2023_ECNU_PJ2_报告

- 1. 目录结构
- 2. 关系数据库设计
 - 2.1. ER图
 - 2.2. 从ER图到关系模式设计
 - 2.2.1. 关系表结构
 - 2.2.2. 约束
 - 2.3. 数据存储
- 3. 功能介绍: Model层接口
 - 3.1. store.py
 - 3.2. db_conn.py
 - 3.3. user.py
 - 3.4. buyer.py
 - 3.5. seller.py
- 4. 功能介绍: View层接口
 - 4.1 auth.py
 - 4.2 buyer.py
 - 4.3 seller.py
- 5. 功能介绍: Controller层接口
 - 5.1 auth.py
 - 5.2 book.py
 - 5.3 new_buyer.py
 - 5.4 buyer.py
 - 5.5 new_seller.py
 - 5.6 seller.py
- 6. 功能测试
 - 6.1. 60%基础功能
 - 6.1.1. 测试用例
 - 6.1.2. 测试结果

- 6.2. 40%附加功能
 - 6.2.1. 测试用例
 - 6.2.2. 测试结果
- 7. 性能测试
 - 7.1. 历史订单查询性能
 - 7.1.1. 测试用例
 - 7.1.2. 测试结果
 - 7.2. 书籍搜索性能
 - 7.2.1. 测试用例
 - 7.2.2. 测试结果
- 8. 从文档数据库到关系数据库的改动
 - 8.1. 改动内容
 - 8.2. 改动理由
- 9. 版本管理 & 项目总结
 - 9.1. 版本管理
 - 9.2. 项目总结

1. 目录结构

本次项目采用了MVC(Model-View-Controller)这种常见的软件架构模式。在MVC模式中,应用程序被分为三个主要组件:模型(Model)、视图(View)和控制器(Controller),这三个组件各自承担不同的责任,便于实现分层和松耦合的设计,以促进代码的可维护性和可扩展性。

我将Model层代码放在/be/model文件夹下,将View层代码放在/be/view文件夹下,将Controller层代码放在/fe/access文件夹下。此外,我将功能测试的代码放在/fe/test文件夹下。

Pythor

```
-
```

```
—be
     app.py
     serve.py
   ⊢model
        buyer.py
        db_conn.py
        error.py
        seller.py
        store.py
        user.py
   -view
        auth.py
        buyer.py
        seller.py
⊢fe
   -access
         auth.py
         book.py
         buyer.py
         new_buyer.py
         new_seller.py
         seller.py
   -data
         data_transfer.py
         gen_book_db.py
         scraper.py
  ∟test
         gen_book_data.py
         test_add_book.py
         test_add_funds.py
         test_add_stock_level.py
         test_bench.py
         test_buyer_cancel_order.py
         test_create_store.py
         test_deliver_book.py
         test_login.py
         test_new_order.py
         test_overtime_cancel_order.py
         test_password.py
```

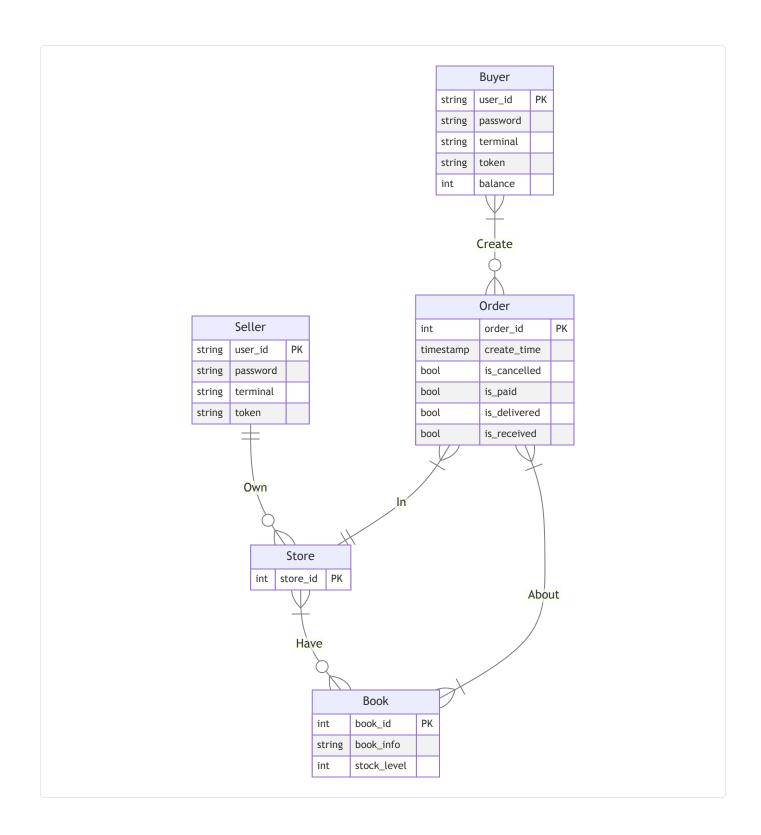
```
test_payment.py
test_receive_book.py
test_register.py
test_search_book.py
test_search_history_order.py
-script
test.sh
```

