



# Eisdielen-Simulator

Willkommen zum Eisdielen-Simulator! In diesem Spiel betreiben Sie eine virtuelle Eisdielen, bedienen Kunden und verwalten Bestellungen. Diese README-Datei erklärt, wie Sie das Spiel spielen können und welche Funktionen es gibt.

## Spielstart

- **Spiel starten:**

- Öffnen Sie die Anwendung, indem Sie die HTML-Datei in einem Browser öffnen. Das Spiel startet automatisch.

## Spielanleitung

### Kunden bedienen

- **Kunde erstellen:**

- Kunden werden automatisch erstellt und erscheinen in der Eisdielen.
- Jeder Kunde hat eine bestimmte Stimmung, eine Bestellung und einen Platz in der Eisdielen.

- **Kunden einen Tisch zuweisen:**

- Kunden warten im Eingangsbereich, bis ein freier Tisch verfügbar ist.
- Wenn ein Tisch frei wird, setzt sich der Kunde automatisch an den Tisch.

- **Bestellungen aufnehmen:**

- Kunden bestellen verschiedene Eissorten.
- Klicken Sie auf den Kunden, um dessen Bestellung anzuzeigen und die Eiswahl zu beginnen.

- **Eissorten auswählen:**

- Wählen Sie die gewünschten Eissorten aus der Eistheke und ziehen Sie sie auf den Kunden.
- Aktualisieren Sie die Bestellung des Kunden, bis alle Kugeln Eis ausgewählt sind.

- **Eis servieren:**

- Sobald die Bestellung vollständig ist, wird das Eis dem Kunden serviert.
- Der Kunde beginnt, das Eis zu essen.

## Verwaltung

- **Einnahmen erhöhen:**

- Klicken Sie auf das \$-Symbol, um Einnahmen aus abgeschlossenen Bestellungen zu erhalten.

- Die Einnahmen werden automatisch erhöht.

- **Kunden entfernen:**

- Nachdem der Kunde sein Eis gegessen hat, wird er automatisch aus der Eisdielen entfernt.
- Neue Kunden können dann an den frei gewordenen Tisch gesetzt werden.

## Stimmung der Kunden

- **Stimmung verbessern:**

- Kunden, die ihr Eis schnell erhalten, sind zufriedener und ihre Stimmung verbessert sich.
- Kunden, die lange warten, werden unzufrieden, was sich negativ auf ihre Stimmung auswirkt.

- **Stimmungsverlust verhindern:**

- Versuchen Sie, alle Kunden so schnell wie möglich zu bedienen, um ihre Stimmung zu verbessern und hohe Einnahmen zu erzielen.

