目版本,以供助教检查。

上次实验中发现,有的小组在前端上部署出现了问题。在华为云的部署中,并没有提供一个开箱即用的 Nginx部署模板,因此你需要选择 不使用模板,直接创建,然后参考手动部署过程,自行添加所需要的步骤,形成一个自定义的前端部署模板。



### 4.5 其他要求

#### 1. 明确会议时间逻辑

要求投稿截止日期必须要在结果发布日期之前,结果发布日期必须要在会议举办日期之前,而且3个日期都必须为现在及未来的日期,不能是过去的日期,即 截稿日期 < 成绩发布日期 < 会议举办日期。

#### 2. 注明管理员账号和密码

请每个小组在自己的项目主页上注明自己项目的管理员账号和密码。

#### 3. 修改个人昵称

所有同学在 DevCloud 中个人头像处点击 **设置昵称**,将昵称设置为自己的真实 姓名(此条要求在 Lab3 中已经提到,部分同学没有按要求修改)。

### 5. 实验提交

### 5.1 打标签

在完成本次Lab的所有内容后,首先你们需要使用Git为项目打上相应的标签。具体来说,你们需要分别选择前后端截止日期前的一次 commit ,将其打上 lab4-finish 的标签,并上传至远程仓库中。

注意,我们将使用此标签所对应的 commit 版本进行评分。

# 5.2 实验报告提交

小组组长需要在Classroom中按时提交实验报告。实验报告部分的要点如下:

- 每个小组提交一份pdf版本的实验报告,由每组的组长在Classroom中进行提交
- pdf文件的命名为:组长姓名-组长学号-Lab4实验报告
- 注明自己项目的管理员账号和密码
- DevCloud中对Lab4进行项目需求规划(Scrum项目)或者使用看板分配任务(看板项目)的截图
- DevCloud中对Lab4的项目代码进行单元测试及代码覆盖率的结果截图
- DevCloud中对Lab4的项目代码使用代码检查的检查结果截图
- 利用Git对Lab3截止日期前的最后一次commit打tag的截图
- 利用Git给Lab4截止日期前的最后一次commit打tag的截图
- 前后端项目仓库构建 CI/CD 流水线的截图(卓越班要求)
- 项目各个页面的截图以及使用说明
- 每个组员的任务分配情况
- 小组的实验过程记录,遇到的问题以及解决方案
- 每个小组成员单独的实验总结