2. 关系数据库设计

2.1. ER图

- 对于用户, 他能够注册、注销、登录、登出、更改密码
- 对于买家,他还能够充值、搜索书籍、创建订单、取消订单、付款、收货、搜索历史订单
- 对于商家,他还能够创建店铺、添加书籍信息、添加书籍库存、发货

基于上述逻辑,先绘制ER图,再利用ER图指导进行关系模式设计。



2.2. 从ER图到关系模式设计

2.2.1. 关系表结构

根据ER图,共设计了7个关系表,具体表结构如下:

• user

```
▼

class User(Base):
    __tablename__ = 'user'
    // 用户名
    user_id = Column(String, primary_key=True, unique=True, nullable=False)
    // 用户密码
    password = Column(String, nullable=False)
    // 用户余额
    balance = Column(Integer, nullable=False)
    // 登录token
    token = Column(String)
    // 登录terminal
    terminal = Column(String)
```

user_store

```
class UserStore(Base):
    __tablename__ = 'user_store'
    // 商家名
    user_id = Column(String, ForeignKey('user.user_id'), primary_key=True, nullable=False)
    // 商店名
    store_id = Column(String, primary_key=True, nullable=False)
```

store

```
▼ class Store(Base):
    __tablename__ = 'store'
    // 商店名
    store_id = Column(String, primary_key=True, nullable=False)
    // 书籍id
    book_id = Column(String, primary_key=True, nullable=False)
    // 书籍信息 (标题、作者、简介、内容、标签)
    book_info = Column(String)
    // 书籍库存
    stock_level = Column(Integer)
```

new_order

```
▼ class NewOrder(Base):
    __tablename__ = 'new_order'
    // 订单id
    order_id = Column(String, primary_key=True, unique=True, nullable=False)
    // 买家名
    user_id = Column(String, ForeignKey('user.user_id'))
    // 商店名
    store_id = Column(String)
```

new_order_detail

```
▼ class NewOrderDetail(Base):
    __tablename__ = 'new_order_detail'
    // 订单id
    order_id = Column(String, primary_key=True, nullable=False)
    // 书籍id
    book_id = Column(String, primary_key=True, nullable=False)
    // 书籍数量
    count = Column(Integer)
    // 书籍单价
    price = Column(Integer)
```

history_order

```
 class HistoryOrder(Base):
     __tablename__ = 'history_order'
     // 订单id
     order_id = Column(String, primary_key=True, unique=True, nullable=False)
     // 买家名
     user_id = Column(String, primary_key=True, nullable=False)
     // 商店名
     store_id = Column(String)
     // 订单创建时刻
     create_time = Column(TIMESTAMP)
     // 购买书籍的信息,包括书籍id、数量、单价
     book_info = Column(ARRAY(JSON))
     // 订单是否取消
     is_cancelled = Column(Boolean)
     // 订单是否支付
     is_paid = Column(Boolean)
     // 订单是否发货
     is_delivered = Column(Boolean)
     // 订单是否收货
     is received = Column(Boolean)
```

book_detail

```
▼ class BookDetail(Base):
    __tablename__ = 'book_detail'
    // 书籍id
    book_id = Column(String, primary_key=True, unique=True, nullable=False)
    // 书籍标题
    title = Column(String)
    // 书籍作者
    author = Column(String)
    // 书籍简介
    book_intro = Column(String)
    // 书籍内容
    content = Column(String)
    // 书籍标签
    tags = Column(String)
```

2.2.2. 约束

这一部分将在3.1节中详细介绍。

2.3. 数据存储

书籍的图片信息使用本地MongoDB数据库存储,其他数据均使用本地PostgreSQL数据库存储。

3. 功能介绍: Model层接口

Model层接口提供对数据库的原子操作,后续由View层和Controller层调用这些接口来相应前端的请求。

3.1. store.py

该文件主要用来**初始化书店网站的后端及其数据库**,主要是 Store 类的建立与初始化。

该类首先通过 ___init__ 函数建立与本地PostgreSQL数据库的连接,并默认使用 postgres 数据库和 public 模式;接下来在 init_tables 中建立后续代码中会使用到的**关系表**及其**约束**:

- user: 存放已经注册的用户信息
 - 将 user_id 列作为主键,并设置唯一约束和非空约束,防止重复的用户数据插入,同时加快后续通过 user_id 查找用户的速度。
- user_store : 存放用户(商家) id及其拥有的店铺id信息
 - 将 user_id 列和 store_id 列作为复合主键,并均设置非空约束,每个商家与自己的店铺是绑定在一起的关系(所以查询时经常是两个信息组合出现,复合主键可以加快查询速度),允许用户与店铺存在一对多或多对一的关系。在 user_id 列上设置外键约束,商家必须是已经注册的用户,
- store: 存放店铺中在售的书籍id及其库存量
 - 将 store_id 列和 book_id 列作为复合主键,并均设置非空约束,因为添加书籍或修改书籍库存时通常将这两个信息同时输入,复合主键相比于单一主键更有速度上的优势。
- new_order : 存放用户(买家)新创建订单信息
 - 将 order_id 列作为主键,并设置唯一约束和非空约束,保证同一笔订单只插入一次,同时 加快根据订单号对用户及店家信息的查找。在 user_id 列上设置外键约束,买家必须是已经 注册的用户。
- new_order_detail : 存放某笔订单中某本书的详细订单信息
 - 将 order_id 列和 book_id 列作为复合主键,并均设置非空约束,加快根据订单号和书籍id查找的速度。另外,由于单笔订单中可能存在下单多种书籍,因此不在 order_id 列上设置唯一约束,允许在同一个订单情况下重复插入不同书籍信息。
- history_order : 存放所有订单的信息与状态

- 将 user_id 列和 order_id 列作为复合主键,并均设置非空约束,在 order_id 列 上设置唯一约束,这样既可以控制用户与订单——对应的信息不重复插入,也可以加快后续历 史订单组合条件查询的速度。
- book detail: 存放所有店铺在售书籍的详细信息
 - 将 book_id 列作为主键,并设置唯一约束和非空约束,防止多家店铺同时售卖同一种书籍 造成的信息重复插入,同时加快用户搜索书籍速度。

接下来通过实例化一个「Store」类,返回其数据库接口以供其他函数调用。

3.2. db_conn.py

该文件主要初始化数据库连接,然后定义了一些到数据库中**验证存在性**的基本操作。

- user_id_exist(user_id): 用户是否存在
 根据传入 user_id, 在 user 表中找到 user_id 对应记录,如果成功,则用户存在。
- book_id_exist(store_id, book_id): 书籍是否在售根据传入 store_id 和 user_id, 在 store 表中寻找对应记录,如果成功,则该家店铺存在该在售书籍。
- store_id_exist(store_id): **店铺是否存在** 根据传入 store_id, 在 user_store 表中寻找对应记录,如果成功,则该家店铺存在。

3.3. user.py

该文件主要在 User 类中定义了一些基本的用户操作,后续操作中买家和商家都会使用到。

- register(user_id, password): 用户注册 用户传入注册所需基本信息(用户名、密码),系统为其自动生成terminal和token,并默认账户余 额为0。接下来尝试将该条数据存入 user 表,如果用户名已经存在,则用户不能成功注册,需要 更改用户名重新尝试。
- login(user_id, password, terminal): 用户登录 将 user_id 和密码传入 check_password 函数, 在 user 表中验证二者是否匹配:
 - 如果不匹配或者该用户不存在,登录失败。
 - 如果匹配,登录成功,自动为用户生成登录token并存入数据库。
- logout(user_id, token): **用户登出**用户传入 user_id 和登录时产生的token, 调用 check_token 函数在 user 表中验证二者是否匹配:
 - 如果不匹配或者该用户不存在,登出失败。

- 如果匹配,登出成功,更新对应token。
- unregister(user id, password): 用户注销
 - 将 user_id 和密码传入 check_password 函数, 在 user 表中验证二者是否匹配:
 - 验证失败则直接返回。
 - 验证成功,则在 user 表中找到 user_id 对应记录进行删除。
- change_password(user_id, old_password, new_password): 修改密码
 - 将 user_id 和密码传入 check_password 函数, 在 user 表中验证二者是否匹配:
 - 验证失败则直接返回。
 - 验证成功,则在 user 表中找到 user_id 对应记录,将其密码进行更新。
- check_password(user_id, password): 检查密码
 - 在 user 表中找到 user_id 对应记录:
 - 如果没找到或密码不相同,验证失败。
 - 密码相同,验证成功。
- check_token(user_id, token): 检查token
 - 在 user 表中找到 user_id 对应记录:
 - 如果没找到 / token不相同 / token生成时间超过3600秒,验证失败。
 - 不是以上情况,验证成功。

3.4. buyer.py

该文件主要定义了买家的各种操作。

- new_order(user_id, store_id, id_and_count): **买家下单** 首先验证买家和店铺是否存在,若均存在:
 - 使用 uid 生成该订单的 order_id 。
 - 从 [id_and_count] 中下单书籍的 [book_id] 和数量,在 store 表中验证是否有足够 库存,若有,则更新商店库存,然后分别向 [new_order] 、 [new_order_detail] 、 [his tory_order] 表中插入一条新记录。
- payment(user_id, password, order_id): 买家付款先使用 order_id 在 new_order 表中验证订单是否存在, 若存在:
 - 验证用户、密码是否均存在目对应。
 - 若通过验证,在 user 表中验证用户余额是否足够支付,足够就更新买家账户余额。
 - 支付成功后,删除 new_order 、 new_order_detail 表中对应 order_id 的记录,同时在 history_order 表中设置该订单状态为已支付。

