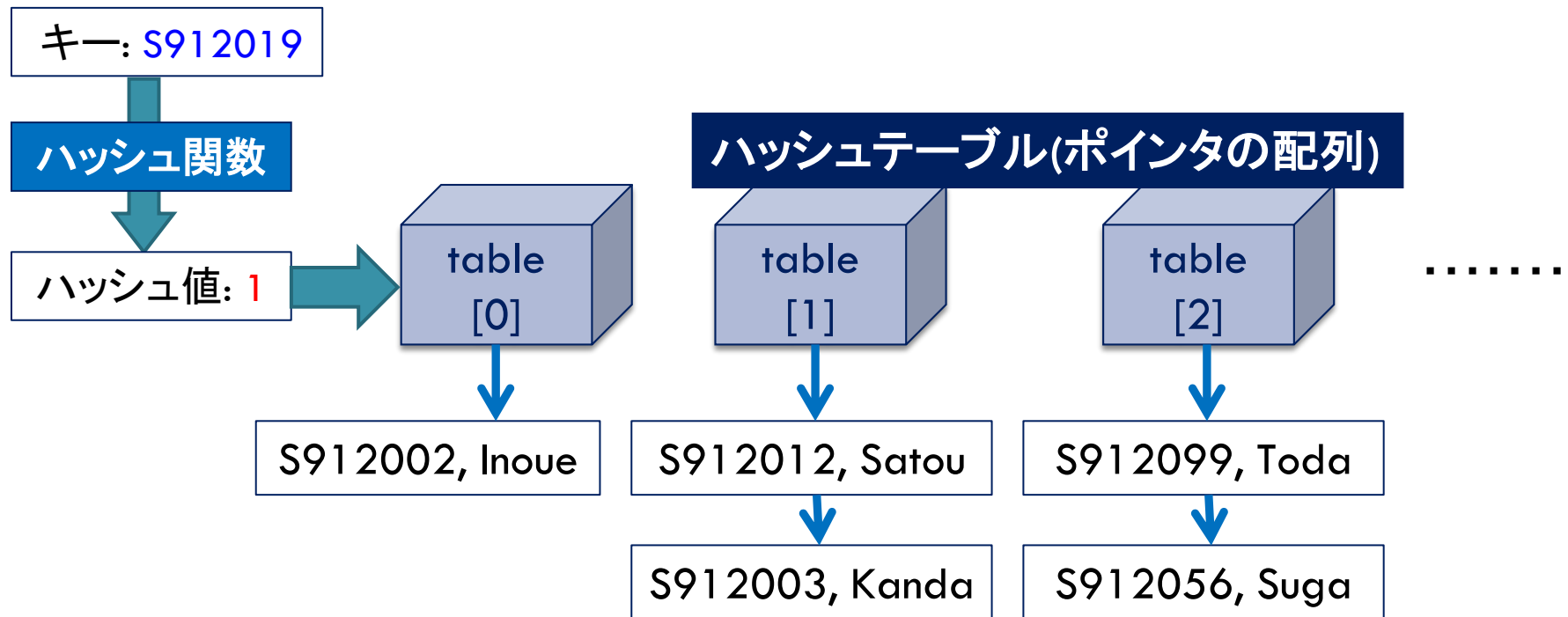


# 問題

第1引数にkey、第2引数にvalueをとり、  
すでにkeyとvalueの組み合わせが登録されていたら、0を返し、  
keyと別のvalueの組み合わせが登録されていたら、エラーを返し、  
keyが未登録であれば、ハッシュ値hashvalueにおけるリストの先頭ノードtable[hashvalue]に  
keyとvalueを格納した新しいノードを追加する関数

```
int Hash::insert(string key, string value)
```

