

《软件工程》小组项目总结文档

学院: 软件学院

小组成员: 李懋、张若天、苗林、胡锦阳、高文康

指导老师: 张海宁

目录

《车	【件工程》小组项目总结文档	1
一、	项目概述	3
	(一)、项目名称	3
	(二)、项目背景	3
	(三)、项目目标	3
	(四)、项目开发周期	3
_,	小组分工	4
	李懋	4
	张若天	4
	苗林	4
	胡锦阳	4
	高文康	5
三、	项目开发周期回顾	6
	周期一	6
	周期二	6
	周期三	7
四、	项目成果	8
	(一)、功能实现	8
	(二)、交付物	8
	(三)、项目亮点	8
	(四)、项目效果	9
五、	项目经验与总结	. 11
	(一)、成功经验	.11
	(二)、失败教训	. 11

一、项目概述

(一)、项目名称

- 诗享人生

(二)、项目背景

"诗享人生"项目旨在通过飞花令游戏将中国传统诗词与现代技术相结合,提供一个有趣且互动的学习平台。项目结合自然语言处理技术和古诗词大数据,为用户提供智能、趣味性的飞花令体验,激发用户对诗词和文化的兴趣。

(三)、项目目标

- 1. 提供一个基于大模型的智能对话平台,结合诗歌文化,提升用户的文化体验和互动乐趣。
- 2. 实现注册登录、大模型对话、问题推荐、网页链接推荐等功能。
- 3. 通过游戏化的方式,帮助用户更好地理解诗词内容,提升文学素养。

(四)、项目开发周期

- 1. 周期一: 2024年9月21日 2024年10月22日
- 2. 周期二: 2023年10月23日-2023年11月12日
- 3. 周期三: 2023年11月13日 2023年12月17日

二、小组分工

李懋

- 1. 小组组长,项目负责人,制定项目计划,负责项目统筹管理推进。定期召开项目会议,跟踪项目进展,解决项目中的问题。
- 2. 参与前端框架搭建,后期前端代码调整优化
- 3. 完成项目后端框架搭建,实现大模型 API 连接调用,聊天对话,链接推荐等功能。
- 4. 编写测试用例,测试项目,跟踪并修复测试中发现的 Bug,确保项目质量符合预期。
- 5. 负责项目文档的编写,包括项目总结文档,开发进度记录文档。

张若天

- 1. 项目前端设计与实现(完成主界面以及注册登录界面页面布局、历史记录存储显示、 推荐问题及推荐连接功能)
- 2. 后端 prompt 设计 (两版本 AI 模型、飞花令以及诗词问答的优化)
- 3. API接口设计、前后端数据交互的实现以及智谱大模型 API调用
- 4. 实现历史记录 json 文件的存储与管理
- 5. 服务器端口部署。
- 6. 项目主题 logo 设计、项目海报制作。

苗林

- 1. 后端代码编写及调试,数据库代码编写及连接,
- 2. 代码测试,代码最终整合,
- 3. 用户部署手册文档撰写

胡锦阳

- 1. 参与了网页后端部分机器人交互,飞花令游戏,修改提示词的功能开发。
- 2. 测试网页的功能完整性和安全性,确定了数据库的可靠性。
- 3. 完成数据库设计文档与测试文档编写。

高文康

- 1. 项目前后端连接
- 2. 文档撰写,包括需求分析文档,概要设计文档,详细设计文档
- 3. 项目测试和调优

三、项目开发周期回顾

周期一

- 1. 时间: 2024年9月21日 2024年10月22日
- 2. 目标:
- ▶ 确定项目方向和技术路线。
- ▶ 搭建前后端框架,实现核心功能。
- ▶ 完成注册登录功能和大模型对话后端内容。
 - 3. 工作内容:
- ▶ 项目方向与需求分析
- ▶ 前后端框架搭建:
- ▶ 核心功能实现:实现用户注册、登录、密码加密存储。
- ▶ 接入大语言模型 API,实现智能对话功能,初步实现对话内容的生成和返回。

4. 成果:

- ▶ 完成了项目的基础框架搭建。
- ▶ 实现了注册登录功能和大模型对话功能。
- ▶ 为后续开发奠定了基础。
 - 5. 下个开发周期计划:
- ▶ 完善美化前端界面。
- ▶ 优化大模型后端性能。
- ▶ 增加模型切换和问题推荐功能。

周期二

- 1. 时间: 2023年10月23日-2023年11月12日
- 2. 目标:
- ▶ 完善前端界面设计,提升用户体验。
- ▶ 优化大模型后端性能,增加新功能。
- > 实现网页链接推荐功能。
- 3. 工作内容:

- ▶ 前端界面完善:
- ▶ 优化页面布局,提升视觉效果。
- ▶ 大模型后端性能优化:
- ▶ 优化 API 调用逻辑,减少响应时间。
- ▶ 增加缓存机制,提升对话响应速度。
- 4. 成果:
- ▶ 前端界面更加美观,用户体验显著提升。
- ▶ 大模型后端性能优化,响应速度提升。
- > 新增了模型切换、问题推荐和网页链接推荐功能。
- 5. 下个开发周期计划:
- > 完善开发文档。
- ▶ 完成项目整合测试,优化用户体验。

