Vorlesung 4

Semaphore: Ursprünglich für Züge, Übertragung von Information über Flaggen, wie lotr

Zwei befehle: wait oder down prozess wird blockiert / post oder signal, prozess wird freigegeben

Es gibt count var, die entweder binär oder normal zählt

Strong semaphore: fifo

Weak semaphore: keine fifo

Betrag der zählvariable wenn negativ gibt an wieviele prozesse waren

Send post inkrementiert den semaphore und schickt den ersten aus der warteschlange in die ready list

Erzeuge, verbraucher

Eine klasse von threader erzeugt, eine andere verbraucht, das muss man gut orchestrieren

Zusammenfassung:

Grundlade für interprozess kommunikation

Schutz vor krit. Abschnitte

Start(), stop()

Erforder sorgfältige programmierung sonst deadlock

Monitor:

Löst semaphore probleme

Hat methoden

Bedingungsvariablen

Operationen

Ein prozess betritt den monitor indem er seine funktion aufruft