- add_funds(user_id, password, add_value): 用户充值
 验证该用户与密码是否存在且匹配,若验证成功,则在 user 表中更新该用户账户余额。
- receive_book(user_id, order_id): 买家收货
 首先验证该用户是否存在,若存在,就从 history_order 表中取出该 order_id 对应记录,如果订单存在且没有被取消 / 已经收货,就将该条记录状态更新为已收货。
- buyer_cancel_order(user_id, order_id): **买家主动取消订单** 首先验证该用户是否存在,若存在,就从 history_order 表中取出该 order_id 对应记录,如果订单存在且没有被取消 / 已经付款,就将该条记录状态更新为已取消,并调用 cancel_order 函数取消该订单。(这里预设买家支付后不能再主动取消订单)
- overtime_cancel_order(): **超时未付款自动取消订单** 默认设置未支付订单最长保留时间为15分钟,并且默认为系统行为。 检查 history_order 表中所有订单:
 - 若订单状态为已支付 / 已取消,则跳过该条订单。
 - 否则获取下单时刻并与当前时刻计算得到订单存在时间,若已超出最长保留时间,则调用 can cel_order 函数取消该订单。
- cancel_order(history_order_col, order, order_id) : 具体的取消订单操作
 - 根据 order_id 在 history_order 表中将订单状态修改为已取消。
 - 根据 order_id 找到对应 store_id 、 book_id 和 下单数量 count ,然后在 store 表中对应店铺将对应书籍库存进行还原。
 - 将 new_order 、 new_order_detail 表中对应 order_id 的记录删除。
- search_history_order(user_id, order_id, page, per_page): 搜索历史订单 首先验证用户是否存在、若存在:
 - 如果用户传入 order_id ,则在 history_order 表中找到对应订单信息,按照分页信息 返回。
 - 如果用户没有传入 order_id ,则在 history_order 表中找到该用户对应所有订单信息,按照分页信息返回。
- search_book(store_id, title, author, intro, content, tags, page, per_page): 用户参数化搜索在售书籍

参数化搜索主要分为**三个阶段**:

- 首先根据用户传入的 store_id, title, author, intro, content, tags 信息(均允许为空)构建查询条件,如果 store_id 为空,则为全站搜索,否则为指定店铺内搜索。
- 接下来将 book_detail 表和 store 表连接,应用查询条件进行查询,对于 title, a uthor, intro, content, tags 信息均使用 ilike 模糊搜索方法。
- 最后仅选取查询结果中包含的 book_detail 表中信息,按照分页信息返回。

3.5. seller.py

该文件主要定义了商家的各种操作。

add_book(user_id, store_id, book_id, book_json_str, stock_level): 向店 铺添加在售书籍信息

首先判断用户和店铺是否存在,如果存在,判断这本书是否已经在当前店铺添加过,如果不存在, 更新两部分内容:

- 向 store 表中新加入一条数据,包括用户传入的所有参数信息。
- 向 book_detail 表中新加入一条数据,主要是对 book_json_str 中书籍的详细信息 进行存储(方便买家搜索书籍)。
- add_stock_level(user_id, store_id, book_id, add_stock_level):添加书籍库

判断用户、店铺和待修改书籍是否都存在,如果都存在,就更新 store 表中对应的书籍库存数。

- create_store(user_id, store_id): **商家创建店铺** 首先判断用户是否存在,若存在,继续判断该店铺是否已经存在,若店铺不存在,则向 user_sto re 表中添加一条数据,绑定用户与店铺的关系。
- deliver_book(user_id, store_id, order_id): **商家发货** 首先判断用户、店铺和订单是否均存在,若存在,则判断订单是否已经被支付且未被取消,若均满 足条件,则将 history order 表中该订单对应状态修改为已发货。

4. 功能介绍: View层接口

View层主要定义了网站需要用到的各种路由。

4.1 auth.py

这个文件下所定义的请求url前缀均为 /auth/... ,发送请求方法均为POST,都是关于用户的操作。

- login(): /login, 用户登录 解析用户传入的 user_id, password 和 terminal 信息,调用后端逻辑,生成此次登录 token并存入 user 表中并返回到前端。
- logout(): /logout , 用户登出 解析用户传入的 user_id 和 token 信息,调用后端逻辑,修改用户在 user 表中的token