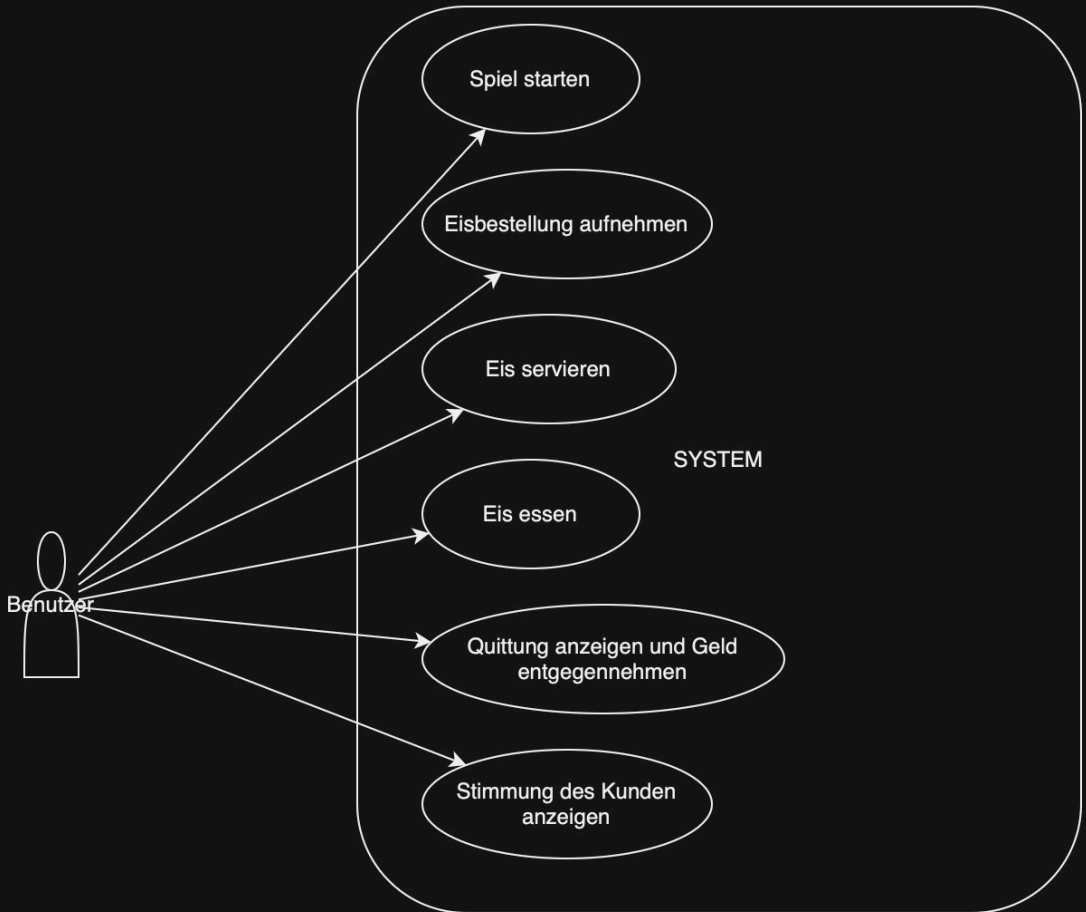
## Interaktionen

- **Klick-Events:**
  - Interagieren Sie mit Kunden und Eistheke durch Klicken und Ziehen.
  - Klicken Sie auf Kunden, um deren Bestellungen anzuzeigen und zu bearbeiten.
  - Ziehen Sie Eis von der Theke zu den Kunden, um Bestellungen zu erfüllen.
- **Timer:**
  - Jeder Kunde hat eine begrenzte Zeit, um bedient zu werden.
  - Der Timer startet, sobald ein Kunde an einem Tisch sitzt.

