



Manual de Instruções

ATENÇÃO! Se você possui um histórico de epilepsia.
ou convulsões, consulte um médico antes de jogar.

obrigado por jogar!

favor, leia o manual de instruções do jogo para melhor divertimento
do jogo. guarde o manual para futuras consultas.

Sumário

1-Enredo-----	3
2-Personagens-----	5
3-Controles-----	8
4-Menu-----	10
5-Tela-----	11
6-Itens e Elementos-----	12

ENREDO

Orbitando sobre o planeta Terra, Hiko e Niko estão trabalhando na E.E.E.L.D.H, A Estação Espacial Especial Labiríntica Do Hiko, para enviar sinais de satélite para a Terra. Porém em um belo dia, Um O.V.N.I (Objeto Voador Não-Identificado) Invadiu a E.E.E.L.D.H, Era a Máfia Alienígena de Black Head, O Cabeça de Fogo, Junto de Seus Capangas: Spike, Blaze, Slime, Rock e Laser! Eles eram os mafiosos mais famosos de toda a Via Láctea. Eles abduziam extraterrestres em seus discos voadores e viajavam para outros planetas para lá vendê-los como escravos, era moda em todo o universo ter escravos...menos na terra! Então Black Head foi parar na E.E.E.L.D.H para pesquisar suas próximas vendas: os seres humanos!



ENREDO

A dupla conseguiu ouvir os planos de Black Head através de um Walkie-Tolkie do Niko, e desesperados procuraram uma maneira de derrotá-los, até que Hiko se lembrou do sistema de emergência da Estação. Basicamente, o chão inteiro da E.E.E.L.D.H era feito de botões coloridos, e pisando com sapatos especiais, os botões mudavam de cor e ativando todos um canhão Super Poderoso era ativado, aí era só usar o canhão para destruir o disco voador e mandar a gangue para o espaço, no sentido figurado neste caso! Porém, os Diskmen começaram a invasão, colocaram o exército de Black Head na Estação e a encheram de blocos para barrar a passagem de Hiko e Niko, agora nossos heróis terão de enfrentar os invasores, colorir todos os pisos, destruir blocos e impedir os planos malignos de Black Head.



PERSONAGENS



Hiko: É um ser vivo geneticamente alterado, não se sabe que bicho é Hiko e muito menos o seu gênero. É ele quem comanda a E.E.E.L.D.H. Gosta de viver aventuras e sonha conhecer outros planetas.

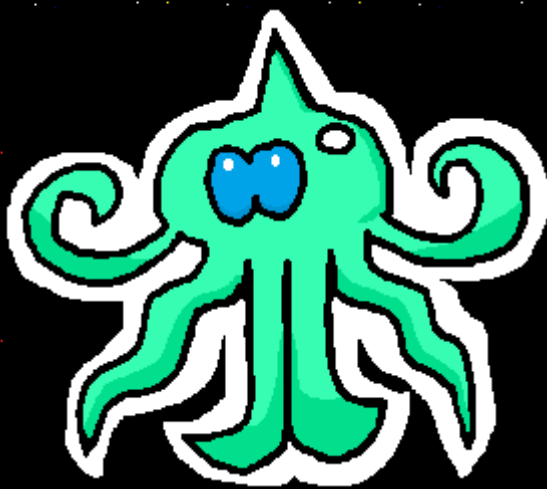
Niko: Assim como Hiko, Niko também é um bichinho alterado, ele possui um QI de quase 500 e inventou a M.B.E.M, a B.V.E (Bugiganga Voadora Espacial), e a E.E.E.L.D.H. como pôde ver, ele adora abreviar seus inventos.



Spike: Alienígena da raça *red spinam*, possui vários chifres na cabeça, lembrando espinhos, ele não é perigoso, mas não se engane: ele pode ir na sua direção e lhe dar uma cabeçada!

PERSONAGENS

Blaze: Alienígena da raça *ignem aurantiaco*, possui dois chifres, duas patas e duas garras, curiosamente ele tem os olhos separados, ele tem esse nome pois ele pode queimar seus itens com fogo cósmico.



Slime: Alienígena da raça *viridi gunk*, é a única alienígena fêmea da gangue. Ela possui seis tentáculos e um chifre na cabeça e anda soltando gosma.

