

Proposta de Projeto Integrador

Data: 23/02/26 Grupo: Dev&Loide

- 1. Nome Projeto: Codeco**
- 2. Nome Usuário no GitHub: KaijiTheSurvivor**
- 3. Grupo de Alunos:**

RA	Nome	e-mail
0030482413018	Marcos Vinícius Pereira Alves	marcospereiraalves723@gmail.com
0030482413058	Caio Vinícius Macedo Fonseca	caiovmfonseca@gmail.com
0030482413017	Luiz Fernando Magalhães Sampaio	luizfernandosampaio06@gmail.com
0030482323017	Ruan Kauê Bertholino	bertholino.ryan@gmail.com
0030482413022	Alana Christiano do Nascimento	alananascimento1004@gmail.com

4. Compreensão do Problema

O aprendizado de programação para iniciantes apresenta desafios que vão além do conteúdo técnico. Nos primeiros contatos com a área, o estudante precisa compreender lógica, aprender sintaxe e lidar com ferramentas complexas simultaneamente, o que gera sobrecarga, frustração e desistência precoce.

Embora a programação seja considerada a “linguagem do futuro”, ainda há escassez de plataformas acessíveis e gratuitas que capacitem iniciantes de forma eficaz. Como resultado, muitas pessoas que poderiam estar mais preparadas para o mercado de trabalho não têm acesso às condições adequadas de formação.

5. Proposta de Solução de Software e Viabilidade

Para solucionar os problemas mencionados acima, o sistema será desenvolvido para proporcionar uma experiência prática e imersiva de aprendizado, substituindo a complexidade dos ambientes de desenvolvimento profissionais por uma plataforma gamificada, visualmente atrativa e de navegação intuitiva. A proposta é que o usuário aprenda os fundamentos da programação de forma natural, resolvendo desafios progressivos em um ambiente que simula um jogo, onde cada conceito assimilado representa uma conquista.

O software tem como objetivo democratizar o acesso por meio de uma ferramenta gratuita e baseada em navegador, estimular o interesse com desafios lúdicos e recompensas, garantir um ensino completo e progressivo dos fundamentos da programação, e promover a autonomia do jovem para aprender no seu próprio ritmo com suporte contextual.

6. Visão Geral dos Pré-Requisitos

Neste item deve ser definido um conjunto de características que desejamos para nosso sistema, na forma de atribuições e funções do sistema. As funções devem descrever basicamente o que se supõe que o sistema deve fazer e os atributos, o que se supõe o que o sistema deve ser ou ter.

7. Conceitos e Tecnologias Envolvidos

Este item deve citar os conceitos que envolvem o software a ser desenvolvido e tecnologias a serem utilizadas (são apenas iniciais, podem ser mudados no decorrer do projeto).

8. Situação atual (estado-da-arte)

Neste item devem ser informadas as soluções já existentes (a partir de uma pesquisa) dentro do mesmo problema e porque elas não atendem ao item 4.

Informar também sobre **alguma pesquisa que será realizada com possíveis usuários**.

9. Estimativa de custo do projeto

Estimar quanto custa para o projeto ficar operacional: ferramentas, hospedagem etc.

10. Glossário

Neste item deve-se fazer um levantamento do vocabulário relativo ao domínio, contendo os principais termos utilizados para descrever as características do problema.