

C++プログラミングI

第8回 テキスト入力処理

岡本秀輔

成蹊大学理工学部

cin の基本動作

- ▶ ホワイトスペース：スペース・タブ・改行の各文字
- ▶ `cin >> x` ではホワイトスペースを読み飛ばす

```
char ch {};  
while (std::cin >> ch)  
    std::cout << ch;
```

実行例：

```
this is a test.    <<--- 入力  
thisisatest.      <<--- 出力
```

1 文字ずつの処理

- ▶ noskipws: ホワイトスペース (ws) をスキップしない指示
- ▶ ファイルの内容をコピーするプログラムでもある

```
char ch {};  
while (std::cin >> std::noskipws >> ch)  
    std::cout << ch;
```

実行例：

```
this is a test.    <<--- 入力  
this is a test.    <<--- 出力
```

入力文字のカウント

- ▶ cin を行った回数が入力文字数となる

```
int n {0}; // 入力文字数の合計
for (char ch{}; std::cin>> std::noskipws >>ch;)
    ++ n;
std::cout << n << "\n";
```

入力行のカウント

- ▶ 改行文字を数えれば行数が分かる
- ▶ '\n' 改行文字の役割は区切ること
- ▶ '\n' もホワイトスペースの一種

```
int n {0}; // 入力文字数の合計
for (char ch{}; std::cin>> std::noskipws >>ch;)
    if (ch == '\n')
        ++ n;
std::cout << n << "\n";
```

単語のカウント

- ▶ flag 変数を使って入力状態を把握
 - ▶ ホワイトスペースを読み込むと false
 - ▶ それ以外の文字を読み込むと true
- ▶ false から true に変化したときが単語の先頭文字

input	t	i	m	e			a	n	d			a			w	o	r	d
flag	true				false		true		false		true		false		true			

単語のカウント

- ▶ flag 変数は単語の外を表す false から始まる
- ▶ 入力が ws 以外の文字で !flag ならば単語の先頭

```
int n {0};           // 単語の数
bool flag {false};   // 単語中の文字かどうか
for (char ch{}; std::cin >> std::noskipws >> ch;)
    if (ch == ' ' || ch == '\n' || ch == '\t')
        flag = false;
    else if (!flag) {
        flag = true;    // 単語の先頭が見つかった
        ++ n;
    }
}
cout << n << "\n";
```

ASCII コード

- ▶ American Standard Code for Information Interchange
- ▶ 文字を数値に対応させた表（値は覚えなくても良い）
- ▶ 文字 'a' から 'z' と、'A' から 'Z' が連続する数値

	0x00	0x10	0x20	0x30	0x40	0x50	0x60	0x70
+0x0	'\0'		' '	'0'	'@'	'P'	'‘'	'p'
+0x1			'!'	'1'	'A'	'Q'	'a'	'q'
+0x2			'\"'	'2'	'B'	'R'	'b'	'r'
+0x3			'#'	'3'	'C'	'S'	'c'	's'
+0x4			'\$'	'4'	'D'	'T'	'd'	't'
+0x5			'%'	'5'	'E'	'U'	'e'	'u'
+0x6			'&'	'6'	'F'	'V'	'f'	'v'
+0x7	'\a'		'\''	'7'	'G'	'W'	'g'	'w'
+0x8	'\b'		'('	'8'	'H'	'X'	'h'	'x'
+0x9	'\t'		')'	'9'	'I'	'Y'	'i'	'y'
+0xA	'\n'		'*'	':'	'J'	'Z'	'j'	'z'
+0xB	'\v'		+'	','	'K'	'['	'k'	'{'
+0xC	'\f'		','	'<'	'L'	'\\'	'l'	' '
+0xD	'\r'		'-'	'='	'M'	']'	'm'	'}'
+0xE			'.'	'>'	'N'	'^'	'n'	'~'
+0xF			'/'	'\?'	'O'	'_'	'o'	

