Prozess:

* Zugeordnete ressources: speicher, files, variablem

Threads:

* Trenne ausführungspfad von sonstigen ressourcen

Beispiel Webserver von Tannenbaum

Prozess:

Was betriebssystem anfasst um mehrere prozesse als prozessoren zu haben

Thread:

Threads auf 2 ebenen:

* Userlevel thread
  + Setzen auf einen kernel der davon nichts Weiss
  + Scheduling von prozessen
  + Kernel sieht nur Prozess
  + Vorteile:
    - Unabhängig von OS
    - Für threadwechsel kein umschalten des kernel modus erforderlich
  + Nachteile:
* Kernellevel thread
  + Vorteile:
    - Keine scheduling problem mit blockierenden systemaufruf der threads
    - Preemption durch kernel
    - SMP einfach möglich
  + Nachteile:
    - Threadwechsel ist aufwändig
* Fork()
  + Erzeuge genaue kopie, neuer prozess raum und id
* Prioritätsinversion:
  + Wenn low level process einen höheren priorisiereten process blockiert