

第14回 C++プログラミング実験II 実験課題

出題日:2022 年 7 月 11 日(月)

提出期限:2022 年 7 月 14 日(木)24:00

実験課題 14-1

スケルトンファイル (ex14-1.cpp) の空欄箇所 (デストラクタ : 1-1 & 1-2、exercise関数 : 2、カロリー摂取関数 : 3) を埋めて、自転車で運動した際に消費するカロリーと移動距離を出力するプログラムを作成せよ。1回の運動で1.8km移動、1回の運動でカロリーを1.2kJ消費し、残カロリーが1回の運動カロリー以下の場合、初期カロリーに摂取カロリーを加算するものとする。

```
ex14-1.cpp(main文除く)
#include <iostream>

using std::cin, std::cout, std::endl;

class roadcycle{
public:
    roadcycle(); //コンストラクタ
    // (1-1) ←デストラクタ
    void exercise(); //運動
    void eat(double food); //カロリー摂取

private:
    double calorie; //カロリー
    double distance; //移動距離
};

//コンストラクタ
roadcycle::roadcycle(): calorie(1.0), distance(0)
{
    cout << "オブジェクト生成" << endl;
}

//デストラクタ
// (1-2) ←デストラクタ
{
    cout << "オブジェクト破棄" << endl;
}

//運動
void roadcycle::exercise()
{
    // (2) 残カロリーが運動1回の消費カロリー以上なら移動 : 1回の運動で1.8km移動、1回の運動でカロリーを1.2kJ消費

}
cout << "移動距離: " << distance << "km" << endl;
cout << "残カロリー: " << calorie << "kJ" << endl;
}

//カロリー摂取
void roadcycle::eat(double food)
{
    (3) //(1回の運動カロリー以下の場合、初期カロリーに摂取カロリーを加算
}
cout << "累積カロリー: " << calorie << "kJ" << endl; //累積カロリー表示
}
```

//実行例 1

% ./ex14-1

摂取カロリー: 0.1

オブジェクト生成

累積カロリー: 1.1kJ

移動距離: 0km

残カロリー: 1.1kJ

摂取カロリー: 0.2

累積カロリー: 1.3kJ

移動距離: 1.8km

残カロリー: 0.1kJ

オブジェクト破棄

//実行例 2

% ./ex14-1

摂取カロリー: 0.2

オブジェクト生成

累積カロリー: 1.2kJ

移動距離: 1.8km

残カロリー: 0kJ

摂取カロリー: 0.2

累積カロリー: 0.2kJ

移動距離: 1.8km

残カロリー: 0.2kJ

オブジェクト破棄

//実行例 3

% ./ex14-1

摂取カロリー: 11.1

オブジェクト生成

累積カロリー: 12.1kJ

移動距離: 1.8km

残カロリー: 10.9kJ

摂取カロリー: 11.1

累積カロリー: 10.9kJ

移動距離: 3.6km

残カロリー: 9.7kJ

オブジェクト破棄

実験課題 14-2

実験課題 5-1 で作成したハノイの塔のプログラムについて、生ポインタ版スタックのソースコードが ex14-2-main_raw.cpp である。main 関数や構造体とクラス内の流れは変更せずに、shared_ptr 版スタックに書き換えよ。（注意：生ポインタ版スタックの内容は講義資料の補足項目にあり、C++プログラミング III の受講準備となる）

```
// ex14-2-main_raw.cpp
#include <iostream>

using std::cout, std::cin, std::endl;

struct Node
{
    int idata;
    Node *next;
    Node(int a, Node *np) : idata{a}, next{np} {}
    ~Node() { cout << "dtor: " << idata << "\n"; }
    void print() { cout << idata << " "; }
};

class Stack
{
    Node *top; // スタックトップ
    int length; // スタック内のデータ数（スタックの長さ）
public:
    Stack() : top{nullptr}, length{0} {} // コンストラクタ
    void push(int d); // スタックにデータを push する
    int back(); // スタックトップのデータを返す
    void pop(); // スタックトップのデータを取り出す（取り除く）
    bool empty() { return length == 0; } // スタックが空かの判定
    int size() { return length; } // スタックの長さを返す
    void print(); // スタックの内容をすべて表示する
    ~Stack() // デストラクタ（先頭から順に pop する）
    {
        while (top != nullptr)
            pop();
    }
};

void Stack::push(int d)
{
    top = new Node{d, top};
    length++;
}

int Stack::back() { return top->idata; }

void Stack::pop()
{
    auto tmp{top}; // 解放する対象を覚えておく
    top = top->next; // 先頭の変更
    delete tmp; // 解放
    length--;
}

void Stack::print()
{
    for (Node *p{top}; p; p = p->next)
        cout << p->idata;
}

int main()
{
    Stack s, g, b; // 3本の杭, s:スタート, g:ゴール, b:バッファ,
    int n; // 円盤の数
    std::string from, to; // 始点と終点の入力
    Stack *fp, *tp; // 始点と終点の杭を指すポインタ
```

```

// ex14-2-main_raw.cpp つづき
cout << "円盤の数--> ";
cin >> n;
for (int i{n}; i > 0; i--) s.push(i);

for (int i{0}; i < n - s.size(); i++) cout << "-";
s.print();
cout << "-S¥n";
for (int i{0}; i < n - g.size(); i++) cout << "-";
g.print();
cout << "-G¥n";
for (int i{0}; i < n - b.size(); i++) cout << "-";
b.print();
cout << "-B¥n";

cout << "移動指示 : S (or s), G (or g), B (or b)¥n";
while (cout << "From -> To : " && cin >> from >> to)
{
    if (from == "S" || from == "s") fp = &s;
    else if (from == "B" || from == "b") fp = &b;
    else if (from == "G" || from == "g") fp = &g;
    else
    {
        cout << "杭は S, B, G の中から選んでください¥n";
        continue;
    }
    if (to == "S" || to == "s") tp = &s;
    else if (to == "B" || to == "b") tp = &b;
    else if (to == "G" || to == "g") tp = &g;
    else
    {
        cout << "杭は S, B, G の中から選んでください¥n";
        continue;
    }

    if (fp->empty())
    {
        cout << "cannot move¥n";
        continue;
    }
    if (!tp->empty() && tp->back() < fp->back())
    {
        cout << "cannot move¥n";
        continue;
    }
    tp->push(fp->back());
    fp->pop();

    for (int i{0}; i < n - s.size(); i++) cout << "-";
    s.print();
    cout << "-S¥n";
    for (int i{0}; i < n - g.size(); i++) cout << "-";
    g.print();
    cout << "-G¥n";
    for (int i{0}; i < n - b.size(); i++) cout << "-";
    b.print();
    cout << "-B¥n";

    if (g.size() == n)
    {
        cout << "Finished!¥n";
        break;
    }
}
return 0;
}

