Boom! stop the nysse -pelin dokumentaatio

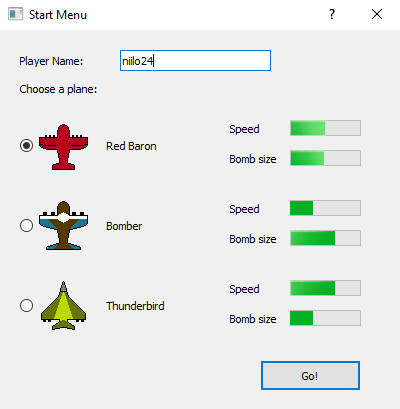
Tässä dokumentissa kuvataan pelin tominta ja ryhmän toteuttaman ohjelman osan toimintaperiaate.

# peliohje

Pelissä pelaajan tavoitteena on pommittamalla tuhota mahdollisimman monta nysseä. Pelaaja ohjaa lentokonetta, joka pystyy pudottamaan pommeja. Pelikartalla liikkuu bussien lisäksi pilviä, joita pelaajan on väisteltävä. Pilviin osuminen vähentää vahingoittaa pelaajan konetta. Peli jatkuu, kunnes peliaika loppuu tai kunnes pelaaja on törmännyt neljästi pilveen, jolloin pelaajan kone tuhoutuu.

## Pelin aloitus

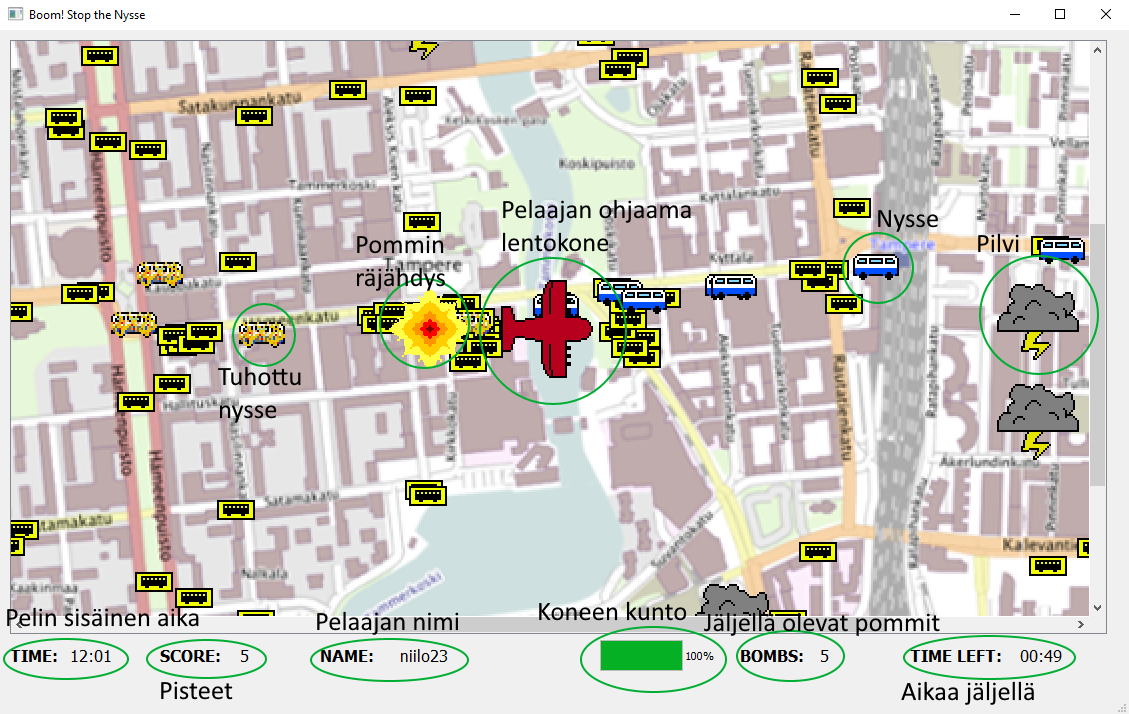
Pelin alussa aukeaa aloitusvalikko, johon pelaaja syöttää nimensä ja valitsee koneensa. Pelaajan valittavissa on kolme erilaista konetta, joiden ominaisuudet vaihtelevat.



*Aloitusnäkymä*

## Pelin pelaaminen

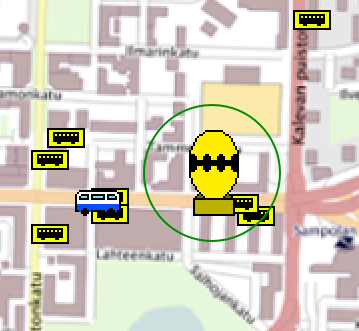
Peli alkaa, kun pelaaja klikkaa aloitusvalikossa ”Go!” -painiketta. Pelaaja ohjaa konetta WASD -näppäimistä ja pudottaa pommeja välilyöntinäppämellä. Pelaaja saa yhden pisteen kustakin tuhotusta nyssestä.



*Pelinäkymä*

## Erityisase

Pelin aikana pelaajan on mahdollista löytää pelialuelle spawnaawa ydinpommi, jonka pelaaja voi kerätä. Kun pelaaja on kerännyt ydinpommin, hän voi pudottaa sen R -näppäimellä. Ydinpommi on normaalia pommia huomattavasti voimakkaampi, joten sen vaikutussäde on paljon suurempi. Pelaajalla voi olla kerrallaan vain yksi ydinpommi, ja uusi ydinpommi spawnaa vasta edellisen pudottamisen jälkeen.



*Kerättävissä oleva ydinpommi*

## Pelin päättyminen

Pelin päättyy, kun peliaika loppuu tai kun pelaajan kone tuhoutuu törmättyään neljä kertaa pilven kanssa. Pelin päätyttyä näkyviin tulee pelin aikana kerättyjä tilastoja ja aiempien pelikierrosten huipputulokset.

# pelin toiminta

## Luokkakaavio

* ryhmän toteuttaman ohjelman osan rakenne. Selkeä paperille käsin piirretty kaavio käy oikein hyvin.
* tärkeimpien luokkien **vastuujako**
* ohjelman toiminta eli miten harjoitustyön oliot yhdessä toteuttavat ohjelman
* ne ryhmän toteuttamat luokat, joissa on dokumentoituna esi- ja jälkiehtoja yms.
* jokainen vapaaehtoinen ominaisuus selkeästi kuvattuna
* sovittu ja toteutunut työnjako
* lyhyt käyttöohje ml. pelin kuvaus eli millaiset säännöt pelillä on
* tiedossa olevat ongelmat tai puutteet