周期三

- 1. 时间: 2023年11月13日 2023年12月17日
- 2. 目标:
- > 完善项目各阶段文档,确保项目可追溯性。
- ▶ 完成项目整合测试,优化用户体验。
- ▶ 解决遗留问题,确保项目稳定运行。
- 3. 工作内容:
- ▶ 编写项目需求文档、设计文档、测试文档。
- ▶ 整理代码注释,确保代码可读性。
- ▶ 项目整合测试:对前后端进行全面测试,确保功能正常。
- ▶ 修复测试中发现的 Bug。
- ▶ 优化对话界面的交互逻辑。
- 4. 成果:
- ▶ 项目文档齐全,确保了项目的可维护性。
- ▶ 完成了项目整合测试,修复了所有已知 Bug。
- ▶ 用户体验显著提升,项目稳定运行。

四、项目成果

(一)、功能实现

- 1. 注册登录功能:实现了用户注册、登录、密码加密存储。
- 2. 大模型对话功能:接入大语言模型 API,实现智能对话功能。
- 3. 模型切换功能:支持用户在不同大模型之间切换。
- 4. 问题推荐功能:根据用户历史对话记录,推荐相关问题。
- 5. 网页链接推荐功能:根据对话内容,推荐相关网页链接。

(二)、交付物

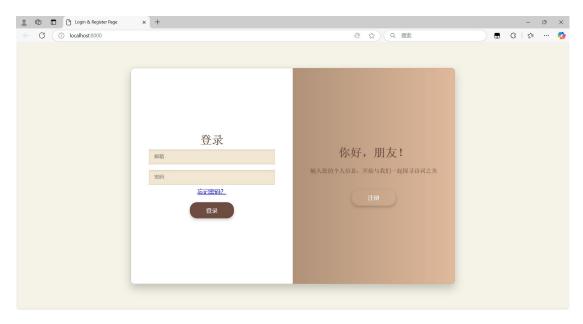
- 1. 项目代码:前后端代码,以及一个.exe 可执行文件
- 2. 项目文档:需求分析文档、概要设计文档、详细设计文档、数据库设计文档、测试 文档、项目进度记录文档、项目总结文档。
- 3. 测试报告
- 4. 用户手册:提供用户部署手册,帮助用户顺利使用系统。

(三)、项目亮点

- 1. 智能对话功能:通过大模型 API 实现了智能对话功能,提升了用户的文化体验。
- 2. 模型切换功能: 支持用户在不同大模型之间切换,提升了系统的灵活性。
- 3. 网页链接推荐功能:根据对话内容推荐相关网页链接,增强了用户的学习体验。
- 4. 用户体验优化:通过界面设计和性能优化,显著提升了用户的操作体验。

(四)、项目效果







五、项目经验与总结

(一)、成功经验

- 1. 分阶段开发,降低风险:
 - ▶项目采用分阶段开发的方式,将整个开发过程分为三个周期,每个周期都有明确的目标和任务。这种方式有效降低了项目风险,确保每个阶段都能按时完成,并为后续开发奠定了坚实的基础。
 - ▶经验:分阶段开发能够帮助团队逐步实现目标,避免一次性承担过多任务,从 而降低项目失败的风险。
- 2. 团队协作高效,沟通顺畅:
 - ▶团队成员之间分工明确,沟通顺畅,确保了项目的顺利推进。通过定期的项目 会议和即时通讯工具,团队成员能够及时分享进展和解决问题。
 - ▶经验: 良好的团队协作和沟通机制是项目成功的关键, 能够有效提升团队的工作效率。
- 3. 技术选型合理,框架搭建顺利:
 - ➤项目选择了合适的前后端框架和数据库(MySQL),确保了项目的可扩展性和可维护性。框架的合理选择为后续的功能开发和性能优化提供了良好的基础。
 - ▶经验:在项目初期进行合理的技术选型,能够为后续开发节省大量时间和精力。
- 4. 文档齐全,确保可维护性:
 - ▶项目在每个阶段都注重文档的编写和整理,包括需求文档、设计文档、测试文档等。这些文档不仅帮助团队成员理解项目需求和技术细节,也为后续的维护和扩展提供了重要参考。
 - ▶经验: 文档的及时编写和更新是项目可维护性的重要保障,能够帮助团队在项目后期快速定位问题并进行改进。

(二)、失败教训

- 1. 大模型 API 响应速度较慢,影响用户体验:
 - ➤在项目开发过程中,大模型 API 的响应速度较慢,导致用户在与系统对话时需要等待较长时间。虽然通过缓存机制和性能优化部分缓解了这一问题,但仍然影响了用户体验。
 - ▶总结: 在选择大模型 API 时,需要充分考虑其响应速度和性能,避免因 API 性能问题影响用户体验。
- 2. 网页链接推荐功能的准确性不足:
 - ▶网页链接推荐功能虽然实现了,但其推荐结果的准确性较低,无法完全满足用户的需求。这主要是由于推荐算法的数据支持不足,导致推荐结果的相关

性不高。

- ▶总结: 推荐系统需要更多的数据支持和算法优化,才能提升推荐结果的准确性和用户满意度。
- 3. 项目管理中的时间估算不够准确:
 - ▶在项目初期,部分任务的时间估算不够准确,导致某些阶段的开发进度出现了 延误。虽然通过调整计划和加班赶工最终完成了任务,但这也暴露了项目 管理中的时间估算问题。
 - ▶总结: 在项目计划制定时,需要更加谨慎地估算任务时间,并为可能的延误预留一定的缓冲时间。