C++プログラミング III 実験/(後期) 2022 年

出題日 2022年10月6日 (木)

履修者は自分の担当者に CoursePower で提出. 提出〆切 10 月 12 日 (水) 24:00

課題1: CoursePowerから prac02_skel.cpp をダウンロードし使用すること.

prac02_skel.cpp では分数のクラス Fraction が部分的に作成されている. main 関数が動作するように必要なプログラムを作成しなさい.

```
#実行例 1(数字の間にはスペースを入れること)

$./a.exe

分数を入力(g1)-->16

分数を入力(g2)-->13

g1+g2=(1/6)+(1/3)=(1/2)

g1-g2=(1/6)-(1/3)=(-1/6)

g1*g2=(1/6)*(1/3)=(1/18)

g1/g2=(1/6)/(1/3)=(1/2)

g1*定数=(1/6)*2=(1/3)

定数*g1=2*(1/6)=(1/3)
```

```
#実行例 2(数字の間にはスペースを入れること) $./a.exe 分数を入力(g1)-->12 分数を入力(g2)-->1-3 g1+g2=(1/2)+(-1/3)=(1/6) g1-g2=(1/2)-(-1/3)=(5/6) g1*g2=(1/2)*(-1/3)=(-1/6) g1/g2=(1/2)/(-1/3)=(-3/2) g1*定数=(1/2)*2=1 定数*g1=2*(1/2)=1
```

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
using std::cin, std::cout, std::endl, std::cerr;
class Fraction
{
private:
   int numerator; // 分子
   int denominator; // 分母
   int gcd(int x, int y) const
                 //最大公約数を求める関数(ユークリッドの互除法)。外部関数でも良い
// xをyで割った余りをzとすると、xとyの最大公約数はyとzの最大公約数に等しい
      int z{x % y};
      while (z != 0)
      {
         x = y;
         y = z;
         z = x \% y;
      }
      return y;
   }
```

```
public:
   Fraction(int n = 0, int d = 1)
   { // コンストラクタ(デフォルト引数の指定)
      numerator = n;
      denominator = d;
      if (denominator < 0)</pre>
      { //分母が負の場合、代わりに分子の符号を変更
          numerator = -numerator;
          denominator = -denominator;
      }
   void reduce()
   {
      if (denominator == 0)
      {
          cerr << "??分母が 0!!" << endl; //分母が 0 のとき警告を出して止める
          exit(EXIT_FAILURE);
      }
      else if (numerator == 0)
      { // 何もしない。出力の際に0が表示される
      }
      else
      {
          int bunshi = numerator;
          if (bunshi < 0)</pre>
          { // 分子が負のとき
             bunshi = -bunshi;
          }
          int bunbo = denominator;
          if (bunbo < 0)</pre>
          { // 分母が負のとき
```

bunbo = -bunbo;

numerator /= saidaikouyakusuu;
denominator /= saidaikouyakusuu;

int saidaikouyakusuu = gcd(bunshi, bunbo);

}

}

}

/*追加する関数

```
・>>演算子のオーバーロード:分母が0の場合、「標準入力で分母に0が設定されています」とエラー文も出す。
分母がマイナスの場合、分子にマイナスが付くようにする
・<<演算子のオーバーロード:分子が0の場合、0を出力。分母が1の場合、分母が出力されないようにする
•+演算子のオーバーロード:分数の足し算をする
・-演算子のオーバーロード:分数の引き算をする
・・*演算子のオーバーロード:「定数*分数」と「分数*定数」にも対応できるようにする
•/演算子のオーバーロード:分数の割り算をする
*/
};
int main()
{
   Fraction g1, g2, ans;
   int n{2};
   cout << "分数を入力(g1)-->"; // 分子、分母の順で入力 3 4 など
   cin >> g1;
   cout << "分数を入力(g2)-->";
   cin >> g2;
   ans = g1 + g2;
   cout << "g1+g2 = " << g1 << "+" << g2 << " = " << ans << "\n";
   ans = g1 - g2;
   cout << "g1-g2 = " << g1 << "-" << g2 << " = " << ans << "\mathbb{Y}n";
   ans = g1 * g2;
   cout << "g1*g2 = " << g1 << "*" << g2 << " = " << ans << "\mathbb{Y}n";
   ans = g1 / g2;
   cout << "g1/g2 = " << g1 << "/" << g2 << " = " << ans << "\mathbb{Y}n";
   ans = g1 * n;
   cout << "g1*定数 = " << g1 << "*" << n << " = " << ans << "¥n";
   ans = n * g1;
   cout << "定数*g1 = " << n << "*" << g1 << " = " << ans << "¥n";
   return 0;
}
```