

# 汤凯华

✉ tkhchipaomian@gmail.com · ☎ 15921910725 · 🌐 <https://kaihuatang.github.io/>

## 教育背景

- |  |             |
|--|-------------|
| 南洋理工大学, 新加坡<br>在读博士生 计算机专业, 导师: 张含望                          | 2018 – 至今   |
| 上海交通大学, 上海, 早稻田大学, 日本<br>硕士研究生 双硕士项目, 计算机专业, 导师: 马利庄 & 镰田清一郎 | 2015 – 2018 |
| 上海交通大学, 上海<br>本科生 计算机专业, 国画二专                                | 2011 – 2015 |

## 学术成果

### 发表论文 (累积引用 400+)

- Kaihua Tang, Mingyuan Tao, Hanwang Zhang, “Adversarial Visual Robustness by Causal Intervention,” under review, 2021.
- Xinting Hu, Kaihua Tang, Chunyan Miao, Xian-Sheng Hua, Hanwang Zhang, “Distilling Causal Effect of Data in Class-Incremental Learning,” in CVPR 2021.
- Yulei Niu, Kaihua Tang, Hanwang Zhang, Zhiwu Lu, Xian-Sheng Hua, Ji-Rong Wen, “Counterfactual VQA: A Cause-Effect Look at Language Bias,” in CVPR 2021.
- Kaihua Tang, Jianqiang Huang, Hanwang Zhang, “Long-Tailed Classification by Keeping the Good and Removing the Bad Momentum Causal Effect,” in NeurIPS 2020.
- Mitra Tajrobekkar, Kaihua Tang, Hanwang Zhang, Joo-Hwee Lim, “Align R-CNN: A Pairwise Head Network for Visual Relationship Detection,” in TMM 2021.
- Kaihua Tang, Yulei Niu, Jianqiang Huang, Jiabin Shi, Hanwang Zhang, “Unbiased Scene Graph Generation from Biased Training,” in CVPR 2020, **Oral Presentation**.
- Xinting Hu, Yi Jiang, Kaihua Tang, Hanwang Zhang, Chunyan Miao, Jingyuan Chen, “Learning to Segment the Tail,” in CVPR 2020.
- Kaihua Tang, Hanwang Zhang, Baoyuan Wu, Wenhan Luo, Wei Liu, “Learning to Compose Dynamic Tree Structures for Visual Contexts,” in CVPR 2019, **Oral Presentation & Finalists (45/5160)**.
- Xu Yang, Kaihua Tang, Hanwang Zhang, Jianfei Cai, “Auto-Encoding Scene Graphs for Image Captioning,” in CVPR 2019, **Oral Presentation**.
- Kaihua Tang, Sei-ichiro Kamata, Xiaonan Hou, Shouhong Ding, Lizhuang Ma, “Eigen-Aging Reference Coding for Cross-Age Face Verification and Retrieval,” in ACCV 2016.

## 项目经验

### 开源项目 (Github 累积 Star 1300+)

- **Long-Tailed-Recognition.pytorch (star 370+)**: 该项目实现了一个长尾分布下分类, 检测和分割的基准框架, 同时也是我们 NeurIPS 2020 所提出的 De-confounded TDE 算法的实现, 项目链接 (<https://github.com/KaihuaTang/Long-Tailed-Recognition.pytorch>).
- **Scene-Graph-Benchmark.pytorch (star 500+)**: 该项目提供了一个开源的场景图生成代码库, 它不仅融合了多种测试场景和测试指标, 同时也包含了多种最新场景图生成框架, 项目链接 (<https://github.com/KaihuaTang/Scene-Graph-Benchmark.pytorch>).
- **VQA2.0-Recent-Approachs-2018.pytorch (star 240+)**: 该项目在 Bottom-up VQA 项目的基础上整合了 2018 年所有流行的 VQA 模型, 可以用于快速的拓展和改进新的 VQA 算法。项目链接 (<https://github.com/KaihuaTang/VQA2.0-Recent-Approachs-2018.pytorch>).

## 获奖情况

---

- 2021 阿里巴巴集团学术合作杰出实习生 2021
- 2021 & 2019 PREMIA 最佳学生论文, 第二名 2021, 2019
- CVPR 2019 最佳论文决赛名单 (Best Paper Finalists) 2019
- 第五届 FORUM8 云编程世界杯, 荣誉评委奖 2017
- 早稻田大学留学生半额奖学金 (GPA Top 10) 2015
- 早稻田大学 IPS 学院留学生特别奖学金 2014
- Monbukagakusho 留学生荣誉奖学金 2014
- 第一届 FORUM8 云编程世界杯, 新兴人才奖 2013

## 实习经历

---

- 阿里巴巴达摩院, 杭州, 中国 2019 年 7 月 – 至今
- 研究课题: 鲁棒的机器学习
- 腾讯 AI Lab, 深圳, 中国 2018 年 3 月 – 2018 年 6 月
- 研究课题: 场景图生成
- 米哈游游戏工作室, 上海, 中国 2017 年 4 月 – 2017 年 12 月
- 项目: 基于 Unity 3D 的手游开发
- 东芝青梅研究所, 东京, 日本 2015 年 8 月 – 2015 年 9 月
- 研究课题: 自然图像拼接和修补

## 技能

---

- 常用编程工具: Python, Pytorch。其他编程经验: Matlab, Java, C++ , C#, Swift, Unity
- 语言: 英语 (TOEFL 103, GRE 328), 日语 (N2), 中文 (母语)

## 志愿者活动

---

- 28th ACM-Multimedia 大会志愿者
- YAPM 暑期志愿者活动, 云南遮放, TECC 国际志愿者组织
- 2013 暑期春运志愿者
- 2011 东丽杯上海国际马拉松志愿者

## 其他

---

- 个人主页: <https://kaihuatang.github.io/>
- 兴趣爱好: ACG 爱好者, 游戏设计与开发, 户外运动与探险