# 实验 1.2 IP与ICMP分析

### 一. 实验目的

IP 和 ICMP 协议是 TCP/IP 协议簇中的网络层协议,在网络寻址定位、数据分组转发和路由选择等任务中发挥了重要作用。本实验要求熟练使用 Wireshark 软件,观察 IP 数据报的基本结构,分析数据报的分片;掌握基于 ICMP 协议的 ping 和 traceroute 命令及其工作原理。

# 二. 实验内容

启动 Wireshark, 捕捉网络命令执行过程中本机接受和发送的数据报。

- 1. 执行 ping 命令,观察 IP 数据报和 ICMP 询问报文的结构:通过 Wireshark 监视器观察捕获流量中的 ICMP 询问报文和 IP 数据报的结构。注意比较 ICMP 请求帧与回应帧,及其 IP 头部数据字段的异同。
- 2. **改变 ping 命令的参数,观察 IP 数据报分片**: 更改 ping 命令参数 MTU,使其发出长报文以触发 IP 数据报分片,再观察 IP 数据报的结构变化。
- 3. 执行 Traceroute 命令,观察 ICMP 差错报文的结构,并分析其工作原理:使用 Linux 操作系统提供的 traceroute 命令(或者 Windows 系统提供的 tracert 命令), 捕获和分析该命令所产生的 IP 数据报,特别注意相关的 ICMP 差错报文。结合 捕获的具体数据,画出命令执行过程中数据交互的示意图,掌握 traceroute 的工作原理。

# 三. 实验原理、方法和手段

#### 3.1 IP 协议及数据报格式

网际互连协议(Internet Protocol, IP),是 TCP/IP 体系中的网络层协议,可实现大规模的异构网络互联互通,为主机提供无连接的、尽力而为的数据包传输服务。在网际协议第 4 版(IPv4)中,IP 数据报是一个可变长分组,包括首部和数据两部分(如图1.2-1)。首部由 20~60 字节组成,包含与路由选择和传输有关的重要信息,其各字段意义如下:

1. 版本(4位): 该字段定义 IP 协议版本, 所有字段都要按照此版本的协议来解释。

1.2. IP 与 ICMP 分析

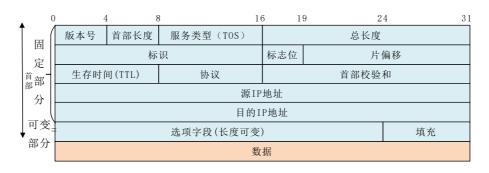


图 1.2-1 IP 数据报结构示意图

- 2. 首部长度(4位): 该字段定义数据报协议头长度,表示协议首部具有32位字长的数量,最小值为5,最大值为15。
- 3. **服务(8位)**: 该字段定义上层协议对处理当前数据报所期望的服务质量,并对数据报按照重要性级别进行分配。前3位为优先位,后面4位为服务类型,最后1位没有定义。这8位可用于分配优先级、延迟、吞吐量以及可靠性。
- 4. 总长度(16位): 该字段定义整个 IP 数据报的字节长度,包括协议首部和数据, 其最大值为65535字节。
- 5. **标识(16位)**: 该字段包含一个整数,用于标识当前数据报。当数据报分片时, 标识字段的值被复制到所有的分片中。
- 6. 标记(3位): 该字段由3位字段构成,其中最低位(MF)控制分片:若存在下一个分片则值为1;否则置0代表该分片是最后一个。中间位(DF)指出数据报是否可进行分片,若置1则不允许该数据报进行分片。第三位即最高位保留不使用,值为0。
- 7. 分片偏移(13位): 该字段指出数据分片在源数据报中的相对位置,以8字节为长度单位。
- 8. **生存时间(8位)**: 该字段是计数器,转发该数据报的路由器依次减1直至减少为0。
- 9. 协议(8位): 该字段指出在 IP 层处理后,由哪种上层协议接收该数据报。
- 10. **头部校验和(16位)**: 该字段帮助确保 IP 协议头的正确性。计算过程是先将校验和字段置为 0, 然后将整个头部每 16 位划分为一部分,并将各部分相加,其计算结果取反码,填入校验和字段中。