を作成してください。HASHSIZEは7としてください。

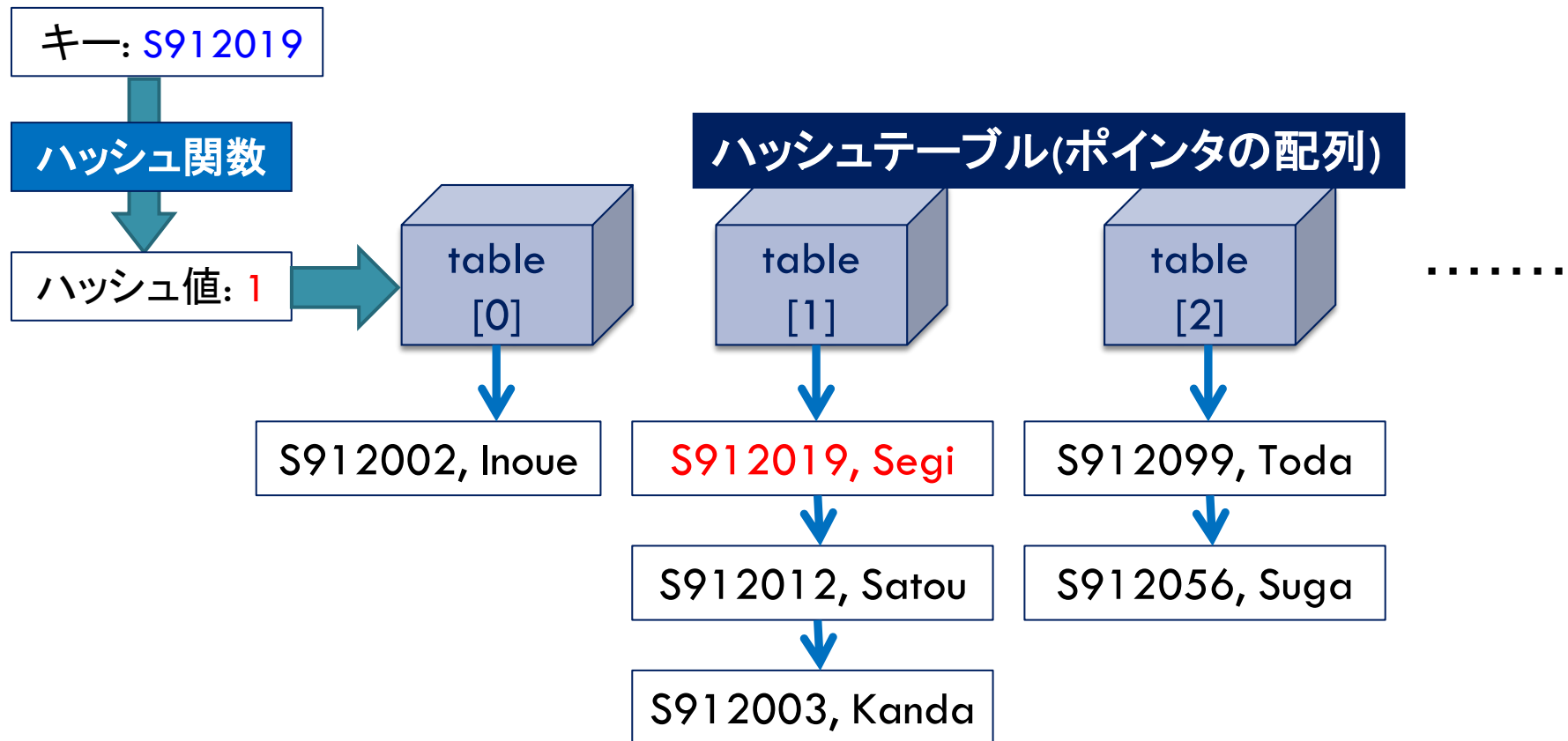


# 問題(続き)

第1引数にkey、第2引数にvalueをとり、  
すでにkeyとvalueの組み合わせが登録されていたら、0を返し、  
keyと別のvalueの組み合わせが登録されていたら、エラーを返し、  
keyが未登録であれば、ハッシュ値hashvalueにおけるリストの先頭ノードtable[hashvalue]に  
keyとvalueを格納した新しいノードを追加する関数

```
int Hash::insert(string key, string value)
```

