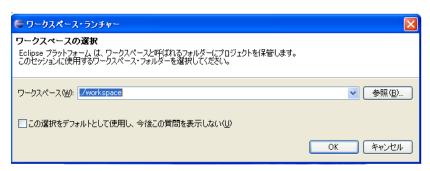
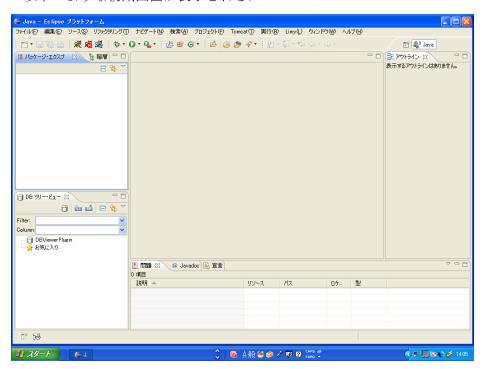
- 1. Eclipse の起動
- ・pleiades を展開したディレクトリ中の eclipse のディレクトリにある eclipse.exe を起動
- ・ワークスペース(ソースコードやクラスファイルなどの保管場所)を聞かれるので、そのまま OK.

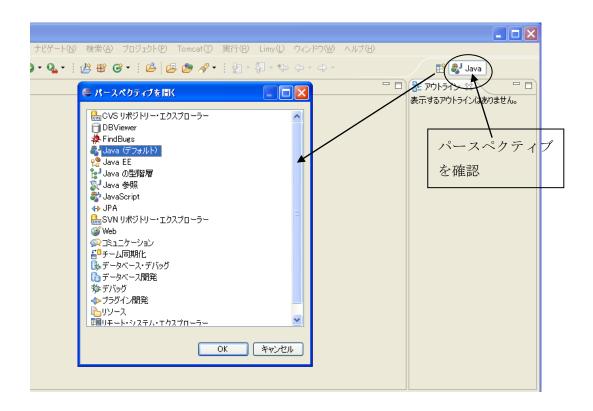
(学内 PC の設定では、ワークスペースはデフォルトで "H:Documents\workspace"に作られます.)



- ・最初に「ようこそ」の画面が表示されるので、「 \mathbf{x} 」をクリックして「ようこそ」画面を消す.
- ・以下のような初期画面が表示される.



★もし、パースペクティブが Java になっていなければ、その隣の「パースペクティブを開く」のメニュでパースペクティブの選択肢を表示し、そこから Java を選ぶ (Java EE は選ばないように).



ウィンドウ→設定のメニューから



*デフォルトのコンパイラーは 1.8 以上になっているはずなので、そのままで OK.

2. プログラムの作成

- (1) Java プロジェクトの作成
- ・Eclipse では、「プロジェクト」を開発の基本単位とし、Java のプログラムは Java プロ

ジェクトとして作成する.

Java プロジェクト作成手順

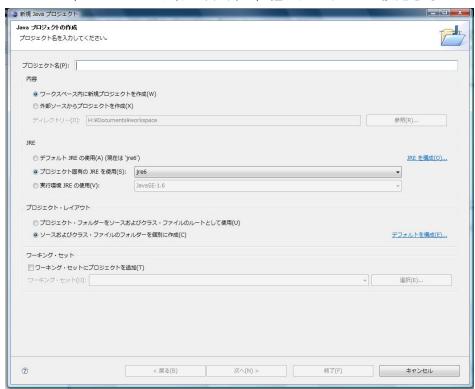
①<ファイル><新規><Java プロジェクト>メニューを選択



②プロジェクトの作成ウィザードが起動されるので、適宜指定を行う.

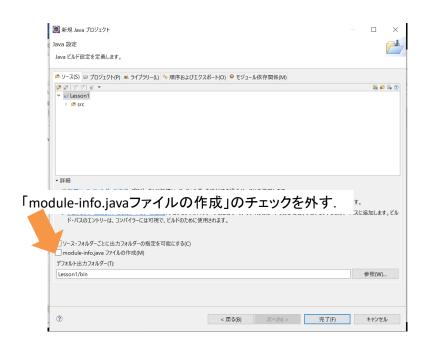
プロジェクト名:適当な名前を入力

☆ここでは、プロジェクト名のみ入力し、他はデフォルトの設定をそのまま使う.