Rock: Alienígena da raça *constans caerulea*, possui duas garras gigantes e dois pés minúsculos, é muito forte e aguenta três tiros, porém ele é muito dorminhoco e bobão, pois ele não se movimenta no cenário enquanto ele não repara sua presença.



PERSONAGENS



Laser: Alienígena da raça *percussit aureos*, possui duas antenas, duas patas grandes, dois pés e um único olho que possui a habilidade de soltar raios de plasma, ele tem uma personalidade fria e séria.

Diskman: ao derrotar todos os invasores do cenário você ganha 1000 de bônus e um Diskman irá aparecer para colocar



mais inimigos do exército de Black Head. Todos eles são filhos, sobrinhos, primos, tios, avôs, sogros e amigos dele.



Black Head: Também conhecido como cabeça de fogo, alienígena de raça desconhecida, é da altura de uma casa de 2 andares e é negro com um rosto de uma caveira assustadora, possui as habilidades de todos os seus

capangas e quer invadir planetas pelo universo para escravizar alguns alienígenas e vendê-los para o mercado negro

CONTROLES



1º Jogador

W, A, S e D-mover Hiko.

G-soltar bombas.

H-atirar bolhas.

Enter-pausar.

2º Jogador

Setinhas-mover Niko

Control(Ctrl)-soltar bombas

Shift-atirar bolhas



CONTROLES



Ao atirar em um inimigo, você ganha 200 pontos, se com a mesma bolha você acertar outro inimigo, os pontos aumentarão para 100(200,300,400,500,600), se o tiro acertar os inimigos mais do que 5 vezes, você ganhará o BANG bônus(1000 pontos extras).

Caso você complete 25000,60000 ou 150000 pontos,você ganha uma vida extra.