を作成してください。HASHSIZEは7としてください。



# 問題(続き)

//mainは以下のプログラムを使用してください。

```
int main(void){
    Hash ht(HASHSIZE);
    string filename="data.csv";
    string line;
    ifstream fin(filename);
    if(!fin){
        cerr << "エラー: ファイルを開けません" << filename << "\n";
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    while(fin >> line){
        int index = line.find(",");
        string key = line.substr(0,index);
        string value = line.substr(index+1);
        ht.insert(key,value);
    }
    fin.close();
    cout << "\n";
    ht.print();

    string inputkey, inputvalue;
    cout << "\ninput key ? ";
    cin >> inputkey;
    cout << "input value ? ";
    cin >> inputvalue;
    if(ht.insert(inputkey, inputvalue)==1){
        cout << "WARNING:input keyとinput valueはすでに登録されています\n";
    }else{
        ht.print();
    }
    return 0;
}
```

//ハッシュの作成

//エラー処理

//カンマの添え字がindexに戻る  
//lineの0番目からindex-1番目までの文字列をkeyにコピー  
//lineのindex+1番目から終わりまでの文字列をvalueにコピー  
//ハッシュにkeyとvalueのペアを追加

//ハッシュの中身を出力

//inputkeyとinputvalueを追加。

# 実行例1

```
comsv001% ./a.out
```

```
print Hash Table
```

```
0-> (S912002,Inoue)
```

```
1-> (S912012,Satou) -> (S912003,Kanda)
```

```
2-> (S912099,Toda) -> (S912056,Suga)
```

```
3-> (S912075,Taguchi)
```

```
4
```

```
5
```

```
6-> (S912001,Abe)
```

```
input key ? S912019
```

```
input value ? Segi
```

```
Print Hash Table
```

```
0-> (S912002,Inoue)
```

```
1-> (S912019,Segi) -> (S912012,Satou) -> (S912003,Kanda)
```

```
2-> (S912099,Toda) -> (S912056,Suga)
```

```
3-> (S912075,Taguchi)
```

```
4
```

```
5
```

```
6-> (S912001,Abe)
```

```
comsv001% ./a.out
```

```
print Hash Table
```

```
0-> (S912002,Inoue)
```

```
1-> (S912012,Satou) -> (S912003,Kanda)
```

```
2-> (S912099,Toda) -> (S912056,Suga)
```

```
3-> (S912075,Taguchi)
```

```
4
```

```
5
```

```
6-> (S912001,Abe)
```

```
input key ? S912002
```

```
input value ? Inoue
```

```
WARNING:input keyとinput valueはすでに登録されています
```

# 実行例2

comsv001% ./a.out

Print Hash Table

0-> (S912002,Inoue)

1-> (S912012,Satou) -> (S912003,Kanda)

2-> (S912099,Toda) -> (S912056,Suga)

3-> (S912075,Taguchi)

4

5

6-> (S912001,Abe)

input key ? S912002

input value ? Inohara

ERROR:key and different value have already been registered:S912002 Inohara Inoue

comsv001%

解答

```

#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdlib>
#include <string>
using namespace std;
#define HASHSIZE 7
class Hash{
private:
    class Node {
    public:
        string key;           // キー
        string value;         // 値(バリュー)
        Node *next;           // 後続ノードへのポインタ(リスト構造)
        Node(){}
        Node(string k, string v, Node *n=NULL) {
            key=k; value=v; next=n;
        }
    };
    int size;                // ハッシュテーブルの大きさ
    Node **table;            // ハッシュ値が同じノードの先頭アドレス
    int get_hashvalue(string); // ハッシュ値の取得(ハッシュ関数)
public:
    Hash(int tablesizesize);
    Node* find(string key);
    string find_value(Node *findnode);
    string find_key(Node *findnode);
    int insert(string key, string value);
    void print();
};