- 11. **源地址 (32 位)**: 源主机的 IP 地址。
- 12. **目的地址 (32 位)**: 目标主机的 IP 地址。
- 一个 IP 包从源主机传输到目标主机可能需要经过多个传输媒介不同的网络。每种网络对数据帧都设置了一个最大传输单元 (MTU) 的限制(例如以太网的 MTU 是 1500 字节)。因此,当路由器在转发 IP 包时,如果数据包的大小超过了出口链路网络的 MTU 时,需将对该 IP 数据报进行分片,才能在目标链路上顺利传输。每个 IP 分片将独立传输,直到所有分片都到达目的地后,目标主机才会把他们重组成一个完整的 IP 数据报。在 IP 数据报的分片与重组过程中,以下三个首部字段发挥了重要作用:
  - 1. 标记的后两位:最低位记为 MF (More Fragment), MF = 1 代表还有后续分片, MF = 0 表示此为原始数据报的最后分片。次低位 DF (Don't Fragment),用来控制数据报是否允许分片。DF = 1 表示该数据报不允许分片; DF = 0 允许分片。
  - 2. 标识符:用于目的主机将 IP 数据报的各个分片重装成原来的数据报。
  - 3. 片偏移:以8字节为单位,目的主机在重装 IP 数据报时需要根据该字段提供偏移量进行排序。这是因为数据分片的独立传输使各分片的到达顺序难以确定。

#### 3.2 ICMP 协议及报文格式

因特网控制报文协议(Internet Control Message Protocol, ICMP),用于 IP 主机、路由器之间传递控制消息。控制消息是指网络是否连通、主机是否可达、路由是否可用等网络本身的控制管理消息,对网络正常运行起着重要的作用。

ICMP报文的类型可以分为ICMP差错报文和ICMP询问报文两种(其结构如图1.2-2)。ICMP差错报告报文主要有终点不可达、源站抑制、超时、参数问题和路由重定向5种。ICMP询问报文有回送请求和应答、时间戳请求和应答、地址掩码请求和应答以及路由器询问和通告4种。其常见的类型与代码如表1.2-1所示。

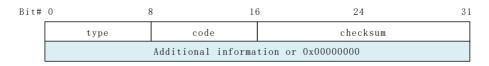


图 1.2-2 ICMP 报文结构示意图

本实验涉及以下两个常用网络命令,都属于 ICMP 协议的典型应用。

1.2. IP与 ICMP 分析 15

类型	代码	描述 (Description)	查询类	差错类
(TYPE)	(CODE)		(Query)	(Error)
0	0	Echo Reply——回显应答(Ping 应答)	✓	
3	1	Host Unreachable——主机不可达		✓
3	3	Port Unreachable——端口不可达		✓
3	4	Fragmentation needed but no frag. bit set ——需要进行分片但设置不分片比特		<b>√</b>
8	0	Echo request——回显请求(Ping 请求)	<b>√</b>	
11	0	TTL equals 0 during transit ——传输期间生存时间为 0		<b>√</b>

表 1.2-1 ICMP 各类型报文的格式

1. ping 命令,是测试网络最有效的工具之一。它是由主机或路由器执行 ping 命令 向一个特定的目的主机发送一份 ICMP 回显请求(Echo request)报文,并等待 其返回 ICMP 回显应答(Echo Reply)。ping 命令可以检测网络的连通性,简单 估测数据报的往返时间(Round Trip Time),确定是否有数据包丢失或损坏,从 而帮助分析网络故障。ping 命令格式和常用参数罗列如下:

- -a 将地址解析为计算机名。
- -n count 发送 count 指定的 ECHO 数据包数。默认值为 4。
- -1 length 发送包含由 length 指定的数据量的 ECHO 数据包。 默认为 32 字节; 最大值是 65,527。
- -f 在数据包中发送"不要分片"标志,避免数据包被路由上的网关分片。
- -i ttl 将"生存时间"字段设置为 ttl 指定的值。
- 2. traceroute/tracert 命令,利用 TTL 字段和 ICMP 差错类型报文,查找 IP 数据报的路由转发路径(含路由器信息)。源主机执行该命令向目的主机发送生存时间(TTL)不同的 ICMP 回送请求报文,直至收到目的主机应答,并通过分析应答