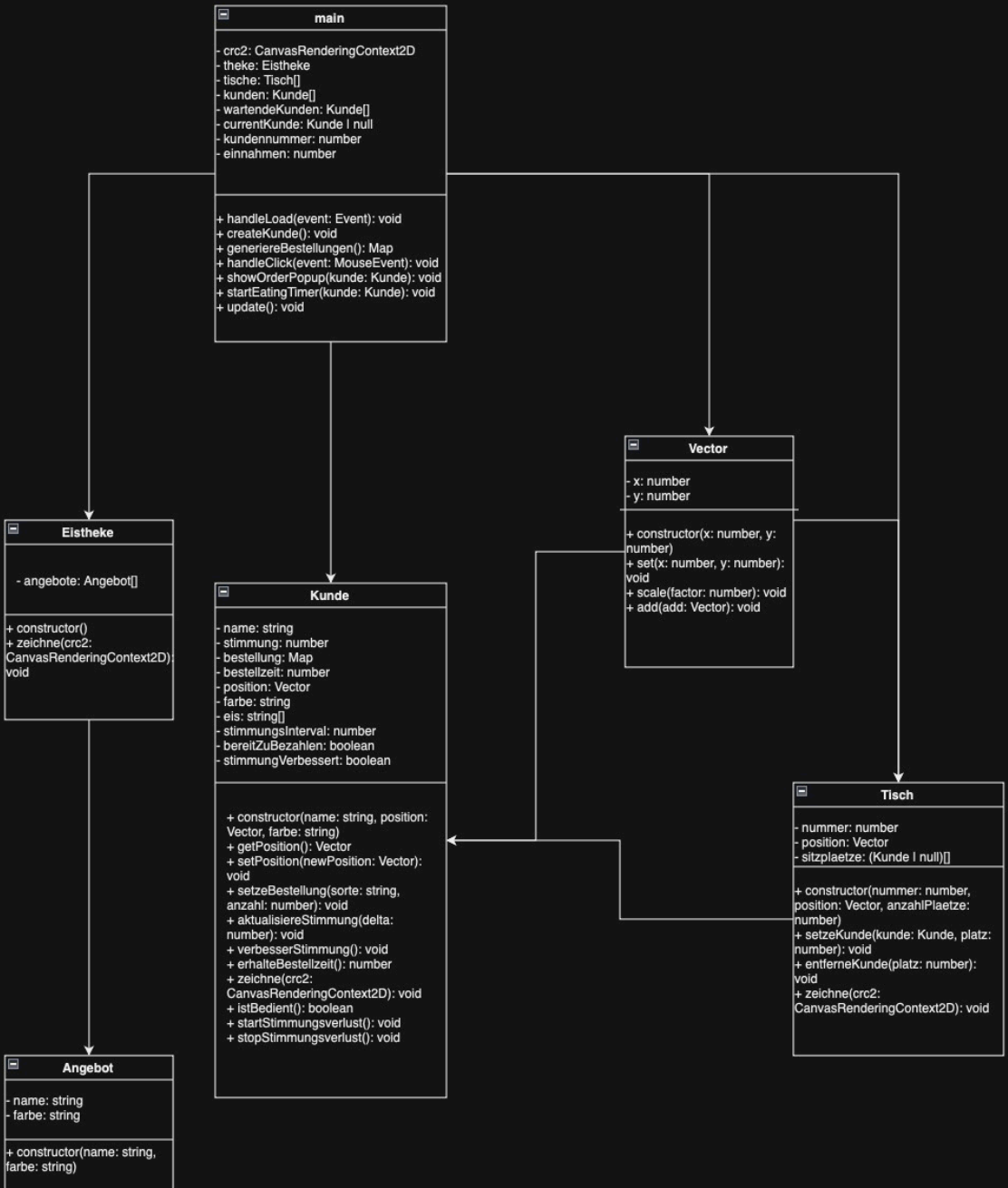
## Spielende

- Das Spiel endet, wenn alle Kunden bedient wurden und keine neuen Kunden mehr hinzukommen.
- Ziel des Spiels ist es, möglichst viele zufriedene Kunden zu haben und hohe Einnahmen zu erzielen.

