

Lab 02-2

相信各位同学都听说过掷骰子游戏。在本次课程学习中，我们将围绕掷骰子游戏进行系列练习，共计 5 个 Lab，难度逐步增加。本次 Lab 是游戏的第二步，**要求使用 C++实现**。接下来，介绍一下本次游戏的规则和实现要求。

游戏规则

两个玩家，分别掷骰子两次，A 玩家使用加法，B 玩家使用乘法，除以 6 之后余数结果更大的玩家获胜(希望能够考虑到后面可能增加新的除了加法和乘法外，其他计算点数的策略)。

实现要求

1. 要求控制台介绍游戏规则，并提示操作方式，如 Please input your command('s' to start, 'r' to roll the dice, 'q' to quit)。
2. 要求打印出每次掷骰子的结果，和两个玩家的得分以及胜负情况。

注：以上练习完成后，将所有内容（包括代码、设计文档等）打包上传至 Elearning，DDL: 2020 年 4 月 8 日（周三）之前。