报文获得转发路径和时延信息。

首先源主机发起一个 TTL=1 的 ICMP 报文。第一个路由器收到该报文后,TTL减 1 变为 0 并丢弃此报文,返回一个 [ICMP time exceeded] 的消息。源主机通过这个消息获知 IP 数据报转发路径上的第一个路由器信息。然后,依次增加发送ICMP 报文的 TTL 值,可以获取路径上的后续路由器的信息。当到达目的地时,目标主机返回一个 [ICMP port unreachable] 的消息,使发起者确认 IP 数据报已经正常到达。至此,traceroute 命令发起者已经获得了通向目标主机路径上的所有路由信息。tracert 命令(Linux)格式和常用参数罗列如下:

- -d 将地址解析成主机名
- -h maximum\_hops 搜索目标的最大跃点数
- -j host-list 与主机列表一起的松散源路由, 用于 IPv4
- -w timeout 等待每个回复的超时时间 (单位:毫秒)
- -R 跟踪往返行程路径,用于 IPv6
- -S srcaddr 要使用的源地址, 用于 IPv6
- -4 强制使用 IPv4
- -6 强制使用 IPv6

target\_name 指定目标,可以是 IP 地址或主机名

#### 3.3 实验方法和手段

- 1. 使用 Wireshark 软件, 捕获本机在 ping 和 traceroute 网络命令执行过程中接收和 发出的全部数据流量。
- 2. 合理设置过滤条件,观察 IP 数据报和 ICMP 报文,着重分析报文首部和内容变化,从而掌握协议的工作原理。
- 3. 调整 ping 命令的参数,观察并分析 IP 数据报分片情况。
- 4. 结合所捕获的数据报, 画出 traceroute 命令过程中数据交互示意图。

1.2. IP与 ICMP 分析 17

### 四. 实验条件

装有 Wireshark 软件的 PC 机一台,处于局域网环境。 参考资料:

- J.F Kurose and K.W. Ross, Wireshark Lab: ICMP v8.0
- Wireshark 官方过滤器语法指导书
- IP 协议的 RFC

## 五. 实验步骤

# 5.1 ping 命令

本机(示例 IP 为 192.168.1.251) 启动 Wireshark 软件,选择要监听的网络接口(如 eth0、wlan0); 然后在终端发起网络命令: ping IP 地址/域名。

1. 在 Wireshark 监视器中设置过滤条件。例如图1.2-3设置过滤条件为 icmp,则显示出所捕获的 ICMP 数据包。

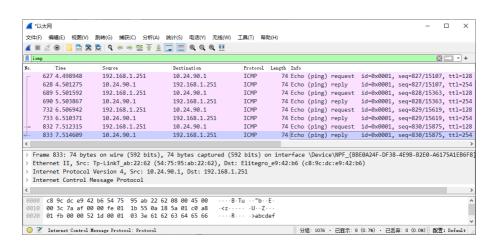


图 1.2-3 Wireshark 监视器界面

- 2. 点击 Internet Protocol Version 4 展开(如图1.2-4), 查看 IP 数据报,特别观察 IP 数据报的首部字段及其内容。
- 3. 点击 Internet Control Message Protocol 展开(如图1.2–5), 查看 ICMP 报文, 并解释回显(Echo Request 和 Echo Reply)报文的首部字段。

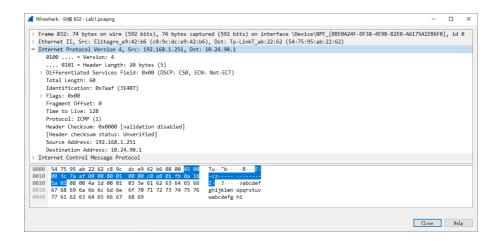


图 1.2-4 查看 IP 数据报

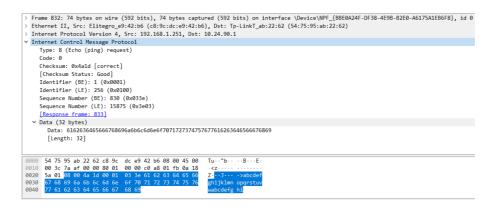


图 1.2-5 Echo request 示例

- 4. 清空 Wireshark 监控器, 重新发起网络命令(如图1.2-6): ping IP 地址/域名-1 #length, 并解释对比前后两次执行 ping 命令的结果。其中, -1 #length 确定 echo 数据报的长度为 #length, 其默认值为 32 字节, 且小于 65,527 字节。
- 5. 可以多次改变 #length 的大小(例如 1000 字节、2000 字节和 4000 字节), 观察 IP 数据报何时会分片?请解释 IP 数据报分片的原因和具体情况。提示:请先确 认该网络的 MTU,可在 Wireshark 记录中查找 "IPv4 fragments"项目。