# Use-Case-Diagram



# Klassendiagramm



# UI-Scribble



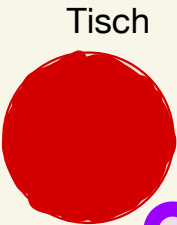
Schokolade

Minze

Vanille

Zitrone

Erdbeere



Tisch



Kunde



Tisch



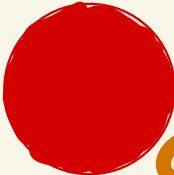
Kunde



Tisch



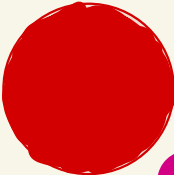
Kunde



Tisch



Kunde



Tisch



Kunde



Tisch



Kunde

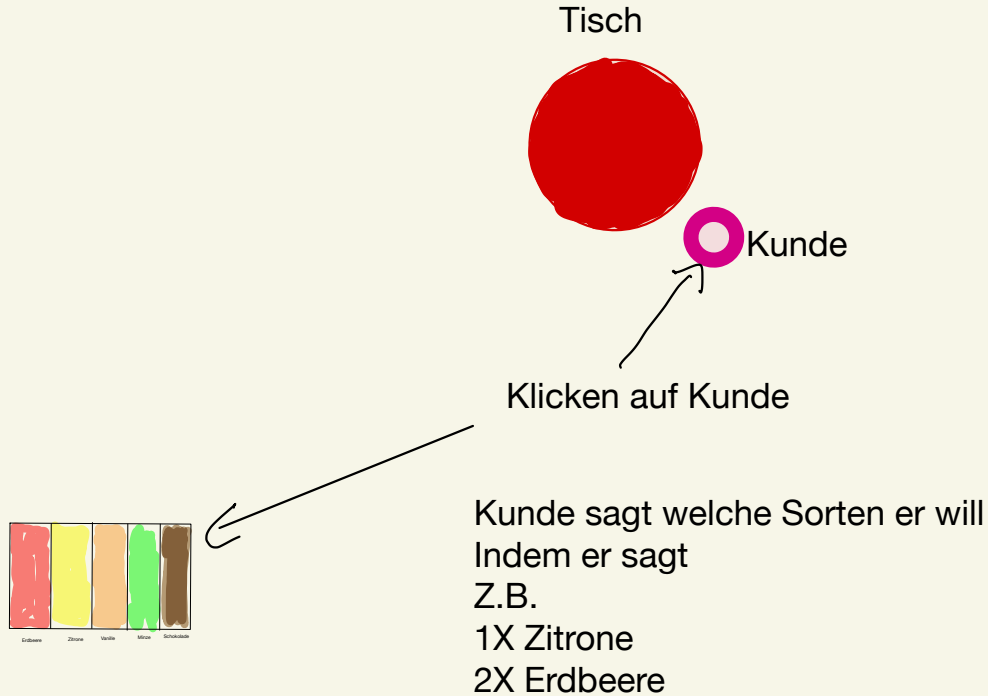


Eistheke

Wartende Kunden



# Bestellvorgang



Dann wält man als Spieler aus über die Theke welches Eis der Kunde bekommt



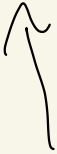
Schokolade

Minze

Vanille

Zitrone

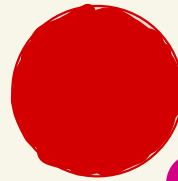
Erdbeere



Eistheke

Und beim Kunden landen die eiskugeln

Tisch



Eiskugeln

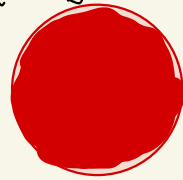
Kunde



Für jede eiskugeln sitzt der kund 20  
Sekunden länger nach z.b. 3 Kugel  
Sitzt der Kunde 60 Sekunden  
Und geht dann und an den Tisch kann ein  
neuer Kunde



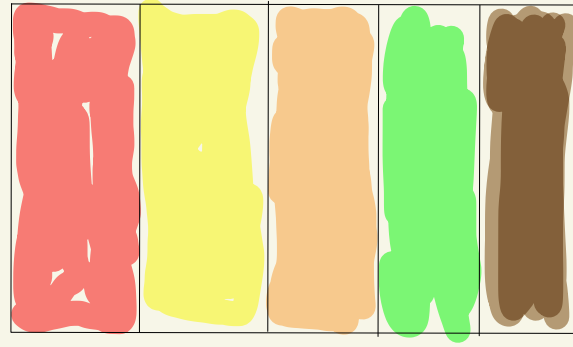
Tisch



Kunde



Popup betätigen



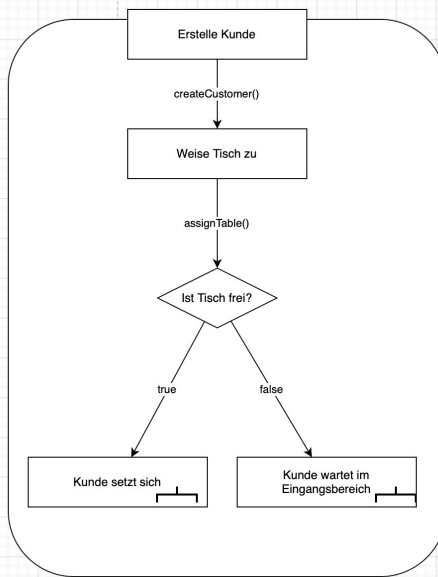
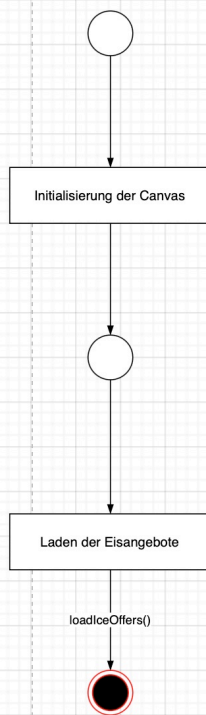
Erdbeere