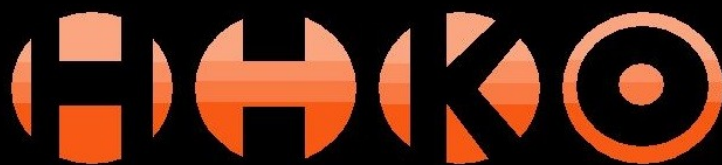


MENU

1P 0

MAIOR PONTUAÇÃO:0

2P 0



labirynth



JOGO SOLO
COMPETIÇÃO
COOPERAÇÃO
SAIR

FRONTIER 2 2016

CRÉDITOS:0

CRÉDITOS:0

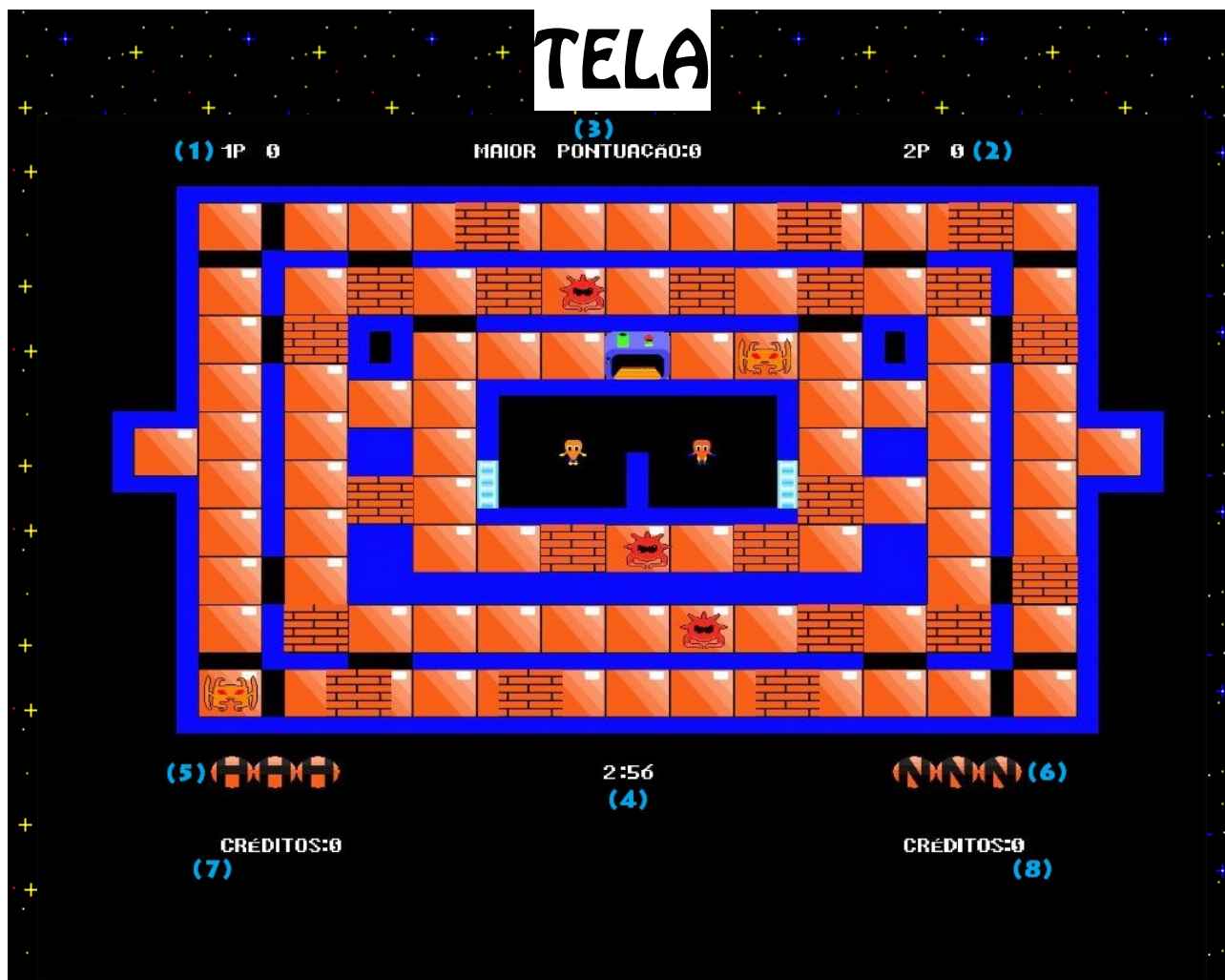
Jogo Solo: você joga sozinho passando por 8 níveis, 2 desafios bônus e um chefe, o segundo jogador também pode jogar caso ele rode a roda do mouse.

Competição: você joga contra outro jogador e ganha quem pinta mais pisos de sua cor ou quem ganha mais pontos, escolhendo entre 4 fases.

Cooperação: você joga junto de seu amigo passando pelos mesmos 8 níveis do jogo solo.

Sair: você sai do jogo.

TELA



(1)-Contador de Pontos/Pisos Vermelhos(1º Jogador).

(2)-Contador de Pontos/Pisos Amarelos(2º Jogador*).

(3)-Maior Pontuação/Bônus.

(4)-Tempo.

(5)-Contador de Vidas(1º Jogador**).

(6)-Contador de Vidas(2º Jogador**).

(7)-Contador de Créditos(1º Jogador).

(8)-Contador de Créditos(2º Jogador).

*-só é mostrado a pontuação do 2º jogador caso ele esteja jogando, caso contrário irá aparecer a mensagem "rode a roda do mouse!".

**-se você perder todas as vidas e estiver no modo cooperação, irá aparecer uma contagem regressiva para você continuar com créditos.

ITENS E ELEMENTOS

Bomba: surge apenas na Máquina de Bombas Explosivas Maluca (M.B.E.M), ao pegar uma você recarrega três bombas, o máximo que você pode carregar.



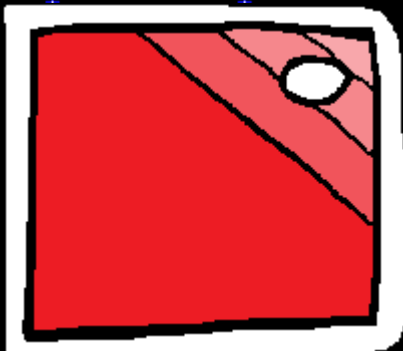
Bolha: são cápsulas de hidrogênio que em contato com a combustão voam em alta velocidade. surge aleatoriamente ao destruir um bloco, ao pegar você recarrega três bolhas, o máximo que pode carregar.

Botas de Velocidade: surge no meio do cenário ao se passar um intervalo de 30 segundos de tempo no jogo, ao pegá-la você anda mais rápido, mas atenção: esse item desaparece caso você não o pegue.



