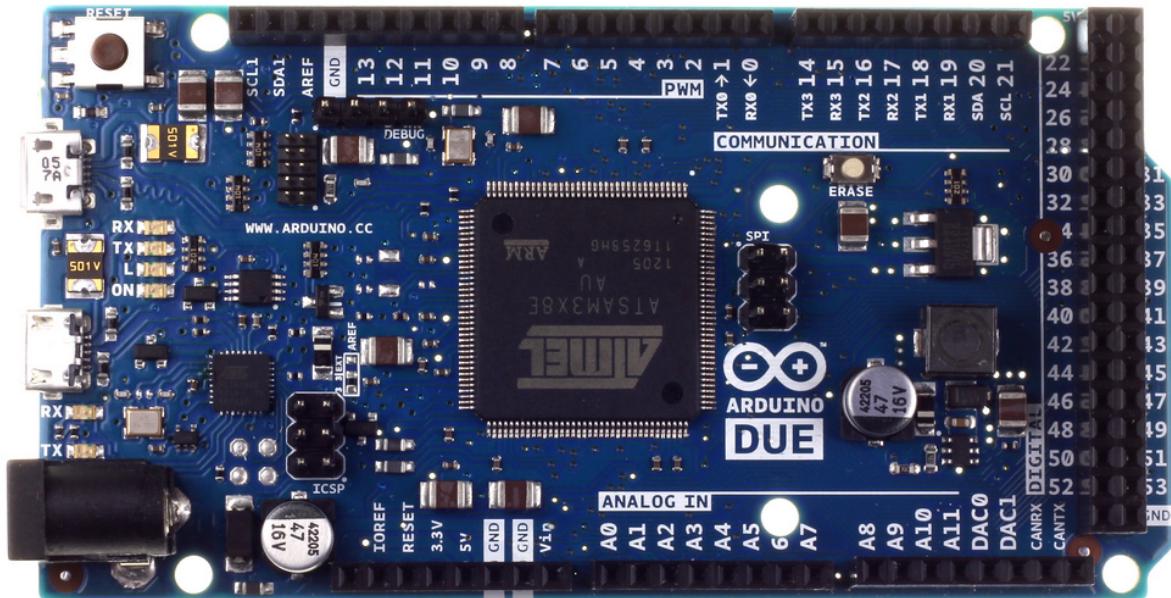


Play the Light

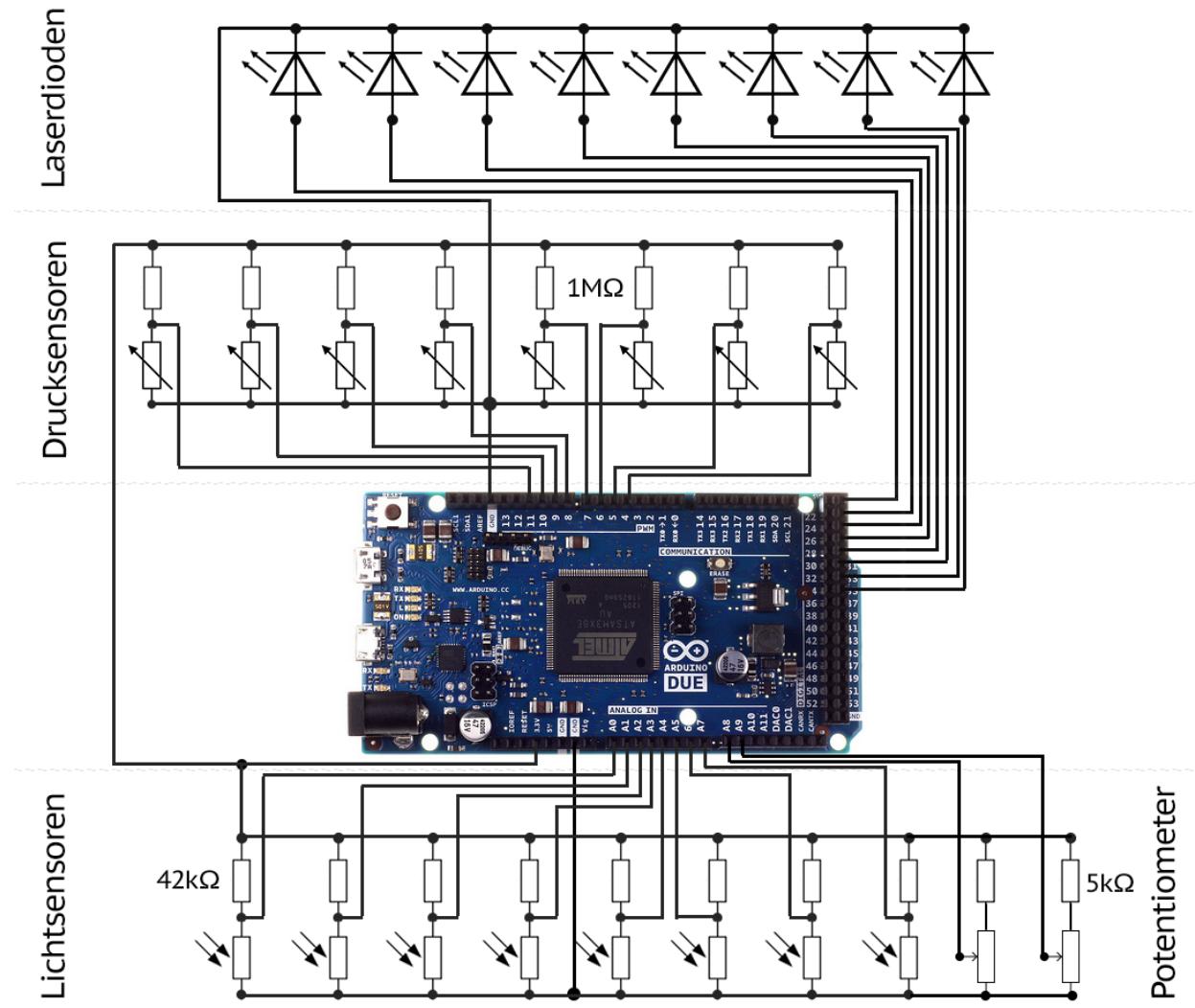
Benötigte Hardware

- Arduino Due



- 8x Lichtsensoren
- 8x Drucksensoren
- 8x Laserpointer
- 2x Potenziometer

Schaltplan



Benötigte Software

- SerProxyPlus
 - Der SerProxyPlus muss richtig konfiguriert und gestartet werden, bevor "Play the Light" ausgeführt werden kann. Hierzu muss der richtige COM-Port "serproxy.cfg" hinzufügen.
- SiON
 - "Play the Light" verwendet die Actionscript-Klasse SiON zum Abspielen der Sounds.
- eriksjodin
- PlayTheLight-Klassen

- Instrument.as
- PlayTheLight.as

Inbetriebnahme

Nachdem die Schaltung richtig gesetzt und der SerProxyPlus richtig konfiguriert und gestartet wurde, kann die ausführbare PlayTheLight Air-Datei normal gestartet werden. Hierzu muss der Arduino mit dem PC natürlich über ein USB-Kabel verbunden sein.

Mit Hilfe des ersten Potenziometers kann der Spielmodi ausgewählt werden, der im rechten oberen Eck angezeigt wird. Der DJ-Mode bietet zusätzlich zu den normalen Tönen noch Drums. Mit dem zweiten Potenziometer kann man das Instrument einstellen. Das gewählte Instrument wird am linken oberen Bildschirmrand angezeigt. Hier kann man zwischen Gitarre, Piano und Trompete wählen.

Um einen Ton abzuspielen muss die Lichtschranke unterbrochen werden. Als Feedback dienen hier die auf der Bühne vorhandenen Laserbilder.

Die acht Drucksensoren spielen den jeweils gewählten Ton mit 80BPM konstant ab. Bei erneutem Drücken schaltet sich der Ton aus.



Interface

