

Kivan M. Lopez Raices

COMP 2315

Lección 1 act 2

Febrero 1 2024

Contestaciones:

a)

- 1. Estructura de la secuencia: Esta estructura establece el orden en el que se presentan las instrucciones escritas, estas son repetidas sucesivamente, una detras de la otra.
- 2. Estructura de selección: Esta estructura es una instruccion condicional que ayuda al programa a encontrar si el proceso se puede ejecutar efectivamente. Este suceso te puede decir si es "False" o "True"
- 3. Estructura de Iteración: Esta estructura es un ciclo o bucle que te permite ejecutar varias instrucciones repetitivamente mientras haya una condicion.

B)

- La estructura de secuencia puede ser muy util en los diferentes tipo de paradigmas, estas se utilizan en la codificacion de un programa que no tiene un limite definido.
- La estructura de seleccion se utiliza en los precedimientos que probablenmnte tienen for, o if, como en python, si le añadimos un if en el programa la estructura de seleccion entra en juego.
- La estructura de Iteración es un ciclo que se repite con limites, es como ponerle un limite de cuantas veces se va a repetir el proceso en el codigo. Como por ejemplo si quiero que algo se repita 10 veces eso es un ejemplo de iteración.

C)

- La estructura de control que existe en todos los paradigmas es la estructura secuencial. Debido a que cuando escribes un codigo le estas diciendo al programa que corra una secuencia de instrucciones.