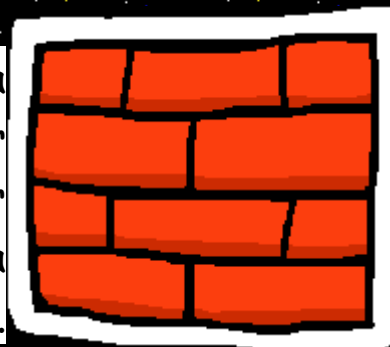
Estrela Cadente: Um Lindo astro que cruza o labirinto de Hiko, surge ao se passar um minuto de jogo. Ela passa voando pelo labirinto até o outro lado, para pegá-la você deve atirar nela, ela aumenta um minuto de tempo.

ITENS E ELEMENTOS



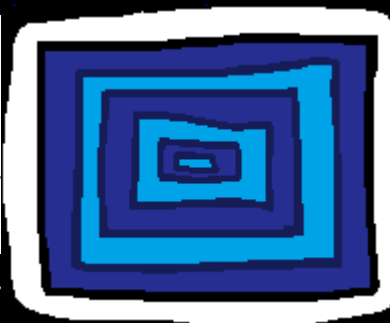
Pisos: formam o chão do labirinto, servem de sistema de emergência, você deve colorir todos de vermelho para passar de nível, conforme os níveis passam, mais vezes você deve pisá-los. eles lhe dão 50 pontos.

Bloco: está no meio do cenário e bloqueia a passagem do personagem, só pode ser destruído com uma bomba, seu tiro irá sumir caso colida com o bloco e deixa um buraco aleatoriamente.



Esteira: caso você ande contra a direção dela, você anda mais devagar, mas se andar na mesma direção que ela, você anda mais rápido.

Portal: genial invenção de Niko, ao cair neste buraco você voa por uma corrente de ar super potente que te leva ao outro portal da sala.



ITENS E ELEMENTOS

Túnel: Irá aparecer um balão para indicar onde seu personagem está ao entrar em um e você não pode passar pela parede do túnel. Atrapalha Pacas pois os túneis cobrem os blocos e pisos que restam.



M.B.E.M: abreviação para Máquina de Bombas Explosivas Maluca, é onde surgem as bombas caso você não tenha mais. Ela some automaticamente caso não tenha mais blocos para destruir.

Barreira: Apenas atravessa a barreira quem estiver com os uniformes da Colônia Espacial, a E.E.E.L.D.H. Por isso apenas Hiko e Niko podem atravessá-la e os invasores não.



Gosma: aparece graças á Slime, reduz bastante a velocidade do jogador.

ITENS E ELEMENTOS



Bomba de Geleca: Exclusiva do modo competição, transforma todas as bombas que está carregando em bombas de geleca, que ao invés de destruir blocos deixam gosma para atraparlar o jogador. O poder some se não tiver mais bombas.

Bolha de Plasma: Também exclusiva do modo competição, transforma as bolhas que está carregando em bolhas de plasma, que ao atingir o jogador transforma todos os pisos que ele pintou de laranja. O poder some caso não tenha mais bolhas.



