一、函数说明及调用关系

1.1 UD.h

本头文件用于存放均匀随机数相关函数

函数名	函数类型	输入	输出	说明
get_UDS()	float*	/	 随机数数组的首地址 	产生(0, 1)之间的 随机数
USD2txt	void	/	/	产生(0, 1)之间的 随机数并存入 txt 文 件.

调用关系



1.2 GD.h

本头文件用于存放与高斯随机数相关的函数

函数名	函数类型	输入	输出	说明
		N	 存放高斯随机数数组的	使用均匀变量求和法
US_GRS()	float*		首地址	产生 N 个服从标准正
			日地址	态分布的高斯随机数
				使用均匀变量求和法
USGRS2txt	xt void	,	,	产生 N 个服从标准正
UJUNJZIXI		/	/	态分布的高斯随机数
				并将其存入 txt 文件
	float*	N	 存放高斯随机数数组的	使用 Box-Muller 算法
BM_GRS()			首地址(其中偶数地址存 放 X,奇数地址存放 Y)	分别产生 N 个服从标
				准正态分布的高斯随
			从人,可数地址行从()	机数X和Y
		/		使用 Box-Muller 算法
	RS2txt void			分别产生 N 个服从标
BMGRS2txt			/	准正态分布的高斯随
				机数并分别存入 txt
				文件.

PM_GRS()	float*	N	存放高斯随机数数组的 首地址(其中首地址存放 生成的高斯随机数个数, 其他奇地址存放 X,偶数	使用极坐标法进行 N 次尝试,分别生成不确 定目个服从标准正态 分布的高斯随机数 X
			地址存放 Y)	│和 Y │ 使用极坐标法进行 N │
PMGRS2txt	void	/		次尝试,分别生成不确
			/	定目个服从标准正态 分布的高斯随机数 X
				和Y,并并存入txt文
				件.
	float*	N	存放 N 个服从瑞利分布	生成 N 个服从瑞利分
Rayleigh_RS			的随机数(sigma = 1)数	布的随机数(sigma =
			组的首地址。	1)
	t void	N		生成 N 个服从瑞利分
Rayleigh_RS2txt			/	布的随机数(sigma =
				1)并存入 txt

函数调用关系

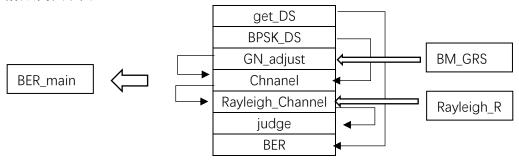


1.3 BPSK.h

函数名	函数类型	输入	输出	说明
get_DS	Int*	信源长度 N	原始信信息数 组的首地址	获取随机信源
BPSK_DS	Int*	信源 DS[], 信源 长度 N	调制后信源数 组的首地址	DS 为输入信源, +1、-1 表示相位
Chnanel	float*	待处理信号 coding[], 信道噪声 N[], 信息长度 length 信道种类 style	调制后数组的 首地址	信道函数
Rayleigh_Channel	float*	待处理信号 coding[], 信道噪声 r[], 信息长度 length	调制后数组的 首地址	重写衰落信道

		标准正态分布数	满足信噪比条	高斯噪声修正函数	
CN adjust	float*	组 GN[],	件的高斯随机		
GN_adjust	IIOat*	信号长度 N,	数数组的首地	同别味严修正函数	
		信噪比 SNR_dB	址		
iudaa	int	receive_coding[],	判决结果首地	判决函数	
judge	int*	信号长度 N	址	刊次函数	
		原始信号 S[]		误码率计算函数	
BER	float	判决信号 R[]	误码率		
		信号长度 N			
DED main	floot	信号长度 N	误码率	分古 主程度	
BER_main	float	信噪比 SNR_dB		仿真主程序	

函数调用关系图:

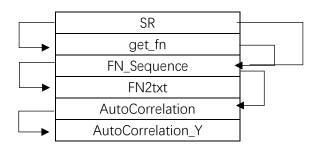


1.4 FN.h

本头文件用于存放与伪随机噪声相关的函数

函数名	函数类型	输入	输出	说明	
SR	void	初始数组, 寄存器长度, 反馈值fn	/	N 位随机寄存器(直 接在地址上操作)	
get_fn	int	上一次寄存器 中的数据	反馈值 fn	利用 10 位寄存器和 上一次寄存器中的数 据生成反馈值 fn	
FN_Sequence	Int*	长度N	伪噪声序列数 组的首地址	生成长度为 N 的伪 噪声序列	
FN2txt	void	/	/	生成长度为 N 的伪 噪声序列并存入 txt 中	
AutoCorrelation	Int	随机序列 FN[] m,长度 N 自相关函		计算第 m 点对应的 自相关函数值	
AutoCorrelation_Y	void	长度 N	/	得到全部点对应的自相关函数值并存入txt 文件	