值。

- register(): /register, 用户注册 解析用户传入的 user_id 和 password 信息,调用后端逻辑,在 user 表中新加入一条用户记录。
- unregister(): /unregister, 用户注销 解析用户传入的 user_id 和 password 信息,调用后端逻辑,在 user 表中删除对应用户记录。
- change_password(): password, **修改密码**解析用户传入的 user_id, oldPassword 和 newPassword 信息,调用后端逻辑,在 u

 ser 表中修改用户密码值。

4.2 buyer.py

这个文件下所定义的请求url前缀均为 /buyer/... ,发送请求方法均为POST,都是关于买家的操作。

- new_order(): /new_order, **买家下单** 解析用户传入的 user_id, store_id 和 books 信息,调用后端Buyer接口,向数据库中添加新订单对应信息。
- payment(): /payment , 买家付款
 解析用户传入的 user_id , order_id 和 password 信息,调用后端Buyer接口,更新数据库中的订单状态。
- add_funds(): /add_funds , 买家充值
 解析用户传入的 user_id , password 和 add_value 信息,调用后端Buyer接口,修改 user 表中用户的账户余额。
- receive_book(): /receive_book , 买家收货 解析用户传入的 user_id 和 order_id 信息,调用后端Buyer接口,将 history_order 表中的订单状态修改为已收货。
- overtime_cancel_order(): /overtime_cancel_order , **超时取消订单** 调用后端Buyer接口中自动检查逻辑,将 history_order 表中的超时订单状态修改为取消。
- cancel_order(): /buyer_cancel_order, **买家取消订单** 解析用户传入的 user_id 和 order_id 信息,调用后端Buyer接口,将 history_order 表中的未付款订单状态改为已取消。
- search_book(): /search_book , 买家搜索书籍信息 解析用户传入的 store_id 、 title 、 author 、 book_intro 、 content 和 tags

信息,同时解析请求参数中的分页参数 page 和 per_page 信息(若未传入,则默认为1和3),将这些信息一起传入后端,返回分页后的书籍信息。

• search_history_order(): /search_history_order , 买家搜索历史订单 解析用户传入的 user_id 和 order_id 信息,同时解析请求参数中的分页参数 page 和 per_page 信息(若未传入,则默认为1和3),将这些信息一起传入后端,返回分页后的历史订单信息。

4.3 seller.py

这个文件下所定义的请求url前缀均为 /seller/... ,发送请求方法均为POST,都是关于卖家的操作。

- seller_create_store(): /create_store , **卖家创建店铺** 解析用户传入的 user_id 和 store_id 信息,调用后端Seller接口,向 user_store 表中 增加一条店铺信息。
- seller_add_book(): /add_book , **卖家添加在售书籍**解析用户传入的 user_id 、 store_id 、 book_info 和 stock_level 信息,调用后端
 Seller接口,向 store 和 book_detail 表中添加该条书籍信息。
- add_stock_level(): /add_stock_level, 卖家增加库存
 解析用户传入的 user_id 、 store_id 、 book_id 和 add_stock_level 信息, 调用后端Seller接口, 更新 store 表中对应书籍库存数量。
- deliver_book(): /deliver_book , 卖家发货
 解析用户传入的 user_id 、 store_id 和 book_id 信息, 调用后端Seller接口, 更新 hi story_order 表中的订单状态为已发货。

5. 功能介绍: Controller层接口

Controller层的功能是使用POST方法发送HTTP请求到服务器,以及接收服务器的状态码等内容。

5.1 auth.py

该文件是在 Auth 类中定义了关于用户认证的请求。

• login: 用户登录请求 将 user_id, password 和 terminal 放入请求中发送,请求用户登录。 • register: 用户注册请求

将 user_id 和 password 放入请求中发送,请求新用户注册。

• password: 用户修改密码请求

将 user_id , oldPassword 和 newPassword 放入请求中发送,请求修改密码。

• logout: 用户登出请求

将 user_id 和 token 放入请求中发送,请求用户登出。

• unregister: 用户注销请求

将 user_id 和 password 放入请求中发送,请求用户注销。

5.2 book.py

该文件中 Book 类定义了书的详细信息的基本样式,然后在 BookDB 类中定义了从SQLite数据库中读取数据的路径以及读取信息的操作。

__init__(large: bool = False): 设置读取数据库
 默认 large = False , 即从 book.db 中读取书籍信息;若 large = True , 则从更大的数据库 book_lx.db 中读取书籍信息用于后续操作。

• get_book_count : **获取数据库书籍数量** 获取 init 中选择数据库中数据条数。

• get_book_info: 获取书籍信息

从已选择的数据库中按照指定的起始与终止位置,按行读取书籍信息,并将每行数据转换为一个 Book 对象,添加到 books 列表中并返回。

5.3 new_buyer.py

该文件使用 register_new_buyer 函数,使用传入的用户名和密码参数,发送一个注册用户的请求,接着创建一个Buyer对象并返回,生成一个新的买家。

5.4 buyer.py

该文件在Buyer 类中注册并登录一个买家对象,然后定义了买家的后续操作请求。

• new_order: **买家下单请求**通过将 store_id 和对应的下单书籍与数量数组 book_id_and_count 放入请求中发送,创建一个新订单。