```

// コンストラクタ(ハッシュテーブルのメモリ確保と初期化)

```

Hash::Hash(int tablesizesize){
    table=(Node **) new Node[tablesizesize]; //引数で指定された大きさのハッシュテーブルのメモリを確保
    size=tablesizesize;
    for(int i=0; i<tablesizesize; i++){
        table[i]=NULL; //NULLで初期化しておく
    }
}

```

```

// ハッシュ値の取得(ハッシュ関数)
int Hash::get_hashvalue(string key){
    unsigned int v=0;
    for(unsigned int i=0; i<key.length(); i++){
        v += key[i];
    }
    return v%size;
}

// keyを保持するノードのポインタを戻す
Hash::Node* Hash::find(string key){
    int hashvalue=get_hashvalue(key);
    Node *p=table[hashvalue];
    if(p==NULL){
        return NULL;
    }
    while(p !=NULL){
        if(p->key==key){
            return p;
        }
        p=p->next;
    }
    return NULL;
}

// key値に対応したnodepointerを用いてvalueを戻す
string Hash::find_value(Node *nodepointer){
    return nodepointer->value;
}

// nodepointerのkeyを戻す
string Hash::find_key(Node *nodepointer){
    return nodepointer->key;
}

```

//1文字ごとの文字コードを加算

//ハッシュテーブルの大きさを割った余りを返す

//ハッシュ値の取得

//ハッシュテーブルに格納されたリストの先頭ノードのポインタを取得

//NULLの場合

//NULLを返す(keyは登録されていない)

//pがリストの末端まで行ききっていない場合

//pが指しているノードのkeyが引数と一致していれば

//pを返す(keyを保持するノードを指すポインタがp)

//次のノードを調べる

//リストにkeyが存在しないため、keyは登録されていない



```

// keyとvalueの組合せを追加
int Hash::insert(string key, string value){
    // 同じキー値を持つデータは二重登録しない
    Node *findnode=find(key);
    if(findnode !=NULL){
        if(find_value(findnode)==value){
            return 1;
        }else{
            cerr << "ERROR:key and different value have already been registered:" << key << " " << value << " " <<
find_value(findnode) << endl;
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
    }
    int hashvalue=get_hashvalue(key); // 追加するkeyのハッシュ値を取得
    Node *head=table[hashvalue]; // 当該ハッシュ値のtableに格納されているリストの先頭を取得
    table[hashvalue]=new Node(key, value, head); // リストの先頭にkeyとvalueを追加。旧リストの先頭をnextが指す
    return 0;
}

void Hash::print(){
    cout << "Print Hash Table¥n";
    for(int i=0; i<size; i++){ //table[0]からtable[size-1]が出力対象
        Node *p=table[i]; //リストの大元のノードのポインタを取得
        cout << i;
        while (p != NULL) { //pがNULLでない場合
            cout << "-> (" << p->key << ", " << p->value << ") ";
            p = p->next; //次のノードを調べる
        }
        cout << "¥n";
    }
}

```

```

int main(void){
    Hash ht(HASHSIZE);                                //ハッシュの作成
    string filename="data.csv";
    string line;
    ifstream fin(filename);
    if(!fin){                                          //エラー処理
        cerr << "エラー: ファイルを開けません" << filename << "¥n";
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    while(fin >> line){
        int index = line.find(",");                    //カンマの添え字がindexに返る
        string key = line.substr(0,index);              //lineの0番目からindex-1番目までの文字列をkeyにコピー
        string value = line.substr(index+1);            //lineのindex+1番目から終わりまでの文字列をvalueにコピー
        ht.insert(key,value);                          //ハッシュにkeyとvalueのペアを追加
    }
    fin.close();
    cout << "¥n";
    ht.print();                                        //ハッシュの中身を出力

    string inputkey, inputvalue;
    cout << "¥ninput key ? ";
    cin >> inputkey;
    cout << "input value ? ";
    cin >> inputvalue;
    if(ht.insert(inputkey, inputvalue)==1){            //inputkeyとinputvalueを追加。
        cout << "WARNING:input keyとinput valueはすでに登録されています¥n";
    }else{
        ht.print();
    }
    return 0;
}

```