ASCIIコードを仮定した文字の変換

- ▶ 単語の先頭文字を大文字にする
- ▶ `ch - 'a' + 'A'` に注意

```
bool flag {false}; // 単語中の文字かどうか
for (char ch{}; std::cin>> std::noskipws >>ch;)
    if (ch == ' ' || ch == '\n' || ch == '\t')
        flag = false;
    else if (!flag) {
        flag = true; // 単語の先頭が見つかった
        if (ch>='a' && ch<='z') // 小文字ならば
            ch = ch-'a'+'A'; // 大文字に変換
    }
    cout << ch;
}
```

文字の変換とは

```
ch = 'd';  
ch = ch - 'a' + 'A';
```

- ▶ `ch = 'd';` とすると、`ch` は 100
- ▶ `ch - 'a'` は $100 - 97 = 3$
- ▶ つまり、`'d'` は `'a'` から 1(b), 2(c), 3(d) 番目
- ▶ `'A'` から数えて 3 番目の文字は D である
- ▶ `ch - 'a' + 'A'` は `'d'` を `'D'` に変換する。

ライブラリ関数の利用

- ▶ isspace() ホワイトスペースを見分ける
- ▶ islower() 英小文字であるか
- ▶ toupper() 小文字を大文字に変換

```
#include <cctype>

bool flag {false};
for (char ch{}; std::cin>>std::noskipws>>ch;){
    if (std::isspace(ch))
        flag = false;
    else if (!flag) {
        flag = true;
        if (std::islower(ch))
            ch = std::toupper(ch);
    }
    std::cout << ch;
}
```

ホワイトスペースの明示的な読み飛ばし

- ▶ 行頭のホワイトスペースを除去
- ▶ 改行のみの行も削除される

```
using std::cin, std::ws;

cin >> ws;    // 最初の ws
for (char ch{}; std::cin>>std::noskipws>>ch;){
    std::cout << ch;    // そのまま出力
    if (ch == '\n')
        cin >> ws;    // 次の行頭まで読み飛ばす
}
```

読み飛ばしの実行例

- ▶ 左にそろう
- ▶ 空白行もなくなる

入力

```
  abc
bcd
      cde

defg
efghi
```

出力

```
abc
bcd
cde
defg
efghi
```

string による単語のカウント

- ▶ string 型の入力では単語単位に読み取れる
- ▶ ホワイトスペースの読み飛ばしも起こる

```
int n {0}; // 入力単語数の合計
for (std::string s; std::cin>>s; )
    ++ n;
std::cout << n << "\n";
```

string による大文字変換

- ▶ 単語のすべての文字を大文字にする
- ▶ 範囲 for 文の auto は char
- ▶ ch はリファレンスのため更新すれば s も変化
- ▶ ホワイトスペースの個数が無視できる時には有効

```
for (std::string s; std::cin >> s; ) {  
    for (auto& ch : s) {  
        if (std::islower(ch))  
            ch = std::toupper(ch);  
    }  
    std::cout << s << "\n";  
}
```

string ストリーム

- ▶ 目的
 - ▶ 文字列から整数や実数を取り出す
 - ▶ 整数や実数を文字列に変換する
 - ▶ `cin・cout` のようストリームとして使える
- ▶ ヘッダファイルと型名
 - ▶ `<sstream>`
 - ▶ `istringstream` 型：文字列から取り出す
 - ▶ `ostringstream` 型：文字列に変換する
- ▶ 類似機能の関数：
 - ▶ `to_string()`：整数や実数を文字列に変換
 - ▶ `stoi()`：文字列を `int` 整数に変換
 - ▶ `stod`：文字列を `double` 実数に変換

入力用の string ストリーム

- ▶ `std::istringstream` 型
- ▶ 初期値は `string` 変数または文字列リテラル

```
// cin のような入力変換を行う文字列ストリーム
string str = "1 2 3.4 2 4 6.8";
std::istringstream iss {str};
int x, y; double z;
while (iss >> x >> y >> z)
    cout << 2*x << ", " << 2*y << ", " << 2*z << "\n";
```

