第 13 回 C++プログラミング実験 Ⅱ

出題日:2022年7月4日(月) 提出期限:2022年7月7日(木)24:00

実験課題 13-1

実行結果例のようにコマンド引数として2つの文字列を入力すると、

- ▶ 2つ目のコマンド引数が -m の場合には、「Hi、(1つ目のコマンド引数)! Good Morning!」、
- ▶ 2つ目のコマンド引数が -e の場合には、「Hi、(1つ目のコマンド引数)! Good Evening!」、
- ▶ 上記以外の場合には、「Hi、(1つ目のコマンド引数)!」

と出力するように、以下のプログラムを完成させよ.

ex13-1-main.cpp

実行結果 1

\$ q++ -std=c++17 ex13-1-main.cpp -o ex13-1

\$./ex13-1 Taro -m

Hi, Taro! Good Morning!

実行結果 2

\$ q++ -std=c++17 ex13-1-main.cpp -o ex13-1

\$./ex13-1 Hanako -e

Hi, Hanako! Good Evening!

第 13 回 C++プログラミング実験 II

出題日:2022年7月4日(月) 提出期限:2022年7月7日(木)24:00

実験課題 13-2

CoursePower 上の ex13-2-main.cpp に示すのは、ある特定の整数値の要素が配列(要素数 5 の配列)に含まれているかどうかを調べるプログラムの一部である。実行例を参考にして、5 つの空欄を埋めることでプログラムを完成させよ。

実行結果1 下線部は入力箇所

\$ g++ -std=c++17 ex13-2-main.cpp -o ex13-2

\$./ex13-2

Input five integers to an array.

x[0]: 11

x[1]: 22

x[2]: 33

x[3]: 44

x[4]: <u>55</u>

The value which you want to find is: 44

The value is in x[3].

実行結果2 下線部は入力箇所

\$ g++ -std=c++17 ex13-2-main.cpp -o ex13-2

\$./ex13-2

Input five integers to an array.

x[0]: 11

x[1]: <u>22</u>

x[2]:33

x[3]:44

x[4]: <u>55</u>

The value which you want to find is: 66

Not found.

参考:

- array_search 関数について:
 - ➤ 要素数 n の配列 a から, 値が key の要素を先頭から順に探索して, 見つけた要素の添字に相当する値を返す関数である. ただし, 探索に失敗した場合に返すのは -1 とする. このように, 先頭要素から順に値を比較していく探索法は, 線形探索 (linear search) あるいは逐次探索 (sequential search) と呼ばれる.
 - ▶ 関数内で宣言されるポインタ p は, a の値で初期化されているため, 配列 x の先頭要素を指すことになる.
 - ▶ ポインタ p が指す要素の値 *p が, 探索すべき値 key と等しければ, if 文の条件が成立するため, 探索成功である. また, key と等しくなければ, p++ の実行によって, ポインタ p を更新して次の要素に着目する.
- 空欄(5)について:
 - ▶ 左オペランドの代入式「idx = /*空欄(5)*/」と「-1」とが等しくないかどうかの判定が if 文の条件判定である.
 - ➤ このように、式の中に式を詰め込んだ表現は C++のプログラムで多用されるので、見てすぐに理解できるよう にしておくとよい.

出題日:2022年7月4日(月) 提出期限:2022年7月7日(木)24:00

実験課題 13-3

2 次元のデータの組が (x_0, y_0) (x_1, y_1) , ・・・, (x_{n-1}, y_{n-1}) と n 個与えられたとき, これらの点を通る関数 f(x)はラグランジュ 補間を用いて次のように表すことができる.