• payment: **买家付款请求**通过将 order_id 和新建买家对象的用户名、密码放入请求中发送, 买家完成该笔订单支付。

• add_funds : 买家充值请求

通过将 add_value 和新建买家对象的用户名、密码放入请求中发送,买家对自己的账户进行充值。

• receive_book : 买家收货请求

通过将 order_id 和新建买家对象的用户名、密码放入请求中发送,买家完成该笔订单收货。

• buyer_cancel_order : 买家取消订单请求

通过将 order_id 和新建买家对象的用户名、密码放入请求中发送,买家主动取消未支付的订单。

• overtime_cancel_order : 超时订单取消请求

发送该请求、系统自动取消当前所有超时未付款订单。

• search_history_order : 买家搜索历史订单请求

通过将 order_id 和新建买家对象的用户名、密码,以及分页参数放入请求中发送,买家搜索指定历史订单,按分页返回结果。

• search_book : 买家搜索书籍信息请求

通过将 store_id 、 title 、 author 、 intro 、 content 、 tags 书籍信息以及 p age 、 per_page 的分页信息放入请求发送,买家按条件搜索图书,按分页返回结果。

5.5 new seller.py

该文件使用 register_new_seller 函数,使用传入的用户名和密码参数,发送一个注册用户的请求,接着创建一个Seller对象并返回,生成一个新的卖家。

5.6 seller.py

该文件在Seller类中注册并登录一个卖家对象,然后定义了卖家的后续操作请求。

- create_store: **卖家创建店铺请求**通过将 store_id 和新建卖家对象的用户名、密码放入请求中发送,卖家完成该店铺创建。
- add_book : **卖家添加在售书籍请求**通过将 store_id 、 book_info 、 stock_level 和新建卖家的用户名放入请求中发送, 卖家完成在售书籍的添加。
- add_stock_level: **卖家增加库存请求**通过将 store_id 、 book_info 、 add_stock_level 和新建卖家的用户名放入请求中发送,卖家完成该书库存的增加。
- deliver_book : 卖家发货请求
 通过将 store id 和新建卖家对象的用户名、密码放入请求中发送,卖家完成该订单发货。

6. 功能测试

6.1. 60%基础功能

6.1.1. 测试用例

- test_register
 - 测试用户注册与注销
 - 若用户名不存在,则注销报错
 - 若用户名已存在,则注册报错
- test_login
 - 测试用户登录
 - 若用户名不存在,则登录报错
 - 若密码不正确,则登录报错
- test_password
 - 测试用户更改密码
 - 若原密码不正确,则更改密码报错
 - 若用户名不存在,则更改密码报错
- test_create_store
 - 测试商家创建店铺
 - 若商店名已存在,则创建店铺报错
- test_add_book
 - 测试商家添加书籍信息
 - 若商店名不存在,则添加书籍信息报错
 - 若书籍id已存在,则添加书籍信息报错
 - 若商家名不存在,则添加书籍信息报错
- test_add_stock_level
 - 测试商家添加书籍库存
 - 若商店名不存在,则添加书籍库存报错
 - 若书籍id已存在,则添加书籍库存报错
 - 若商家名不存在,则添加书籍库存报错

test_add_funds

- 测试买家充值
- 若用户名不存在,则充值报错
- 若密码不正确,则充值报错

test_new_order

- 测试买家创建订单
- 若用户名不存在,则创建订单报错
- 若商店名不存在,则创建订单报错
- 若书籍id不存在,则创建订单报错
- 若书籍库存不足,则创建订单报错

test_payment

- 测试买家付款
- 若密码不正确,则付款报错
- 若余额不足,则付款报错
- 若重复付款,则付款报错

test_bench

- 测试后端吞吐量
- 首先把 book.db 中的内容通过调用插入书本的后端插入到 PostgreSQL 数据库中,然后通过大量线程同时调用下订单和付款的后端接口,来测试读写性能

6.1.2. 测试结果

经过测试,33个测试用例全部通过,测试覆盖率为95%,说明取得了一个良好的测试结果。

```
C:\Cade\CMS\\roject\\roject\\roject\\bookstore\be\serve.py:18: Userwarning: The 'environ'\werkzeug.server.shutdown'\footromation is deprecated and will be removed in werkzeug 2.1.

func\text{func}\text{O}
func\text{O}
func\tex
```

6.2. 40%附加功能

6.2.1. 测试用例

- test_buyer_cancel_order
 - 测试买家取消订单
 - 若订单id不存在,则取消订单报错
 - 若重复取消订单、则取消订单报错
 - 若订单已取消(可能因为超时自动取消),则取消订单报错
- test_overtime_cancel_order
 - 测试超时自动取消订单
- test_deliver_book
 - 测试商家发货
 - 若用户名不存在,则发货报错
 - 若商店名不存在,则发货报错
 - 若订单id不存在,则发货报错
 - 若订单已取消,则发货报错
 - 若订单未支付(还未取消),则发货报错
- test_receive_book