出力用の string ストリーム

- ▶ `std::ostringstream` 型
- ▶ `string` へ出力
- ▶ `.str()` で取り出す

```
// cout のような出力変換を行う文字列ストリーム
std::ostringstream oss;
oss <<"abc: " << 6 <<" " << 1.5 <<" ";
string s1 = oss.str(); // この時点の文字列
oss <<"xyz: " << 7 <<" " << 2.5; // さらに追加
string s2 = oss.str(); // この時点の文字列
cout << s1 << " ::: " << s2 <<"\n";
```

三種のストリーム

- ▶ ストリーム型
 - ▶ 入出力: `istream`・`ostream` 型 (`cin`・`cout`)
 - ▶ ファイル: `ifstream`・`ofstream` 型
 - ▶ `string`: `istringstream`・`ostringstream` 型
- ▶ 共通の機能
 - ▶ `>>` によるストリームからの取り出し
 - ▶ `<<` によるストリームへの出力
 - ▶ `getline()` 行単位の処理

1行ずつの処理

- ▶ getline() 関数の利用
- ▶ 第1引数はストリーム型の変数（リファレンス）
- ▶ 第2引数は string 変数（リファレンス）
- ▶ 行末の '\n' は読み捨てられる

```
// 1行ずつ読み込んで処理する
for (std::string line;
      std::getline(std::cin, line); ){
    ++ num;                // 行数が分かる
    if (maxline.size() < line.size()) {
        maxline = line;
        maxline_num = num;
    }
}
```

行の途中から行末までの入力

- ▶ `getline()` は入力位置から改行文字まで読み込む
- ▶ 改行を取り除いて `string` 変数に設定
 - ▶ `in >> x >> y` で行の途中まで読み込む
 - ▶ `getline(in, s)` で行の残りを読み込む

```
std::ifstream in("input.txt");  
if (!in) { return 1; }  
int x, y; std::string s;  
while (in >> x >> y && std::getline(in, s))  
    std::cout << x * y << s << "\n";
```

```
$ cat input.txt  
32 300 White Chocolate  
42 430 Orange Cookie  
53 380 Lemon Macaroons  
$ ./a.out  
9600 White Chocolate  
18060 Orange Cookie  
20140 Lemon Macaroons
```

区切り文字ごとの処理

- ▶ `getline()` は `'\n'` を区切り文字にしている
- ▶ 第3引数の指定でこれを別の文字に変更できる

```
std::string line {"a,b,c,d"};  
std::istringstream iss(line);  
for (std::string s; std::getline(iss,s,','); )  
    std::cout << s << '\n';
```

出力：

```
a  
b  
c  
d
```

CSV ファイルとは

- ▶ 表計算ソフトや DB データのテキスト保存形式
- ▶ デファクトスタンダード
- ▶ たくさんの変種
- ▶ 共通部分
 - ▶ レコードと呼ぶ関係するデータを 1 行ごとにまとめる
 - ▶ レコードが複数の値を持つならばカンマ文字で区切って値を並べる

```
White Chocolate, 32,300  
Orange Cookie, 42,430  
Lemon Macaroons, 53, 380
```

CSV ファイルの処理

- ▶ 1 行ずつ取り出し、カンマ区切りで取り出す
- ▶ ifs: ファイルストリーム, iss: string ストリーム

```
for (string line; getline(ifs, line); ) {  
    std::vector<string> v;  
    std::istringstream iss(line);  
    for (string s; getline(iss, s, ','); )  
        v.push_back(s);  
    if (v.size() < 3) {  
        cout << "line error\n";  
        continue;  
    }  
    int num {std::stoi(v[1])};  
    int price {std::stoi(v[2])};  
    cout << v[0] << ": " << num*price << "\n";  
}
```