Gamification





How Uber Uses Psychological Tricks to Push Its Drivers' Buttons



Uber eat

個人專屬獎勵方案

一、自動加成獎勵

每週更新加成獎勵列表,掌握高單量的時間及區域,在加成區域上線讓你輕鬆賺更多!

除了可即時觀看線上加成倍率地圖·在加成區域完成行程後·不用再等到每週二·可立即觀看加成獎勵金額。

沒有趟次門檻限制,每趟均有加成獎勵,讓你輕鬆賺更多!

(一) 五大優點

- 1. 獎勵加成 上線好時機
- 直接查看當週所有的加成獎勵,讓你掌握每個黃金時段!
- 2. 熱點地圖 單量衝更高

時時查看加成地圖,熱點區域高倍率,哪裡單多早知道!

3. 立即查看 當下見獎勵

無需等到下週二!案件結束後,加成金額立即就能看到!

4. 沒有門檻 耥耥皆有獎

加成獎勵沒有趟次門檻限制,上線趟趟均有獎勵,讓你輕鬆賺更多!



注意事項

- 行程必須從 北北基地區 開始
- 乘客與合作駕駛取消的行程不會計入額外獎勵







Outline

- Octalysis (八角分析法)
 - 左腦 vs 右腦
 - 白帽 vs 黑帽
- Skinner Box
- Bartle's player types





The Game of Work 1984

Charles Coonradt

制對於可領薪水的工作,為何人們願意付 錢去運動或娛樂?