$$f(x) = \frac{(x - x_1)(x - x_2) \cdots (x - x_{n-1})}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2) \cdots (x_0 - x_{n-1})} y_0 + \frac{(x - x_0)(x - x_2) \cdots (x - x_{n-1})}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2) \cdots (x_1 - x_{n-1})} y_1 \cdots \frac{(x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{n-2})}{(x_{n-1} - x_0)(x_{n-1} - x_1) \cdots (x_{n-1} - x_{n-2})} y_{n-1} = \sum_{i=0}^{n-1} y_i \left(\prod_{j=0}^{n-1} \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \right) \quad (j \neq i) = y$$

このラグランジュ補間式を用いることにより、与えられたデータ点以外の点について計算することができる. 例えば、(x,y): (0,0), (1,3),(2,6), (3,9), (4,12), (5,15) の 5 点のデータ点が与えられていたとする.これらをもとに、ラグランジュ補間を使って x=0.5, 1.5, 2.5 3.5, 4.5 に対応するy の値を求めるとき、上式に (x_0,y_0) から (x_5,y_5) を代入し、各x に対応するy を計算すると、y=1.5, 4.5, 7.5, 10.5, 13.5 が求められる.本課題では、このy の算出をプログラミングにて配列を利用して行う(今回は、f(x)の係数を求める必要はない).

① ラグランジュ補間を行うため、関数 double lagrange(DATA*, int, double) を定義し、main 関数内の配列 XY1 にて与えられたデータ点 5 組以外の点(x=0,0.1,0.2 ・・・,1.0) のy を求め、表示せよ。 lagrange 関数は、仮引数として、1 次元配列(DATA 型)、配列の要素数(int 型)、データ点以外のx の値(double 型)を持ち、y の値を return する.

また, DATA は, double 型の変数 2 つをもつ構造体である.

② main 関数内で与えられたデータ XY1[] について、計算・出力できたことを確認した後、xydata.csv ファイル中の データ点を読み込み、配列 XY2[10] へ代入し、XY2 配列にて与えられた点以外の点(x=0,0.2,0.4・・・,2.0) について、同様に計算・出力を行うこと (必要に応じて std::stod() を利用してよい).

ex13-3.cpp

```
#include<iostream>
#include<iomanip>
#include<fstream>
struct DATA{
    double x{},y{};
};
double lagrange(DATA*,int,double);
int main(){
    DATA XY1[]={{0.15,0.63},{0.25,0.52},{0.35,0.47},{0.55,0.55},{0.95,1.43}};
    DATA XY2[10]{};
    int n{11};
    std::cout<<" x y\forall n";</pre>
    for(int i=0;i<n;i++){</pre>
        std::cout<<std::fixed<<std::setw(3)<<std::setprecision(1)<<0.1*i<<std::setw(6)</pre>
                  <<std::setprecision(2)<<lagrange(XY1,std::size(XY1),0.1*i)<<"\mathbb{\text{"}\mathbb{\text{"}}\mathbb{\text{"}}}";
    std::cout<<"\mathbb{"}\";</pre>
    //②ここにファイル読み込みと XY2 配列へのデータの代入を書く
    std::cout<<" x2 y2\forall y2\forall n";
    for(int i=0;i<n;i++){
        std::cout<<std::fixed<<std::setw(3)<<std::setprecision(1)<<0.2*i<<std::setw(6)</pre>
                  <<std::setprecision(2)<<lagrange(XY2,std::size(XY2),0.2*i)<<"\mathbb{"}\";
    }
}
//①ここに lagrange 関数を定義する.
```

実行結果 下線部は入力箇所

\$ <u>./ex13-3</u>		
Х	У	
0.0	0.91	
0.1	0.71	
0.2	0.57	
0.3	0.49	
0.4	0.47	
0.5	0.51	
0.6	0.61	
0.7	0.77	
0.8	0.99	
0.9	1.27	
1.0	1.61	
x2	y2	
0.0	0.50	
0.2	0.14	
0.4	0.01	
0.6	0.01	
0.8	0.04	
1.0	-0.00	
1.2	-0.20	
1.4	-0.65	
	-1.45	
	-2.70	
2.0	-4.50	
2.0	7.50	