

問題

入力された英単語(すべて小文字と考えてよい)を、アルファベット昇順にリスト構造で保持するプログラムを作成したい。但し、リストにある単語と同じ単語が入力された場合には、各ノードのデータメンバである単語の出現回数を増やすことで対応する。また、指定した出現回数の単語がすべて削除できるようにしたい。このため、以下の BinTree クラスを用いてプログラムを完成させなさい。

問題(続き)

```
class BinTree {
private:
    class Node {                // 内部クラス
    public:
        string data;            // ノードの値(単語の名前)
        int count;              // 単語の出現回数
        Node *left;             // 左のnextを指すポインタ
        Node *right;            // 右のnextを指すポインタ
        Node(string a="", int d=1, Node *b=NULL, Node *c=NULL){ //コンストラクタ
            data=a; count=d; left=b; right=c;
        }
        Node(){ cout << data << " is released.\n"; } // デストラクタ
        void printNode(){ cout << data << "[" << count << "]" "; } // データの出力
    };
    Node *root;                // 二分木の一番上のノードを指すポインタ
    void traverse(Node *rp);    // 二分木rpを出力
    Node* addNode(Node *rp, Node *node); // 二分木rpにnodeを追加
    Node* delNode(Node *rp, int x); // 二分木rpから出現回数がxの単語を全て削除
    void clearNode(Node *rp);   // 二分木rp以降を削除
public:
    BinTree( ){ root=NULL;} // 引数なしコンストラクタ
    BinTree(string*, string*); // 引数ありコンストラクタ
    ~BinTree(){ clear(); } // デストラクタ
    void printTree(){ traverse(root); } // 二分木全体をアルファベット順に表示
    void insert(string x){ // 二分木にデータxを追加
        Node *np=new Node(x); // データxを持つノードを作成
        root=addNode(root, np); // 二分木rootにノードを追加
    }
    void remove(int x) { root = delNode(root, x); } // 二分木から出現回数がxの単語を全て削除
    void clear(){ clearNode(root); root=NULL;} // 二分木から全データを削除
};
```

問題(続き)

mainは以下のプログラムを使用してください。

```
int main(int argc, char *argv[]){

    string a[]={ "apple", "apple", "banana", "peach", "banana", "peach", "banana", "peach", "melon", "melon", "lemon", "orange",
        "watermelon"};

    string newword;
    int n;
    char select;
    BinTree bt(a, a+13);

    // リストに追加する単語
    // 頻度がnの場合削除する
    // select:メニュー項目の文字
    // 配列aと同じ要素を持つリストを作る

    // メニューを表示して対応する処理を行う
    cout << "¥nMenu[I:Insert, R:Remove, P:Print, Q:Quit]";
    while( (cout << "¥n  Select I/R/S/P/C/Q-->" ) && (cin >> select) ){
        switch(select){
            case 'I':
                // リストへ新規ノードの追加
                case 'i': cout << "Input a data-->"; cin >> newword; bt.insert(newword); break;
                case 'R':
                // リストから指定ノードを削除
                case 'r': cout << "Remove a data-->"; cin >> n; bt.remove(n); break;
                case 'P': bt.printTree(); cout << "¥n"; break;
                // リストの全データを表示
                case 'Q':
                // プログラムを終了
                case 'q': break;
            default: continue;
        }
        if( (select=='Q') || (select=='q') ){ break;}
    }

    return 0;
}
```

実行例

```
comsv001% ./a.out
```

```
apple is released.  
banana is released.  
peach is released.  
banana is released.  
peach is released.  
melon is released.
```

```
Menu[I:Insert, R:Remove, P:Print, Q:Quit]
```

```
Select I/R/S/P/C/Q-->P  
apple[2] banana[3] lemon[1] melon[2] orange[1] peach[3] watermelon[1]
```

```
Select I/R/S/P/C/Q-->I
```

```
Input a data-->apple  
apple is released.
```

```
Select I/R/S/P/C/Q-->P  
apple[3] banana[3] lemon[1] melon[2] orange[1] peach[3] watermelon[1]
```

```
Select I/R/S/P/C/Q-->R
```

```
Remove a data-->3  
apple is released.  
banana is released.  
peach is released.
```

```
Select I/R/S/P/C/Q-->P  
lemon[1] melon[2] orange[1] watermelon[1]
```

```
Select I/R/S/P/C/Q-->Q
```

```
lemon is released.  
orange is released.  
melon is released.  
watermelon is released.
```

```
comsv001%
```