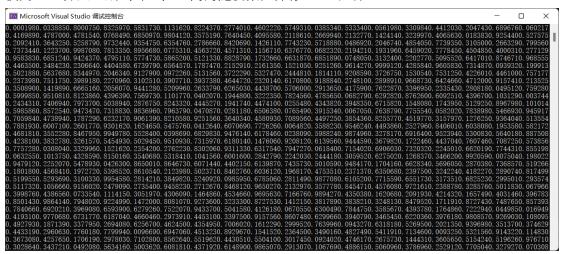
函数调用关系图:



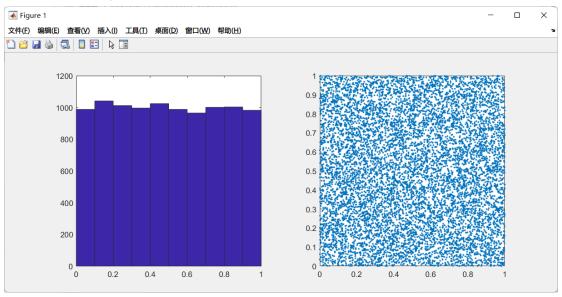
二、仿真结果及解释

2.1 随机数仿真结果

使用 WH 算法生成(0,1)之间的随机数,并存入 txt 文件



读入 matlab 文件, 绘制直方图和散点图



可以看到不同区间的点数量基本相同, (x_n, x_{n+1}) 的可能情况也基本都有出现,证明这些数是在(0, 1)之间均匀分布的并且不相关。

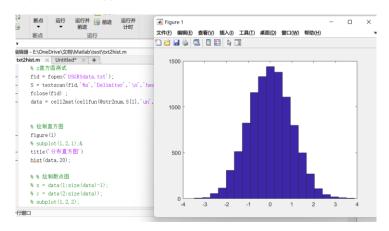
2.2 高斯随机数和瑞利随机数的生成

2.2.1 均匀求和法

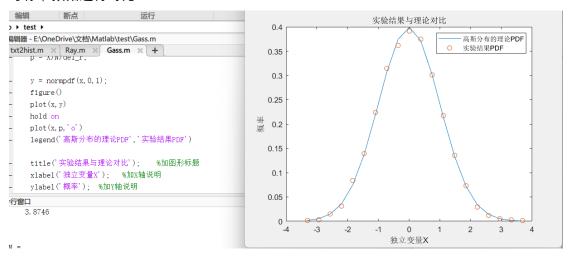
生成随机数并写入 txt 文件



把生成的数据 txt 读入 matlab 并绘制直方图



与标准数据进行对比

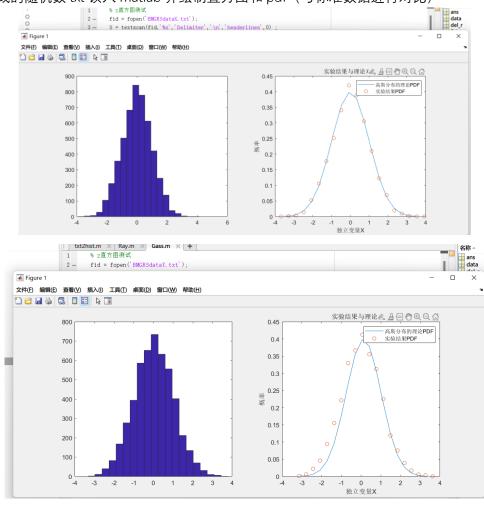


2.2.2 B-W 算法

每一次生成的一对高斯随机数如下,并分别存入 txt 文件中



将生成的随机数 txt 读入 matlab 并绘制直方图和 pdf(与标准数据进行对比)



2.2.3 PM 算法

生成服标准正态分布的随机数组并存入 txt

```
AS为1.307088
随机数是-0.772222

-0.442242
-0.948407
S为1.046448
跳过

0.135749
-0.182289
S为0.227282
AS为3.610709
随机数是0.490150

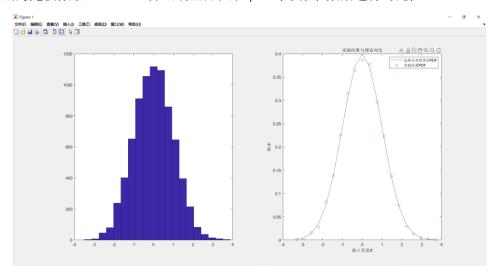
总共进行了10000次尝试,有7869次符合条件
E:\OneDrive\文档\Vs2019 Projects\Simulation Homework1
0)已退出,代码为 0。
```