```

```

//実行例
./a.out
円盤の数--> 2
12-S
---G
---B
移動指示 : S (or s), G (or g), B (or b)
From -> To : s b
dtor: 1
-2-S
---G
-1-B
From -> To : s g
dtor: 2
---S
-2-G
-1-B
From -> To : b g
dtor: 1
---S
12-G
---B
Finished!
dtor: 1
dtor: 2

```

実験課題 14-3

第6回授業で扱ったリストの簡易版を、shared_ptr を用いて実装する。リストの各ノードは、下の図に示す通りその前後のノードのポインタを持つものとする。このとき、空欄(1)~(3)を埋め、push・pop 関数を完成させなさい。ただし、ノードの解放順序は問わないものとする（実行例では123の順だが、321でもよい）。

```
//ex14-3-main.cpp
#include <iostream>
#include <memory>
using std::cout;

using Ptr = std::shared_ptr<struct Node>;

struct Node
{
    int value;
    Ptr nextp, prevp;
    Node(int a, Ptr n, Ptr p) :value{ a }, nextp{ n }, prevp{ p } {}
    ~Node() { cout << "dtor: " << value << "\n"; }
};

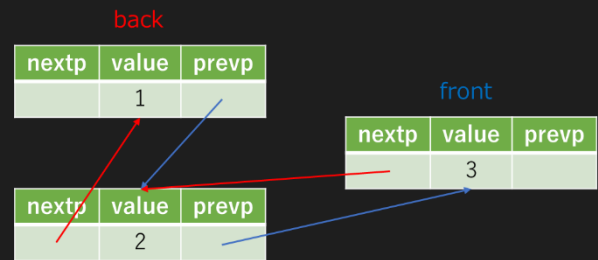
class List {
    Ptr front, back;
    int length;
public:
    List() :front{ nullptr }, back{ nullptr }, length{ 0 }{}
    void push_front(int);
    void pop_front();
    void print_back() const;
    ~List(){ while (front != nullptr) pop_front(); }
};

void List::push_front(int d)
{
    if(length==0){
        /* (1) */
        back = front;
    }
    else{
        Ptr tmp = front;
        /* (2) */
        tmp->prevp = front;
    }
    length++;
}

void List::pop_front()
{
    /* (3) */
    length--;
}

void List::print_back() const
{
    for (Ptr p{ back }; p; p = p->prevp)
        cout << p->value << " ";
    cout << "\n";
}

int main() {
    List s;
    for (int i; std::cin >> i; s.push_front(i));
    s.print_back();
}
```



実行例 1

```
> echo 1 2 3 | ./a.out
```

```
1 2 3
```

```
dtor: 1
```

```
dtor: 2
```

```
dtor: 3
```

実行例 2

```
> echo 1 3 5 6 7 9 13 | ./a.out
```

```
1 3 5 6 7 9 13
```

```
dtor: 1
```

```
dtor: 3
```

```
dtor: 5
```

```
dtor: 6
```

```
dtor: 7
```

```
dtor: 9
```