- 测试买家收货
- 若用户名不存在,则收货报错
- 若订单id不存在,则收货报错
- 若订单已取消,则收货报错
- 若订单未发货,则收货报错
- test_search_book
 - 测试买家搜索书籍
 - 若没有搜索结果,则搜索书籍报错
 - 若想在当前店铺搜索,而商店名不存在,则搜索书籍报错
- test_search_history_order
 - 测试买家搜索历史订单
 - 若没有搜索结果,则搜索历史订单报错
 - 若用户名不存在,则搜索历史订单报错

6.2.2. 测试结果

经过测试,55个测试用例全部通过,测试覆盖率为94%(在实现附加功能时,添加了较多 try ... e xcept ... 语句用于错误捕获,所以部分文件的覆盖率可能有所下降),说明取得了一个良好的测试结果。

	be\serv	/e.py:18	: UserW	arning	The '	======================================
unc() ntend end test						
	INFO]	127.0.	0.1	[16/De	ec/2023	15:18:02] "GET /shutdown HTTP/1.1" 200 -
data to combine						
ne		Miss B				
 \initpy	0	0	0	0	100%	
\app.pv	3	3	2	o	0%	
\model\initpy	o	ō	O	Ö	100%	
\model\buyer.py	262	49	110	24	80%	
\model\db_conn.py	19				100%	
\model\error.py	35				97%	
\model\seller.py	73	10	30		88%	
\model\store.py	70				97%	
\model\user.py	109	15	30		85%	
\serve.py	35				95%	
\view\initpy	0	0	0	0	100%	
\view\auth.py	42	0	0		100% 100%	
\view\buyer.py \view\seller.py	75 39	0	2	0	100%	
\view\serier.py	0	0	0	0	100%	
\initpy \access\initpy	0	0	0	0	100%	
\access\mrepy	31	0	0	0	100%	
\access\book.py	71	1	12	2	96%	
\access\buyer.py	66	ō	2	ō	100%	
\access\new_buyer.py	8	ŏ	ō	ŏ	100%	
\access\new seller.pv	8	Ō	O	Ō	100%	
\access\seller.py			0	0	100%	
\bench\initpy					100%	
\bench\run.py	13				100%	
\bench\session.py	47		12		98%	
\bench\workload.py	125		22		98%	
\conf.py	11				100%	
\conftest.py	17	0	0	0	100%	
\test\gen_book_data.py \test\test_add_book.py	49	1	16	1	97%	
\test\test_add_book.py \test\test_add_funds.py	37 23	0	10	0	100% 100%	
\test\test_add_runds.py \test\test_add_stock_level.py	40	0	10	0	100%	
\test\test_add_stock_TeveT.py \test\test_bench.py	40 6	2	0	0	67%	
\test\test_bench.py \test\test_buyer_cancel_order.py	55	1	4	1	97%	
\test\test_buyer_cancer_order.py \test\test_create_store.py	20	0	0	0	100%	
\test\test_deliver_book.py	79	1	4	1	98%	
\test\test_login.py	28	ō	o	ō	100%	
\test\test_new_order.py	40	Ö	Ö	Ö	100%	
test\test_overtime_cancel_order.py	33				100%	
test\test_password.py	33				100%	
test\test_payment.py test\test_receive_book.py	60				97%	
test\test_receive_book.py	83				98%	
test\test_register.pv	31				100%	
\test\test_search_book.py	26				100%	
\test\test_search_history_order.py	39				100%	
TAL	1878					

7. 性能测试

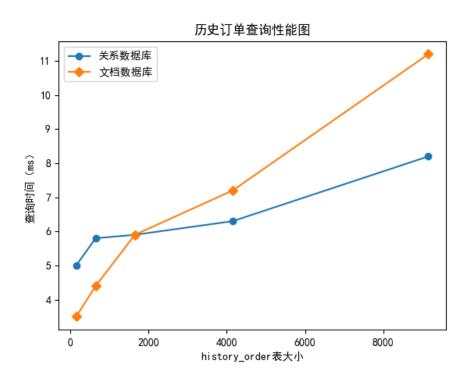
7.1. 历史订单查询性能

7.1.1. 测试用例

test_search_history_order_performance

- 先生成一个原始买家,并创建一个属于他的订单
- 再设置重复轮数,每次循环中,生成新的买家、商家、商店,并创建一个属于新买家的订单。循环结束后查询原始买家的历史订单,计算查询时间,并获得此时 history_order 表的大小
- 重复轮数取值为[100, 500, 1000, 2500, 5000]

