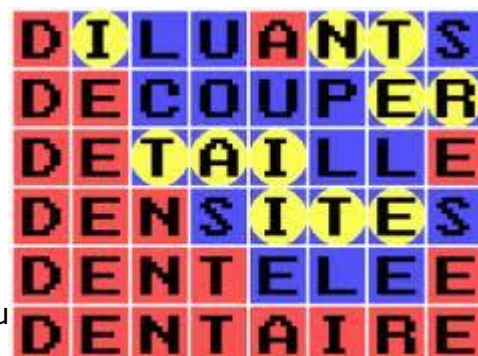


## Projet n°2 : Jeu Motus

Encadrante : S. El Fkihi [elfkihi@ensias.ma](mailto:elfkihi@ensias.ma)

Le jeu **Motus** consiste à découvrir un mot de 8 lettres en 7 coups maximum. Le joueur doit entrer sa proposition directement sur une ligne dans la grille de mot (dans le temps imparti) puis appuyer sur la touche **Entrée** pour valider sa proposition. Tant qu'il n'a pas validé sa proposition, il peut revenir sur celle-ci grâce à la touche **DEL**. Une fois validé, le mot est analysé automatiquement. Les lettres bien placées sont marquées par un **carré rouge**, les lettres existantes mais mal placées sont marquées par un **rond jaune**. Les lettres n'existant pas dans le mot ne sont pas mises en évidence.



Les mots saisis dans la grille doivent être des mots reconnus **valables**.

**Mots non valables** : les mots qui n'existent pas dans le dictionnaire de référence ( *Larousse* et le *Robert* de l'année en cours), les mots mal orthographiés, les noms propres, les mots composés, les verbes conjugués (seuls les infinitifs, participes passés et participes présents sont autorisés), les mots qui ne commencent pas par la première lettre indiquée, les mots déjà proposés dans la même grille, les mots trop courts.

Si le joueur quitte une partie en cours, les points gagnés pendant la partie ne seront pas comptabilisés dans les classements.

**En Option** : Le joueur peut choisir le nombre de lettres (de 6 à 10), la difficulté du vocabulaire (de facile à très difficile) et le temps de réflexion (10, 15 ou 20 secondes).

Règles du jeu : <http://fr.wikipedia.org/wiki/Motus>

Pour jouer : <http://motus.france2.fr/>

Pour s'inspirer : <http://files.codes-sources.com/fichier.aspx?id=33192>