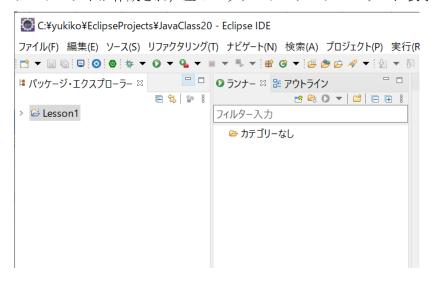


例えば、Lesson1 というプロジェクト名を入力すると、以下のような画面が表示される.

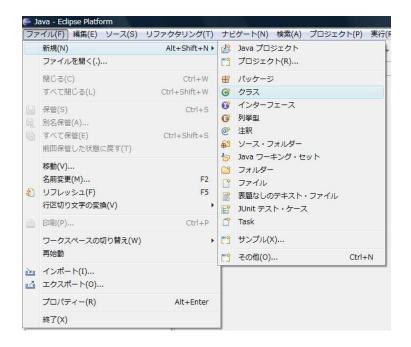
「module-info.java ファイルの作成」のチェックを外し、"完了"ボタンをクリックする.



プロジェクトが作成され、左のパッケージエクスプローラーに表示される.



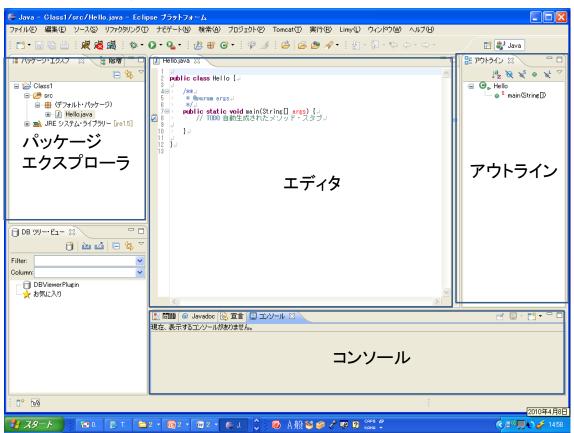
- (2) ソースファイルの作成 ソースファイル作成手順
- ①<ファイル><新規><クラス>メニューを選択



- ②「新規 Java クラス」ウィザードが現れる.
- ・「名前」を入力. 例えば Hello と入力.
- ・「作成するメソッド・スタブの選択」で「public static void main (String[] args)」にチェックマークを入れておくと、main メソッドを自動的に作成してくれる.
- *「デフォルト・パッケージの使用は推奨されません」との警告が出るが、そのまま進んでよい.



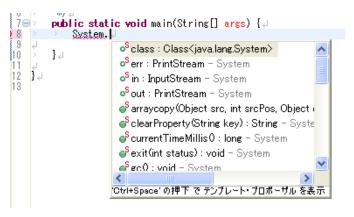
③プログラム(Hello.java)をエディタで編集する.



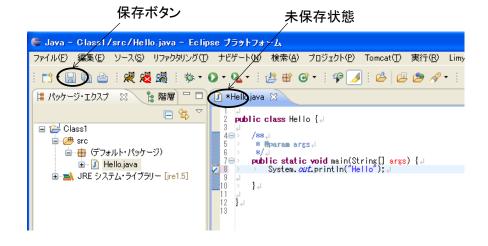
★もしここでコンソールが表示されていなかったら,ウィンドウー>ビューの表示で「コンソール」を加える.

入力支援機能の利用方法

入力を「.」で停止すると、その後に続けられる候補が表示されるので、これらの中からマウスで選択するか、そのままタイプを続ける.この機能により、スペルミスを防ぐことができるので、利用したほうがよい.



*マークがついているのは、変更が保存されていない(つまり変更がクラスファイルに反映されていない)ことを示す.この場合、保存ボタンをクリックして保存を行う.



3. プログラムの実行

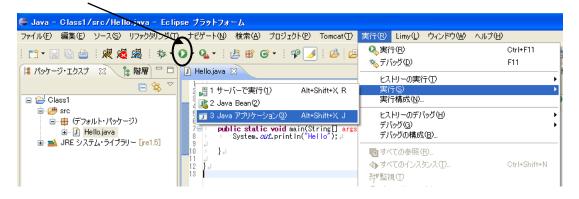
プログラムの実行手順

①プロジェクトのビルド

Eclipse では、ソースコードの保存時に自動的にコンパイルを行うので、ビルドについては考える必要はない.

*<プロジェクト>メニューの中の<自動的にビルド>という項目にチェックマークがついていることを確認すること.

②<実行><実行><Java アプリケーション>でプログラムを実行 三角の実行ボタンでも実行できる



③下の「コンソール」に実行結果が表示される.