## 5.2 traceroute 命令

本机 (示例 IP 为 192.168.1.251) 启动 Wireshark 软件,选择要监听的网络接口(如 eth0、wlan0); 然后在终端发起网络命令: traceroute IP 地址/域名。

1.2. IP与 ICMP 分析 19

```
C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Windows\system32\ping 10.24.90.1

正在 Ping 10.24.90.1 具有 32 字节的数据:
来自 10.24.90.1 的回复: 字节=32 时间=7ms ITL=255
来自 10.24.90.1 的回复: 字节=32 时间=2ms ITL=255
来自 10.24.90.1 的回复: 字节=32 时间=2ms ITL=255
来自 10.24.90.1 的回复: 字节=32 时间=2ms ITL=255

和 10.24.90.1 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送=4,已接收=4,丢失=0(0x 丢失),往返行程的估计时间(以毫秒为单位):最短=2ms,最长=7ms,平均=3ms

C:\Windows\system32\ping 10.24.90.1 -1 4000

正在 Ping 10.24.90.1 則回复: 字节=4000 时间=8ms ITL=255
来自 10.24.90.1 的回复:字节=4000 时间=8ms ITL=255
来自 10.24.90.1 的回复:字节=4000 时间=5ms ITL=255
来自 10.24.90.1 的早期 统计信息:数据包:已发送=4,已接收=4,丢失=0(0x 丢失),往返行程的估计时间(以是秒为单位):最短=4ms,最长=8ms,平均=5ms

C:\Windows\system32>_
```

图 1.2-6 ping 命令执行示例

1. 启动 Wireshark 软件, 选择要监听的网络接口, 设置过滤条件 icmp (如图1.2-7)。

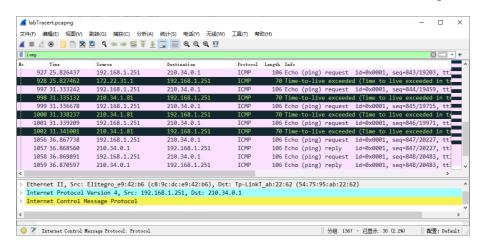


图 1.2-7 在 Wireshark 中设置过滤条件

- 2. 在终端中使用 traceroute 命令,目的主机是外网的一台设备(如图1.2-8,示例 IP 为 210.34.0.1)。
- 3. 点击 Internet Control Message Protocol 展开,查看 ICMP 差错报文,观察并解释 ICMP 报文结构和字段内容。
- 4. 结合 ICMP 报文记录画出数据交互示意图,并描述 tracert 工作原理。

图 1.2-8 在终端中执行 traceroute 命令示例

# 六. 考核方法

本次实验需提交一份实验报告和一组 Wireshark 数据存储文件。报告内容应当包括

以下三个部分,其中的分析解释都有对应的截图,且与数据存储文件记录相符。

- 1. 实施 ping 命令,记录引发的 IP 数据报和 ICMP 报文,保存为 pcapng文件;解释任一个 IP 数据报的首部,并对比 ICMP Echo 请求帧和回应帧;改变ping 的长度参数,解释 IP 数据报分片情况。
- 2. 实施 tracert 命令,记录引发的 ICMP 报文,保存为 pcapng 文件;解释任一个ICMP 差错报文的结构;描述 tracert 工作原理,结合 ICMP 报文记录画出数据交互示意图。
- 3.记录自己在本次实验中所遇到的问题,以心得感悟。如果遇到异常情况,或者 无法完成任务时,也请分析错误产生的原因。

实验报告要求至少包含以下几个部分:

- ·姓名,学号
- · 数据报文的相关截图
- · 相关分析和结论
- · 相关问题和解决方法

源码和实验报告打包按照(计算机网络第二次作业\_姓名\_学号)的命名格式发送到2633513558@qq.com,截止时间为11月24日24点。

实验报告以word或pdf格式均可,推荐使用latex排版。