- 明確的目標
- 更佳的得分記錄與記分表
- 更常得到回饋
- 更多個人選擇執行方法的自由
- 教練持續教導





Octalysis



Yu-Kai Chou

1. 重大使命與呼召

Wikipedia



Narrative Hero



SickKids presents: The Pain Squad app





- Status Points
- Badges
 Leaderboard



3. 賦與創造力與回饋





Real-time control
Instant feedback





foldit



4. 所有權與占有欲



- Exchangeable Points
- Avatar
- Collection Sets





Dragonbox







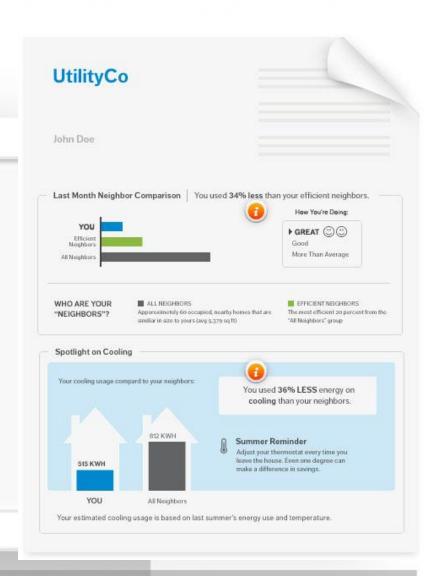
5. 社會影響力與同理心



Friending
Social treasure



OP WER





6. 稀缺性與迫切



Appointment Dynamics
Torture breaks





會員中心 😂



出資電廠 參與公益 提供屋頂 認識我們▼ 常見問題 陽光部落格

參與綠電革命

出資專案



已完成案場

252

全區

北部

中部

南部

東部

離島









7. 不確定性與好奇心

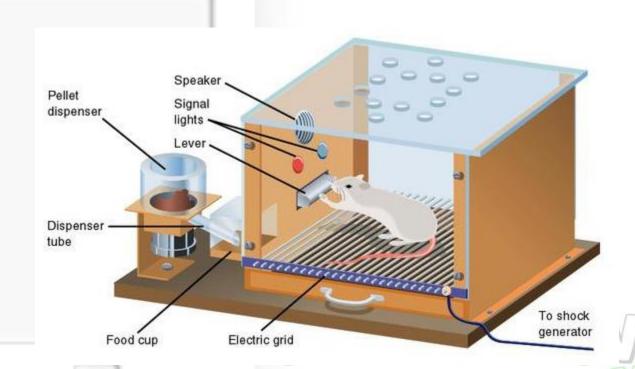




Random rewards



Skinner Box





The Speed Camera Lottery





8. 損失與避免

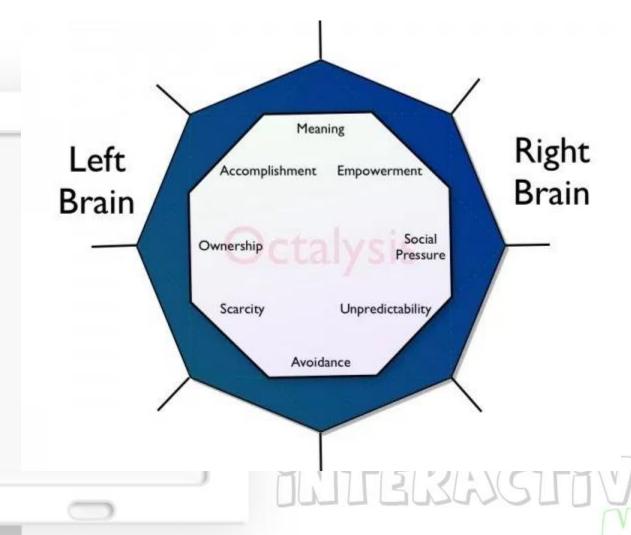




Sunk cost Prison