7.1.2. 测试结果



观察上图可得,当数据库存储的数据量较大时,改用关系数据库有助于提升程序运行和事务处理的性能。

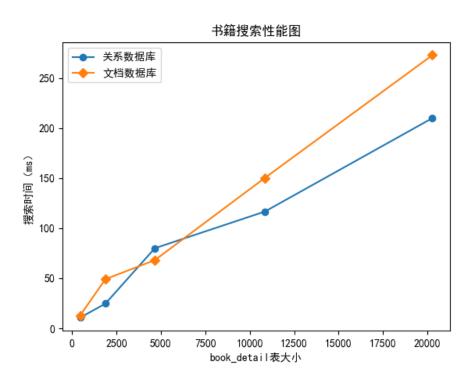
7.2. 书籍搜索性能

7.2.1. 测试用例

test_search_book_performance

- 先生成一个买家
- 再设置重复轮数,每次循环中,生成新的商家、商店,并且商家会向商店添加书籍,同时会向全站书籍名录添加书籍。循环结束后买家全站搜索书籍,计算搜索时间,并获得此时 book_detail 表的大小
- 重复轮数取值为[100, 500, 1000, 2500, 5000]

7.2.2. 测试结果



观察上图同样可得,当数据库存储的数据量较大时,改用关系数据库有助于提升程序运行和事务处理的性能。

8. 从文档数据库到关系数据库的改动

8.1. 改动内容

• 实现模糊搜索功能:

- 以实现参数化搜索在售书籍功能为例,如果使用文档数据库,在向 book_detail 集合中添加书籍信息时,需要对 title, content, book_intro 信息进行分词处理,并将分词结果整合另存为 description 属性,在搜索时利用 description 属性和搜索条件进行匹配,否则无法实现模糊搜索功能
- 改用关系数据库后,无需进行分词处理,也不需要多添加 description 字段,只需使用 i like 模糊搜索方法即可实现模糊搜索功能

• 实现多表联合查询:

- 。以实现参数化搜索在售书籍功能为例,如果使用文档数据库,只能采用单表逐步筛选查询的方法,在进行当前店铺搜索时,最多需要分为三个阶段: 先根据 store_id 从 store 集合中将该店铺中所有对应 book_id 取出,作为第一步的筛选条件;然后将 author 和 tags 信息作为精确查询条件,与上一步得到的 book_id 信息组合在一起传入 book_detail 集合中再次进行查询,返回第二步符合条件的 book_id 信息;最后将 title, content, book_intro 信息的分词结果与 book_detail 集合中 description 属性进行匹配,得到最终查询结果
- 改用关系数据库后,可以采用多表联合查询的方法,仅需一步构建好查询条件,然后使用 joi n 方法对 store 表和 book_detail 表进行联合查询,即可得到查询结果

• 采用ORM技术实现事务处理:

- ORM(Object–Relational Mapping)是一种用于在关系数据库和面向对象编程语言之间进行 映射的技术,通过抽象事务的管理细节,提供了更高层次的接口,便于编写业务逻辑代码
- 具体而言,与文档数据库相比,关系数据库支持原子性事务,即在事务中的所有操作要么全部成功,要么全部失败回滚,ORM工具通常提供方便的方法来管理和处理这些事务,确保数据的一致性;此外,关系数据库允许定义数据完整性约束,如主键、外键等,这有助于保证数据的完整性,ORM工具可以利用这些约束,提供更好的数据验证和保护机制

8.2. 改动理由

• 实现模糊搜索功能:

- title, content, book_intro 字段均为文本信息,所以它们的分词结果的数据量很大,改动后减少了 description 这一个近似"冗余"的属性,可以有效减少数据库存储的数据量,有利于提升查询性能和网络传输效率
- 分词操作的准确度难以完全保证,可能在复合词和新词汇等方面出现错误,改动后使用 ilike 模糊搜索,可以匹配在任何位置包含搜索条件的字符串,更加符合在日常场景下参数化搜索 功能的要求,有利于提升搜索在售书籍的准确度

• 实现多表联合查询:

○ 单表逐步筛选查询中每一步都需要引入查询、过滤和保存筛选结果操作,所以需要编写多个查

询语句,可能导致代码复杂性增加,改动后可以将多个条件和关系集中到一个查询语句中,便 于编写代码,也使查询更为简洁和可读

- 单表逐步筛选查询中每一步都要将大量数据传输到服务器,增加了网络开销,可能会影响到查询性能,改动后多表联合查询可以通过在数据库服务器上执行连接操作,利用数据库引擎的优化和索引来提高查询性能
- 采用ORM技术实现事务处理:
 - 改动后为事务的ACID属性(原子性、一致性、隔离性、持久性)提供了更强的支持与保证,有助于提高开发效率、简化代码逻辑、减少错误和异常处理,并提高系统的可靠性和可维护性

9. 版本管理 & 项目总结

9.1. 版本管理

- 我使用git作为版本管理工具,方便回溯到项目的任何历史版本,使得项目进展更加容易和高效
- 仓库链接: https://github.com/KaihengQian/CDMS/tree/main/Project2

9.2. 项目总结

- 对关系数据库的关系模式设计思路有了更好的理解,广泛了解了PostgreSQL事务处理的相关内容
- 熟悉了PostgreSQL数据库的各种操作方式和建立约束的方法及作用、掌握了ORM技术
- 掌握了功能测试以及性能测试的方法,提升了前后端项目开发中的Debug能力