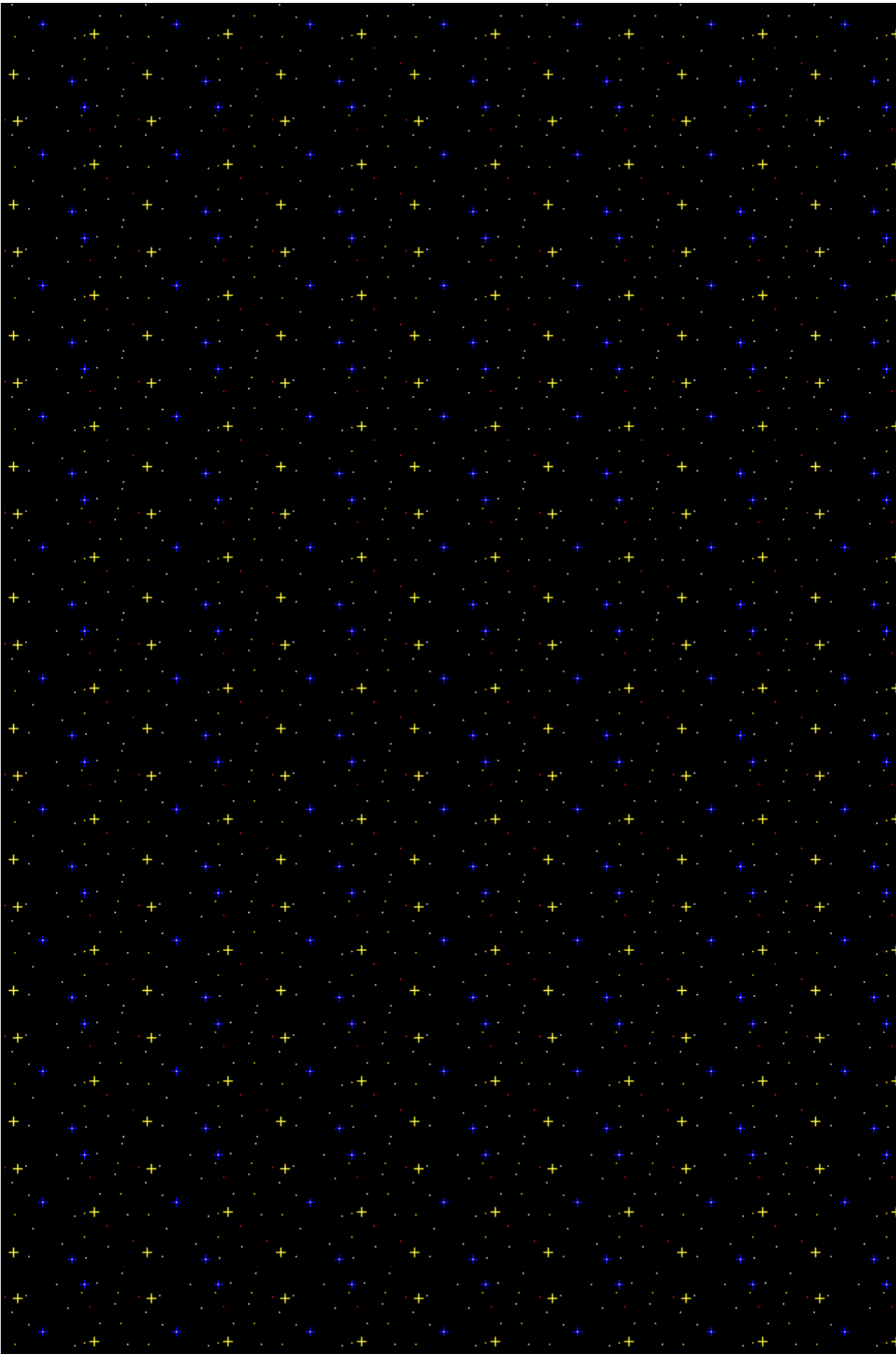
Botas de Lentidão: Faz você andar mais devagar, se você estiver na velocidade mínima você não consegue pegar mais botas.

Laser de Plasma: É o tiro que é lançado pelo invasor e capanga de Black Head, Laser. ao atingir o jogador você perde uma vida.



ANOTAÇÕES:

ANOTAÇÕES:



seção dos

MASSETES

ULTRA SECRETOS

Do Hiko



*Você pode inserir até 10 fichas no jogo apertando "Insert".

*Coloque bombas no espaço entre um bloco e outro para destruir vários de uma única vez.

*A partir do nível 1 para cima,você pode garantir 900 pontos atirando nos 3 invasores acima do seu ponto de renascimento.

*Você também pode garantir 500 pontos e menos gosma atirando nos 2 invasores horizontais abaixo do mesmo ponto de renascimento.

*Zere o jogo mais vezes para desbloquear outros personagens secretos!

*Fique parado em uma parede específica do labirinto para acertar em cheio a estrela cadente quando ela passar.

*A partir do nível 5 para cima,não atire em todos os invasores do labirinto,assim os Diskman não irão colocar mais invasores na tela.

*Nunca passe pelas esteiras no sentido contrário,se fizer isso você irá muito devagar.

*Priorize atirar primeiro nos Invasores Blaze e Slime.

*Nunca se esqueça de pegar as botas de velocidade e evite ser atingido por um invasor para perder velocidade.