Zitrone

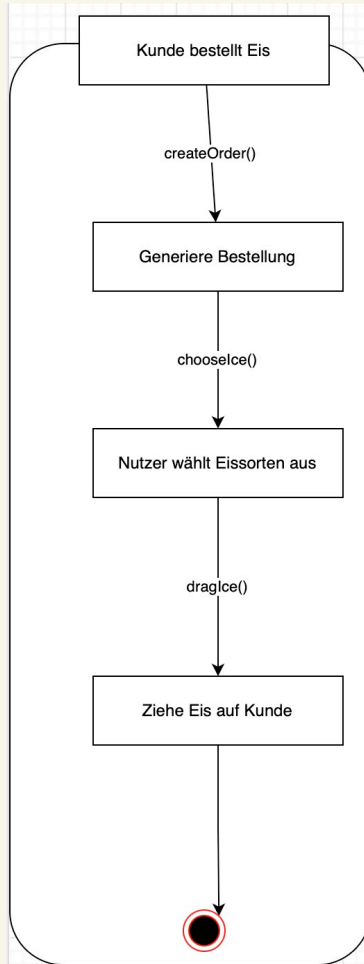
Vanille

Minze

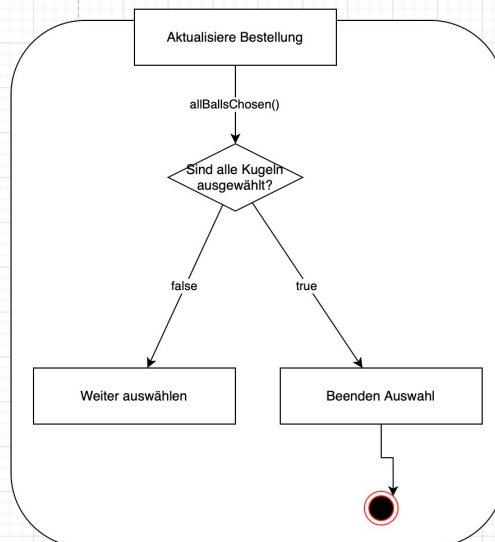
Schokolade



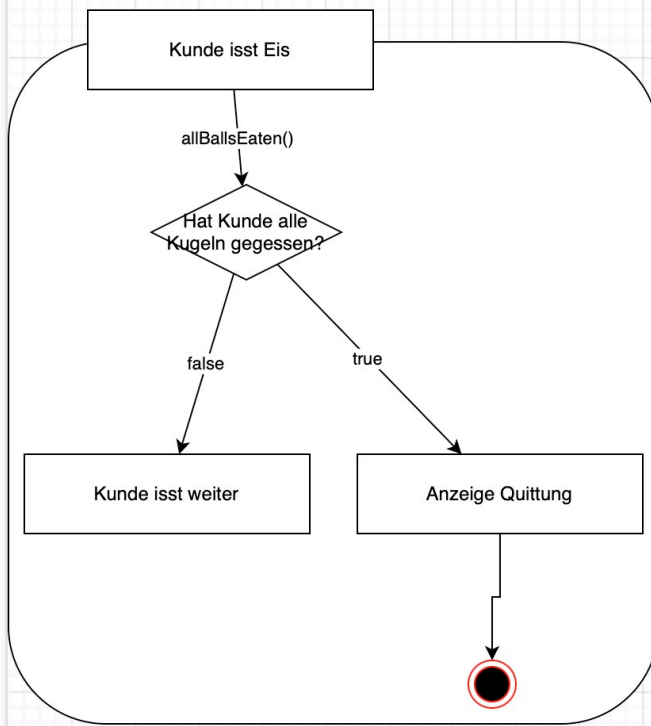
## Bestellprozess



## Bestellungsabschluss



Eisessen und  
Stimmung



Bezahlung und Kundennachfolge