8 1777 \$ 13 (S) 78 77 8

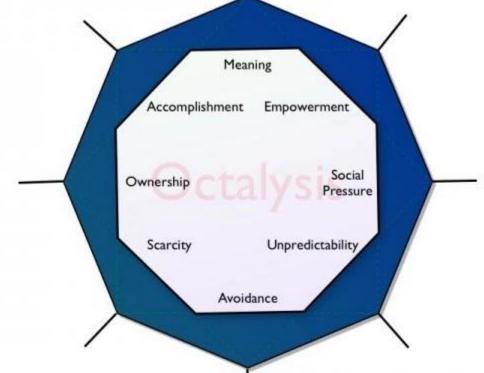
外部傾向 vs. 內部傾向



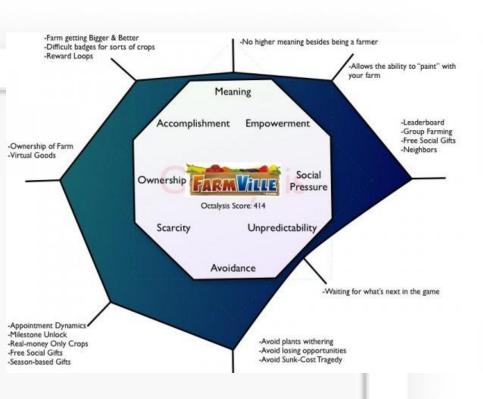


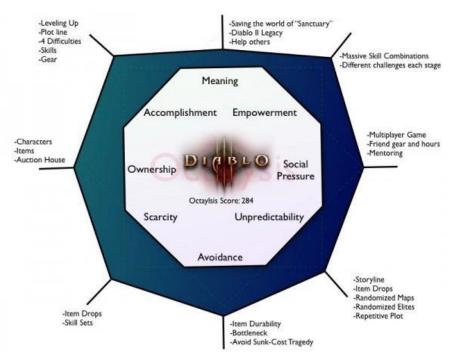
白帽遊戲化 vs.黑帽遊戲化



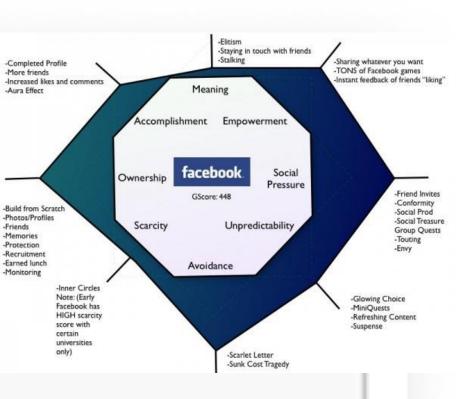


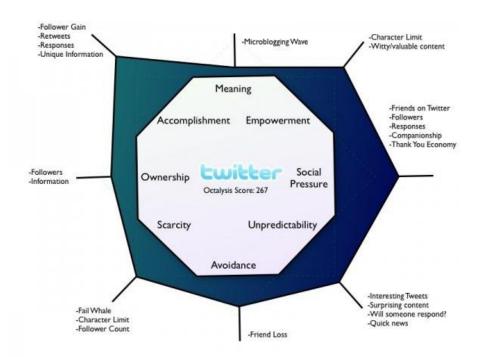
Black Hat Gamification





BUTERASTIVE

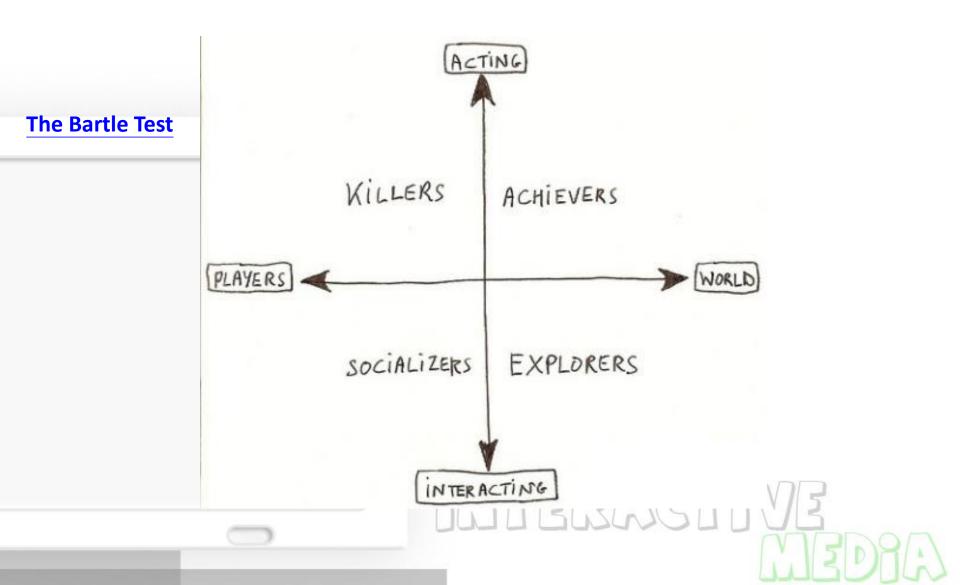




BUTERACTOVE

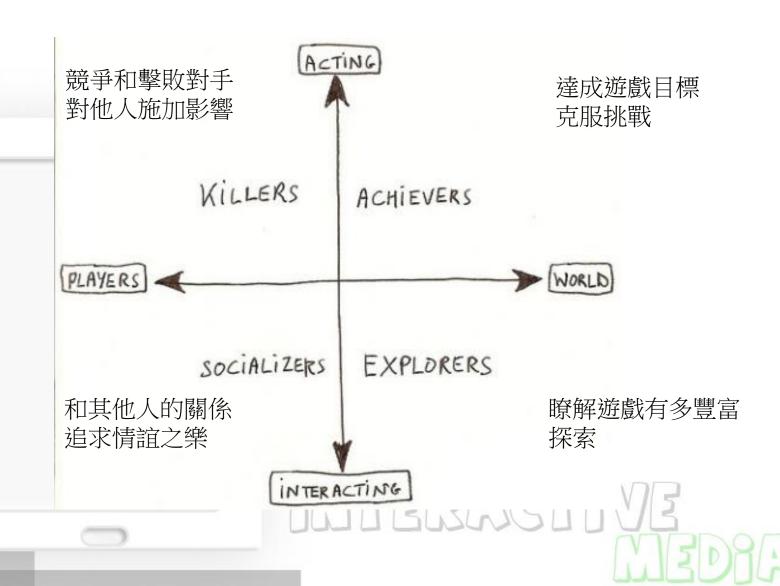


Bartle taxonomy of player types (1996)



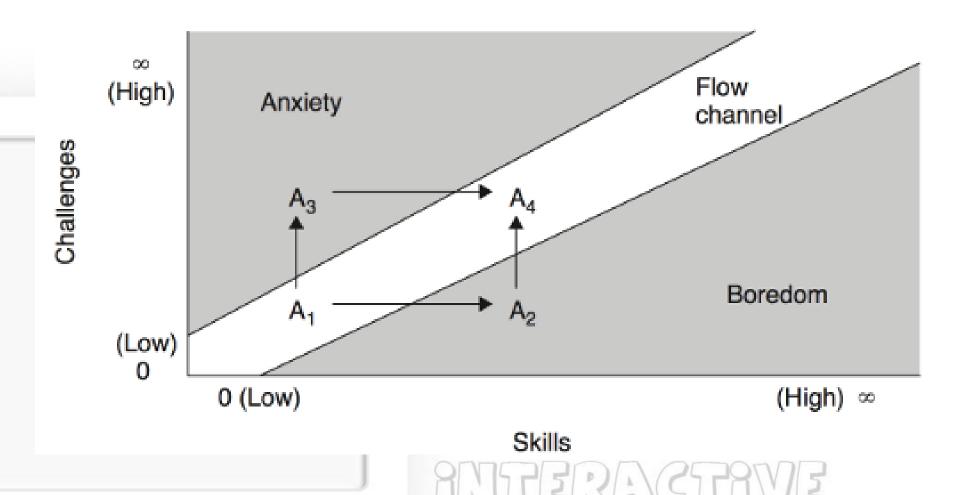


Bartle taxonomy of player types (1996)





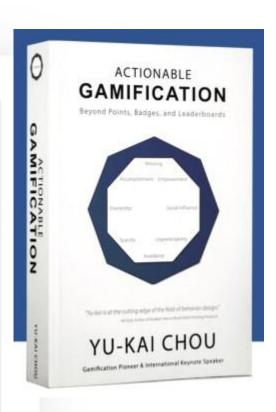
Flow (1990)

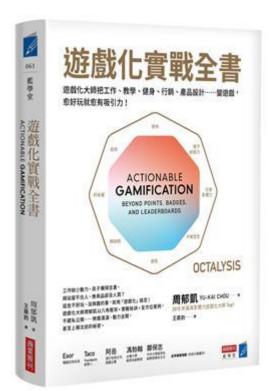




Reference

Actionable
Gamification:
Beyond Points,
Badges, and
Leaderboards
2015









Reference

- The Art of Game Design
 - Chapter 9: The Game is Made for Player