S 理论上被拒绝的概率为 0.2146, 实验中 S 被拒绝的概率为:

$$\frac{10000 - 7869}{10000} = 0.2131$$

误差
$$\frac{(0.2146-0.2131)}{0.2146} = 0.6\%$$
,基本符合。

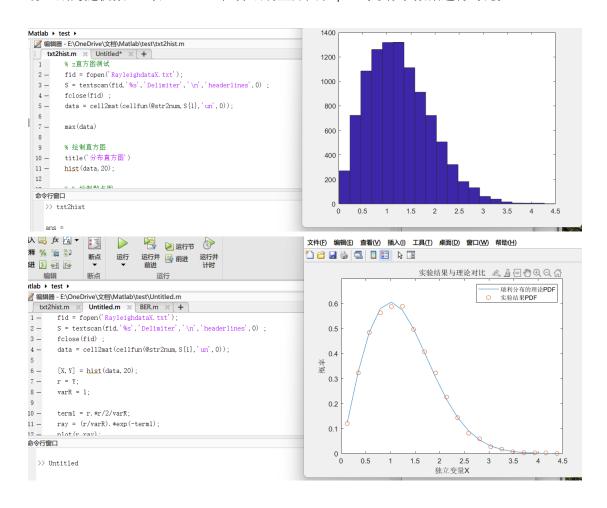
将生成的随机数读入 matlab 并绘制直方图和 pdf(与标准数据进行对比)



2.2.4 瑞利分布的生成

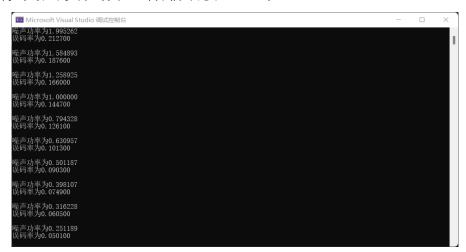
生成服从σ=1 的瑞利分布并存入 txt

将生成的随机数 txt 读入 matlab, 并绘制直方图和 pdf (与标准数据进行对比)



2.3 BPSK 误码率

仿真主程序结果,误码率和对应的噪声功率如下,这里令 E_b 为 1,将 ENR 的单位从分贝转化后可以得到对应的噪声功率。计算信噪比从-3dB 到 13dB。



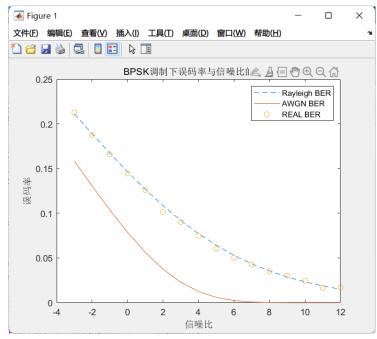
BPSK 在高斯信道下的理论误码率为:

$$P_e = Q(\sqrt{SNR}) = \frac{1}{2}erfc(\sqrt{\frac{E_b}{N_0}})$$

考虑衰落信道后理论码率变为:

$$P_e = \frac{1}{2} (1 - \sqrt{\frac{E_b/N_0}{1 - E_b/N_0}})$$

把生成的 txt 读入 matlab 并与计算理论值对比



基本吻合,在衰落之后的误码率大于 AWGN 信道下的误码率

2.4 Fn 序列

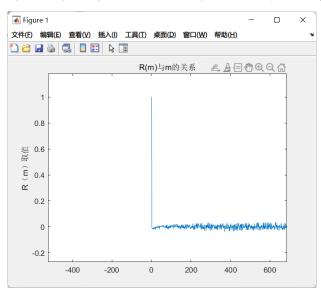
采用 10 位寄存器,周期为 $2^{10}-1=1023$,由表 7-1,连接向量为: $G=[0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1]$

主程序运行结果:

Microsoft V	isual Stud	dio 调试控制	制台						-	×
0 1个fn是1	0	0	0	0	0	0	0	1		
0 2个fn是0										
1 3个fn是0										
0 4个fn是1										
0 5个fn是0										
1 6个fn是0										
0 个fn是1										
0 今fn是0										
1 9个fn是0										
0 0个fn是1										

可以实时看到移位寄存器的移位情况与生成的 fn。

计算自相关函数,读取生成的函数在 matlab 中绘制,可以看到类似于冲击函数



这里使用的函数为,

$$R(m) = \sum_{n=m}^{N-1} x(n-m)x(n)$$

没有考虑 FN 序列的循环性。