

- 声明全局静态变量：boolean 型变量 quitflag，初始值为 false；用以描述是否满足退出游戏的条件。
- 声明全局静态变量：int 型变量 warning，初始值为 0；用以描述方块遭遇障碍或无法完成的指令的类型。
- 声明全局静态变量：int 型变量 x，初始值为 12；变量 y，初始值为 1；变量 con，初始值为 1；变量 order，初始值为 0；用以描述方块中心坐标及旋转状态，以及在方法 input 中读取的指令。
- 静态方法 main：不接受参数；打印游戏初始界面，循环调用 input 方法，change 方法和 output 方法，直到满足条件退出游戏，程序结束；无返回值。
- 静态方法 input：不接受参数；读取输入的指令并赋给 order，调用 check 方法检查指令是否可行；无返回值。
- 静态方法 change：接受参数 order，warning；根据 warning 的值判断是否跳过操作，若不跳过则根据 order 的值对方块中心的坐标 x，y 进行相应的操作，如需进行旋转操作则调用方法 turn，调用 check 方法检查方块是否已达到容器最底部；无返回值。
- 静态方法 output：接受参数 x，y，con；根据方块中心的坐标 x，y 和旋转状态 con，打印游戏界面；无返回值。
- 静态方法 turn：不接受参数；对方块的旋转状态 con 和方块中心的坐标 x，y 进行相应的操作；无返回值。
- 静态方法 check：接受参数 x，y，con；根据方块中心的坐标 x，y 和旋转状态 con，判断方块是否已达到容器底部并赋给 quitflag 相应的值，判断能否正确进行左右移动或旋转操作并赋给 warning 相应的值；无返回值。