

Zadání bakalářské práce



Student: **Oplatek Tomáš**
Program: Informační technologie
Název: **Generování a úprava 3D terénu podle map**
Terrain Generation and Adjustement
Kategorie: Počítačová grafika

Zadání:

1. Natudujte API poskytovatelů map a terénních dat.
2. Navrhněte algoritmus, který na základě metadat (např. z mapového podkladu) upraví a případně rozšíří 3D model terénu, opět získaný od třetí strany. Vstupní metadata by měla zahrnovat minimálně definici vodních ploch, cest a budov.
3. Vytvořte demonstrační aplikaci, která umožní parametrizovat vstupy a prohlížet výstup.
4. Vytvořte krátké video k práci.

Literatura:

- Dle pokynů vedoucího.

Pro udělení zápočtu za první semestr je požadováno:

- Bod 1 a část bodu 2.

Podrobné závazné pokyny pro vypracování práce viz <https://www.fit.vut.cz/study/theses/>

Vedoucí práce: **Starka Tomáš, Ing.**

Vedoucí ústavu: Černocký Jan, doc. Dr. Ing.

Datum zadání: 1. listopadu 2021

Datum odevzdání: 11. května 2022

Datum schválení: 1. listopadu 2021